

Учреждение образования
«Гродненский государственный политехнический колледж»

Специальность: 2-40 01 01 «Программное обеспечение информационных технологий»

Специализация: 2-40 01 01 35 «Программное обеспечение обработки экономической и деловой документации»

Предмет: «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа: ПЗТ-40

КУРСОВОЙ ПРОЕКТ

Тема: «Разработка игрового приложения «Кто из нас Гроссмейстер?»»

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Разработал

С.А. Шульга

Руководитель проекта

В.Я. Снарская

2024

Содержание

Введение.....	4
1 Анализ задачи.....	6
1.1 Постановка задачи.....	6
1.2 Инструменты разработки.....	7
1.3 Требования к приложению.....	8
2 Проектирование задачи.....	9
2.1 Организация данных.....	9
2.2 Процессы.....	9
2.3 Описание внешнего пользовательского интерфейса.....	10
3 Реализация.....	12
3.1 Структура программы.....	12
4 Тестирование.....	24
5 Применение.....	30
5.1 Общие сведения о программном продукте.....	30
5.2 Инсталляция.....	30
5.3 Выполнение программы.....	32
Заключение.....	38
Список использованных источников.....	39
Приложение А Листинг программы.....	40

					КП 2-40 01 01.35.40.13.24 ПЗ			
Изм	Кол.	№ докум.	Подпись	Дата				
Разраб.		Шульга С.А.			Разработка игрового приложения "Кто из нас Гроссмейстер?"	Стадия	Лист	Листов
Проверил		Снарская В.Я.					3	62
						УО ГГПК		
Н. контр.								
Утв.								