**Содержание**

Введение4

Изм.

Кол

Лист №док

Подпись

Дата

Лист

3

КП 2-40 01 01.35.40.22.24 ПЗ

Разраб.

Шульга С.А.

Пров.

Снарская В.Я.

Н. контр.

Утв.

Разработка игрового приложения «Кто из нас Гроссмейстер?»

Стадия

Листов

63

УО ГГПК

1 Анализ задачи6

1.1 Постановка задачи6

1.2 Инструменты разработки7

1.3 Требования к приложению7

2 Проектирование задачи9

2.1 Организация данных9

2.2 Процессы9

2.3 Описание внешнего пользовательского интерфейс9

3 Реализация12

3.1 Структура программы13

3.2 Спецификация программы16

4 Тестирование20

5 Руководство пользователя22

5.1 Общие сведения о программном продукте22

5.2 Инсталляция22

Заключение25

Список использованных источников26

Приложение А Листинг программы27