

CHAPTER05

การเขียนโปรแกรมแบบวนซ้ำ (Iterative Programming)

บทนำ

- ❑ เราได้ทำการศึกษาการเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไขไปแล้วใน **chapter04**
- ❑ รูปแบบของการเขียนโปรแกรมยังมีอีกหนึ่งรูปแบบที่มีความสำคัญไม่น้อยไปกว่าการเขียนโปรแกรมแบบเรียงลำดับ และโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข นั่นก็คือการเขียนโปรแกรมแบบวนซ้ำ
- ❑ ใน **chapter05** นี้จะได้ศึกษาคำสั่งต่างๆ ที่ใช้สำหรับการเขียนโปรแกรมแบบวนซ้ำ

คำสั่งวนซ้ำ (iterative statements)

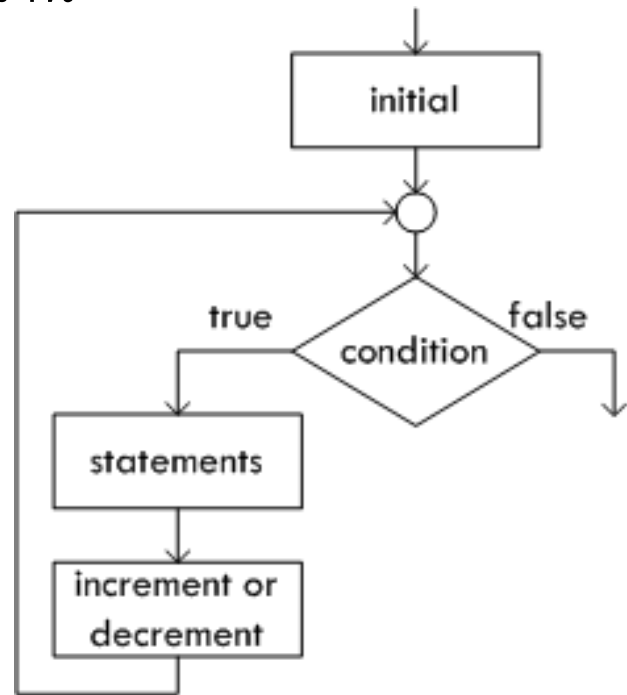
- คำสั่งวนซ้ำในภาษาจาวามีด้วยกัน 3 คำสั่ง ดังนี้
- 1. คำสั่ง `for()`
- 2. คำสั่ง `while()`
- 3. คำสั่ง `do while()`

1. คำสั่ง for()

□ รูปแบบคำสั่ง

```
for(initial;condition;increment or decrement) {  
    statements;  
}
```

□ ผังงาน



การทำงานของคำสั่ง `for()`

- ❑ 1. กำหนดค่าเริ่มต้น เช่น `a=1` (**initial**)
- ❑ 2. ตรวจสอบเงื่อนไข (**condition**)
 - ▣ ถ้าเงื่อนไขเป็นจริง (**true**) ไปทำข้อที่ 3
 - ▣ ถ้าเงื่อนไขเป็นเท็จ (**false**) ไปทำข้อที่ 6
- ❑ 3. ทำงานตามคำสั่งที่ต้องการทำซ้ำ (**statements**)
- ❑ 4. ทำการเพิ่มค่าหรือลดค่าของค่าเริ่มต้น (**increment or decrement**)
- ❑ 5. กลับไปทำข้อที่ 2
- ❑ 6. จบการทำงานของคำสั่ง `for()`

ตัวอย่างการใช้งานคำสั่ง `for()`

- ❑ **ตัวอย่างที่ 1** เขียนโปรแกรมหาผลรวมของตัวเลข 1-10 โดยแสดงผลลัพธ์ทางจอภาพ

กำหนดตัวแปร

c แทน ตัวนับรอบการวนซ้ำ

sum แทน ผลรวมของตัวเลข

ตัวอย่างการใช้งานคำสั่ง `for()`

อัลกอริทึม

1. กำหนดตัวแปร `c`, `sum`
2. กำหนดค่าเริ่มต้นให้ตัวแปร `sum=0`, `c=1`
3. ทดสอบเงื่อนไข `c<=10`
 - 3.1 ถ้าจริง ไปทำข้อ 4
 - 3.2 ถ้าเท็จ ไปทำข้อ 7

ตัวอย่างการใช้งานคำสั่ง `for()`

อัลกอริทึม

4. กำหนดค่า $\text{sum} = \text{sum} + c$

5. กำหนดค่า $c = c + 1$

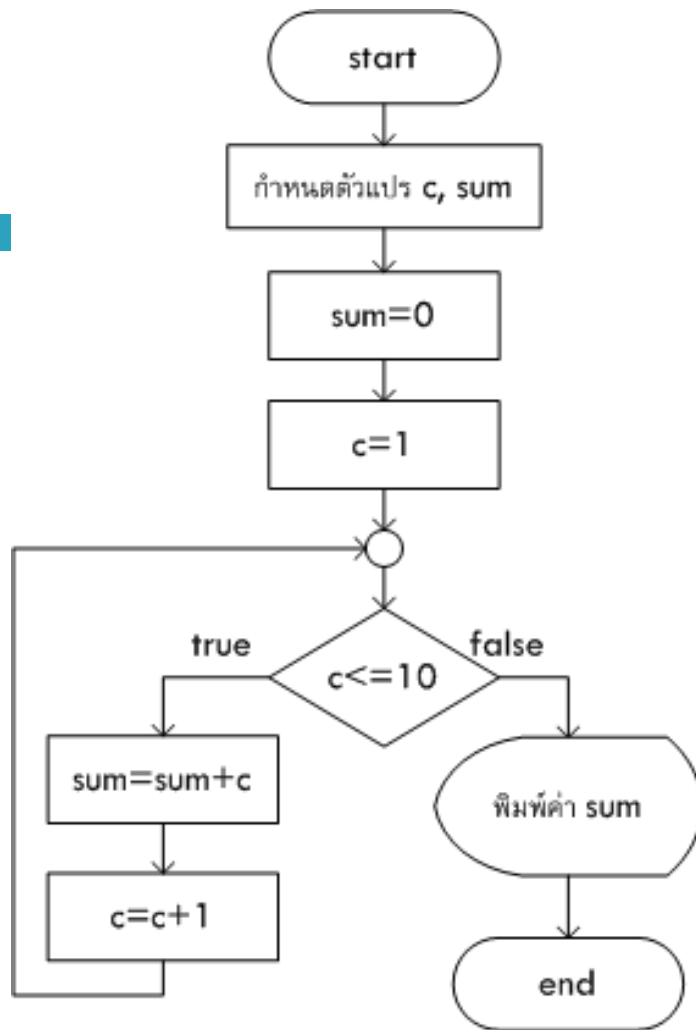
6. กลับไปทำข้อ 3

7. แสดงค่า sum

8. จบการทำงาน

ตัวอย่าง

□ ผังงาน



ตัวอย่างการใช้งานคำสั่ง for()

□ โค้ด

```
Summation.java
1 public class Summation {
2     public static void main(String[] args) {
3         int c,sum;
4         sum = 0;
5         for(c=1;c<=10;c=c+1){
6             sum = sum+c;
7         }
8         System.out.println("ผลรวมของเลข 1-10 คือ " + sum);
9     }
10 }
11
```

ผลลัพธ์

```
@ Javadoc Problems Declaration Console
ผลรวมของเลข 1-10 คือ 55
```

ตัวอย่างการใช้งานคำสั่ง `for()`

- ❑ จากโปรแกรมที่ผ่านมาการใช้คำสั่ง `for()` ในส่วนของการเพิ่มค่า หรือลดค่า นั้นเราใช้การเพิ่มค่า (`c=c+1`) เป็นการเพิ่มค่า `c` ที่ละ 1
- ❑ เราสามารถปรับปรุงโปรแกรมนี้โดยใช้การลดค่า (`c=c-1`)
- ❑ ให้นักศึกษาเปลี่ยนคำสั่งในบรรทัดที่ 8 เป็น ดังนี้

```
for(c=10;c>=1;c=c-1)
```

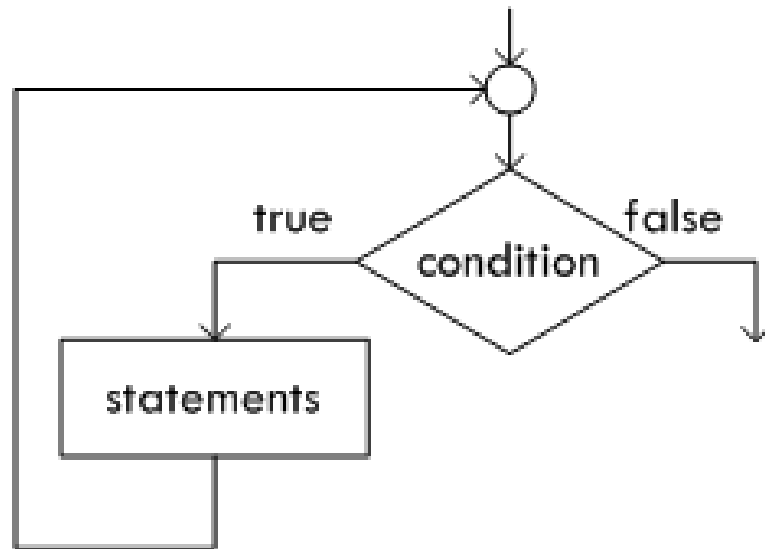
- ❑ สังเกตผลลัพธ์ เหมือนหรือต่างกันอย่างไร?

2. คำสั่ง while()

□ รูปแบบคำสั่ง

```
while(condition) {  
    statements;  
}
```

□ ผังงาน



การทำงานคำสั่ง while()

- ❑ 1. ตรวจสอบเงื่อนไข (condition)
 - ▣ ถ้าจริง ไปทำข้อ 2
 - ▣ ถ้าเท็จ ไปทำข้อ 4
- ❑ 2. ทำคำสั่งที่ต้องการทำซ้ำ
- ❑ 3. กลับไปทำข้อ 1 ใหม่
- ❑ 4. ออกจากคำสั่ง while()

ตัวอย่างการใช้งานคำสั่ง `while()`

□ ตัวอย่างที่ 2 ให้ปรับปรุงโปรแกรมในตัวอย่างที่ 1 โดยเปลี่ยนคำสั่งวนซ้ำจาก `for()` มาใช้เป็นคำสั่ง `while()`

ข้อสังเกต จากผังงานของคำสั่ง `for()` และคำสั่ง `while()` มีลักษณะการทำงานที่คล้ายกันก็คือ จะมีการตรวจสอบเงื่อนไขก่อนเสมอจึงจะทำงานในลูป (**loop**) โดยเงื่อนไขจะต้องเป็นจริงเท่านั้นจึงจะทำงานในลูป แต่ถ้าเงื่อนไขเป็นเท็จ ก็จะไม่ทำงานในลูป

ดังนั้นอัลกอริทึม และผังงานจึงมีการทำงานเหมือนกัน

ตัวอย่างการใช้งานคำสั่ง while()

□ โค้ด

```
Summation.java
1 public class Summation {
2     public static void main(String[] args) {
3         int c,sum;
4         sum = 0;
5         c = 1;
6         while(c<=10){
7             sum = sum + c;
8             c = c + 1; //ใช้คำสั่ง C++ หรือ ++C แทนก็ได้
9         }
10        System.out.println("ผลรวมของเลข 1-10 คือ " + sum);
11    }
12 }
13
```

ผลลัพธ์

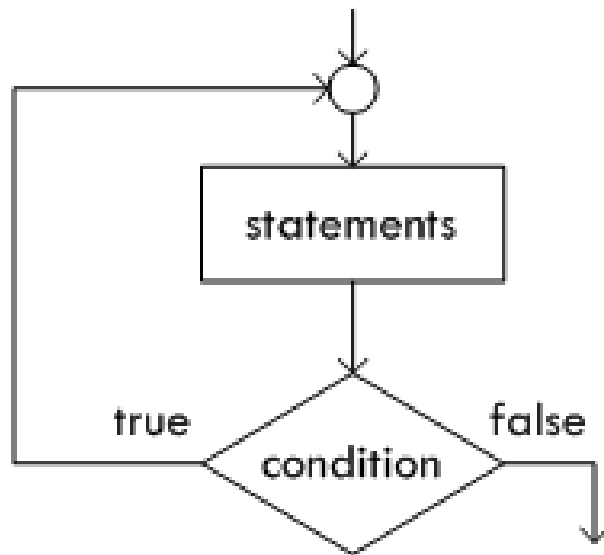
```
@ Javadoc Problems Declaration Console
ผลรวมของเลข 1-10 คือ 55
```

3. คำสั่ง do while()

□ รูปแบบคำสั่ง

```
do {  
    statements;  
} while(condition);
```

□ ผังงาน



การทำงานคำสั่ง do while()

- 1. ทำคำสั่งที่ต้องการวนซ้ำ (statements)
- 2. ตรวจสอบเงื่อนไข (condition)
 - ▣ 2.1 ถ้าจริง ไปทำข้อ 1
 - ▣ 2.2 ถ้าเท็จ ไปทำข้อ 3
- 3. จบการทำงาน

ตัวอย่างการใช้งานคำสั่ง `do while()`

- ❑ **ตัวอย่างที่ 3** เขียนโปรแกรมรับชื่อ และคะแนนสอบของนักเรียนทางแป้นพิมพ์ มีเงื่อนไขคือ หากคะแนนสอบมีค่าน้อยกว่า **60** ถือว่าไม่ผ่านเกณฑ์ ทำงานจนกว่าผู้ใช้โปรแกรมไม่ต้องการทำงานต่อ ซึ่งผู้ใช้จะต้องป้อนตัวอักษร “N” หรือ “n” จึงออกจากโปรแกรม

ตัวอย่างการใช้งานคำสั่ง `do while()`

กำหนดตัวแปร

`stdName` แทน ชื่อนักเรียน

`score` แทน คะแนนสอบ

`result` แทน ผลสอบ

`cont` แทน ความต้องการทำงานต่อ

“Y” หรือ “y” ต้องการทำงานต่อ

“N” หรือ “n” ไม่ต้องการทำงานต่อ

ตัวอย่างการใช้งานคำสั่ง `do while()`

อัลกอริทึม

1. กำหนดตัวแปร `stdName`, `score`, `result`, `cont`
2. กำหนดค่าเริ่มต้นให้ `stdName = ""` และ `cont = "Y"`
3. รับค่าชื่อนักเรียน และคะแนนสอบ
4. ทดสอบคะแนนสอบ < 60 เป็นจริง หรือเท็จ
 - 4.1 ถ้าจริง ให้ `result = "ไม่ผ่านเกณฑ์"` แล้วไปทำข้อ 5
 - 4.2 ถ้าเท็จ ให้ `result = "ผ่านเกณฑ์"` แล้วไปทำข้อ 5

ตัวอย่างการใช้งานคำสั่ง `do while()`

อัลกอริทึม

5. พิมพ์ค่าผลสอบ

6. รับค่า `cont`

7. ทดสอบเงื่อนไข `cont = "Y" หรือ "y"`

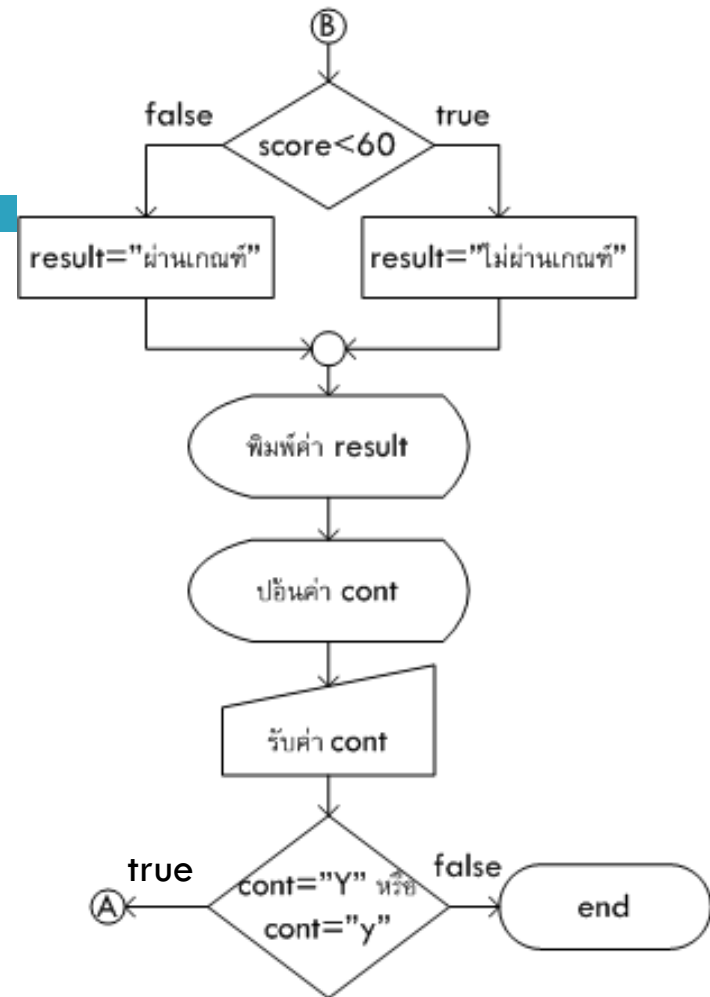
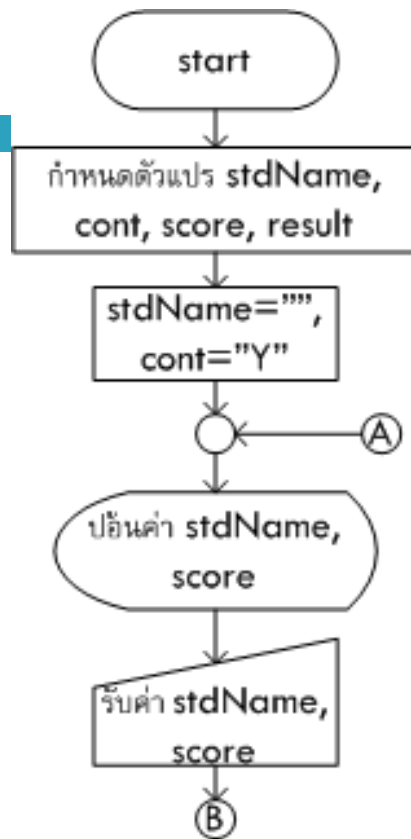
7.1 ถ้าจริง ให้ไปทำข้อ 3

7.2 ถ้าเท็จ ให้ไปทำข้อ 8

8. จบการทำงาน

ตัวอย่าง

□ ผังงาน



ตัวอย่าง

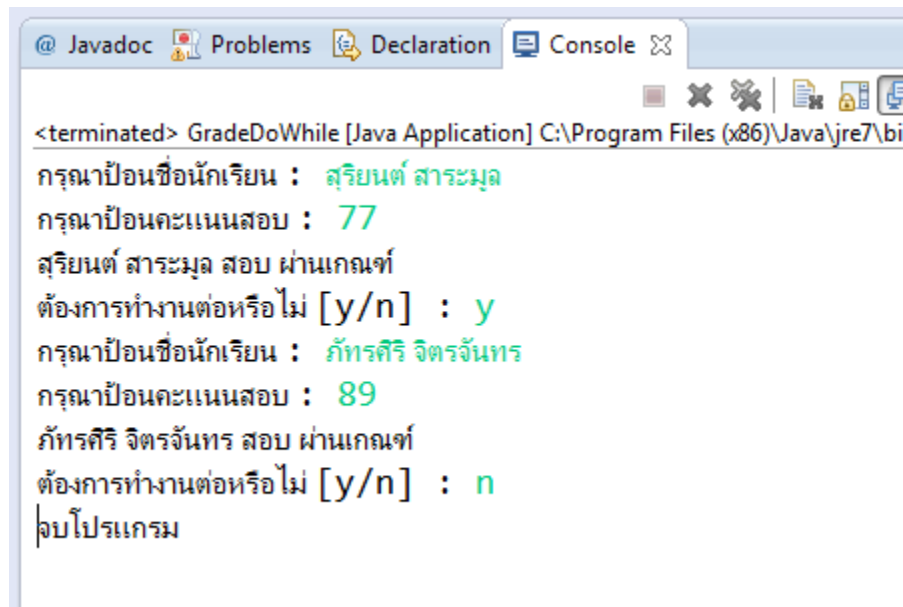
☐ โค้ด

GradeDoWhile.java

```
1 import java.util.Scanner;
2 public class GradeDoWhile {
3     public static void main(String[] args) {
4         Scanner sc = new Scanner(System.in);
5         String stdName = "", cont = "Y", result;
6         int score;
7         do{
8             System.out.print("กรุณาป้อนชื่อนักเรียน : ");
9             stdName = sc.nextLine();
10            System.out.print("กรุณาป้อนคะแนนสอบ : ");
11            score = sc.nextInt();
12            if(score<60)
13                result = "ไม่ผ่านเกณฑ์";
14            else
15                result = "ผ่านเกณฑ์";
16            System.out.println(stdName + " สอบ " + result);
17            System.out.print("ต้องการทำงานต่อหรือไม่ [y/n] : ");
18            cont = sc.next();
19            sc.nextLine();
20        }while((cont.equals("Y")||cont.equals("y")));
21        System.out.println("จบโปรแกรม");
22    }
23 }
```

ตัวอย่างการใช้งานคำสั่ง do while()

□ ผลลัพธ์



```
<terminated> GradeDoWhile [Java Application] C:\Program Files (x86)\Java\jre7\bi
กรุณาป้อนชื่อนักเรียน : สุริยนต์ สาระมูล
กรุณาป้อนคะแนนสอบ : 77
สุริยนต์ สาระมูล สอบ ผ่านเกณฑ์
ต้องการทำงานต่อหรือไม่ [y/n] : y
กรุณาป้อนชื่อนักเรียน : ภัทศิริ จิตรจันทร์
กรุณาป้อนคะแนนสอบ : 89
ภัทศิริ จิตรจันทร์ สอบ ผ่านเกณฑ์
ต้องการทำงานต่อหรือไม่ [y/n] : n
จบโปรแกรม
```


Nested Loop

□ **nested loop** คือโปรแกรมที่มีคำสั่งวนซ้ำแบบซ้อนกันอยู่ภายใน

□ ตัวอย่างเช่น

```
1 public class ExampleNestedLoop {  
2     public static void main(String[] args) {  
3         int x,y,result;  
4         result=0;  
5         x=1;  
6         while(x<=10){  
7             y=1;  
8             while(y<=5){  
9                 result=result+y;  
10                y++;  
11            }  
12            x++;  
13        }  
14        System.out.println("Result : " + result);  
15    }  
16 }
```

Nested Loop

ตัวอย่างการใช้งาน nested loop

- ❑ ตัวอย่างที่ 4 โปรแกรมสั่งพิมพ์เครื่องหมายดอกจัน (*) ตามจำนวนคอลัมน์ และจำนวนแถวที่รับเข้ามาทางแป้นพิมพ์

กำหนดตัวแปร

col แทน จำนวนคอลัมน์

row แทน จำนวนแถว

x แทน จำนวนวนรอบแถว

y แทน จำนวนวนรอบคอลัมน์

ตัวอย่างการใช้งาน nested loop

อัลกอริทึม

1. กำหนดตัวแปร `col, row, x, y`
2. รับค่าจำนวนคอลัมน์ และจำนวนแถว
3. กำหนดค่าเริ่มต้น `x=0`
4. ทดสอบค่า `x < row`
 - 4.1 ถ้าเป็นจริง ให้ไปทำข้อ 5 และ 6
 - 4.2 ถ้าเป็นเท็จ ให้ไปทำข้อ 7

ตัวอย่างการใช้งาน nested loop

อัลกอริทึม

5. กำหนดค่าเริ่มต้น $y=x$

6. ทดสอบค่า $y < col$

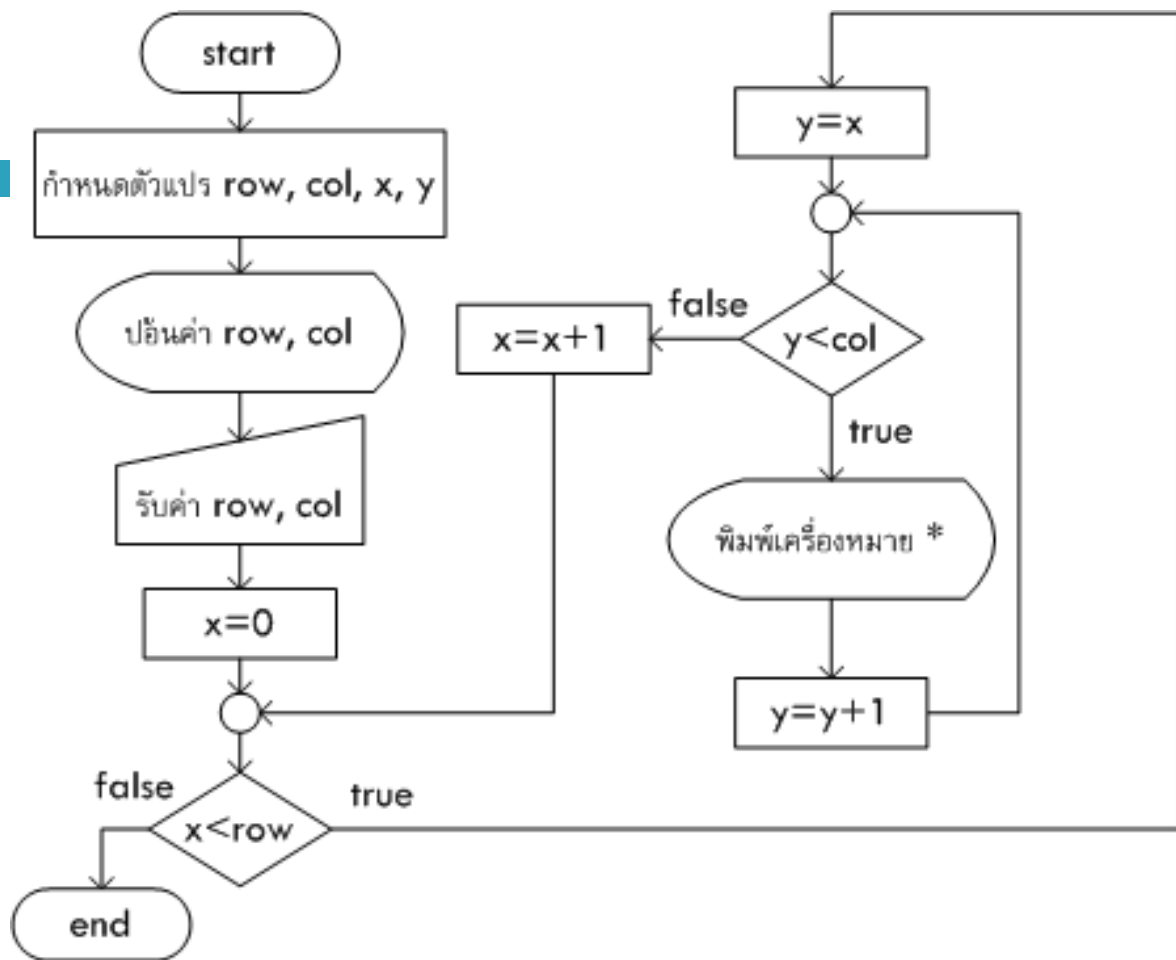
6.1 ถ้าเป็นจริง พิมพ์ดอกจัน แล้วบวกค่า y ที่ละ 1 แล้วไปทำข้อ 6

6.2 ถ้าเป็นเท็จ บวกค่า x ที่ละ 1 แล้วไปทำข้อ 4

7. จบการทำงาน

ตัวอย่าง

□ ผังงาน



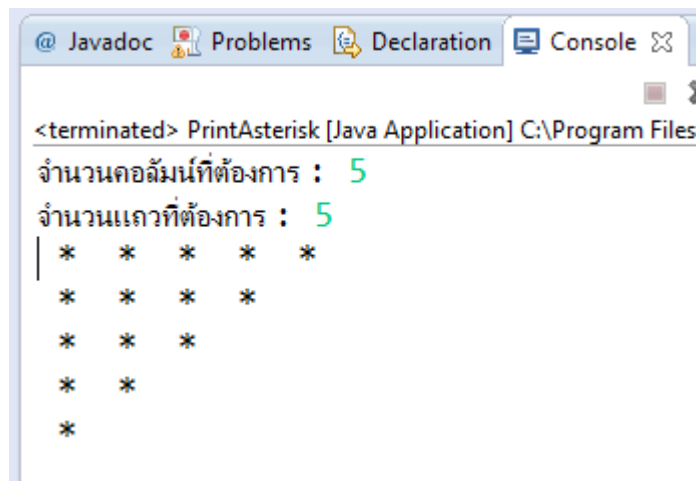
ตัวอย่าง

□ โค้ด

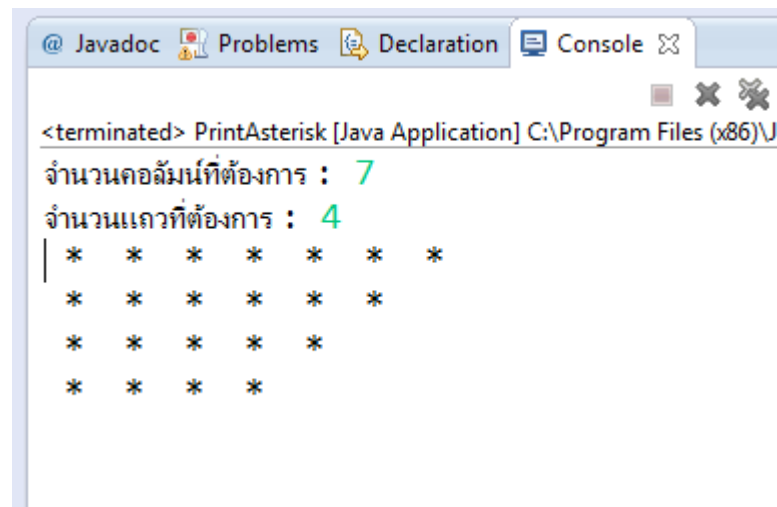
```
PrintAsterisk.java ✕
1 import java.util.Scanner;
2 public class PrintAsterisk {
3     public static void main(String[] args) {
4         Scanner sc = new Scanner(System.in);
5         int col,row,x,y;
6         System.out.print("จำนวนคอลัมน์ที่ต้องการ : ");
7         col = sc.nextInt();
8         System.out.print("จำนวนแถวที่ต้องการ : ");
9         row = sc.nextInt();
10        for(x=0;x<row;x++){
11            for(y=x;y<col;y++){
12                System.out.print(" * ");
13            }
14            System.out.println();
15        }
16        sc.close();
17    }
18 }
19
```

ตัวอย่างการใช้งาน nested loop

❑ ผลลัพธ์



```
@ Javadoc Problems Declaration Console
<terminated> PrintAsterisk [Java Application] C:\Program Files
จำนวนคอลัมน์ที่ต้องการ : 5
จำนวนแถวที่ต้องการ : 5
| * * * * *
| * * * *
| * * *
| * *
| *
```



```
@ Javadoc Problems Declaration Console
<terminated> PrintAsterisk [Java Application] C:\Program Files (x86)\U
จำนวนคอลัมน์ที่ต้องการ : 7
จำนวนแถวที่ต้องการ : 4
| * * * * * * *
| * * * * *
| * * * *
| * * * *
```

คำสั่ง **break** และ **continue**

- คำสั่ง **break** เป็นการสั่งให้ ออกจากคำสั่งเงื่อนไข หรือออกจากคำสั่งวนซ้ำ หรือวนลูป โดยหยุดการตรวจสอบเงื่อนไขถัดไป
- คำสั่ง **continue** เป็นการสั่งให้ วนซ้ำ หรือวนลูปต่อไป โดยไม่ทำคำสั่งที่เหลือในลูปนั้น

ตัวอย่างการใช้คำสั่ง `break`

```
BreakStatement.java ✖
1 public class BreakStatement {
2     public static void main(String[] args) {
3         int i, sum = 0;
4         for(i=1; i<=5; i++){
5             if(i==3){
6                 break;
7             }
8             sum=sum+i;
9         }
10        System.out.println("The sum is " + sum);
11    }
12 }
13
```

@ Javadoc Problems Declaration Console ✖

The sum is 3

ตัวอย่างการใช้คำสั่ง `continue`

ContinueStatment.java

```
1 public class ContinueStatment {  
2     public static void main(String[] args) {  
3         int i,sum=0;  
4         for(i=1;i<=5;i++){  
5             if(i==3){  
6                 continue;  
7             }  
8             sum=sum+i;  
9         }  
10        System.out.println("The sum is " + sum);  
11    }  
12 }  
13
```

@ Javadoc Problems Declaration Console

The sum is 12

เอกสารอ้างอิง

พนิดา พาณิชกุล. การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้นด้วยภาษา **Java**.

กรุงเทพฯ : เค ที พี คอมพ์ แอนด์ คอนซัลท์, 2548.

บัญชา ปะสีละเตสัง. สร้างเว็บไซต์ด้วย **HTML5** ร่วมกับ **CSS3** และ **jQuery**. กรุงเทพฯ : ซีเอ็ด ยูเคชั่น, 2556.

End.

