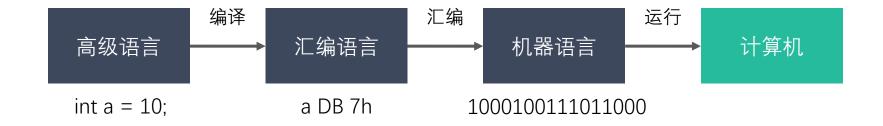
牛客大学高薪求职项目课

GCC

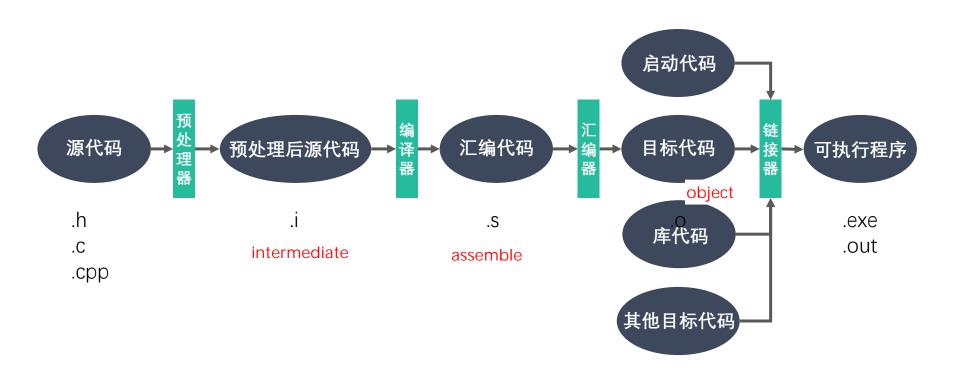


- GCC 原名为 GNU C语言编译器 (GNU C Compiler)
- GCC (GNU Compiler Collection, GNU编译器套件) 是由 GNU 开发的编程语言译器。GNU 编译器套件包括 C、C++、Objective-C、Java、Ada 和 Go 语言前端, 也包括了这些语言的库(如 libstdc++, libgcj等)
- GCC 不仅支持 C 的许多"方言",也可以区别不同的 C 语言标准;可以使用命令行选项来控制编译器在翻译源代码时应该遵循哪个 C 标准。例如,当使用命令行参数 `-std=c99` 启动 GCC 时,编译器支持 C99 标准。
- 安装命令 sudo apt install gcc g++ (版本 > 4.8.5)
- 查看版本 gcc/g++ -v/--version











- gcc 和 g++都是GNU(组织)的一个编译器。
- 误区一: gcc 只能编译 c 代码, g++ 只能编译 c++ 代码。两者都可以, 请注意:
 - □ 后缀为 .c 的, gcc 把它当作是 C 程序, 而 g++ 当作是 c++ 程序
 - □ 后缀为 .cpp 的, 两者都会认为是 C++ 程序, C++ 的语法规则更加严谨一些
 - □ 编译阶段, g++ 会调用 gcc, 对于 C++ 代码, 两者是等价的, 但是因为 gcc 命令不能自动和 C++ 程序使用的库联接, 所以通常用 g++ 来完成链接, 为了统一起见, 干脆编译/链接统统用 g++ 了, 这就给人一种错觉, 好像 cpp 程序只能用 g++ 似的



- 误区二: gcc 不会定义 __cplusplus 宏, 而 g++ 会
 - □ 实际上, 这个宏只是标志着编译器将会把代码按 C 还是 C++ 语法来解释
 - □ 如上所述,如果后缀为 ·c,并且采用 gcc 编译器,则该宏就是未定义的,否则,就是已定义
- 误区三:编译只能用 gcc,链接只能用 g++
 - □ 严格来说,这句话不算错误,但是它混淆了概念,应该这样说:编译可以用 gcc/g++,而链接可以用 g++ 或者 gcc -lstdc++。
 - □ gcc 命令不能自动和C++程序使用的库联接,所以通常使用 g++ 来完成联接。 但在编译阶段, g++ 会自动调用 gcc, 二者等价



| gcc编译选项 | 说明 | |
|--|--|------|
| -E | 预处理指定的源文件,不进行编译 | |
| -S | 编译指定的源文件,但是不进行汇编 | |
| -c | 编译、汇编指定的源文件,但是不进行链接 | |
| -o [file1] [file2] / [file2] -o [file1] -o 其 | 将文件 file2 编译成可执行文件 file1 实是指定输出到的文件,其他什么指令都不加的时候才是直接生成最终的 | 可执行文 |
| -I directory | 指定 include 包含文件的搜索目录 | |
| -g | 在编译的时候,生成调试信息,该程序可以被调试器调试 | |
| -D | 在程序编译的时候,指定一个宏 | |
| -w | 不生成任何警告信息 | |

| gcc编译选项 | 说明 |
|------------|---|
| -Wall | 生成所有警告信息 |
| -On | n的取值范围: 0~3。编译器的优化选项的4个级别,-00表示没有优化,-01为缺省值,-03优化级别最高 |
| -1 | 在程序编译的时候,指定使用的库 |
| -L | 指定编译的时候,搜索的库的路径。 |
| -fPIC/fpic | 生成与位置无关的代码 |
| -shared | 生成共享目标文件,通常用在建立共享库时 |
| -std | 指定C方言,如:-std=c99, gcc默认的方言是GNU C |





THANKS



关注【牛客大学】公众号 回复"牛客大学"获取更多求职资料