

Министерство образования и молодежной политики Свердловской области

ГАПОУ СО «Екатеринбургский колледж транспортного строительства»

Отчёт по учебной практике

РМП задание 3.2

Выполнил: Лежень Андрей Игоревич

Группа: ПР-31

Преподаватель: Мирошниченко Г.В.

2024

Содержание

[1. **Задание**](#_30j0zll) **Кинотеатр** [3](#_30j0zll)

[1.1](#_1fob9te) Описание задачи 4

[1.2](#_3znysh7) Структура проекта 4

[1.3 Описание разработанных функций 4](#_2et92p0)

[1.4 Алгоритм решения 5](#_tyjcwt)

[1.5 Используемые библиотеки 6](#_3dy6vkm)

[1.6 Тестовые случаи 6](#_1t3h5sf)

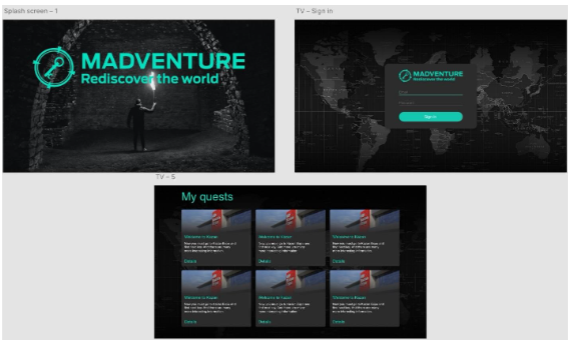
[1.7 Используемые инструменты 6](#_4d34og8)

[1.8 Описание пользовательского интерфейса 7](#_2s8eyo1)

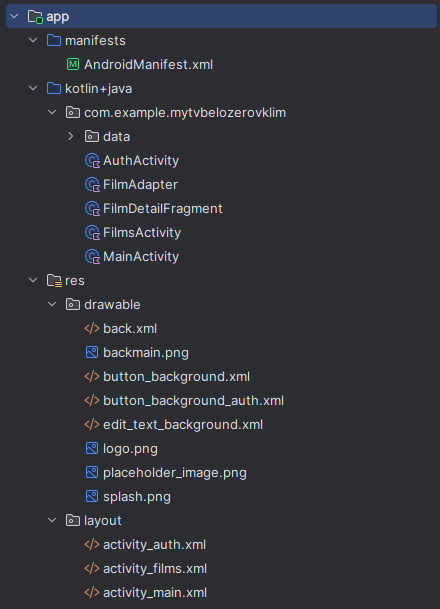
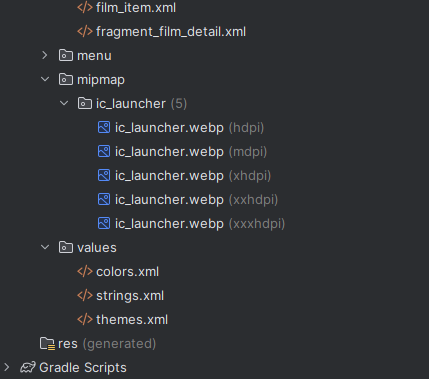
[1.9 Приложение (pr screen экранов) 11](#_17dp8vu)

# 1. **Задание Кинотеатр.**

## Описание задачи

Создать приложение, ориентированное на телевизор, «Кинотеатр»  


## Структура проекта



AuthActivity – класс экрана регистрации.  
FilmAdapter – класс, Box с постером сайта и его названием

FilmDetailFragment – класс вывода полной информации о фильме

FilmsActivity – Экран с фильмами.

MainActivity – Стартовый экран.

## Описание разработанных функций

**getFilmDetails()** – функция попытки взятия информации о фильме.

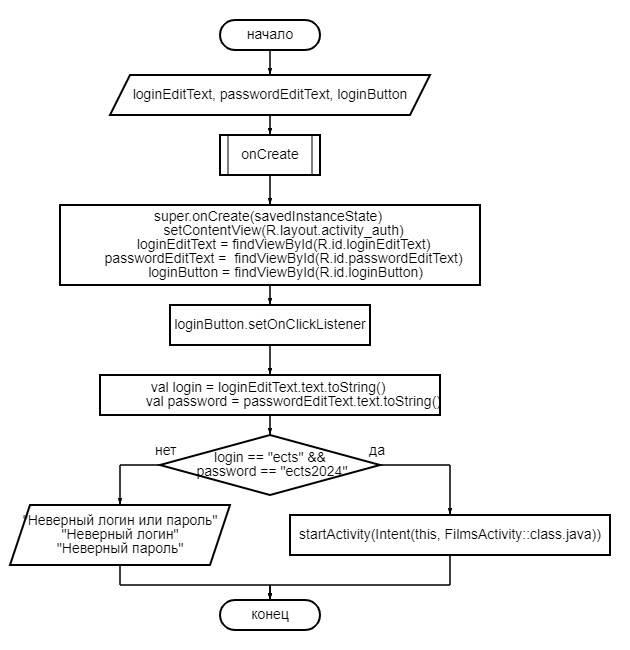
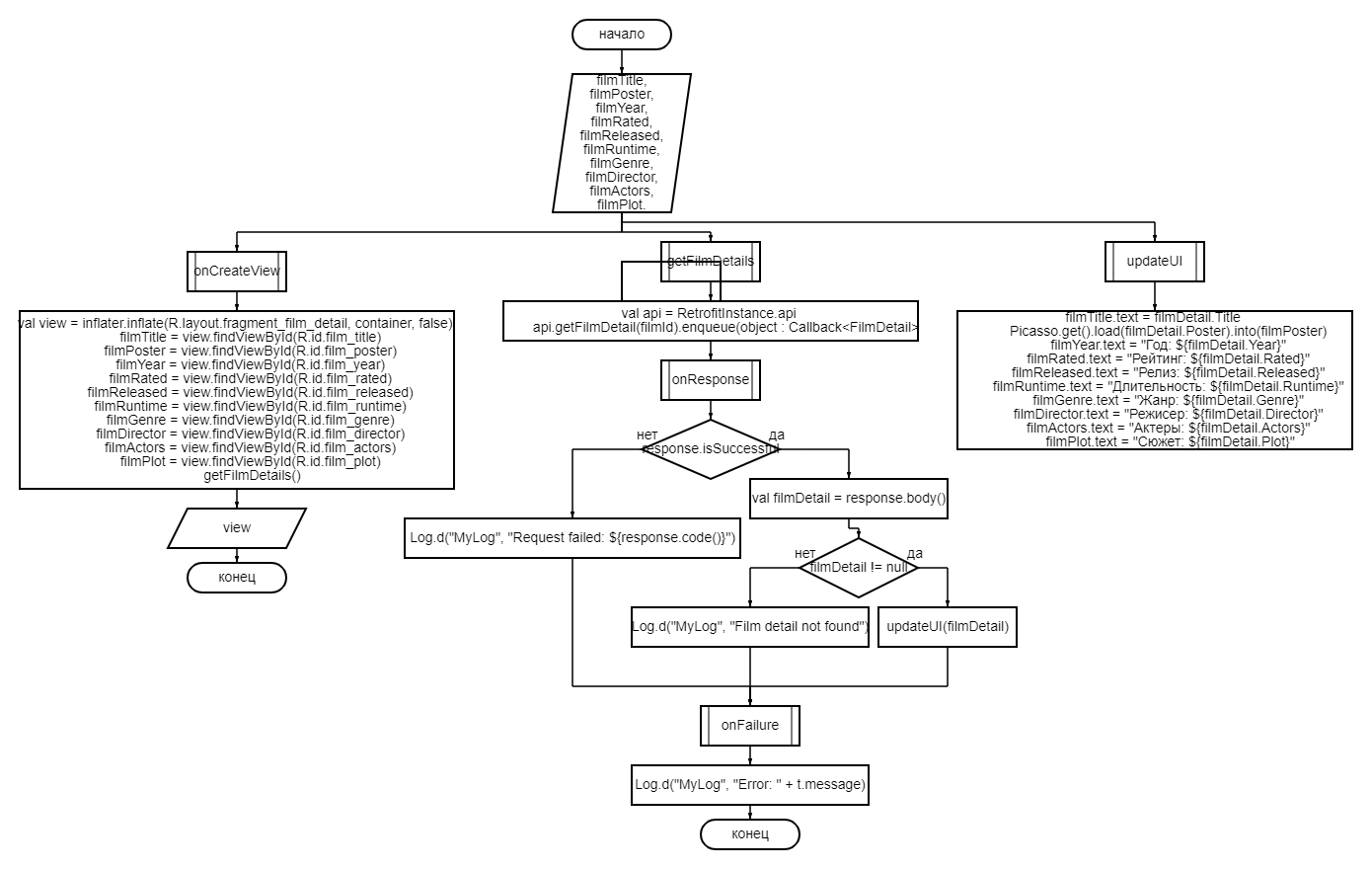
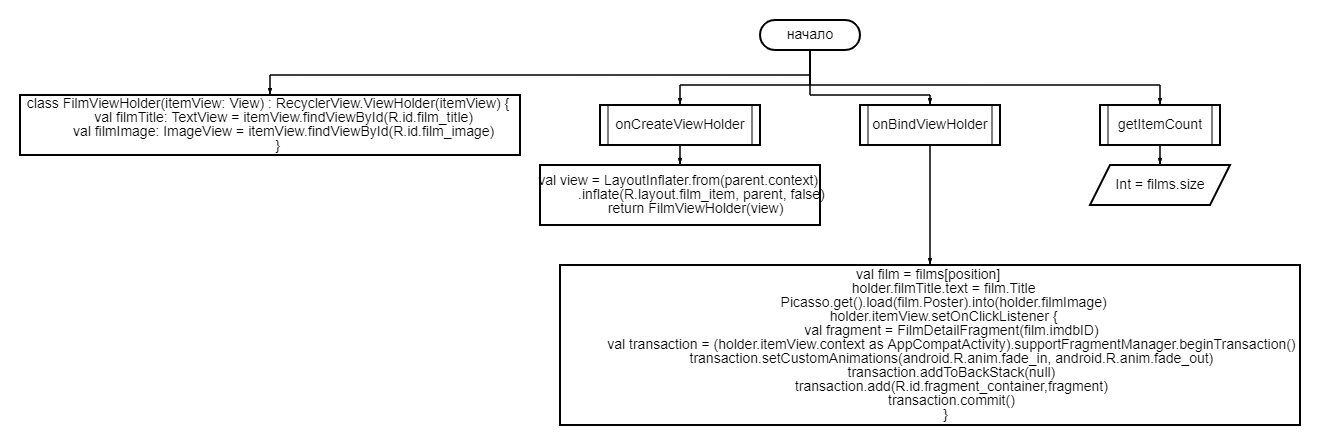
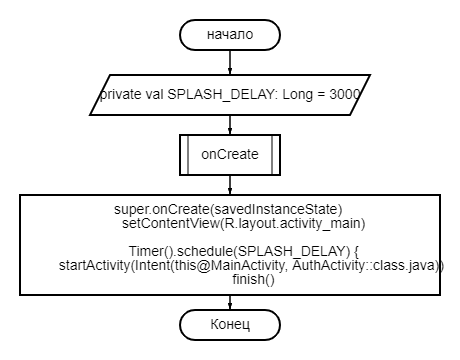
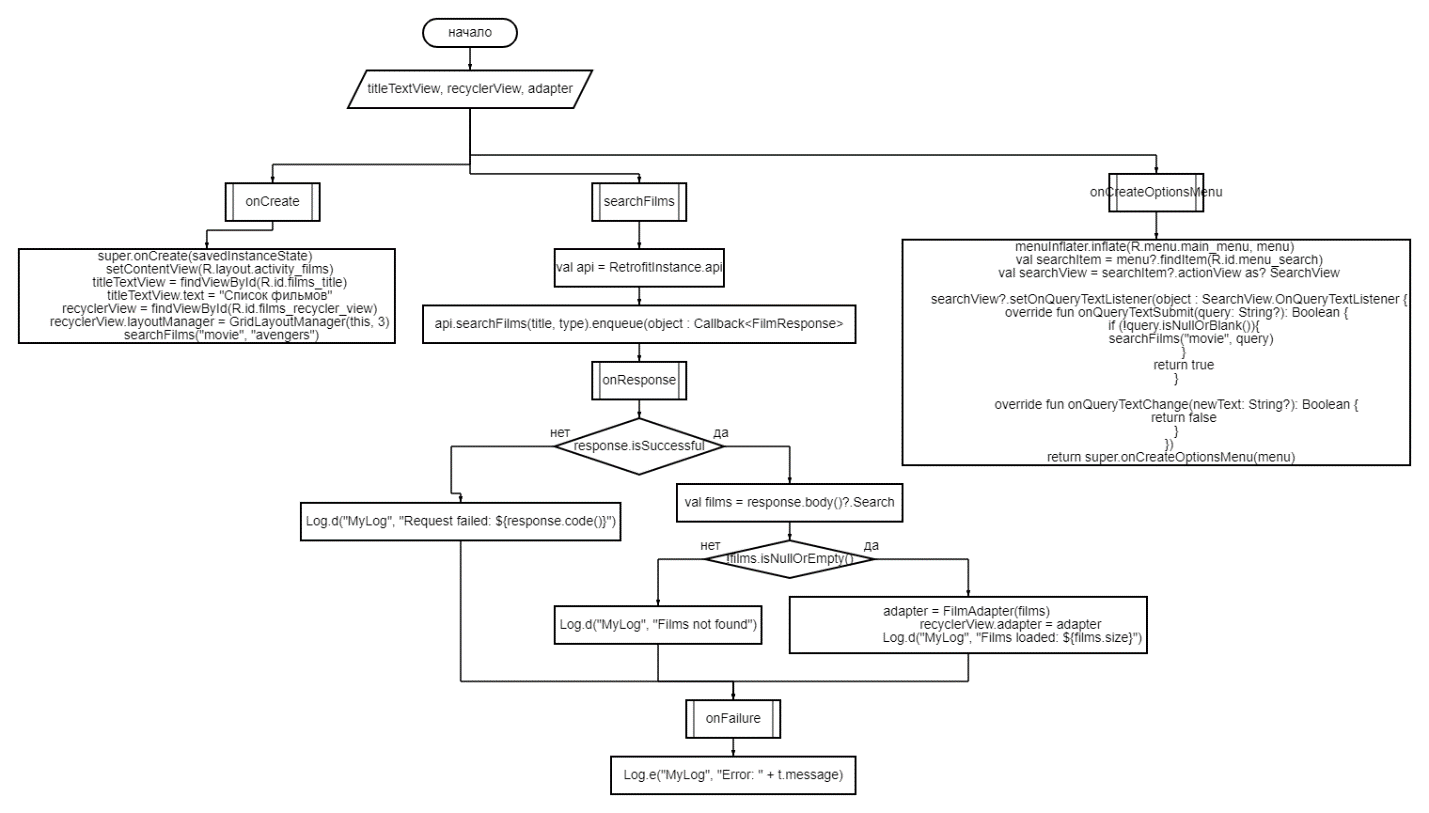
**updateUI()** – функция присвоения всех данных о фильме.

**searchFilms()** – Функция поиска фильма и получения его по API.

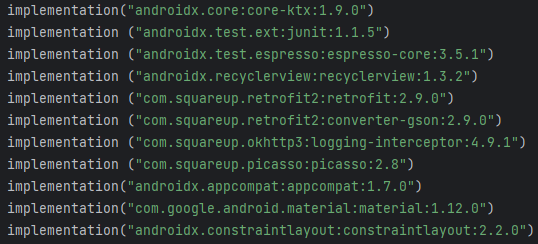
**onCreateOptionsMenu()** – Функция для заполнения меню фильмов.

## 1.4 Алгоритм решения

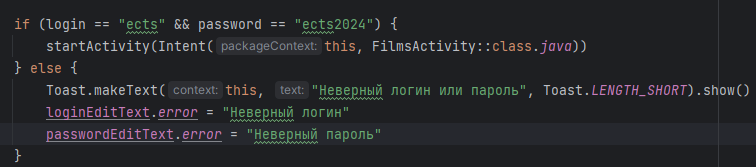
## 



## Используемые библиотеки



## 1.6 Тестовые случаи



## 1.7 Используемые инструменты

Язык программирования Kotlin, программа Android Studio Hedgehog 2024.

Приложение проекта Empty Activity

## 1.8 Описание пользовательского интерфейса

При запуске программы загружается экран вида (рис 1).



Рис. 1

После прошествия нескольких секунд после запуска открывается следующий экран. (рис. 2)

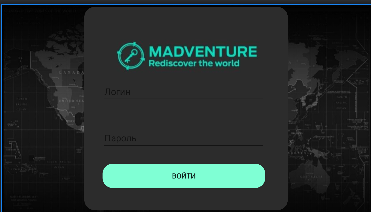


Рис. 2

После правильного ввода логина и пароля открывается экран, содержащий меню фильмов. (рис. 3)

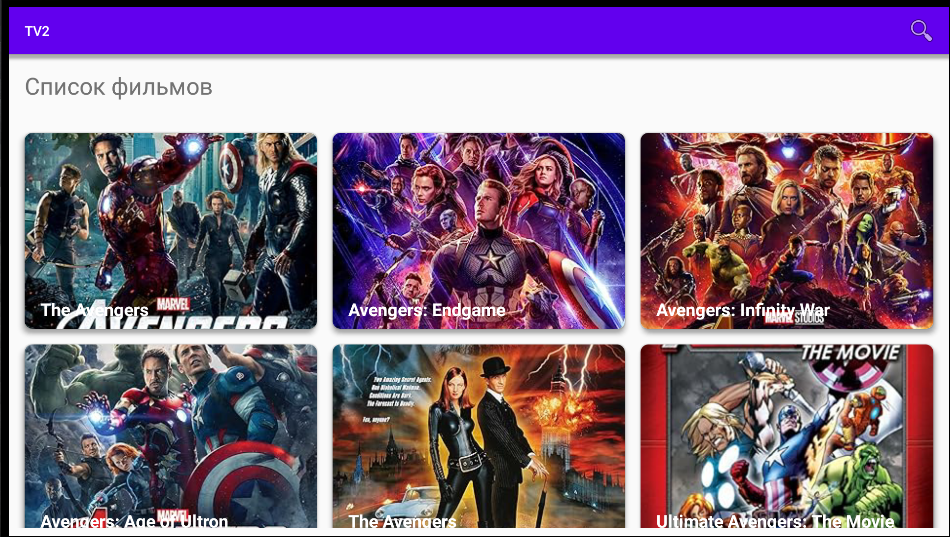


Рис. 3

Есть возможность использовать поиск по названию (рис. 4).

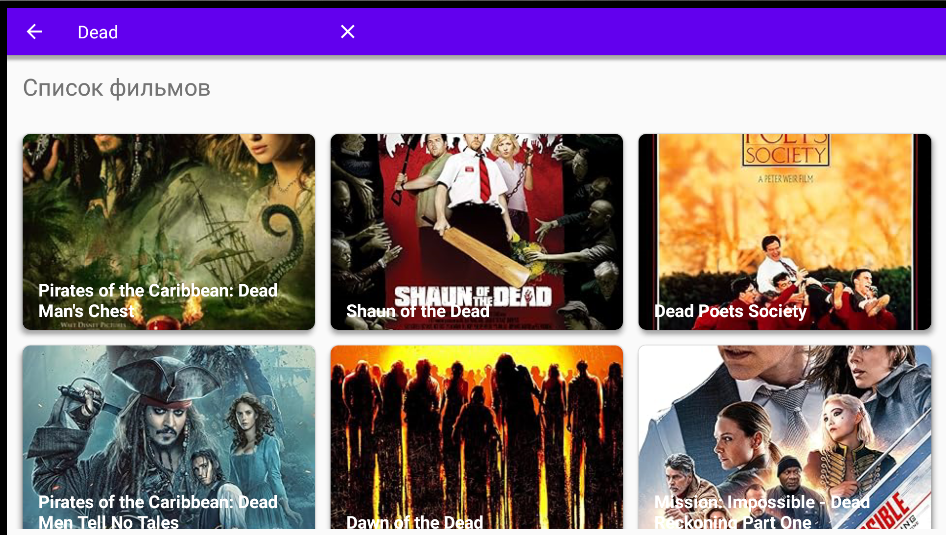


Рис. 4

## 1.9 Приложение (pr screen экранов)

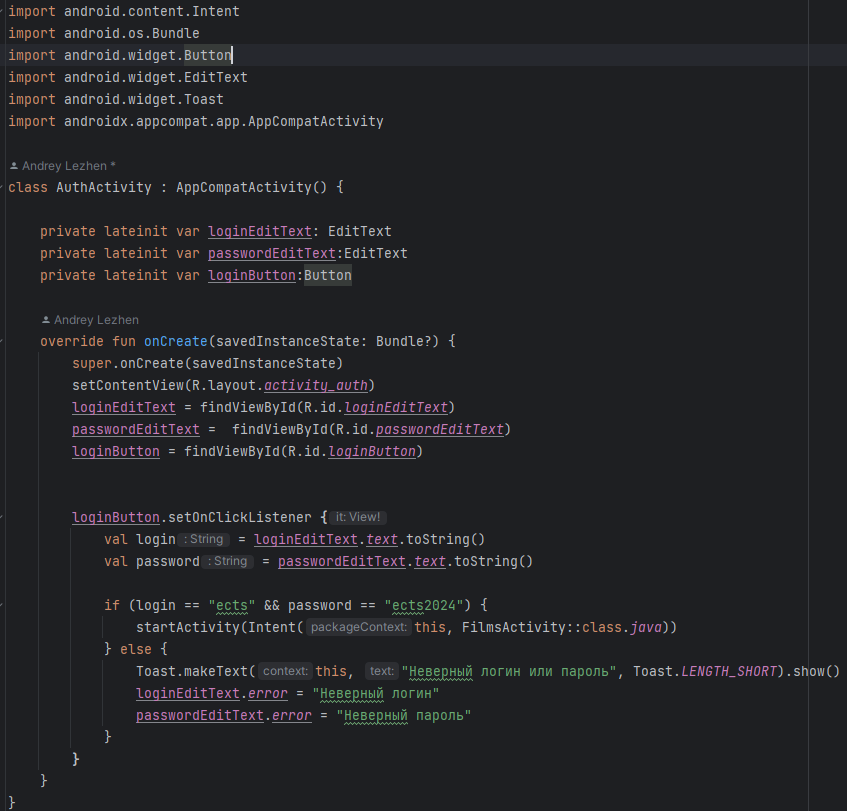
****

Рис. 5

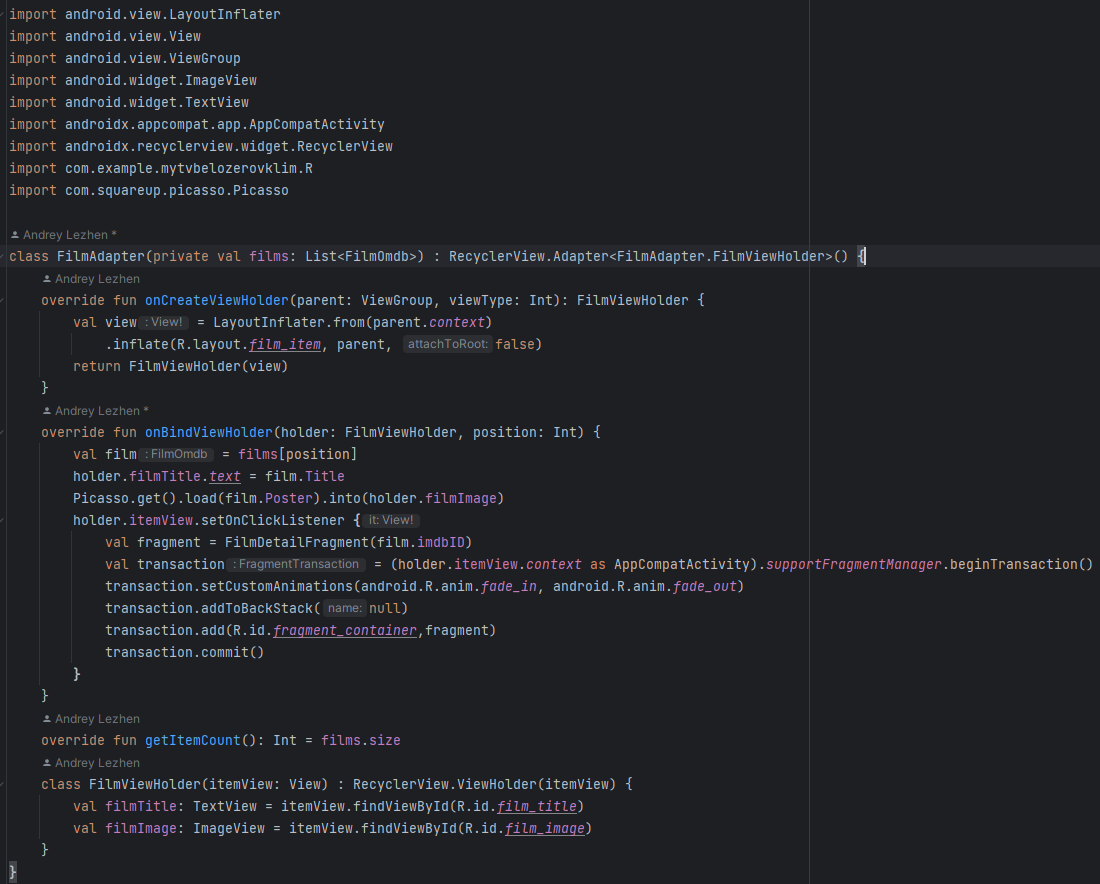


Рис. 6

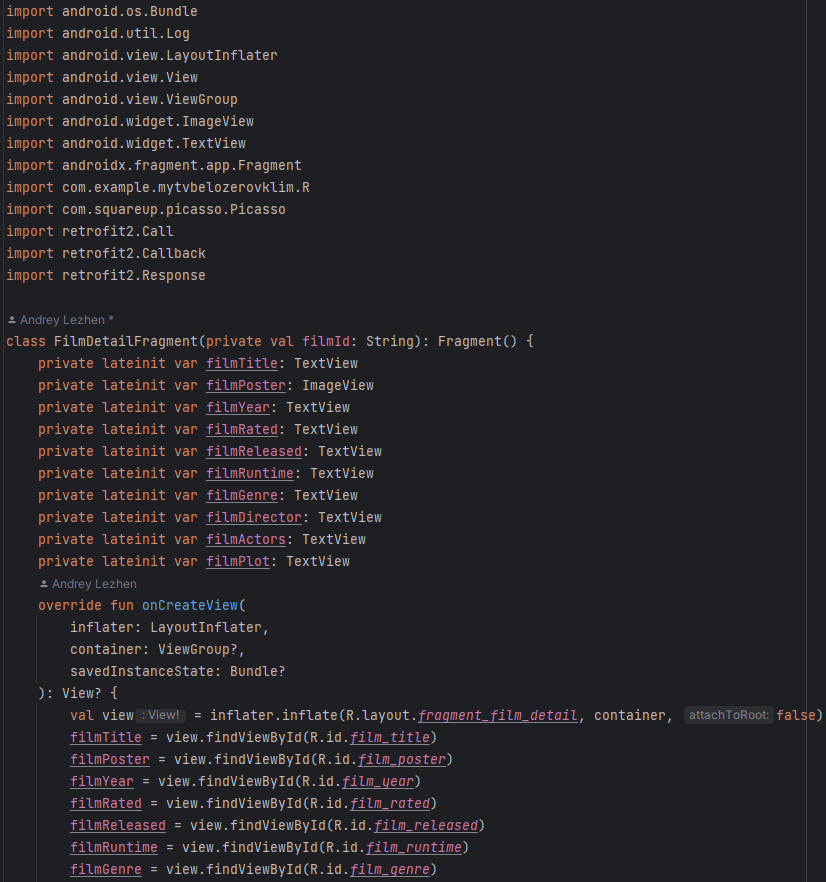
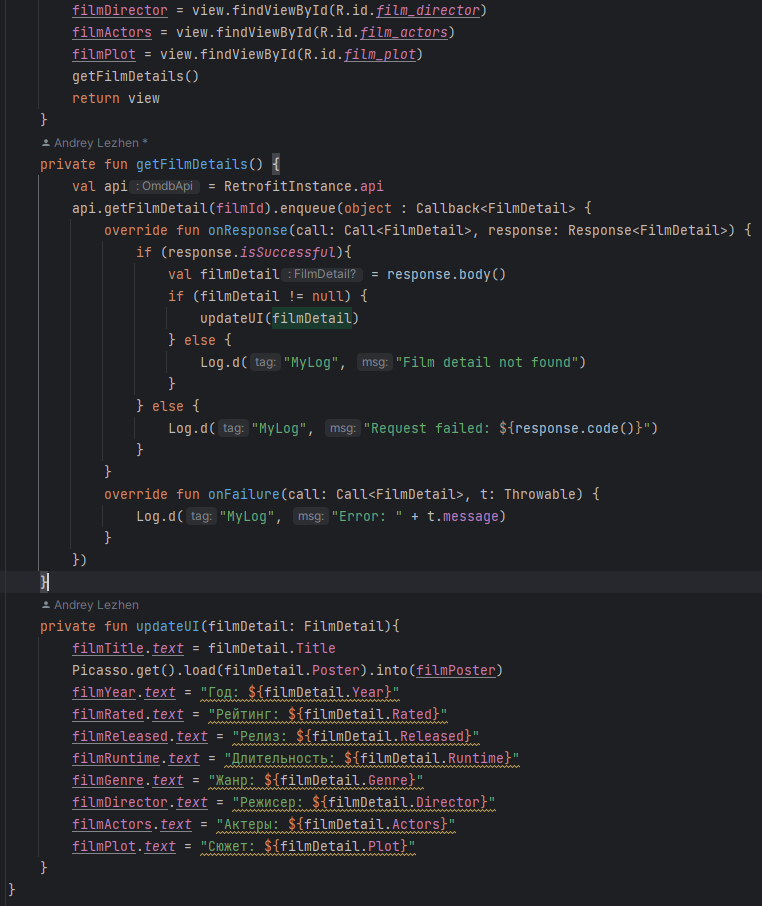
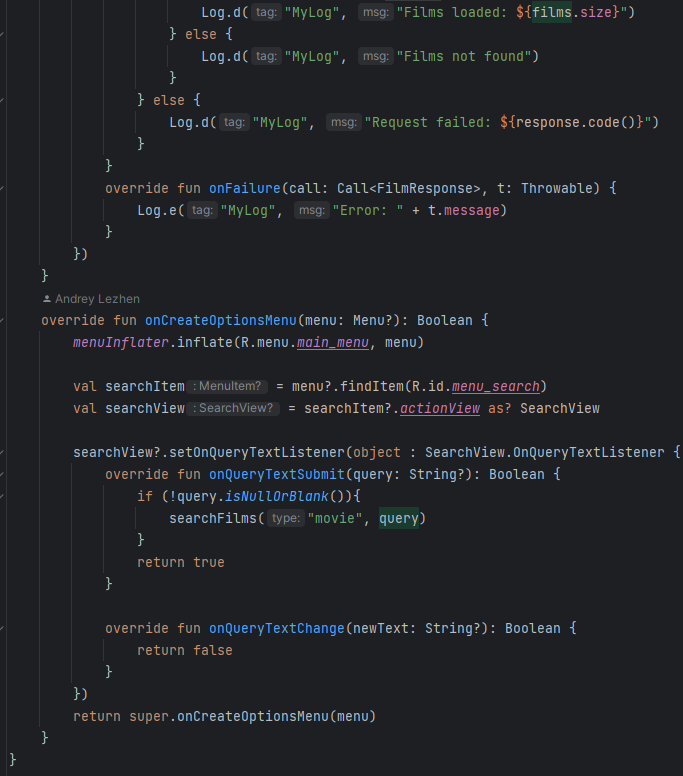
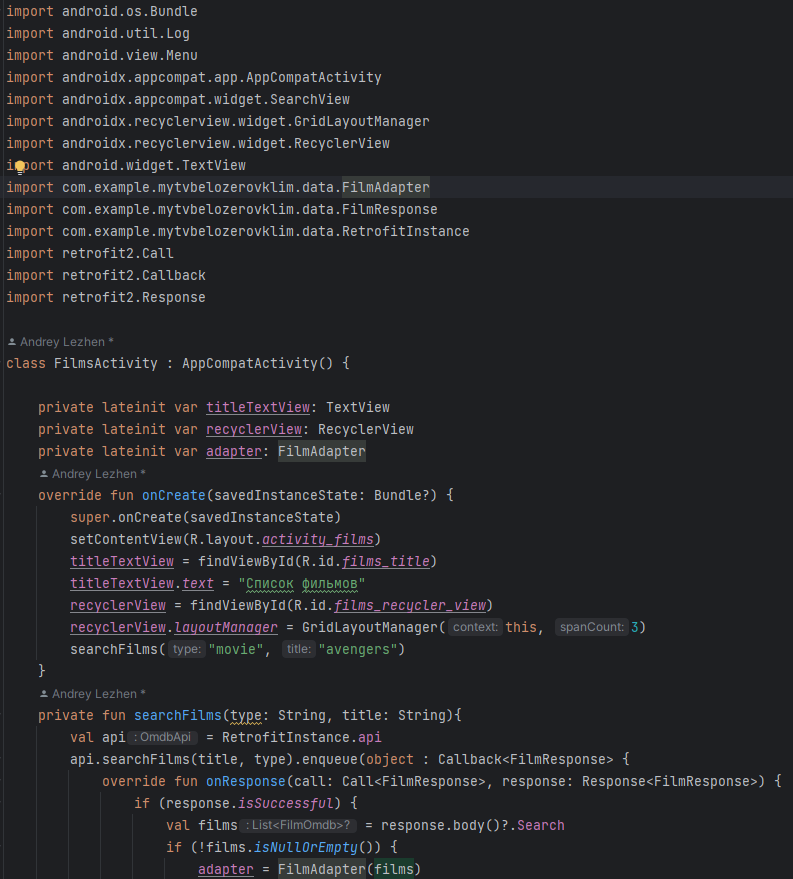
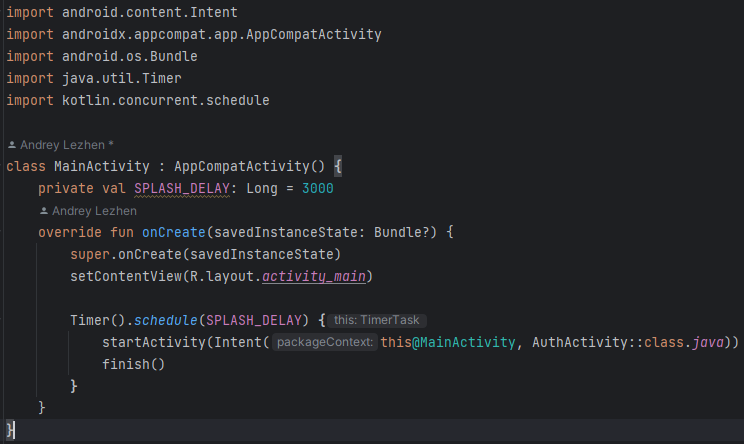


Рис. 7

  
Рис. 8  
  
Рис. 9