

**МИНИСТЕРСТВО ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ СВЯЗИ И МАССОВЫХ  
КОММУНИКАЦИЙ**

**Ордена Трудового Красного Знамени**

**Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования**

**«Московский технический университет связи и информатики»**

**Кафедра «Математическая кибернетика и информационные технологии»**

**Отчет по практической работе №10**

**по дисциплине «Введение в информационные технологии»**

**на тему: «Основы работы с протоколом HTTP»**

Выполнила: студентка группы

БПИ2401

Алексеева Татьяна Игоревна

Проверил:

Мкртчян Грач Маратович

Москва

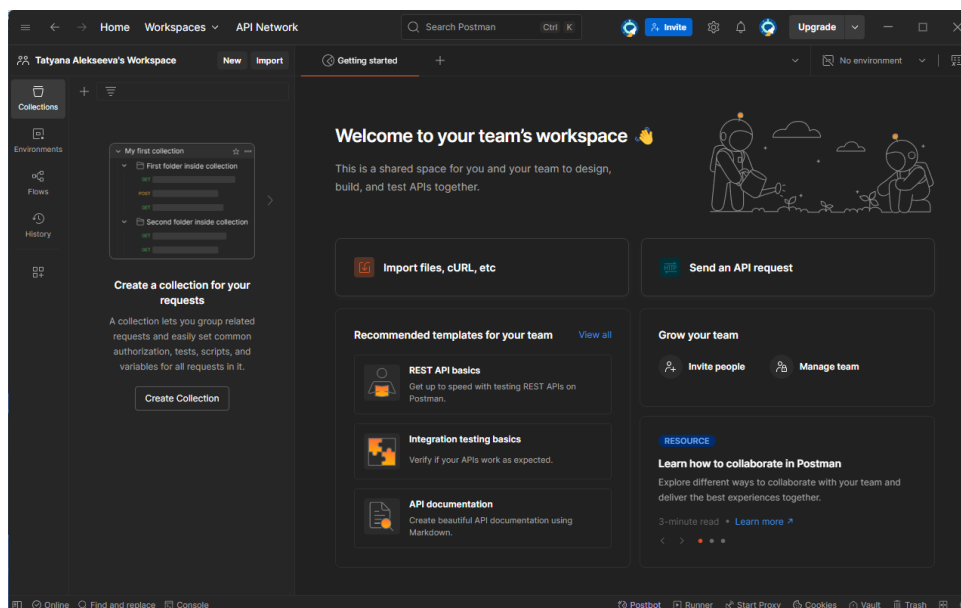
2025

**Цель работы:** получить практические навыки в использовании Postman для тестирования и разработки API, изучить основные методы HTTP, научиться создавать и отправлять запросы, а также анализировать ответы сервера.

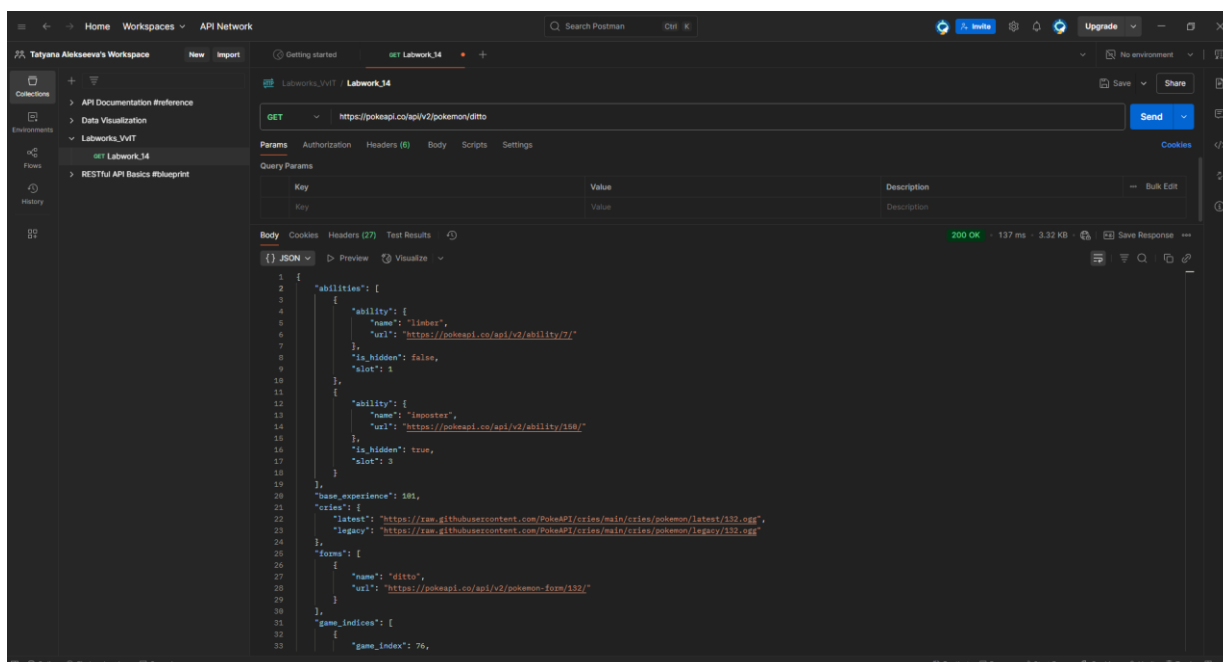
**Выполнение работы:**

### *Задание 1: Ознакомление с Postman*

Скачиваем последнюю версию приложения с официального сайта Postman, устанавливаем и открываем его.

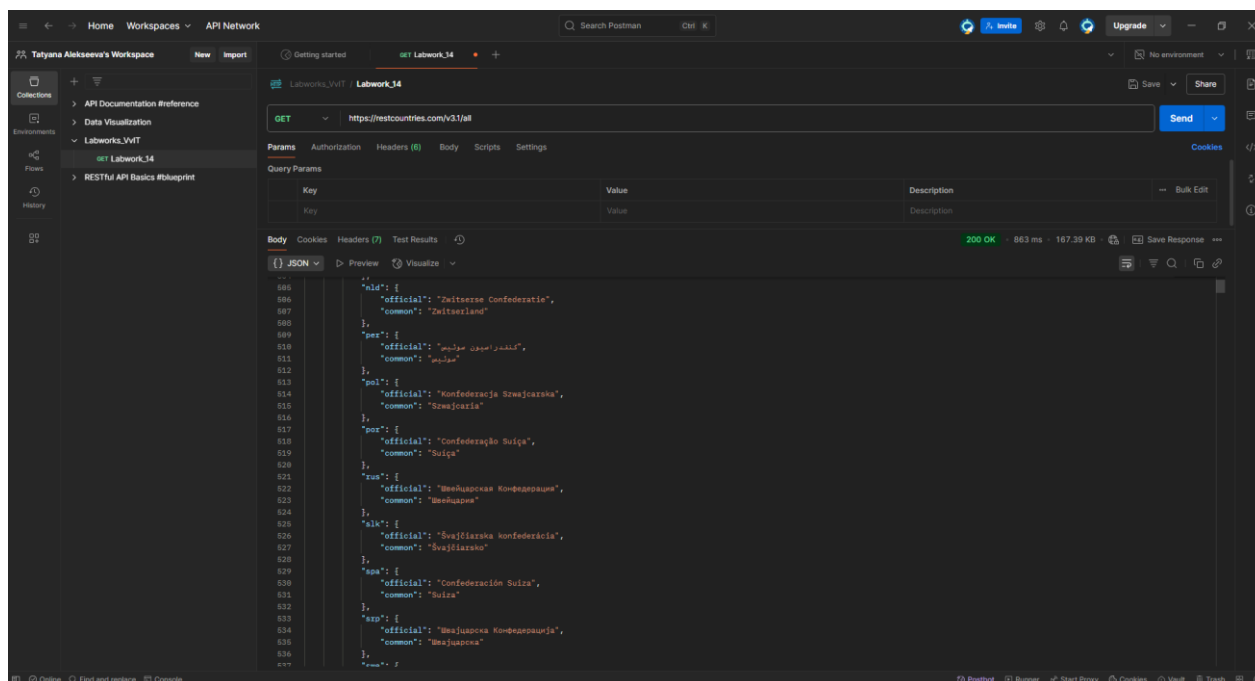


Далее даём запросу название и сохраняем его в коллекцию. В поле ввода URL вводим адрес публичного API (у меня это **https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/ditto**), выбираем метод **GET**. Нажимаем кнопку “Send” для отправки запроса и смотрим ответ сервера внизу экрана (там мы получаем данные о покемоне — имя, способности, спрайты).



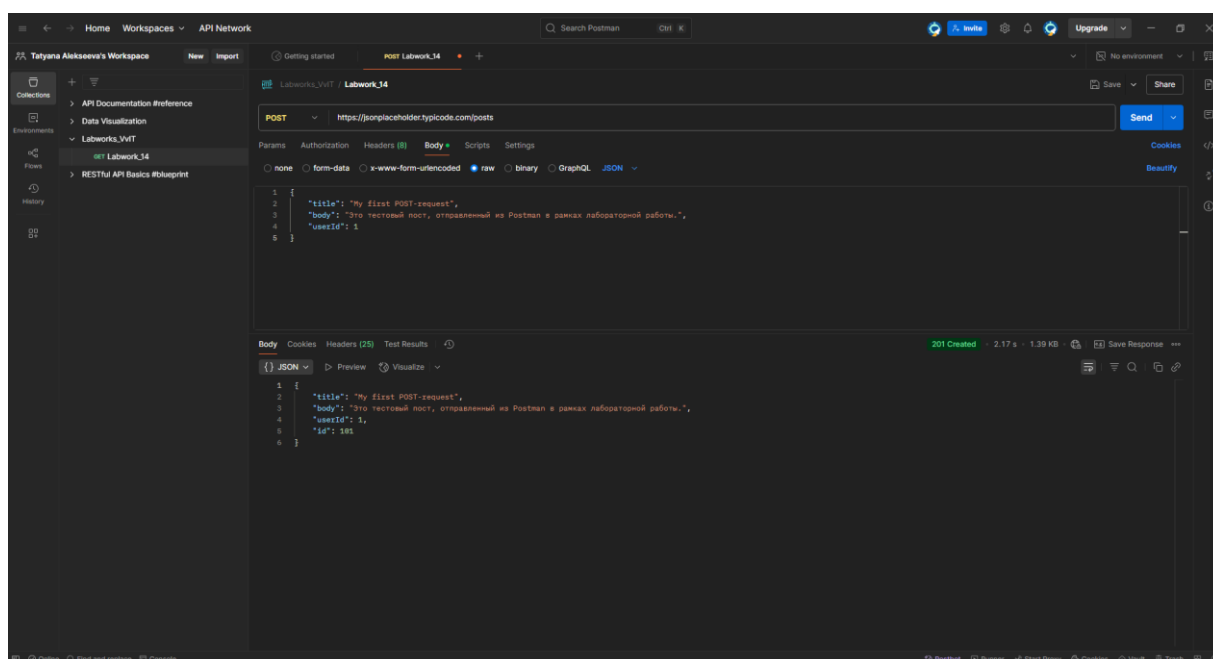
## Задание 2: Работа с публичным API

Выбираем REST Countries API (**URL: <https://restcountries.com/v3.1/all>**) для получения информации о всех странах. Создаём новый GET запрос к выбранному API, нажимаем “Send” и получаем структуру ответа в формате JSON.



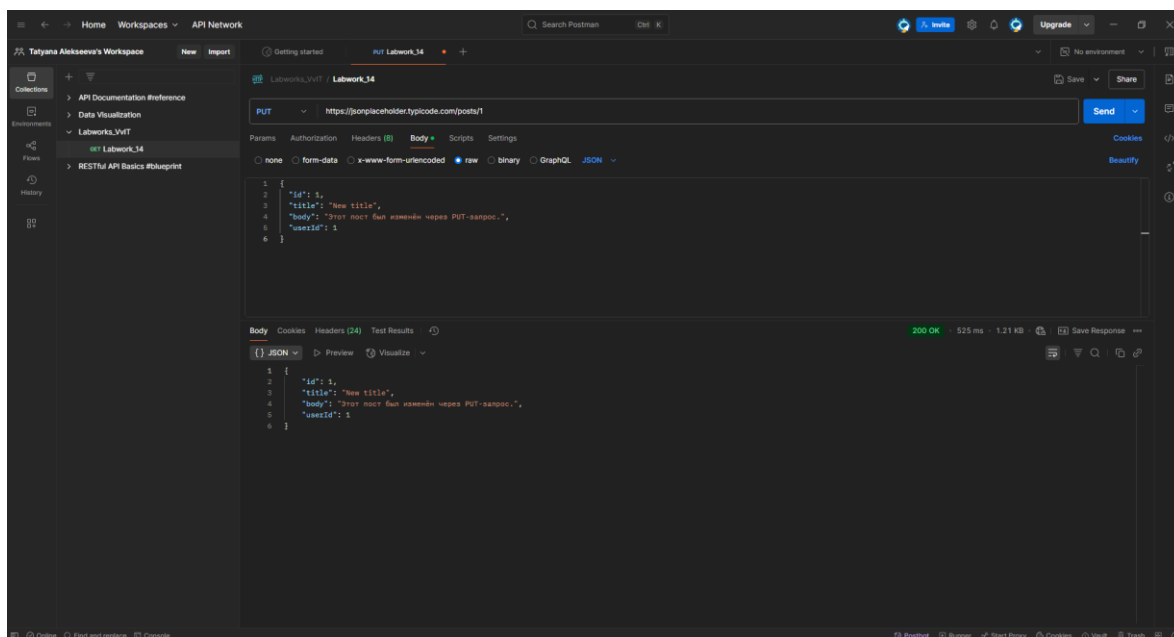
## Задание 3: Отправка данных с использованием POST

Будем использовать JSONPlaceholder (**URL: <https://jsonplaceholder.typicode.com/posts>**) для отправки тестовых POST запросов. Переключаемся на метод POST и вводим нужный нам URL для создания поста. В “Body” выбираем тип “raw” и формат JSON, вводим тело запроса. Отправляем запрос и анализируем ответ сервера.



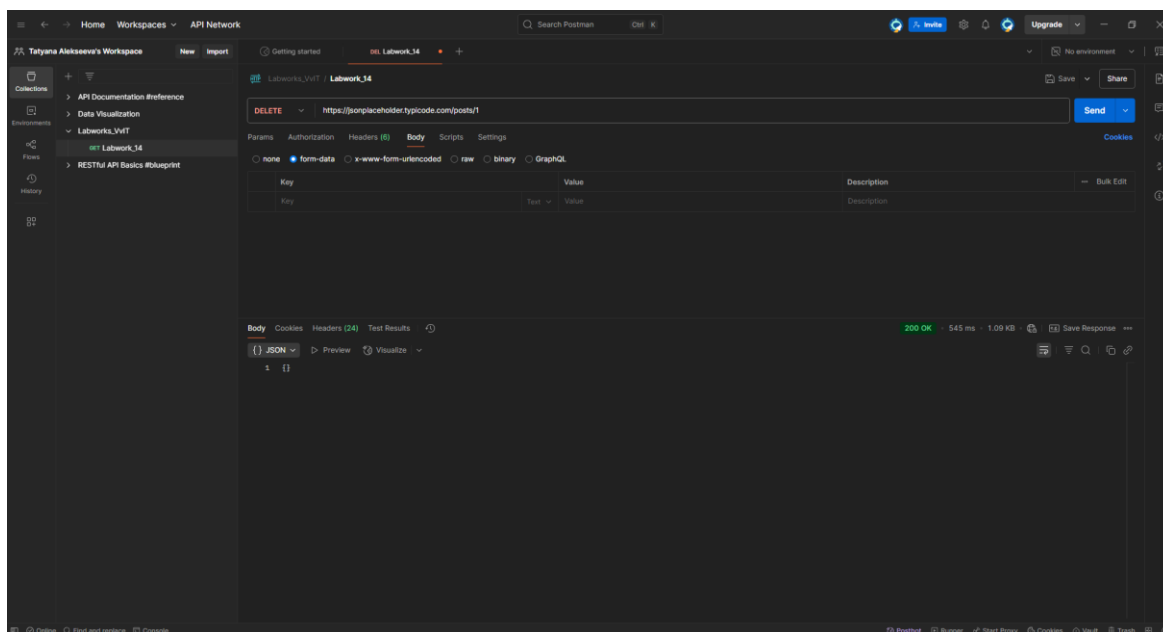
#### Задание 4: Модификация данных с использованием PUT

Используем JSONPlaceholder, выбираем существующий пост для обновления. Меняем метод на PUT и указываем полный URL для обновления поста. В “Body” меняем содержание поста, отправляем запрос и анализируем ответ.



#### Задание 5: Удаление данных с использованием DELETE

Используем JSONPlaceholder, выбираем пост для удаления. Меняем метод на DELETE и указываем URL поста для удаления. Отправляем запрос и проверяем статус-код ответа сервера.



**Вывод:** в ходе лабораторной работы я получила небольшие практические навыки в использовании Postman для тестирования и разработки API, изучила основные методы HTTP (GET, POST, PUT, DELETE), научилась создавать и отправлять запросы, а также анализировать ответы сервера.