

PERSÖNLICHE DATEN

Alexanderstraße 113a
46562 Voerde
+049 178 8138039
tobiasnuehlen@gmx.de

Geboren am 30. Juni 1996
Deutsch
Ledig



KURZPROFIL

- B.Sc. in Games Programming mit Abschluss am 14.03.2024
- Erstellen von und Arbeiten mit Game Engines (Unity 3D)
- Programmierkenntnisse in C++ und C#
- Erfahrung in wirksamer, fachübergreifender und interdisziplinärer Projektarbeit
- Erfahrung in Zusammenarbeit mit Internationalen Teams
- Kommunikationsstarker Teamplayer auch in agilen Strukturen (Scrum)
- Unterstützung und Hilfsbereitschaft
- Entwickeln kreativer Lösungsansätze
- Optimistisch und lernbereit

BERUFSERFAHRUNG

06.2021 - 01.2022

G-Loot, Remote
Player Success Agent

- Kundensupport mit Zendesk
- Manuelle Anti-Cheat-Überwachung
- Fehlerberichterstattung über Jira

03.2021 - 06.2021

G-Loot, Remote
League Operations

- Koordinierung von internationalen Online-Turnieren
- Terminplanung für Freiberufler

04.2018 - 03.2021

Freelancer, Remote
League Operations

- Koordinierung von internationalen Online-Turnieren
- IT Support bei Offline-Events
- Eventhelfer auf der Gamescom

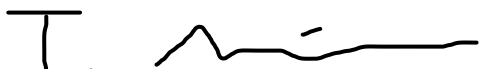
Tobias Nühlen
Alexanderstraße 113a
46562 Voerde
+049 178 8138039
tobiasnuehlen@gmx.de

BILDUNGSWEG

- 03.2022 - 03.2024 **Games Programming**
SAE Institute Köln, Köln
Abschluss: Bachelor
Thesis: Creating a Mixed Reality Roguelike Shooter with the Oculus SDK
- 03.2022 - 09.2023 **Games Programming**
SAE Institute Köln, Köln
Abschluss: Advanced Diploma

WEITERE KENNTNISSE

- Fremdsprachen** Deutsch | Muttersprache
 Englisch | Fließend in Wort und Schrift
- IT-Kenntnisse** C# | Gute Kenntnisse Unity3D | Gute Kenntnisse
 C++ | Grundlagen Unreal Engine | Grundlagen
 WPF | Grundlagen SQL | Grundlagen
 Vulkan | Grundlagen Visual Studio | Grundlagen
 OpenGL | Grundlagen Git | Grundlagen
- Portfolio** <https://t0wby.github.io/T0wby-Portfolio/>
- Mobilität** Reisebereitschaft, ÖPNV, Führerschein Klasse B
- Stärken** Analytisches Denkvermögen | Lernbereitschaft
 Lösungsorientiert | Flexibilität



Tobias Nühlen