Tobias Nühlen

PERSÖNLICHE DATEN

Alexanderstraße 113a 46562 Voerde +049 178 8138039 tobiasnuehlen@gmx.de

Geboren am 30. Juni 1996 Deutsch Ledig



KURZPROFIL

- B.Sc. in Games Programming mit Abschluss am 14.03.2024
- Erstellen von und Arbeiten mit Game Engines (Unity 3D)
- Programmierkenntnisse in C++ und C#
- Erfahrung in wirksamer, fachübergreifender und interdisziplinärer Projektarbeit
- Erfahrung in Zusammenarbeit mit Internationalen Teams
- Kommunikationsstarker Teamplayer auch in agilen Strukturen (Scrum)
- Unterstützung und Hilfsbereitschaft
- Entwickeln kreativer Lösungsansätze
- Optimistisch und lernbereit

BERUFSERFAHRUNG

06.2021 - 01.2022 G-Loot, Remote

Player Success Agent

- Kundensupport mit Zendesk
- Manuelle Anti-Cheat-Überwachung
- Fehlerberichterstattung über Jira

03.2021 - 06.2021 G-Loot, Remote

League Operations

- Koordinierung von internationalen Online-Turnieren
- Terminplanung für Freiberufler

04.2018 - 03.2021 Freelancer, Remote

League Operations

- Koordinierung von internationalen Online-Turnieren
- IT Support bei Offline-Events
- Eventhelfer auf der Gamescom

Tobias Nühlen

Alexanderstraße 113a 46562 Voerde +049 178 8138039 tobiasnuehlen@gmx.de

BILDUNGSWEG

03.2022 - 03.2024 Games Programming

SAE Institute Köln, Köln Abschluss: Bachelor

Thesis: Creating a Mixed Reality Roguelike Shooter with the Oculus SDK

03.2022 - 09.2023 **Games Programming**

SAE Institute Köln, Köln

Abschluss: Advanced Diploma

WEITERE KENNTNISSE

Fremdsprachen	Deutsch	l Muttersprache
rieiliuspiaciieii	Deutsch	i widileisbiacii

Englisch | Fließend in Wort und Schrift

IT-Kenntnisse C# | Gute Kenntnisse Unity | Gute Kenntnisse

C++ | Grundlagen Unreal Engine | Grundlagen Vulkan | Grundlagen Visual Studio | Grundlagen OpenGL | Grundlagen Git | Grundlagen

Portfolio https://t0wby.github.io/T0wby-Portfolio/

Mobilität Reisebereitschaft, ÖPNV, Führerschein Klasse B

Stärken Analytisches Denkvermögen | Lernbereitschaft

Lösungsorientiert | Flexibilität

Tobias Nühlen