

PERSÖNLICHE DATEN

Peter-Schmitter-Straße 1
50321 Brühl
+049 178 8138039
tobiasnuehlen@gmx.de

Geboren am 30. Juni 1996
Deutsch
Ledig



KURZPROFIL

- B.Sc. in Games Programming mit Abschluss am 14.03.2024
- Erstellen von und Arbeiten mit Game Engines (Unity 3D)
- Programmierkenntnisse in C++ und C#
- Erfahrung in wirksamer, fachübergreifender und interdisziplinärer Projektarbeit
- Erfahrung in Zusammenarbeit mit Internationalen Teams
- Kommunikationsstarker Teamplayer auch in agilen Strukturen (Scrum)
- Unterstützung und Hilfsbereitschaft
- Entwickeln kreativer Lösungsansätze
- Optimistisch und lernbereit

BERUFSERFAHRUNG

07.2024 - 08.2024

MSA GmbH, Niederkassel
C# Trainee

- PC App Entwicklung mit Avalonia und MVVM
- Erstellen von Storys und Epics in Jira
- Dokumentation in Confluence

06.2021 - 01.2022

G-Loot, Remote
Player Success Agent

- Kundensupport mit Zendesk
- Manuelle Anti-Cheat-Überwachung
- Fehlerberichterstattung über Jira

04.2018 - 06.2021

G-Loot, Remote
League Operations

- Koordinierung von internationalen Online-Turnieren
- IT Support bei Offline-Events
- Eventhelfer auf der Gamescom

BILDUNGSWEG

03.2022 - 03.2024	Games Programming SAE Institute Köln, Köln Abschluss: Bachelor of Science Thesis: Creating a Mixed Reality Roguelike Shooter with the Oculus SDK
03.2022 - 09.2023	Games Programming SAE Institute Köln, Köln Abschluss: Advanced Diploma

WEITERE KENNTNISSE

Fremdsprachen	Deutsch Muttersprache Englisch Fließend in Wort und Schrift
IT-Kenntnisse	C# Gute Kenntnisse C++ Grundlagen JavaScript Grundlagen WPF Grundlagen Vulkan Grundlagen OpenGL Grundlagen Unity3D Gute Kenntnisse Unreal Engine Grundlagen Avalonia Grundlagen SQL Grundlagen Visual Studio Grundlagen Git Grundlagen
Portfolio	https://t0wby.github.io/T0wby-Portfolio/
Mobilität	Reisebereitschaft, ÖPNV, Führerschein Klasse B
Stärken	Analytisches Denkvermögen Lernbereitschaft Lösungsorientiert Flexibilität



Tobias Nühlen