

PERSÖNLICHE DATEN

Peter-Schmitter-Straße 1
50321 Brühl
+49 178 8138039
tobiasnuehlen@gmx.de

Geboren am 30. Juni 1996
Deutsch
Ledig



KURZPROFIL

- B.Sc.(Hons) in Games Programming
- Erstellen von und Arbeiten mit Game Engines (Unity 3D)
- Programmierkenntnisse in C++ und C#
- Erfahrung in wirksamer, fachübergreifender und interdisziplinärer Projektarbeit
- Erfahrung in Zusammenarbeit mit Internationalen Teams
- Kommunikationsstarker Teamplayer auch in agilen Strukturen (Scrum)
- Unterstützung und Hilfsbereitschaft
- Entwickeln kreativer Lösungsansätze
- Optimistisch und lernbereit

BERUFSERFAHRUNG

07.2024 - 08.2024

MSA GmbH, Niederkassel
C# Trainee

- PC App Entwicklung in .Net mit Avalonia und MVVM
- Ticketbearbeitung in Jira und Dokumentation in Confluence

06.2021 - 01.2022

G-Loot, Remote
Player Success Agent

- Kundensupport mit Zendesk
- Manuelle Anti-Cheat-Überwachung
- Fehlerberichterstattung über Jira

04.2018 - 06.2021

G-Loot, Remote
League Operations

- Koordinierung von internationalen Online-Turnieren
- IT Support bei Offline-Events
- Eventhelfer auf der Gamescom

BILDUNGSWEG

- 03.2022 - 03.2024 **Games Programming**
SAE Institute Köln, Köln
Abschluss: Bachelor of Science (Hons)
Thesis: Creating a Mixed Reality Roguelike Shooter with the Oculus SDK
- 03.2022 - 09.2023 **Games Programming**
SAE Institute Köln, Köln
Abschluss: Advanced Diploma

WEITERE KENNTNISSE

- Fremdsprachen** Deutsch | Muttersprache
 Englisch | Fließend in Wort und Schrift
- IT-Kenntnisse** C# | Gute Kenntnisse Unity3D | Gute Kenntnisse
 C++ | Gute Kenntnisse Unreal Engine | Grundlagen
 JavaScript | Grundlagen SQL | Grundlagen
 WPF | Grundlagen Avalonia | Grundlagen
 Vulkan | Grundlagen Visual Studio | Grundlagen
 OpenGL | Grundlagen GitHub | Grundlagen
- Portfolio** <https://t0wby.github.io/T0wby-Portfolio/>
- Mobilität** Reisebereitschaft, ÖPNV, Führerschein Klasse B
- Stärken** Analytisches Denkvermögen | Lernbereitschaft
 Lösungsorientiert | Flexibilität



Tobias Nühlen