

소스 구현 설명 - 강부경, 황호태

1. 복사 생성자 없애기 전(코드)

Dept.h

```
#pragma once
class Dept {
    int size;
    int* scores;
public:
    Dept(int size) {
        this->size = size;
        scores = new int[size];
    }
    Dept(const Dept& dept);
    ~Dept();
    int getsize() { return size; }
    void read();
    bool isOver60(int index);
};
```

main.cpp

```
#include <iostream>

using namespace std;

#include "Dept.h"

int countPass(Dept dept) {
    int count = 0;
    for (int i = 0; i < dept.getsize(); i++) {
        if (dept.isOver60(i))
            count++;
    }
    return count;
}

int main() {
    Dept com(10);
    com.read();
    int n = countPass(com);
    cout << "60점 이상은 " << n << "명";
}
```

Dept.cpp

```
#include <iostream>

using namespace std;

#include "Dept.h"

Dept::Dept(const Dept& dept) {
    this->size = dept.size;
    scores = new int[size];
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        scores[i] = dept.scores[i];
    }
}
```

main.cpp와 Dept.h는 교재에 나와있었고,

(1)번의 내용인 클래스에 멤버들을 모두 구현한 Dept.cpp를 설명하자면 다음과 같다.

1. Dept(const Dept& dept)

우선 Dept.h에 있는 것을 순서대로 구현하였다.

‘Dept(const Dept& dept);’ 복사생성자이므로 Dept(int size)의 내용을 깊은 복사할 필요가 있었다.

따라서 this size = dept이라는 객체의 size로 받고
scores도 따로 공간을 할당하였다.

또한 scores의 내용을 복사하기 위해
for문을 써서 배열의 내용을 복사하였다.

```

void Dept::read() {
    cout << "10개 점수 입력 >>";
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        cin >> scores[i];
    }
}

bool Dept::isOver60(int index) {
    return scores[index] >= 60;
}

Dept::~Dept() {
    delete[]scores;
}

```

2. ~Dept()

‘~Dept()’의 소멸자는 맨 마지막에 위치하였다.

배열을 할당받았기 때문에 위와 같은 delete 형태를 취했다.

3. void read()

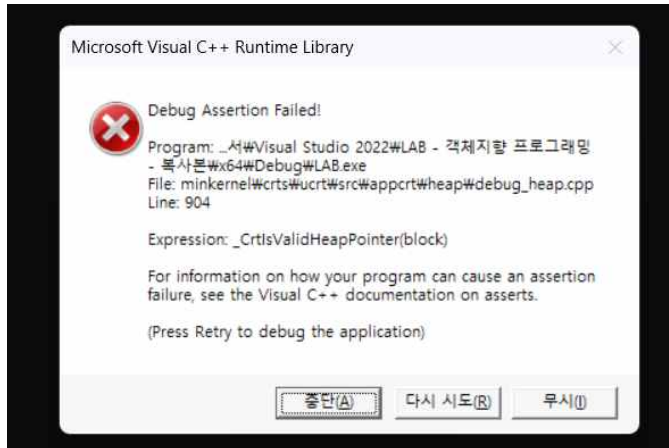
‘void read()’는 ‘size만큼 키보드에서 정수를 읽어 scores 배열에 저장’을 구현해야 하므로 직관적으로 for문을 써야겠다고 생각했다. 범위는 size만큼, 키보드에서 정수를 읽어야 하므로 ‘cin’이라는 함수가 떠올랐다. 그리고 문제 실행결과에서 ‘10개의 점수 입력>>’이라는 문장을 보아서 ‘cout’이라는 함수도 떠올랐다.

따라서 read()는 직관적으로 바로 구현할 수 있었다.

4. bool Over60(int index)

index가 scores배열의 index임을 바로 알 수 있어서 바로 return에 ‘scores[index] >= 60;’를 넣었다.

다음은 복사자 생성자를 제거해보고, 오류를 분석해보았다.



복사자를 제거하였더니 다음과 같은 오류가 떴다.

이와 같은 오류가 왜 발생하였는지 고뇌한 결과,

main 함수에 있는 'int countPass(Dept dept){...}'가 눈에 걸렸다.

매개 변수 객체의 생성자는 실행되지 않고, 소멸자만 실행되기 때문에 비대칭 구조를 띤다고 교재에서 설명하였고,

현재 복사 생성자를 정의하지 않아서, 지금 현재 'int count()'안에 매개 변수 객체는 컴파일러에 의해 자동으로 삽입된 '디폴트 복사 생성자'이다.

얇은 복사이다.

따라서 Dept com과 Dept dept의 메모리를 반환하는 과정에서 실행 시간 오류가 발생하고 프로그램이 비정상 종료가 되는 것이다.

그렇다면 원인을 알았으니,

(3) 실행 오류가 발생하지 않게 하려면 어느 부분을 수정하면 될까?

정말 걸리는 것은 ‘극히 일부분의 수정으로 해결된다.’라는 부분이다.

처음 접근은 ‘기호 하나를 추가하면 될까?’이었다.

‘*’이나 ‘&’이었다.

얇은 복사이기 때문에, 주소의 값을 어떻게 어떻게하면 되지 않을까라는 접근이었다.

하지만 포인터의 이해도 부족한지는 몰라도 문제는 해결되지 않았다.

두 번째 접근은 문제의 매개 변수 객체 Dept dept을 없애버리자는 생각을 하였다.

int countPass()를 Dept클래스의 멤버함수로 넣었고, 멤버함수으로써 구현을 하였다.

그 후, main 함수에서 ‘com’ 객체의 멤버로 호출하여 문제를 해결하였다.

해결한 수정된 코드는 다음과 같다.

Dept.h

```
#pragma once
class Dept {
    int size;
    int* scores;
public:
    Dept(int size) {
        this->size = size;
        scores = new int[size];
    }
    //Dept(const Dept& dept);
    ~Dept();
    int getsize() { return size; }
    void read();
    bool isOver60(int index);
    int countPass();
};
```

main.cpp

```
#include <iostream>

using namespace std;

#include "Dept.h"

int main() {
    Dept com(10);
    com.read();
    cout << "60점 이상은 " << com.countPass() << "명";
}
```

Dept.cpp

```
#include <iostream>

using namespace std;

#include "Dept.h"

/*
Dept::Dept(const Dept& dept) {
    this->size = dept.size;
    scores = new int[size];
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        scores[i] = dept.scores[i];
    }
}
*/

void Dept::read() {
    cout << "10개 점수 입력 >>";
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        cin >> scores[i];
    }
}

bool Dept::isOver60(int index) {
    return scores[index] >= 60;
}

Dept::~Dept() {
    delete[]scores;
}

int Dept::countPass() {
    int count = 0;
    for (int i = 0; i < getsize(); i++) {
        if (isOver60(i))
            count++;
    }
    return count;
}
```