

## Система управления новостями

Разработать RESTful web-service, реализующей функционал для работы с системой управления новостями.

## Основные сущности:

- **news** (новость) содержит поля: id, date, title, text и comments (list).
- comment содержит поля: id, date, text, username и id\_news.

## Требования:

- 1. Использовать Spring Boot
- 2. Разработать API согласно подходов REST (UI не надо). Для потенциально объемных запросов реализовать постраничность. Основые API:
  - CRUD для работы с новостью
  - CRUD для работы с комментарием
  - просмотр списка новостей (с пагинацией)
  - просмотр новости с комментариями относящимися к ней (с пагинацией)
  - полнотекстовый поиск по различным параметрам
- 3. Разместить проект в любом из публичных git-репозиториев (Bitbucket, github, gitlab)
- 4. Использовать Gradle в качестве сборщика
- 5. Код должен быть легко читаемый и содержать комментарии
- 6. Реализовать на основе Spring @Profile (e.g. test & prod) подключение к базе данных встроенная и внешняя соответственно. БД PostgreSQL или MongoDB
- 7. В тестовом режиме база данных должна наполняться автоматически проект должен включать data.sql-файл, по которому генерируются необходимые таблицы и наполняются таблицы тестовыми данными (20 новостей и 10 комментариев, связанных с каждой новостью)
- 8. Сущности веб интерфейса (DTO) должны генерироваться при сборке проекта из .proto файлов (см. <a href="https://github.com/google/protobuf-gradle-plugin">https://github.com/google/protobuf-gradle-plugin</a>)
- 9. Весь код должен быть покрыт юнит-тестами
- 10. Реализовать логирование запрос-ответ в аспектном стиле, а также логирование по уровням в отдельных слоях приложения
- 11. Предусмотреть обработку исключений и интерпретацию их согласно REST (см. <a href="https://spring.io/blog/2013/11/01/exception-handling-in-spring-mvc">https://spring.io/blog/2013/11/01/exception-handling-in-spring-mvc</a>)
- 12. Все настройки должны быть вынесены в \*.yml
- 13. Код должен быть документирован @JavaDoc, а назначение приложения и его интерфейс и настройки должны быть описаны в README.md файле
- 14. \* Использовать Spring REST Docs или другие средства автоматического документирования (например asciidoctor



https://asciidoctor.org/docs/asciidoctor-gradle-plugin/ и т.д) и/или Swagger (OpenAPI 3.0)

- 15. \* Написать интеграционные тесты
- 16. \* Использовать WireMock в тестах
- 17. \* Spring Security:
  - API для регистрации пользователей с ролями admin/journalist/subscriber
  - Администратор (role admin) может производить CRUD-операции со всеми сущностями
  - Журналист (role journalist) может добавлять и изменять/удалять только свои новости
  - Подписчик (role subscriber) может добавлять и изменять/удалять только свои комментарии
  - Незарегистрированные пользователи могут только просматривать новости и комментарии
- 18. \* Использовать Docker (написать Dockerfile, docker-compose.yml для поднятия БД и приложения в контейнерах и настроить взаимодействие между ними)
- 19. \* Реализовать кеширование
- 20. \* Настроить Spring Cloud Config (вынести настройки в отдельный сервис и настроить разрабатываемый сервис на получение их в зависимости от профиля)
  - "\*" Необязательно, но будет существенным плюсом. К этим пунктам лучше приступать после качественного решения базовых задач с применением принципов SOLID, декларативных подходов, оптимальных алгоритмов.