**21/55 – 38%**

Q1 5/5  
  
INSERT INTO dresseur (id, nom, sexe, age)

VALUES ((SELECT id FROM dresseur ORDER BY id DESC LIMIT(1)) + 1, 'William', 'M', 18);

Est-ce que c’est normal que le ID ne s’incrémente pas ? 0\_0

// Bulbasaur, Charmander, Weedle, Pikachu, Raichu, Vulpix

INSERT INTO pokemon\_dresseur (dresseur\_id, pokemon\_id, niveau, surnom)

SELECT

d.id,

p.id,

999,

'GG WELL PLAYED'

FROM

dresseur d

JOIN

pokemon p

ON

p.nom IN ('Bulbasaur', 'Charmander', 'Weedle', 'Pikachu', 'Raichu', 'Vulpix')

WHERE

d.nom = 'William';

Q2 8/10 – colonnes / affichage

SELECT g.badge, c.date, v.nom, ch.nom FROM combat c

JOIN gym g ON g.id = c.gym\_id

JOIN ville v ON v.id = g.ville\_id

JOIN champion ch ON ch.id = g.champion\_id

WHERE c.dresseur\_id IN (SELECT id FROM dresseur WHERE nom = 'Pete') AND c.victoire = true;

Q3 8/10 – colonnes / affichage

SELECT t.description, COUNT(pt.type\_id) FROM Pokemon\_Type pt

JOIN type t ON t.id = pt.type\_id

WHERE pt.pokemon\_id <= 151

GROUP BY t.description

Q4 : 0/10

Q5 : 0/10  
Q6 : 0/10

Q7 : 0/3