Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций Российской Федерации

СибГУТИ

Кафедра прикладной математики и кибернетики Визуальное программирование и человеко-машинное взаимодействие

Отчёт по РГР на тему:

«**Хоккей КНL**» Вариант №14

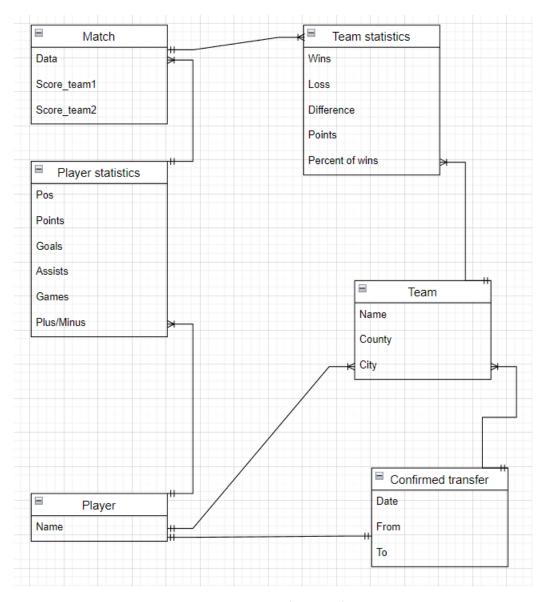
Выполнил: студент 2 курса группы ИП-013

Окрушко Никита

Проверил: преподаватель

Милешко Антон Владимирович

1 этап



Один игрок может принадлежать лишь одному клубу, а клубу принадлежат множество игроков.

Игрок может участвовать в одном трансфере, в трансфере принимает участие только один игрок.

Команда участвует в одном трансфере, в трансфере могут принимать участия несколько команд.

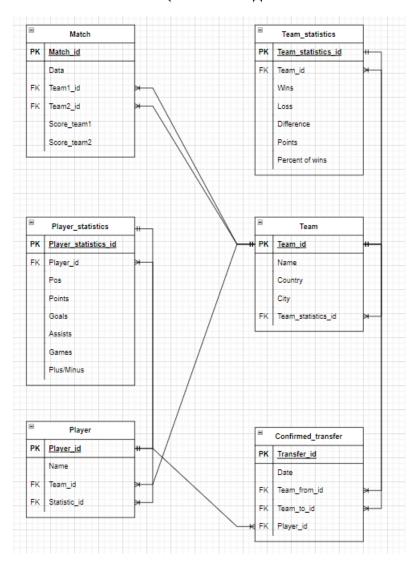
Один игрок составляет статистику самого себя (одного игрока), а статистика содержит данные множества игроков.

Один матч влияет составляет только собственную статистику, а статистика игроков содержит данные сразу множества матчей.

Один матч влияет составляет только собственную статистику, а статистика команд содержит данные сразу множества матчей.

Одна команда составляет только собственную информацию, а статистика команд содержит информацию множества команд.

2 этап Реляционная модель:

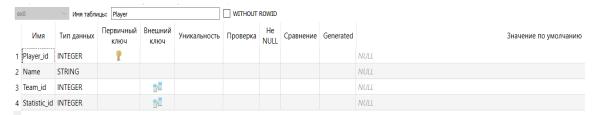


Построенные таблицы SQLiteStudio

1. Match

e:	к0	Имя таблицы:	Match			WITHOUT RO	OWID			
	Имя	Тип данных	Первичный ключ	Внешний ключ	Уникальность	Проверка	He NULL	Сравнение	Generated	Значение по умолчанию
1	Match_id	INTEGER	7							NULL
2	Date	STRING								NULL
3	Team1_id	INTEGER		g4						NULL
4	Team2_id	INTEGER		94						NULL
5	Score_team1	INTEGER								NULL
6	Score_team2	INTEGER								NULL

2. Player



3. Statistic of player

е	x0 ~	Имя таблицы:	Statistic_of_players		□ wn	THOUT ROWID				
	Имя	Тип данны	Первичный ключ	Внешний ключ	Уникальность	Проверка	He NULL	Сравнение	Generated	Значение по умолчанию
1	Player_statistic_id		P							NULL
2	Player_id	INTEGER		3 4						NULL
3	Pos	STRING								NULL
4	Points	INTEGER								NULL
5	Goals	INTEGER								NULL
6	Assists	INTEGER								NULL
7	amount_games	INTEGER								NULL
8	Plus/minus	INTEGER								NULL

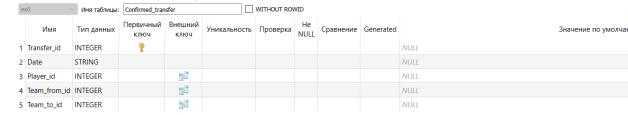
4. Team

	ех0 У Имя таблицы:		Team		WI	THOUT ROWID)			
	Имя	Тип данных	Первичный ключ	Внешний ключ	Уникальность	Проверка	He NULL	Сравнение	Generated	Значение по умолчанию
1	Team_id	INTEGER	7							NULL
2	Name	STRING								NULL
3	Country	STRING								NULL
2	City	STRING								NULL
5	Team_statistic_id	INTEGER		94						NULL

5. Statistic of team



6. Transfer



Team	Player	Stat's match	Stat's player	Transfer	Request 1	Request 2
header 2	header 3	header 4	header 5	header 6	header 7	header 8
Add stri	ng	elete string	Query editor	Save		
	header 2	header 2 header 3	header 2 header 3 header 4	header 2 header 3 header 4 header 5	header 2 header 3 header 4 header 5 header 6	header 2 header 3 header 4 header 5 header 6 header 7

Match, team, player, stat's match, transfer, request - кнопки, при нажатии на которые будет отображаться содержимое соответствующей таблицы. По центру отображается выбранная таблица. Кнопки в нижней части приложения добавляют строку в выбранную таблицу, удаляют выбранный элемент, редактируют выбранную строку, сохраняют изменения.

New request							
Connetct							
Choose							
Group							
Exit							
Show 1 request	Delete 1 request						
Show 2 request	Delete 2 request						

При нажатии на кнопку 'New request' появляется создает новый запрос. Connect, choose, group — кнопки редактирования запросов. В нижней части находятся кнопки, по которым мы можем посмотреть ранее созданный запрос или же удалить запрос.

4 Этап:

