

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования

Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций
Российской Федерации

СибГУТИ

Кафедра прикладной математики и кибернетики

Визуальное программирование и человеко-машинное взаимодействие

Отчёт по РГР на тему:

«Хоккей КНЛ»

Вариант №14

Выполнил: студент 2 курса группы ИП-013

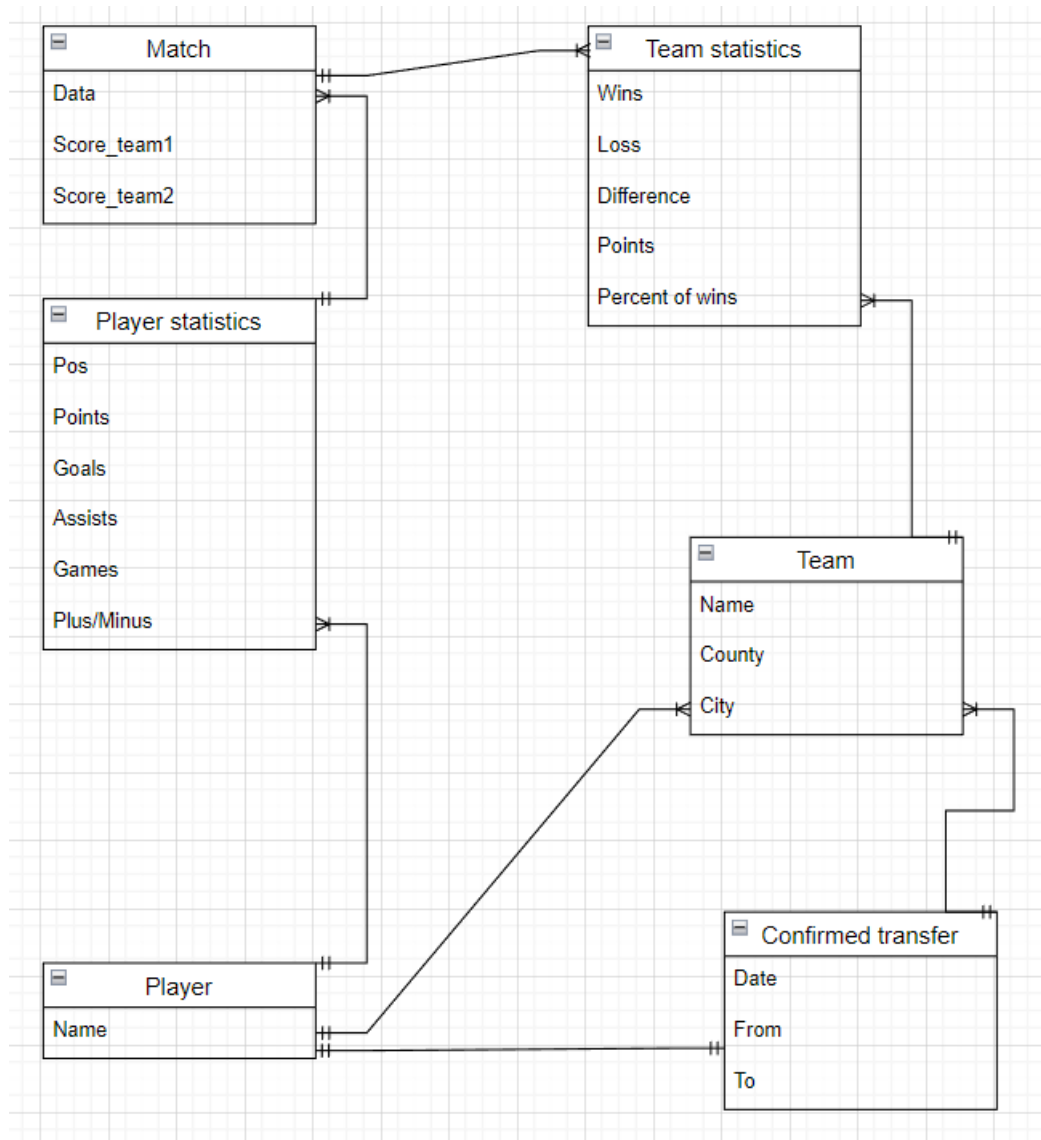
Окрушко Никита

Проверил: преподаватель

Милешко Антон Владимирович

Новосибирск, 2022г.

1 этап



Один игрок может принадлежать лишь одному клубу, а клубу принадлежат множество игроков.

Игрок может участвовать в одном трансфере, в трансфере принимает участие только один игрок.

Команда участвует в одном трансфере, в трансфере могут принимать участия несколько команд.

Один игрок составляет статистику самого себя (одного игрока), а статистика содержит данные множества игроков.

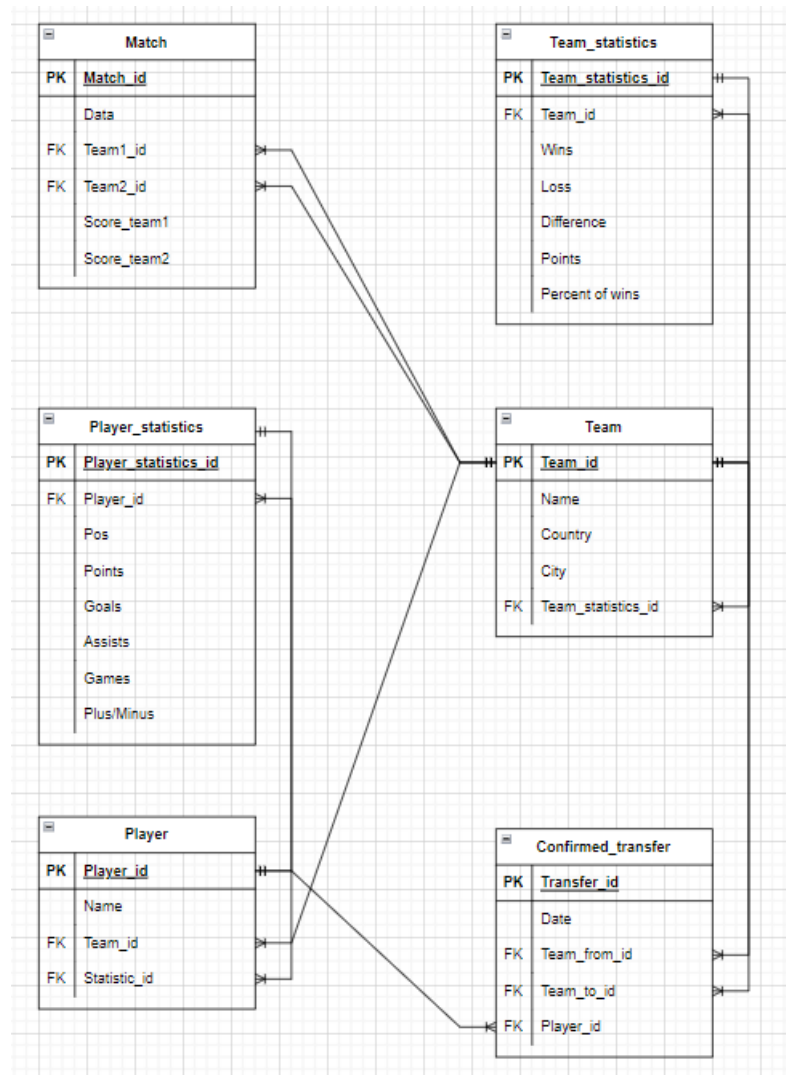
Один матч влияет составляет только собственную статистику, а статистика игроков содержит данные сразу множества матчей.

Один матч влияет составляет только собственную статистику, а статистика команд содержит данные сразу множества матчей.

Одна команда составляет только собственную информацию, а статистика команд содержит информацию множества команд.

2 этап

Реляционная модель:

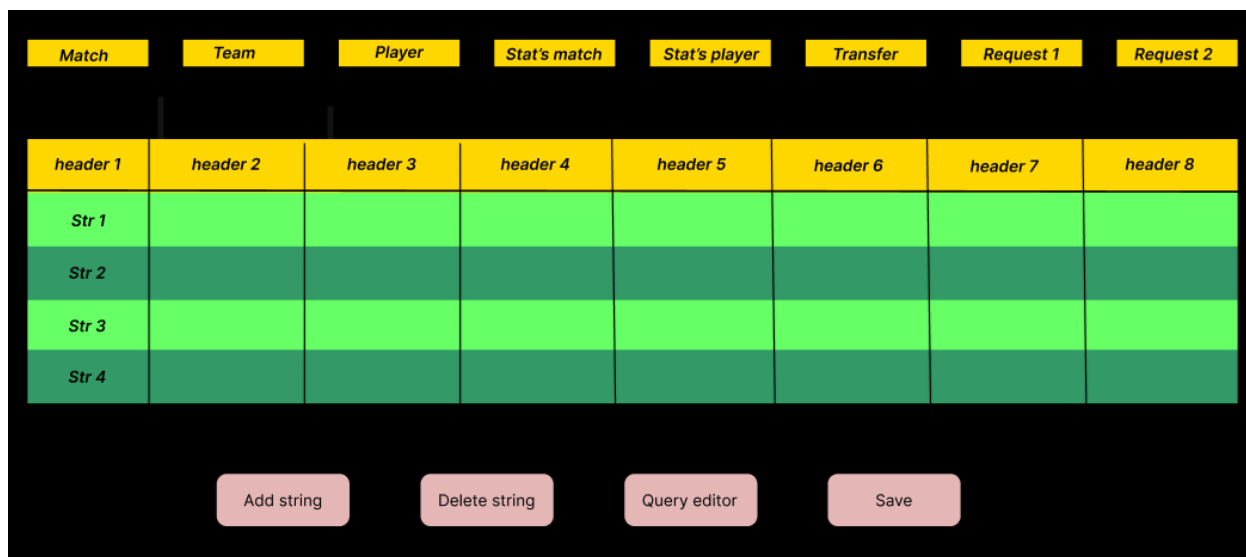


Построенные таблицы SQLiteStudio

1. Match

Имя	Тип данных	Первичный ключ	Внешний ключ	Уникальность	Проверка	Не NULL	Сравнение	Generated	Значение по умолчанию
1 Match_id	INTEGER								NULL
2 Date	STRING								NULL
3 Team1_id	INTEGER								NULL
4 Team2_id	INTEGER								NULL
5 Score_team1	INTEGER								NULL
6 Score_team2	INTEGER								NULL

2. Player



Match, team, player, stat's match, transfer, request - кнопки, при нажатии на которые будет отображаться содержимое соответствующей таблицы. По центру отображается выбранная таблица. Кнопки в нижней части приложения добавляют строку в выбранную таблицу, удаляют выбранный элемент, редактируют выбранную строку, сохраняют изменения.

New request	
Connect	
Choose	
Group	
Exit	
Show 1 request	Delete 1 request
Show 2 request	Delete 2 request

При нажатии на кнопку 'New request' появляется создает новый запрос. Connect, choose, group – кнопки редактирования запросов. В нижней части находятся кнопки, по которым мы можем посмотреть ранее созданный запрос или же удалить запрос.

4 Этап:

