

Monkey Queen

Guia de instalação

1. Correr um servidor local com o código *Javascript* do projeto.
2. Consultar o ficheiro “server.pl” no *SICSTUS Prolog*.
3. Correr a instrução “server.” No *SICSTUS Prolog* para iniciar o servidor Prolog.
4. Aceder ao endereço URL (relativo) “../pasta_do_projeto/parser/”

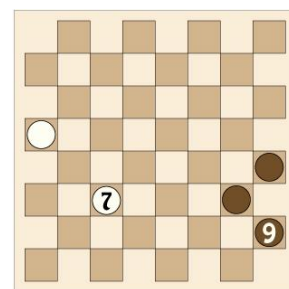
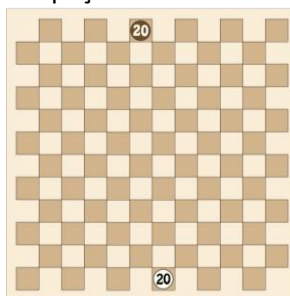
Regras do jogo

Monkey Queen é um jogo disputado num tabuleiro 12x12. O objetivo deste jogo é eliminar a rainha adversária ou deixar a mesma sem movimentos possíveis.

As jogadas são feitas alternadamente entre os jogadores, de cor Branco e Preto. O jogador 1 é o primeiro a jogar e joga com as peças brancas, o adversário joga com as peças pretas.

O jogo começa com as duas rainhas nas colunas F e G de lados opostos do tabuleiro. Cada rainha é composta por uma pilha com 20 peças da sua cor.

No decorrer do jogo cada jogador terá exatamente uma rainha, que será a peça com pelo menos duas peças empilhadas, e poderá ter um ou mais bebés que são as peças unitárias da mesma cor que a sua.



Movimentos

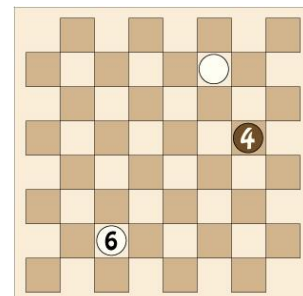
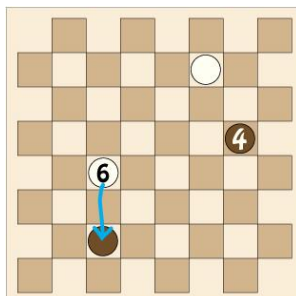
Quanto à rainha, esta pode se mover no tabuleiro como num jogo de xadrez, isto é, pode mover a pilha toda que a constitui em qualquer direção (horizontal, vertical e diagonal) numa sequência de casas vazias.

Se o movimento terminar numa casa ocupada por uma peça adversária, rainha ou bebé, a mesma é capturada e substituída pela rainha. Se o movimento da rainha não originar a captura de nenhuma peça adversária a mesma deixa na sua posição anterior um bebé, reduzindo a altura da sua pilha numa unidade.

Quanto aos bebés, estes podem-se mover exatamente da mesma forma da rainha para capturar a rainha ou bebés adversários.

Quando o seu movimento não originar a captura de nenhuma peça adversária, a sua distância em linha reta em relação à rainha adversária tem de ser encurtada.

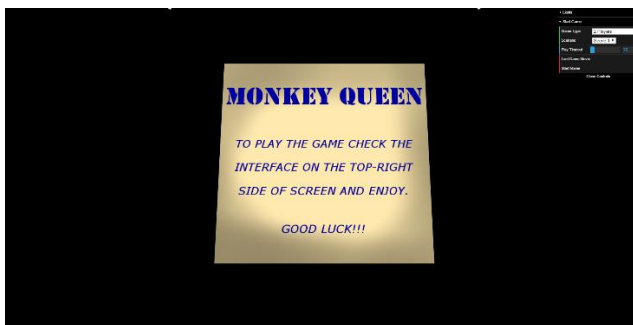
Não é obrigatório proceder à captura de peças adversárias ainda que exista essa possibilidade.



Uma descrição completa das regras do jogo pode ser consultada no site do criador do jogo: http://www.marksteeregames.com/Monkey_Queen_rules.html

Guia de utilização

O jogo arranca no menu principal onde aparece uma imagem que nos remete para a configuração do jogo no canto superior direito da janela. Nessa interface é possível configurar o modo do jogo e a dificuldade (no caso de o modo do jogo envolver o computador como jogador), o cenário de fundo do jogo e o tempo máximo que cada jogador humano tem para efetuar a jogada. Além destes elementos de configuração tem os botões para dar início à partida e para rever o filme do último jogo efetuado.



Após a partida ser iniciada, a interface é alterada e agora é possível alterar a câmara de jogo, ativar/cancelar a mudança de câmara após cada jogada do utilizador, mostrar ou esconder o marcador de jogo, anular a última jogada feita pelo jogador humano, retroceder para o menu principal e recomeçar o jogo.

Para jogar o jogo, o jogador atual deverá selecionar a peça que pretende mover através do clique do rato na peça ou na casa ocupada pela mesma. A casa selecionada ficará com uma cor diferente e mais elevada. A seguir basta selecionar a casa de destino, novamente com um clique na casa ou peça do tabuleiro caso a casa esteja ocupada por uma peça. Para trocar a peça que se pretende mover basta clicar na peça atualmente selecionada. A jogada não será efetuada



até que o utilizador escolha uma casa de destino válida. As peças capturadas pelo adversário ficarão localizadas fora do tabuleiro. No marcador é possível visualizar o tempo que o jogador ainda dispõe para jogar e as peças que cada jogador possui no tabuleiro. Quando o jogo termina é exibida uma mensagem pop-up com o vencedor da partida.

No menu do filme do jogo a interface é também diferente e possibilita-nos a mudança de câmara na semelhança da interface do jogo, permite recomeçar a exibição do filme de jogo e o retrocesso para o menu principal. No final do filme do jogo é mostrada uma mensagem pop-up com o vencedor caso o jogo tenha sido acabado.



Em todos os momentos do jogo está disponível um painel onde é permitido controlar a iluminação do jogo.