

# GRAFIKA KOMPUTER

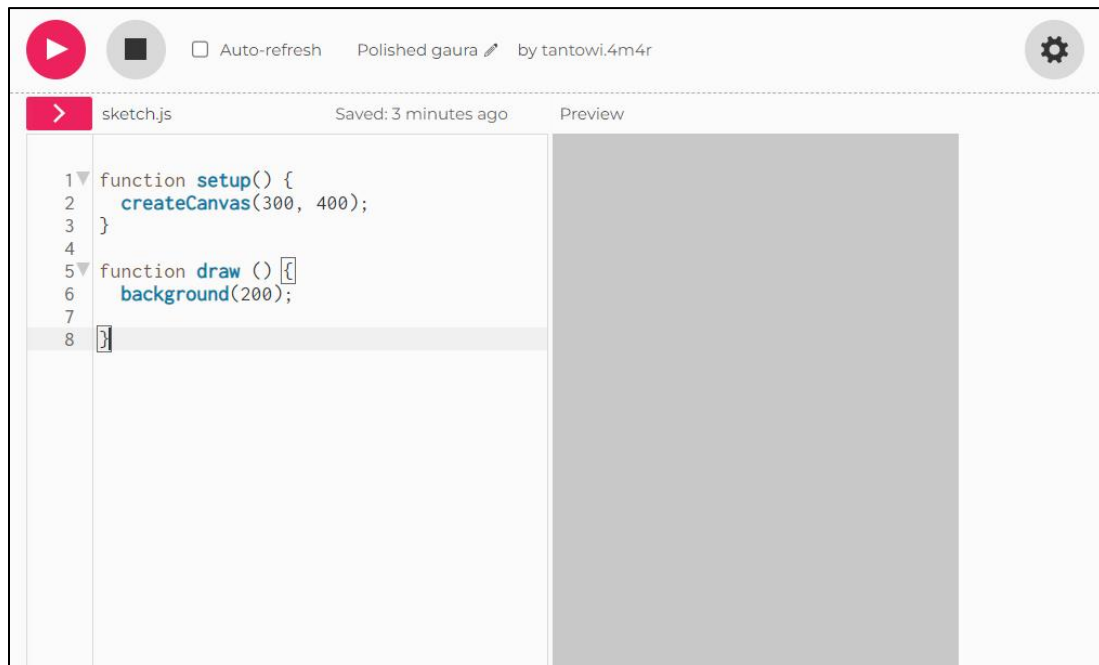
## PROJEK P5.JS

**NAMA : MOCH. TANTOWI RAHMADIJAYA**

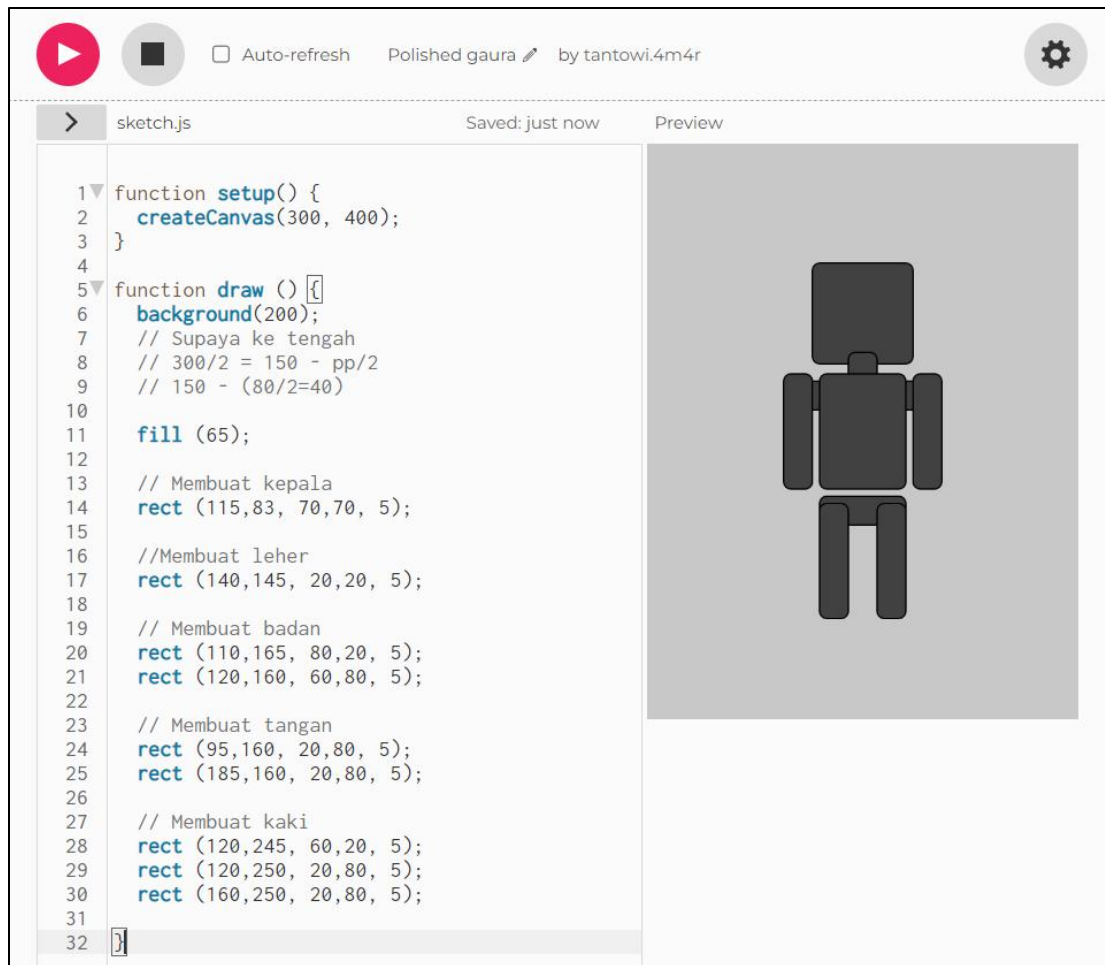
**KELAS : TI - 4A**

**NIM : 21104410010**

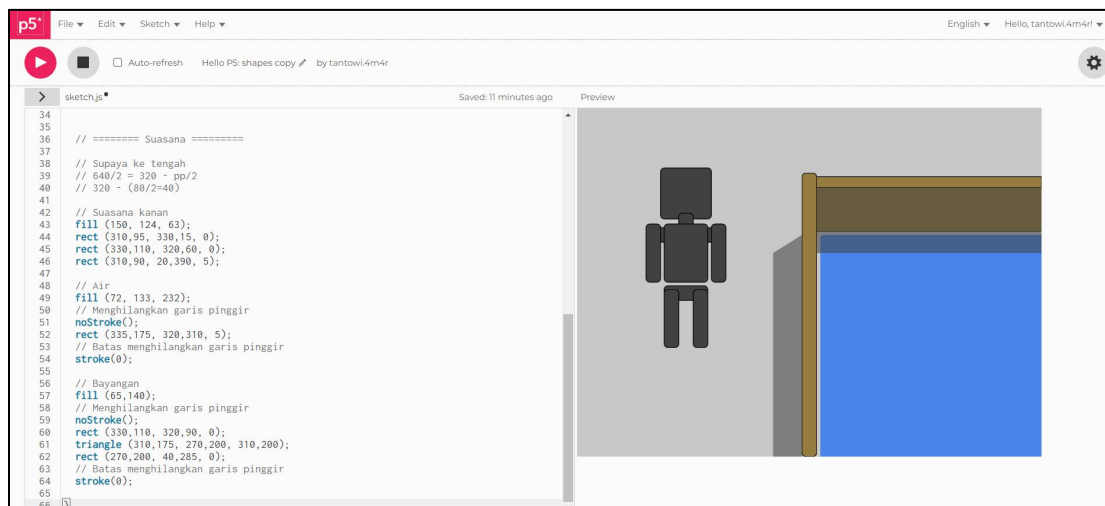
Tampilan awal pembuatan pada p5.js. Namun, sebelum mengerjakan proyek disarankan untuk membuat atau menghubungkan akun terlebih dahulu. Untuk memudahkan proses simpan data.



Selanjutnya membuat rancangan apa yang akan dibuat disini. Disini akan dibuat karakter yang sederhana saja. Seperti gambar dibawah dan dengan penjelasan kode berupa komentar.



Selanjutnya, membuat suasana atau latar yang berada di samping kanan. Karena, pada gambar sebelumnya hanya karakter yang belum diberi detail. Berikut adalah hasil akhir setelah diberi latar atau detailnya.

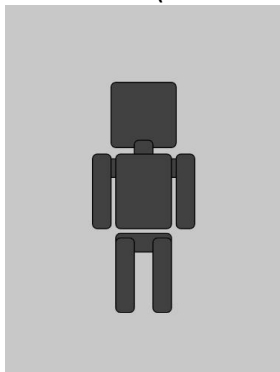


Penjelasan singkat :

1. Pada function setup pada baris ke 2, membuat kanvas dengan panjang 300 dan lebar 400 piksel.
2. Pada function draw baris ke 5, kita mulai membuat berupa background, fill, bentuk seperti rect (kotak/persegi/persegi panjang), ellipse(lingkaran), dan bentuk yang lainnya. Baik bentuk tunggal, maupun gabungan dari bentuk-bentuk yang lain.
3. Pada pemisalannya, rect (110, 165, 80, 20, 5) pada baris ke 20. Menjelaskan bahwa :
  - a. 110 untuk titik koordinat x pada kanvas
  - b. 165 untuk titik koordinat y pada kanvas
  - c. 80 untuk panjang kotak
  - d. 20 untuk lebar kotak
  - e. 5 untuk mengatur lingkar kotak

Gambar atau Hasil Desain :

1. Karakter (Kanvas 300 x 400 piksel)



2. Karakter dan Latar (Kanvas 640 x 480 piksel)

