Nome Personaggio/Giocato	re				
Razza	Classe	Livello	Background	Allineamento	Punti Exp.
Forza	Destrezza	Costituzione	Intelligenza	Saggezza	Carisma
Tiri Salvezza					
Atletica	Acrobazia Furtività Rapidità di Mano		Arcano Indagare Natura Religione Storia	Addestrare Animali  Intuizione  Medicina  Percezione  Sopravvivenza	Inganno Intimidire Intrattenere Persuasione
Competenza	Iniziativa	Classe Armatura	Ispirazione	Percezione Passiva	Velocità
Totali Temporanei		Dado Vita	Tiri Salvezza Morte	Platino Oro	
Subiti Attuali				Argento	