

二人対戦アブストラクトゲーム

2名
二人対戦

8才
小学三年～

15分
軽ゲー

詰パズルとして 未就学児も模様 エンドレスに
一人でも遊べる 作りを楽しめる 熟考するもよし

トライロード × T3パズル

TRIROAD × T3PUZZLE



ひとつのゲームで遊び方 色々！

① 公式ルールでガチバトル！

② 先に青の道を作ろう！

③ 広い青の領域を作ろう！

④ ならべて絵を描こう！

⑤ アプリ版で AI と遊ぼう！



www.t3puzzle.com/triroad

遊び方 1：公式ルールでガチバトル！

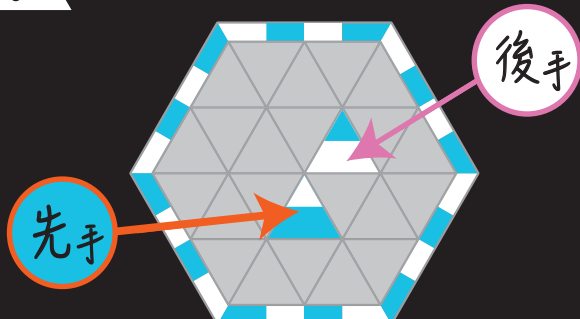
三角世界での頭脳バトルに
チャレンジ！

ピースを置き合い、先に「道」をつなげた方が勝ち！

～ゲームルール～

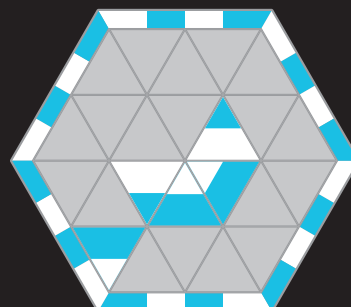
1

自分の色を決めて
を交互においていく



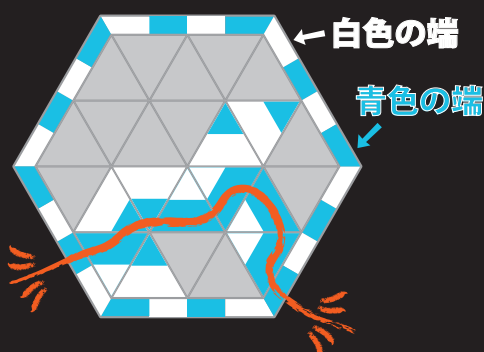
2

ピースは表裏どちらでも
空いているステージにおける



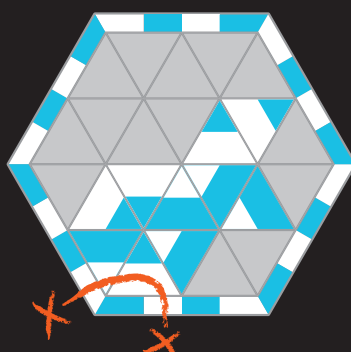
3

ステージの自分の色の端を
先につなげて道を作れば勝ち！



4

ただし最寄りの端の色を
つないでも勝ちにはなりません



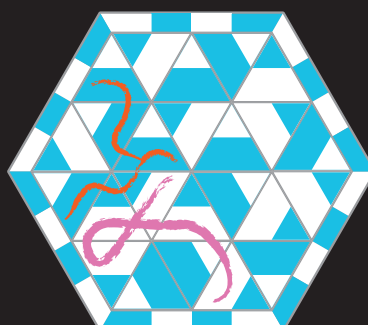
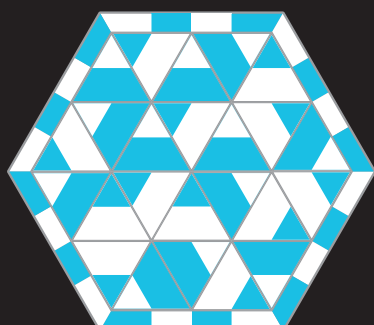
どちらの色でも道が繋がらない場合は、つながる色の面積が多い方が勝ち
つながる色の最大面積が同じなら引き分け

?

つながる色の最大面積を比べてみよう

先手	3	4	7	7	10	10
後手	1	3	3	6	6	9

～対戦例～



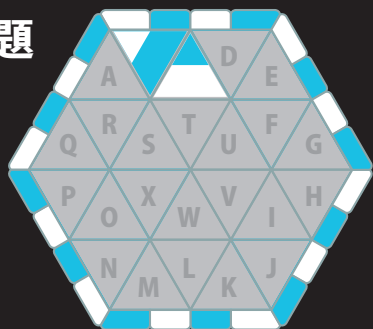
先手	14
後手	16

後手の勝ち

遊び方 2：先に青の道を作ろう！

先手（青）必勝の配置に
チャレンジ！

例題



難易度：☆☆☆☆☆

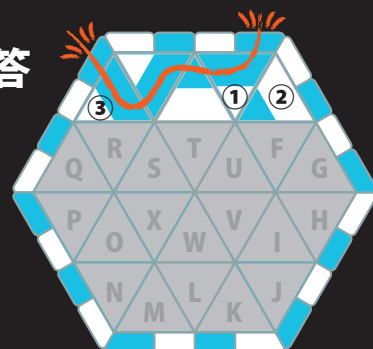
次の手番は青
何手で青は勝てる？

ステージのマス (A~X) とピースの向き (0~5)
の組合せで青の勝ち筋を教えてください



※ 答は一通りとは限りません

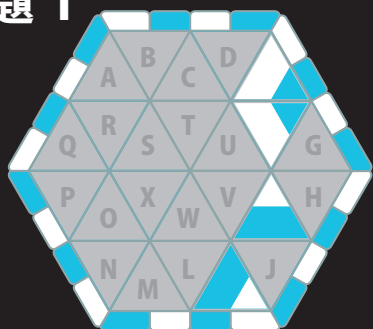
答



D2→E4→A0 青の 3 手詰め

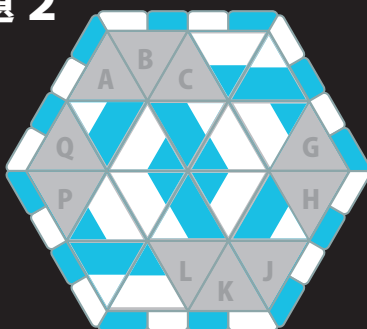
① ② ③

問題 1



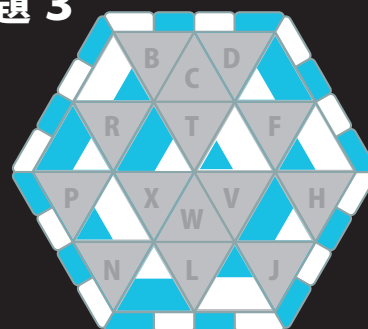
☆☆☆☆☆

問題 2



☆☆☆☆☆

問題 3

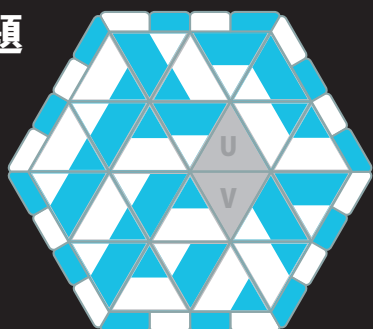


☆☆☆☆☆

遊び方 3：広い青の領域を作ろう！

先手（青）必勝の配置に
チャレンジ！

例題



難易度：☆☆☆☆☆

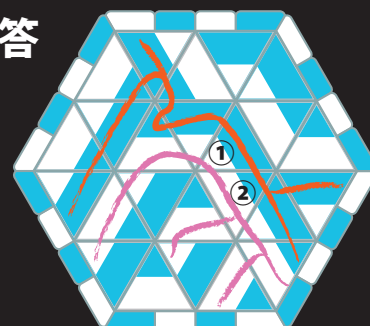
次の手番は青
何点差で青は勝てる？

ステージのマス (A~X) とピースの向き (0~5)
の組合せで青の勝ち筋を教えてください



※ 答は一通りとは限りません

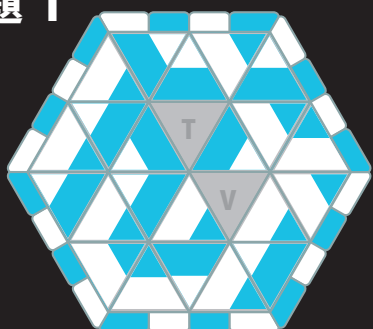
答



U0→V5 青の 3 点差勝ち

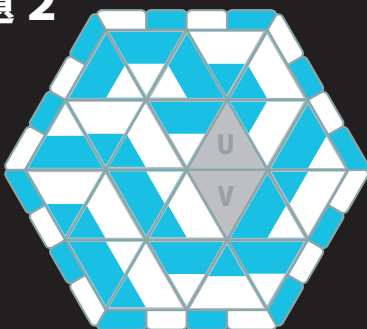
① ②

問題 1



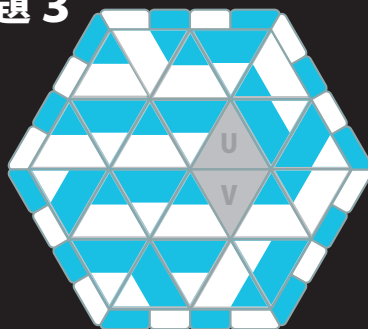
☆☆☆☆☆

問題 2



☆☆☆☆☆

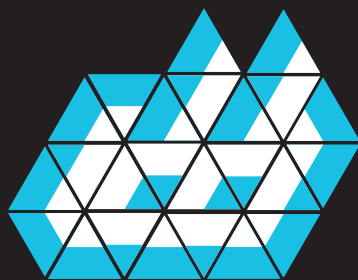
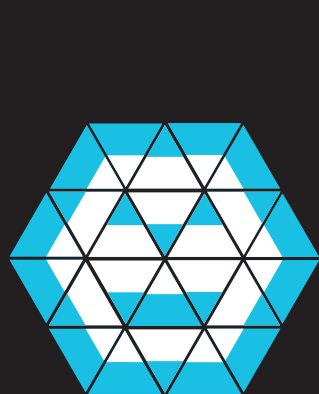
問題 3



☆☆☆☆☆

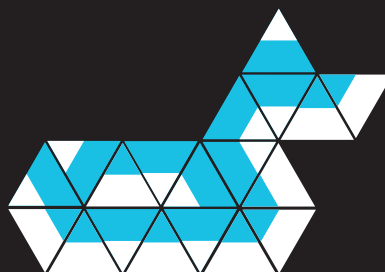
遊び方4：ならべて絵を描こう！

数学 × アート
にチャレンジ！



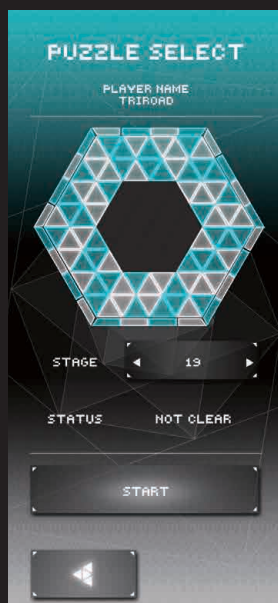
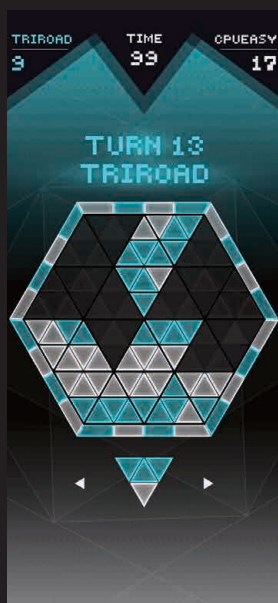
人や動物の姿や形
どんなものが見える？

ピースをピッタリ並べて図形を作ってください
できたものをいろんな向きから眺めて
何に見えるか観察しましょう



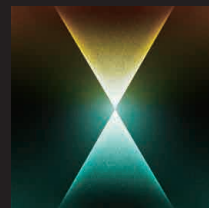
遊び方5：アプリ版でAIと遊ぼう！

コンピュータ対戦に
チャレンジ！

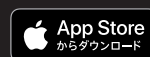


AIを相手に特訓すれば
ライバルを出し抜ける？

AIと繰り返し対戦して
腕を磨いてください



※一部機能解禁にはアプリ内課金が必要です。
※画面は開発中のものです、実際の仕様とは異なる場合がございます。
※AppleとAppleのロゴ、App Storeは、米国およびその他の国で登録されたApple Inc.の商標です。
※Google PlayおよびGoogle Playのロゴは、Google LLCの商標です。



ゲームデザイン: Fumihiko Nakamura (北見工業大学)
プロダクトデザイン: Yoshiaki Araki (日本テセレーションデザイン協会)
アプリ版「TRIROAD」: ©Famulite Lab.

