

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное образовательное учреждение высшего профессионального образования

«Московский технологический университет»

Институт Информационных Технологий Кафедра «ИППО»

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1

по дисциплине

«Разработка программного приложения»

выполнил студент группы	ИКБО-06-16		Овсянников В.А.
Принял			Торхов Е.А.
Выполнено	«»	2018г.	(подпись студента)
Зачтено	«»	2018г.	(подпись преподавателя)

1. Цель

Изучение постраничной навигации, корректность ее отображения в пограничных ситуациях.

2. Задание

Отобразить постраничную навигацию, где общее количество страниц, номер текущей страницы и ширину навигации задает пользователь.

3. Описание программы

Программа представляет собой список страниц, которая всегда показывает первую страницу, последнюю страницу и текущую страницу. Так же для удобство пользователя в таких системах стоит дополнительная система вывода следующей и предыдущей страницы. В данном случае мы видим две предыдущие и две следующие страницы, если находимся далеко от краев «пейджера». Схема выглядит так:

$$1 \dots k-2 \quad k-1 \quad [k] \quad k+1 \quad k+2 \quad \dots N$$

где N — последняя страница, k — текущая, квадратные скобки вокруг числа — текущая страница. То есть если у нас имеется 50 страниц, то навигация должна выглядеть так:

Реализация заключается в сверке положения чисел относительно концов.

- 1) Если размер пейджера ≤ 8 страницам, тогда вывод линеен и на экран выводится полный список страниц с выделением текущей;
- 2) Если размер пейджера > 8, тогда выполняется одно из следующих правил:
 - 1) Если страница находится в пределах 4 позиций от начала, тогда выводится следующая последовательность:

- 2) Если страница в диапазоне, удовлетворяющему условию:
- 4 < k < N 4, тогда выполняется такой вывод:

3) Если страница в пределах 4 позиций от конца, тогда выводится следующая последовательность:

4. Код программы

```
// Lab 01
     Program production
// Pages visualisation
     Ovsyannikov Vitaliy
// IKBO-6-16
#include <iostream>
using namespace std;
void print(int amount, int current);
int main()
{
  int amount, current = 1;
  cout << "Enter the amount of pages: "; cin >> amount;
  if (amount < 1)
  {
     do{
       cout << "Error, try again. \n\n";
       cout << "Enter the amount of pages: "; cin >> amount;
     \} while (amount < 1);
  }
  cout << "\nEnter current page: "; cin >> current;
  if ((current < 1) || (current > amount))
  {
     do{
       cout << "Invalid input. Try again\n\n";</pre>
       cout << "\nEnter current page: "; cin >> current;
     \widtharpoonup while((current < 1) \parallel (current > amount));
  print(amount, current);
}
void print(int amount, int current)
  if (amount \le 7)
```

```
for (int i = 1; i \le amount; i++)
     if (i == current)
       cout << '[' << i << "]";
     else
       cout << i << ' ';
}
else{
  if (current - 1 < 4)
     for (int i = 1; i < current + 3; i++)
       if (i == current)
          cout << '[' << i << "]";
          cout << i << ' ';
     cout << ".. " << amount;
  else if((current - 1 \ge 4) && (amount - current \ge 4))
     cout << 1 << " .. ";
     for (int i = 2; i >= -2; i--)
       if ( current - i == current)
          cout << '[' << current << "] ";
          cout << current - i << ' ';
     cout << ".. " << amount;
  else if (amount - current < 4)
     cout << 1 << " .. ";
     for (int i = amount - current + 2; i \ge 0; i--)
       if (amount - i == current)
          cout << '[' << amount - i << "] ";
       else
          cout << amount - i << ' ';
  }
```

```
} cout << "\n\n";
```

5. Скриншоты работы программы

Enter the amount of pages: 50

Enter current page: 1 [1] 2 3 .. 50

Program ended with exit code: 0

Рис. 1 - Вывод 50 страниц с 1 текущей

Enter the amount of pages: 50

Enter current page: 47 1 .. 45 46 [47] 48 49 50

Program ended with exit code: 0

Рис. 3 - Вывод 50 страниц с 47 текущей

Enter the amount of pages: 50

Enter current page: 35 1 .. 33 34 [35] 36 37 .. 50

Program ended with exit code: 0

Рис. 2 - Вывод 50 страниц с 35 текущей

6. Заключение

В результате данной лабораторной работы произошло знакомство с постраничной навигацией, были выявлены пограничные случаи и обработаны.

7. Использованная литература

- 1. Герберт Шилдт. **Теория и практика C++ = Shildt's Expert C++.** СПб.: ВНV Санкт- Петербург, 1996.
- 2. Дейт К. Дж. Введение в системы баз данных 8-е изд. М.: Вильямс, 2005. 1328 с.
- 3. *Кузнецов С. Д.* **Основы баз данных**. 2-е изд. М.: Интернетуниверситет информационных технологий; БИНОМ. Лаборатория знаний, 2007. — 484 с