

Web Project 1



erasmus
HOGESCHOOL BRUSSEL

Groep 3

Coel Arnaud
De Klerk Jonis
Swolfs Christophe
Van Gijsel Yann
Van Nooten Chris
Razzouk Abdelilah

Fase 6

Navigatie

a. Bepalen van hoofdnavigatie

Alternatieve navigatiemogelijkheden (optioneel)

2. Paginaontwerp en interactie

Ruwe paginastructuur

De ruwe paginastructuur is als volgt:

- Na de gebruiker een moeilijkheidsgraad gekozen heeft, zal begroet worden door de homepagina, hier kan hij uit alle programmeertalen kiezen
- De navigatie wordt ingedeeld per programmeertaal
- De 'about' pagina zal een beetje informatie bevatten.

De ruwe paginastructuur is zeer to-the-point, we gaan een verticaal model volgen HEADER - BODY - FOOTER, Dit is gemakkelijk om schaalbaar te maken. Zo zal de website er ruw uit zien.

Verfijning van de indeling

Wanneer een gebruiker op onze site komt, zal hij gevraagd worden om in te geven hoe goed hij al kan programmeren

De gebruiker heeft 3 keuzes: Beginner, intermediate en programmer.

Naargelang de keuze van de gebruiker, krijgt hij oefeningen aangepast aan zijn niveau, logischerwijs begint de programmer al bij moeilijkere stukken dan een intermediate of beginner.

Dan krijgt de gebruiker een hoofdnavigatie met 4 onderdelen:

1. Home
2. C++
3. HTML and CSS
4. Javascript

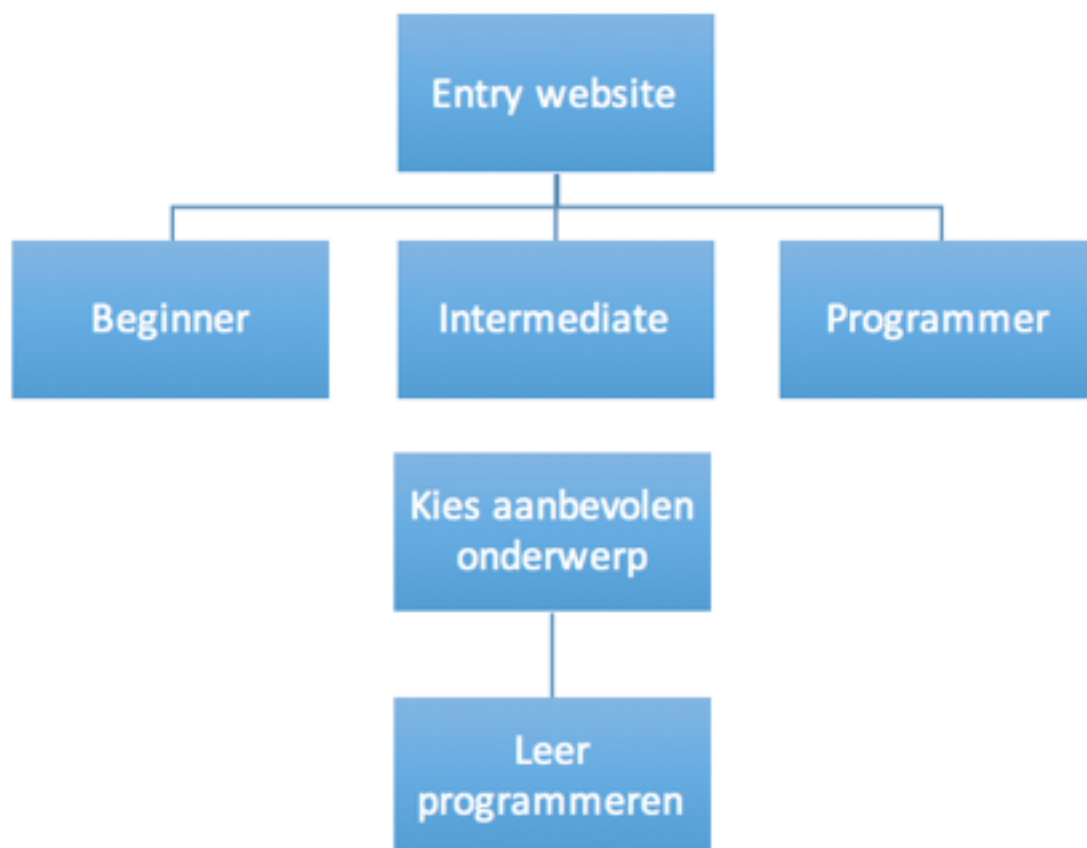
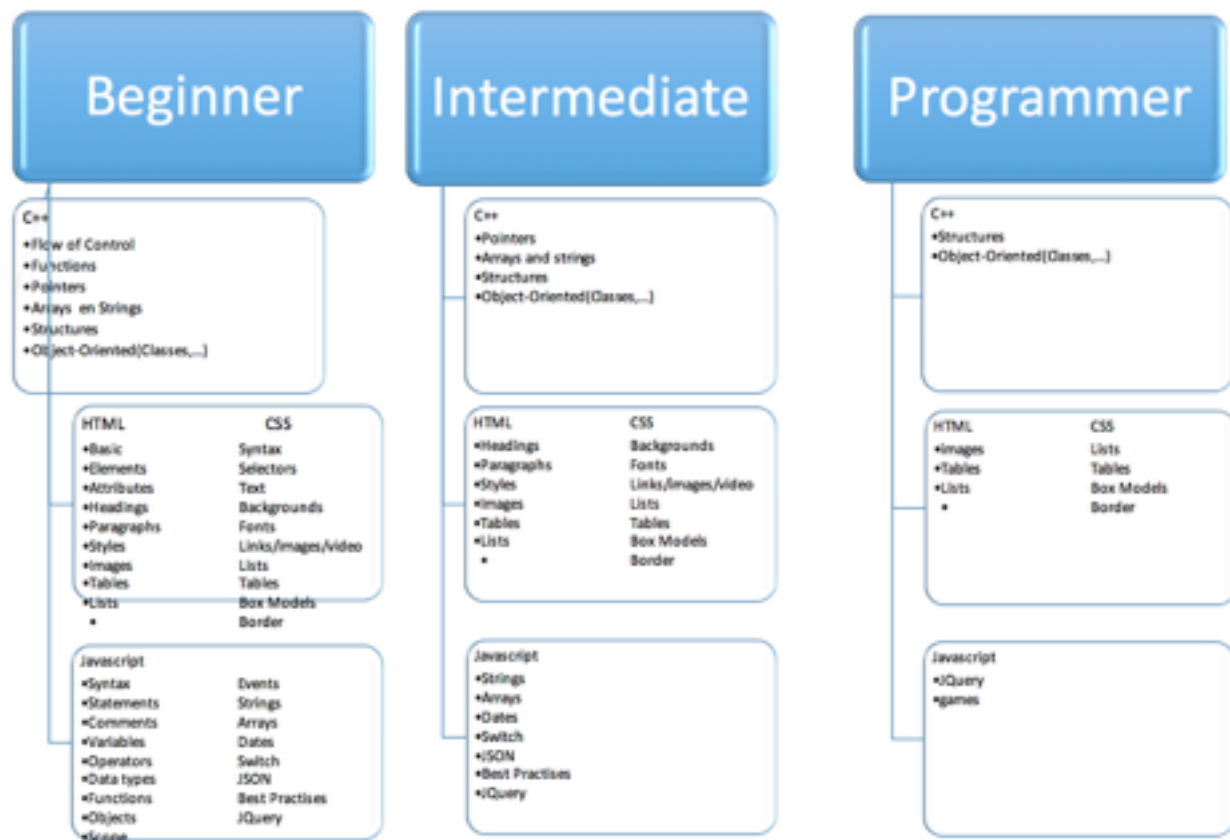
Naargelang het niveau, een beginner zal bij C++ beginnen met de Flow of Control, opgevolgd door Functies, opgevolgd door Pointers,...

Maar een Intermediate zal beginnen met Pointers, opgevolgd door arrays en strings, opgevolgd door structures,...

Per onderdeel zal de gebruiker ook eens kunnen proberen om hetgeen te schrijven wat hij net geleerd heeft, om te zien of hij het helemaal begrijpt

De gebruiker zal de mogelijkheid hebben om te kunnen veranderen van niveau, mocht hij toevallig op het verkeerde geklikt hebben,....

Stroomdiagrammen



Weergave van de navigatiemogelijkheden binnen de website.

Storyboards (verplicht)

De structuur van de website zal verticaal zijn zonder onderdelen links. Dit is om de responsiveness van de website te bevorderen.

HEADER	NAVBAR
	BREADCRUMBS
BODY	CONTENT
FOOTER	BOTTOM NAVIGATION
	COPYRIGHT

Logo's en taglines

We plannen geen gebruik van een logo, we gaan dit als een simpele titel houden: "Snel Leren Programmeren - De beste manier om te starten".

Schermgrootte

Naar schermgrootte toe zoeken wij een concept te maken dat automatisch compatibel is met elk type scherm. Dit wil zeggen dat er dus geen verschil zal zijn tussen een gsm, tablet en/of computer.

Iemand met een iPhone zal dus dezelfde weergave krijgen als iemand die met een computer surft.

Adresseren en labelen van de verworven informatie

Teksten voor de website

De teksten van de website zullen bestaan uit tutorials genomen (zonder plagiaat te plegen) van andere websites, we gaan deze formatteren naar onze noden en extra informatie bijvoegen waar nodig.

Buiten deze minimale veranderingen zullen er geen speciale dingen met de teksten gebeuren. We zullen wel auteursrechten respecteren waar nodig.

Andere pagina's zoals 'about' en 'home' zullen door ons geschreven worden - deze zullen ook generieke teksten bevatten.

Aangebrachte aanpassingen

We hebben geen aanpassingen aan het idee/teksten die we gaan gebruiken aangebracht. Dit is omdat ons origineel idee nog steeds geldt.

Bijlagen

Alle verzamelde informatie

Verwijzing naar eerste punt fase 5, volledige info daar gegeven.

Teksten voor de uiteindelijke website

De teksten die we gaan gebruiken komen van W3Schools, Codecademy en de JQuery site zelf. Het is mogelijk dat we van andere sites een tutorial meepikken, maar we zullen er voor zorgen dat dit perfect gedocumenteerd is.

JavaScript/Jquery

- <http://www.w3schools.com/jquery/>
- <http://learn.jquery.com/>
- <http://try.jquery.com/>
- <http://codecademy.com>
- <http://www.tutorialspoint.com/jquery/>

HTML/CSS

- <http://www.w3schools.com/css/>
- <http://www.w3.org/Style/Examples/011/firstcss.en.html>
- <http://www.codecademy.com/en/tracks/web>
- <http://learn.shayhowe.com/html-css/>
- <http://www.w3schools.com/html/>
- <http://www.tutorialspoint.com/html/>

C++

- <http://www.cplusplus.com/doc/tutorial/>
- <http://www.tutorialspoint.com/cplusplus/>
- <http://www.learncpp.com/>
- <http://www.cprogramming.com/tutorial/c++-tutorial.html>
- <https://www.youtube.com/watch?v=S3t-5UtvDN0>