標頭內容-

Request Header

- 1. Host:瀏覽器存取的 Host 名稱,因一個 IP 可綁定多個不同 domain,此時需知道 Host 才知道要對應哪個伺服器。
- 2. User-Agent: 瀏覽器名稱和版本&作業系統名稱和版本。
- 3. Accept:告訴伺服器瀏覽器接受的類型,但伺服器有最終決定權選擇傳送類型。
- 4. Accept-Language: 瀏覽器接受的語言, q 值表示語言的優先權重。 ex.zh-TW,zh;q=0.9,en-US;q=0.8,en;q=07(第一順位中文、第二順位美語、第三順位英文)。
- 5. Accept-Encoding:瀏覽器支援的壓縮格式,大部分瀏覽器都支援 gzip 壓縮。伺服器會壓縮內容後傳給瀏覽器,節省下載時間和頻寬。
- 6. Date:傳送瀏覽器時間給伺服器,讓伺服器知道瀏覽器目前時間。
- 7. Expect (使用少):要求伺服器回應特定結果,但最終還是由伺服器決定。
- 8. If-Modified-Since:瀏覽器 cache 檔案,下一次 request 則會發送此 header,何服器使用這個時間來判斷是否修改過檔案,沒有則回傳 304。一般式: If-Modified-Since(hash code/時間)
- 9. Cookie:記錄目前瀏覽器記錄了哪些資訊。每一個 request 都會包含 cookie。
- 10. Referer:瀏覽器前一瀏覽頁面的網址,可用此 header 判斷 request 的來源,但不可靠。 因為可能會遭到串改。
- 11. Connection: 設定 Keep-Alive 保持連線時間,減少 TCP 三項交握的次數,提高傳輸效率。 (HTTP 1.0 沒有這個 header)
- 12. Content-Type: 傳送內容的格式 (multipart/form-data 檔案傳輸、application/x-www-form-urlencoded 表單資料傳輸)
- 13. Authorization: HTTP 連線的身分驗證

Response Header

- 1. Etag:產生檔案的 Hash Code 給瀏覽器,下一次瀏覽器可傳送 if-None-Match 給伺服器判斷是否有修改過檔案,沒有則回傳 304 並且不包含 Content。
- 2. Last-Modified:回傳檔案最後修改的時間,下一次瀏覽器可傳送 if-Modified-Since 給伺服器判斷是否有修改過檔案,沒有則回傳 304 並不包含 Content。
- 3. Catch-Control:檔案的快取策略, max-age 則表示該檔案有效的 cache 秒數,若還有效就優先使用瀏覽器的快取(HTTP 1.1 快取機制), no-cache 則表示不使用快取。

- 4. Content-Type:回傳 content 的 mime 類型,當 Content-Type 設為 text/html 和 text/plain 可同時設定 charset 文字編碼格式,若無 Content-Type 瀏覽器自動判斷。
- 5. Content-Disposition:讓瀏覽器可以打開下載視窗並且指定檔案名稱。ex. Content-Disposition:attachment;filename="download.zip"
- 6. Content-length:取得下載傳送內容的大小,讓瀏覽器可判斷下載的速度。
- 7. Date: 傳送伺服器時間給瀏覽器,讓瀏覽器知道伺服器目前的時間。**時差可透過 Request** Header 和 Response Header 看出來。
- 8. Location:當 status code 301/302時,瀏覽器則會重新導向 Location 這個位置。
- 9. Set-Cookie:設定瀏覽器的Cookie,當瀏覽器收到此Header則會建立Cookie在瀏覽器中。
- 10. Content-Encoding:對應 Request Header 的 Accept-Encoding,回傳內容的壓縮格式,讓瀏覽器知道該如何壓縮內容。
- 11. Access-Control-Allow-Origin: 准許跨網域存取的 Domain,全部網域使用*表示,script 和 link 不在此限。若沒有 Access-Control-Allow-Origin 無法跨網域存取對方 JSON(API)會出現無法跨網域存取的問題(CORS error)
- 12. X-Frame-Options:是否能夠在<frame>, <iframe>, <object>載入,網站可利用X-Frame-Options來確保本身內容不會遭惡意嵌入到其他網站,避免 Clickjacking 攻擊。
- 13. Upgrade:確認升級到新的協定,此時 Connection 也會同時回應 Upgrade。ex.Connection: Upgrade;Upgrade:websocket;

Response: 伺服器 → 瀏覽器

Request:瀏覽器 → 伺服器

Header 一定在內容前面,傳送除了內容的資訊。內容不一定都是 HTML,但 HTML 一定是內容之一,內容可能會有 JSON、圖檔、JS 等等。

Status code

- 1. 1XX 訊息類 (收到請求,請求者繼續執行操作)
- 2. 2XX 成功類 (操作被成功接受並處理)
- 3. 3XX 重定向類(需進一步操作才能完成)
- 4. 4XX 客戶端錯誤類(請求語法錯誤或無法完成請求)
- 5. 5XX 伺服器錯誤類(後端的問題)

- 100 Continue: Server 期待收到更多資訊,以進行完整處理。ex.多半 Request 的 header 都有帶 Expect 要求回應 100
- 101 Switching Protocols:用在 websocket 初始化,然後切換到 TCP 連線進行雙向資料傳輸
- 200 OK:請求正常
- 301 Moved Permanently:永久移動到新的網址,同時需要有 Location 的 header, SEO 會被更新,權重也會更新
- 302 Found:找到網址,同時需要有 Location 的 header,SEO 不會被更新
- 304 Not Modified:內容未修改,回應不包含 Content。ex.網頁資料有快取過的話,第二次再發Request,就會得到 304。
- 307 Temporary Redirect: 暫時重新導向,與 302 類似但 302 如果從 POST 進來會改從 GET 導向網址,307 則不改變請求方式。
- 308 Permanent Redirect:永久重新導向,類似301,同307不改變請求方式。
- 401 Unauthorized:未驗證拒絕存取。
- 403 Forbidden:伺服器接受請求,但拒絕處理。
- 404 Not Found: 伺服器找不到要求的內容。
- 413 Request Entity Too Large: 通常是使用 GET 傳送 URL 超過上限大小(2K),伺服器無法處理。
- 500 Internal Server Error: 伺服器發生錯誤,通常是後端程式有問題。
- 503 Service Unavailable:伺服器維修/過載,伺服器當前無法處理請求。