

# Ejercicios de Programación (valor 5pts)

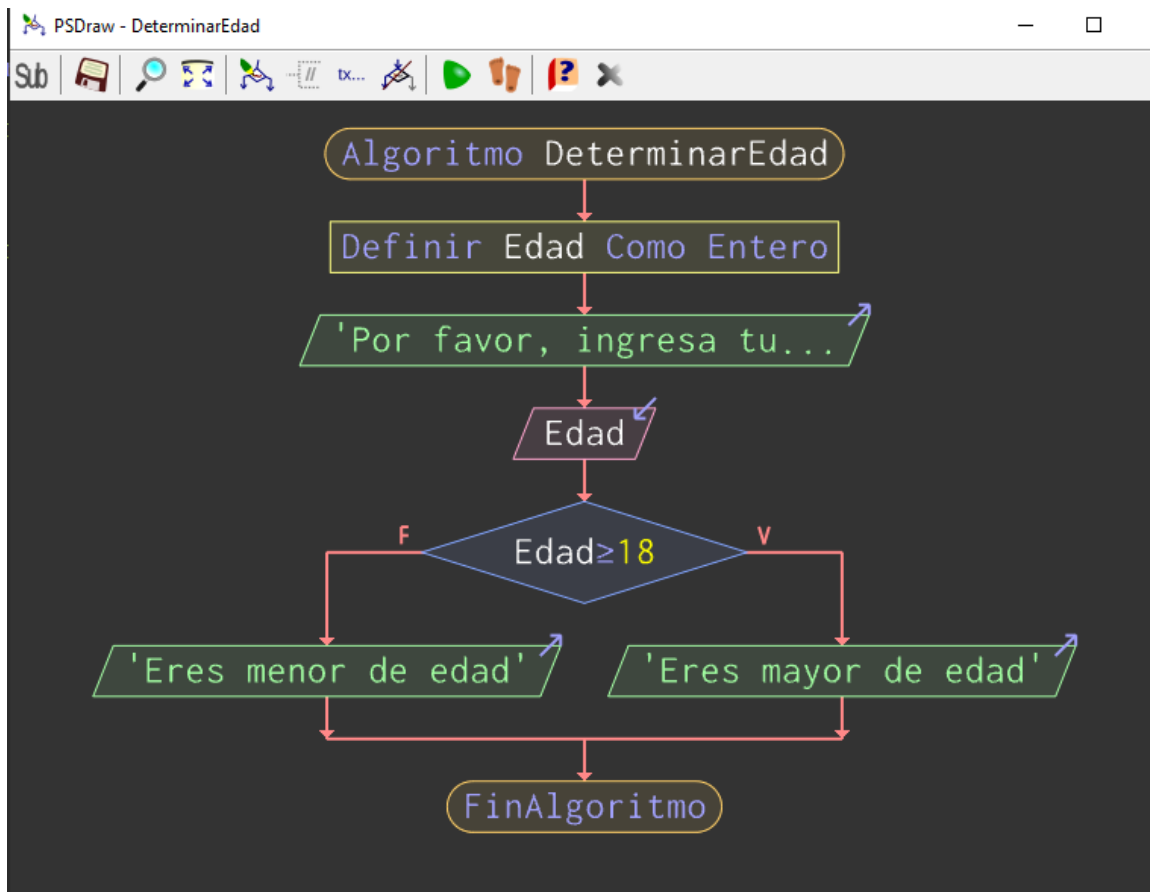
Material: Estructura de datos

Nombre del estudiante: Tailer Ferreira

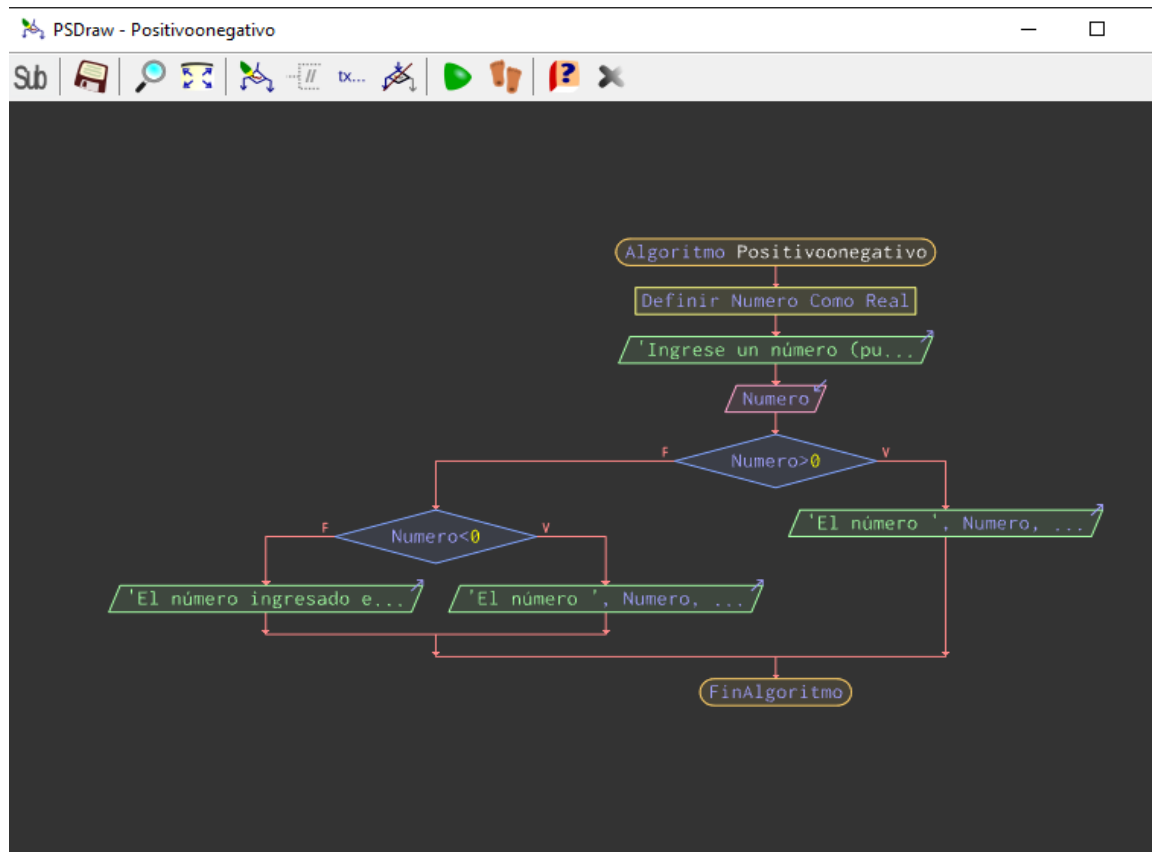
Fecha: 4/11/2025

## Ejercicios con Condicionales

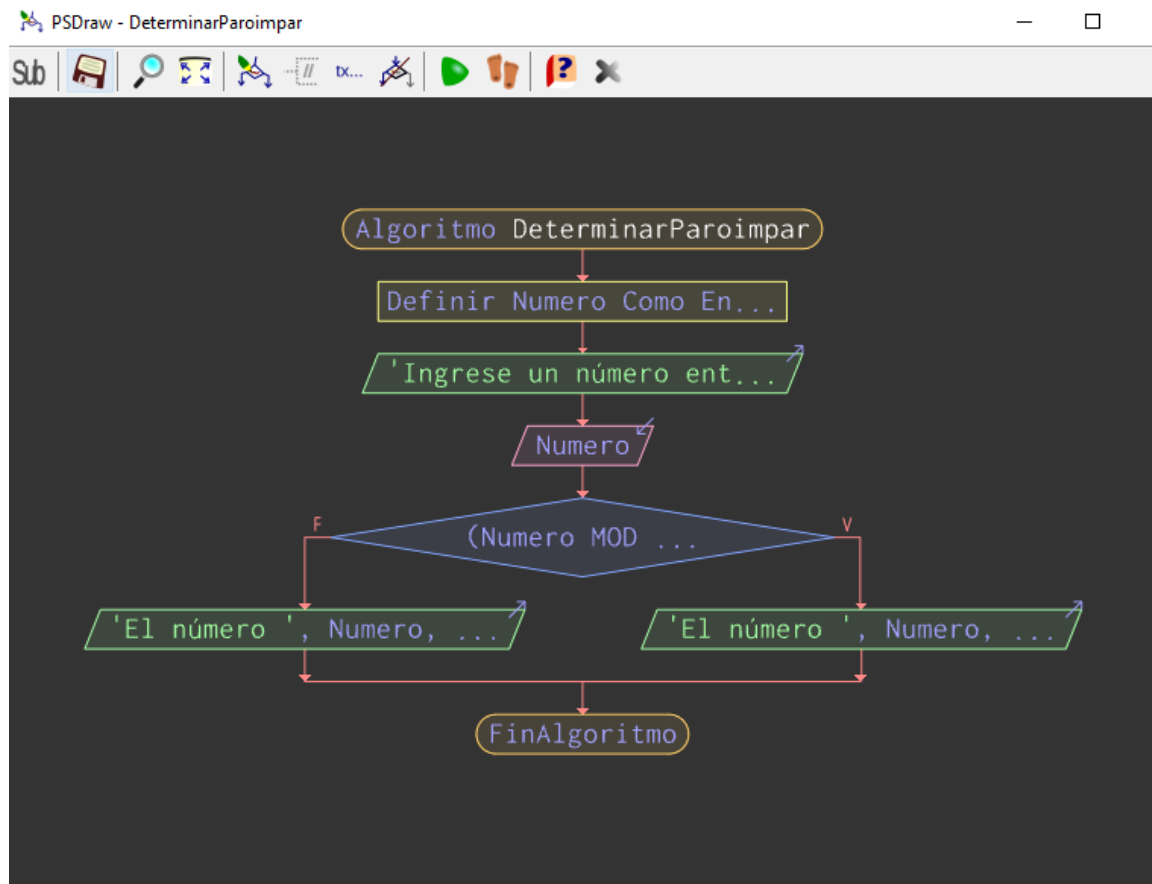
1. Pide la edad al usuario. Si es mayor o igual a 18 muestra 'Eres mayor de edad', sino 'Eres menor de edad'.



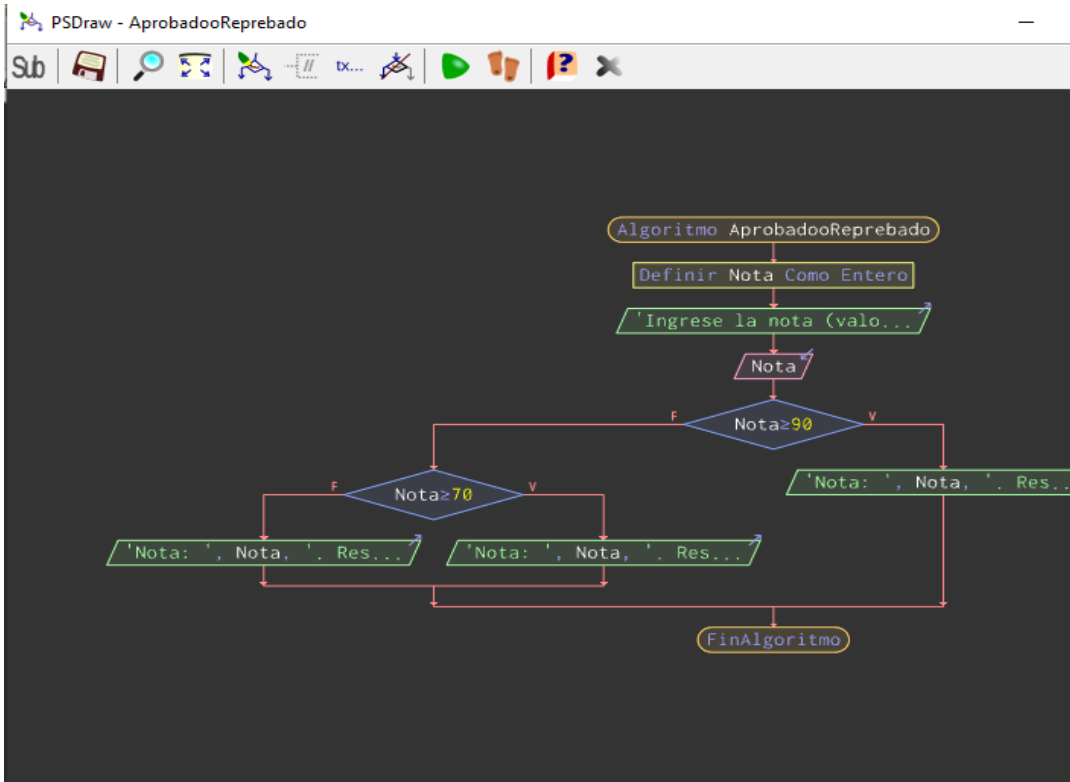
2. Solicita un número y determina si es positivo, negativo o cero.



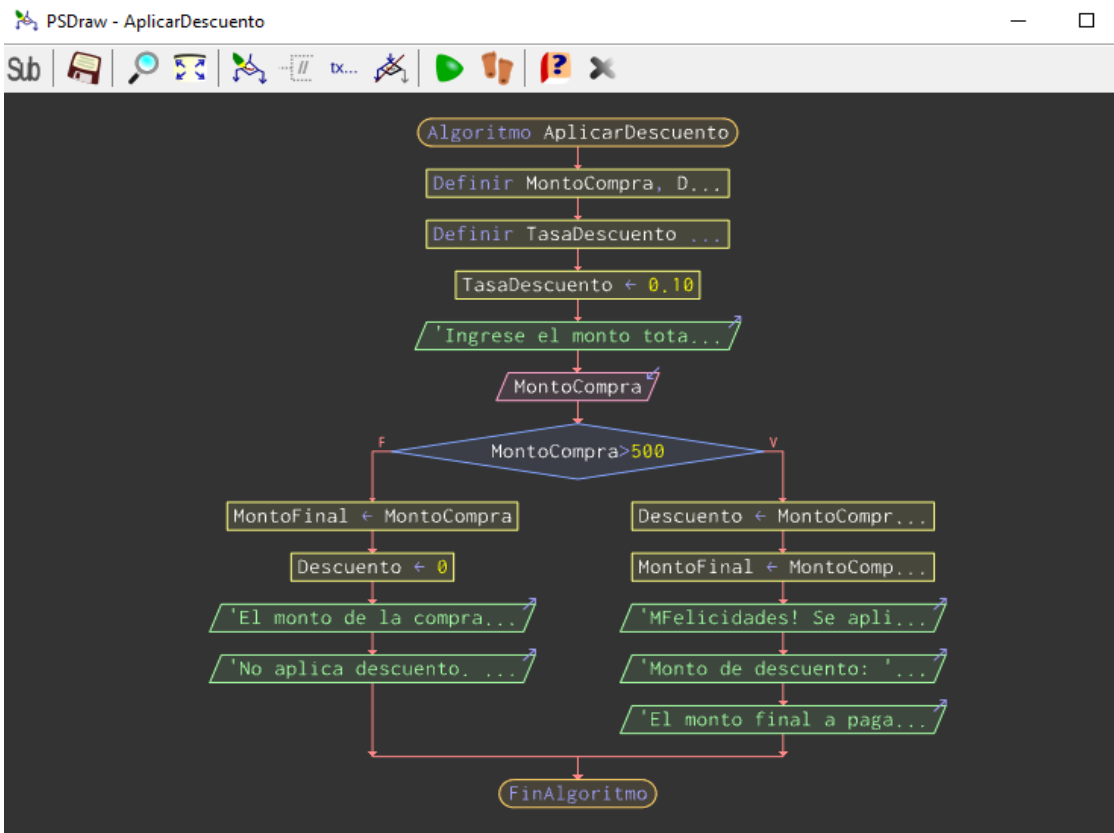
3. Pide un número e indica si es par o impar.



4. Introduce una nota (0-100). Muestra 'Aprobado con A' si es  $\geq 90$ , 'Aprobado' si es  $\geq 70$  y 'Reprobado' en caso contrario.

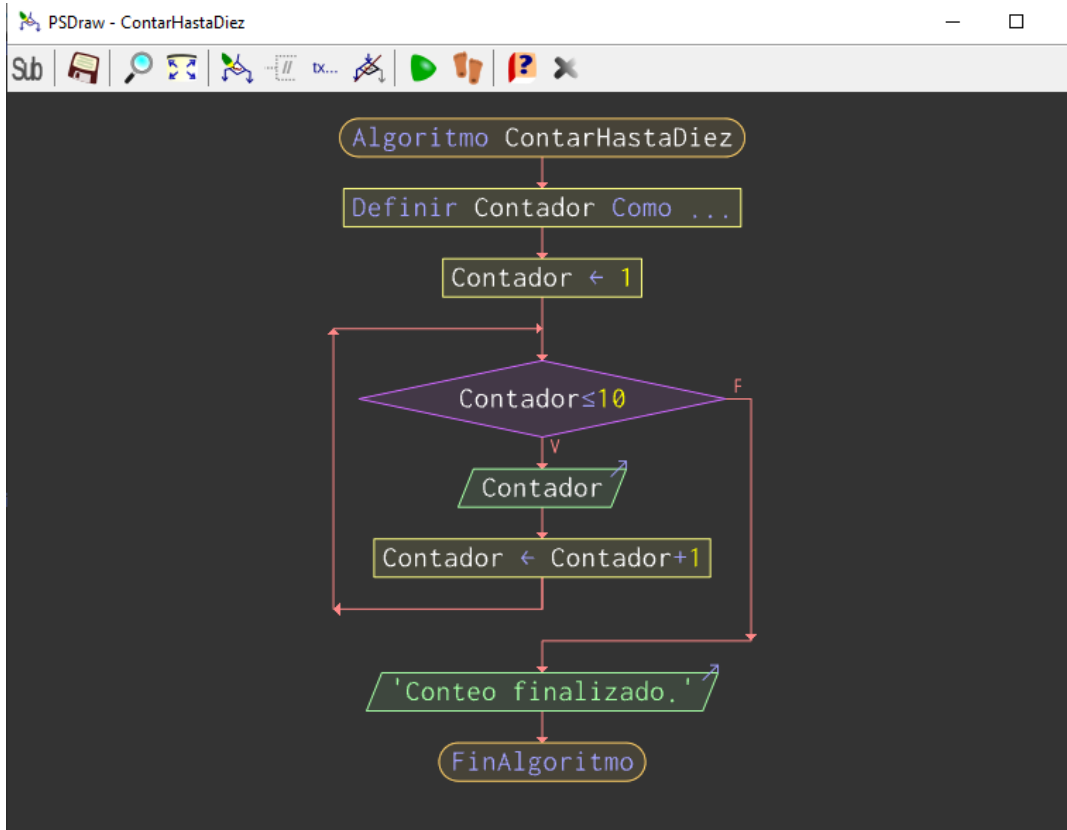


5. Ingresa el monto de una compra. Si es mayor a 500 aplica un 10% de descuento, sino paga precio normal.

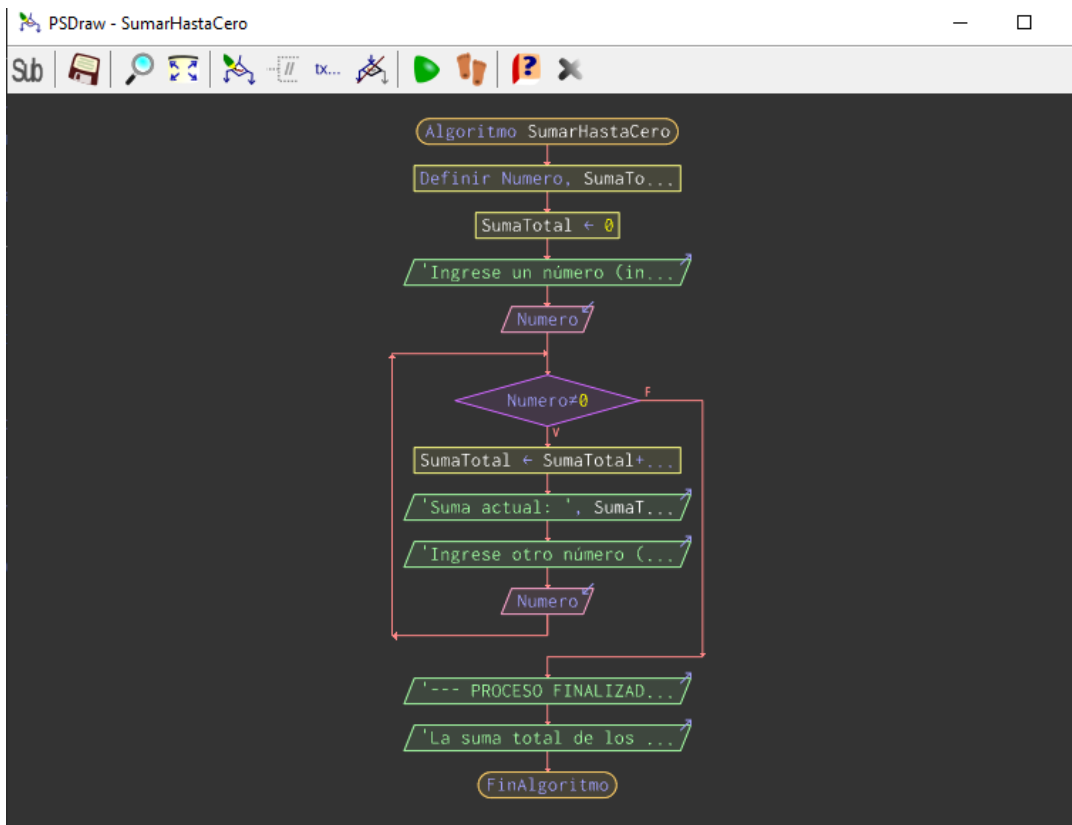


## Ejercicios con Bucle I

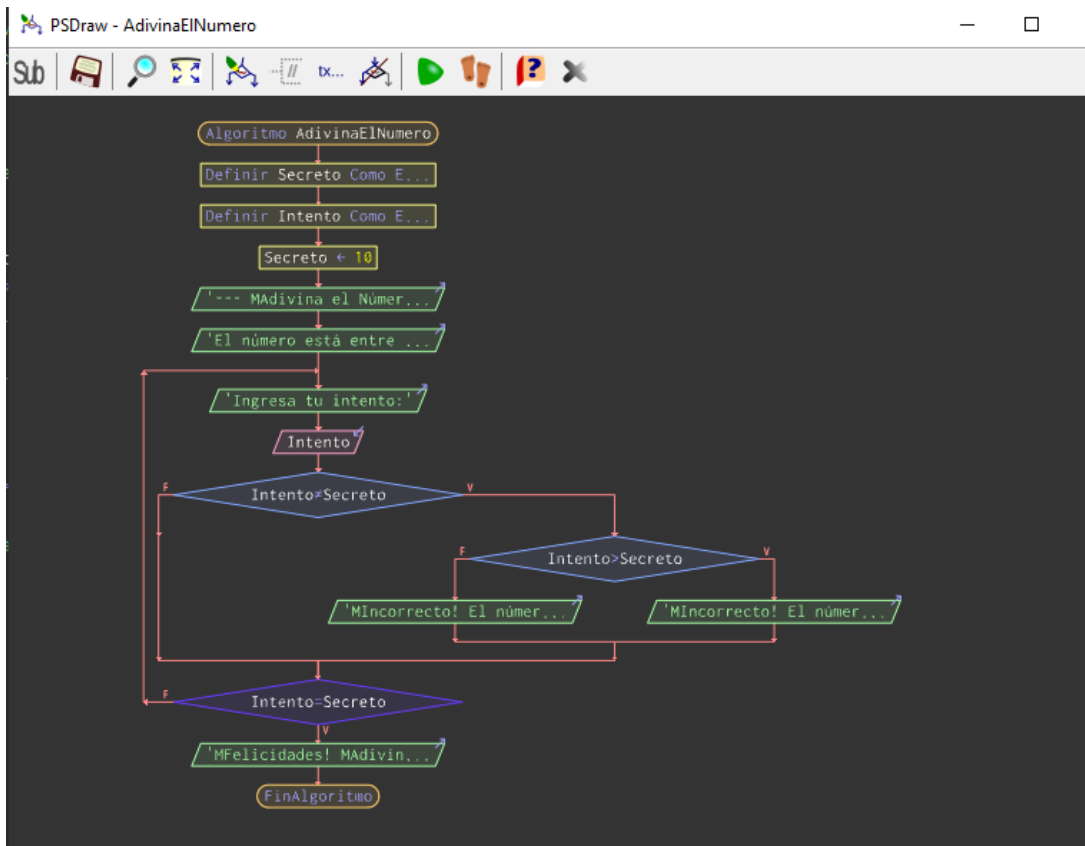
1. Muestra los números del 1 al 10 usando mientras.



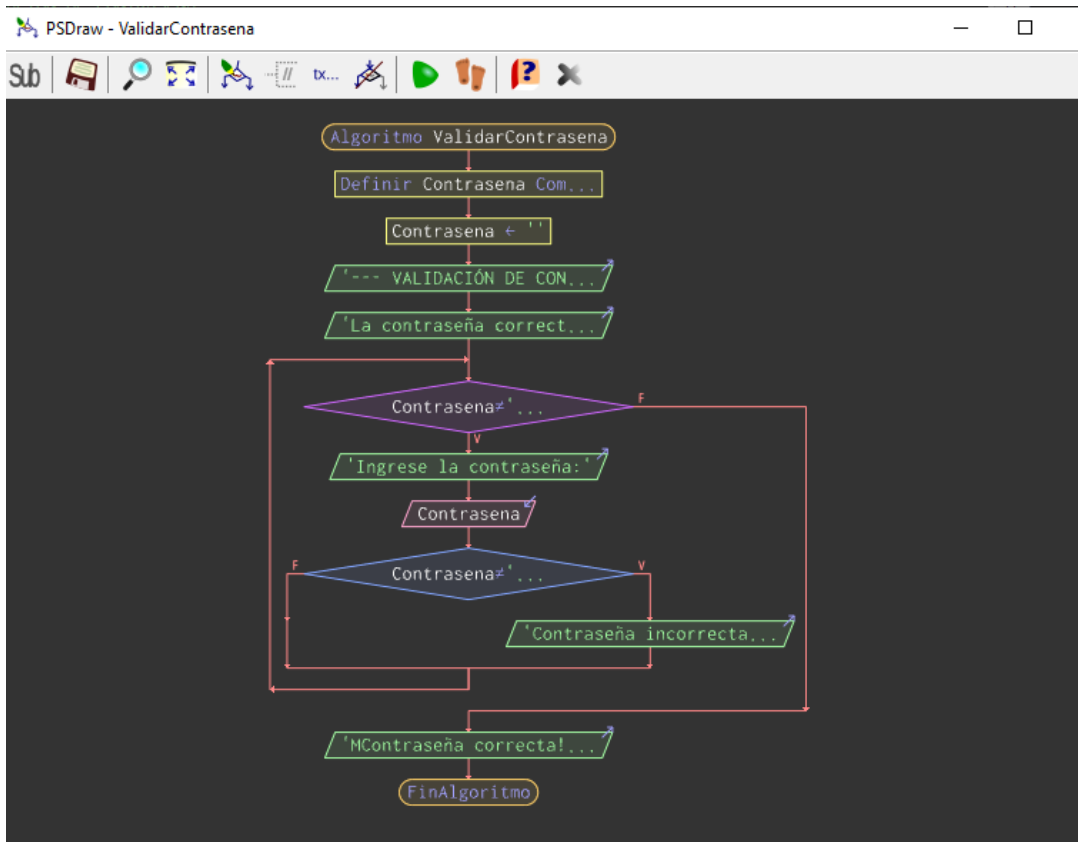
2. Pide números al usuario y suma todos hasta que escriba 0.



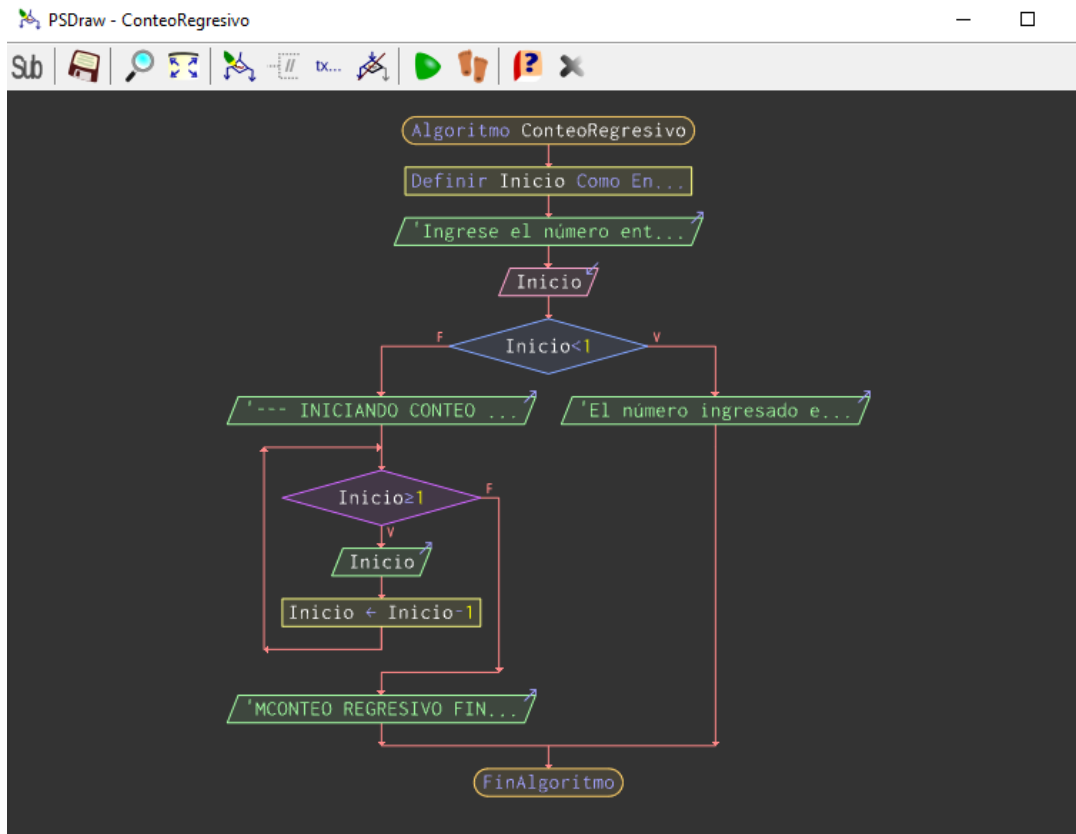
### 3. Adivina el número secreto (ejemplo: 7).



### 4. Valida una contraseña. Mientras no sea '1234', vuelve a pedirla.

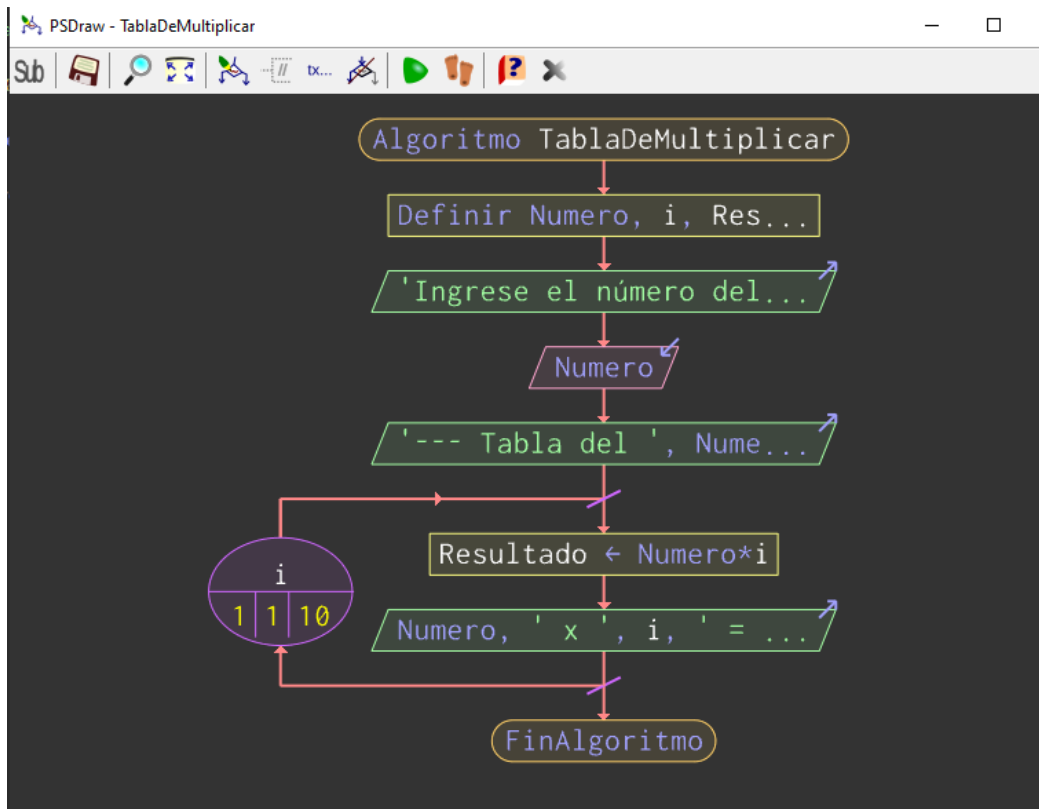


5. Crea un contador regresivo desde un número dado hasta 1.

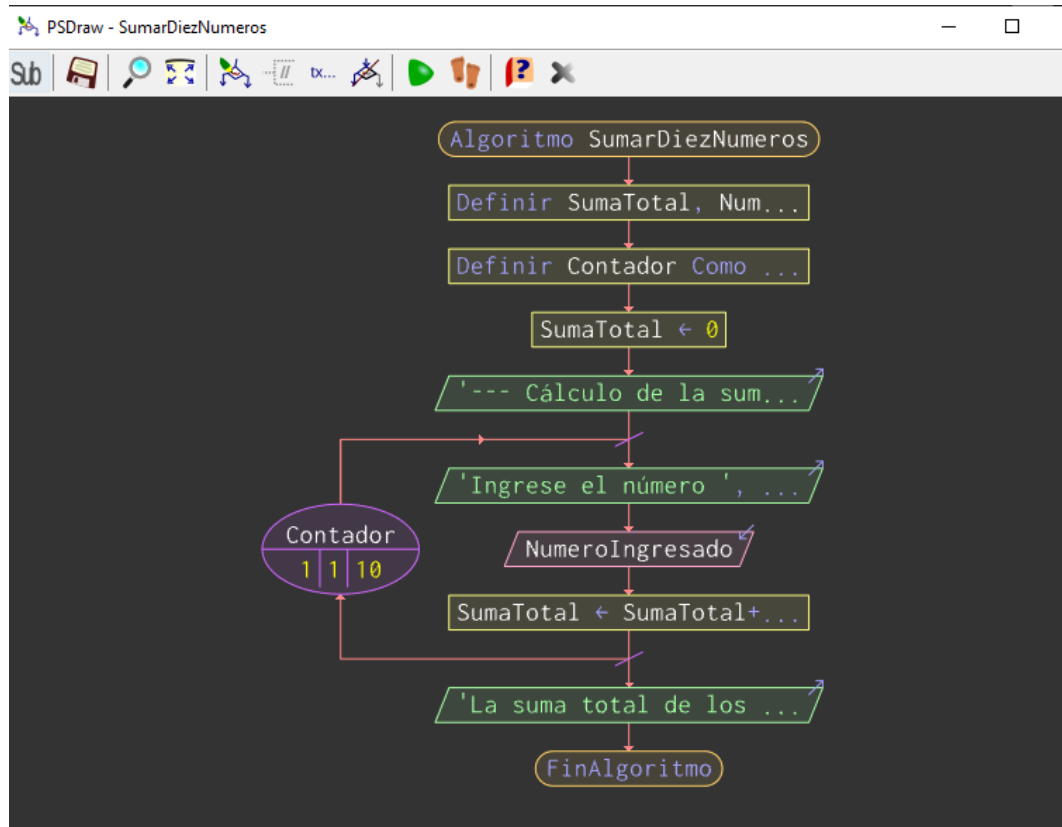


## Ejercicios con Bucles II

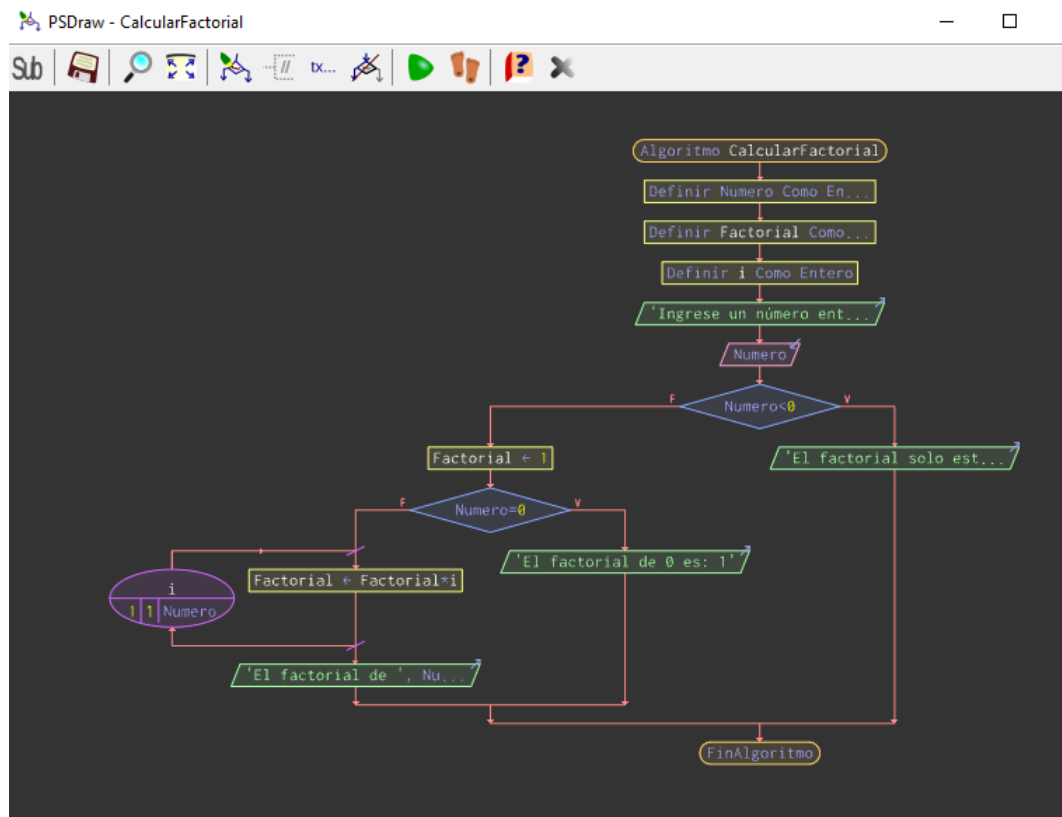
1. Muestra la tabla de multiplicar de un número ingresado por el usuario.



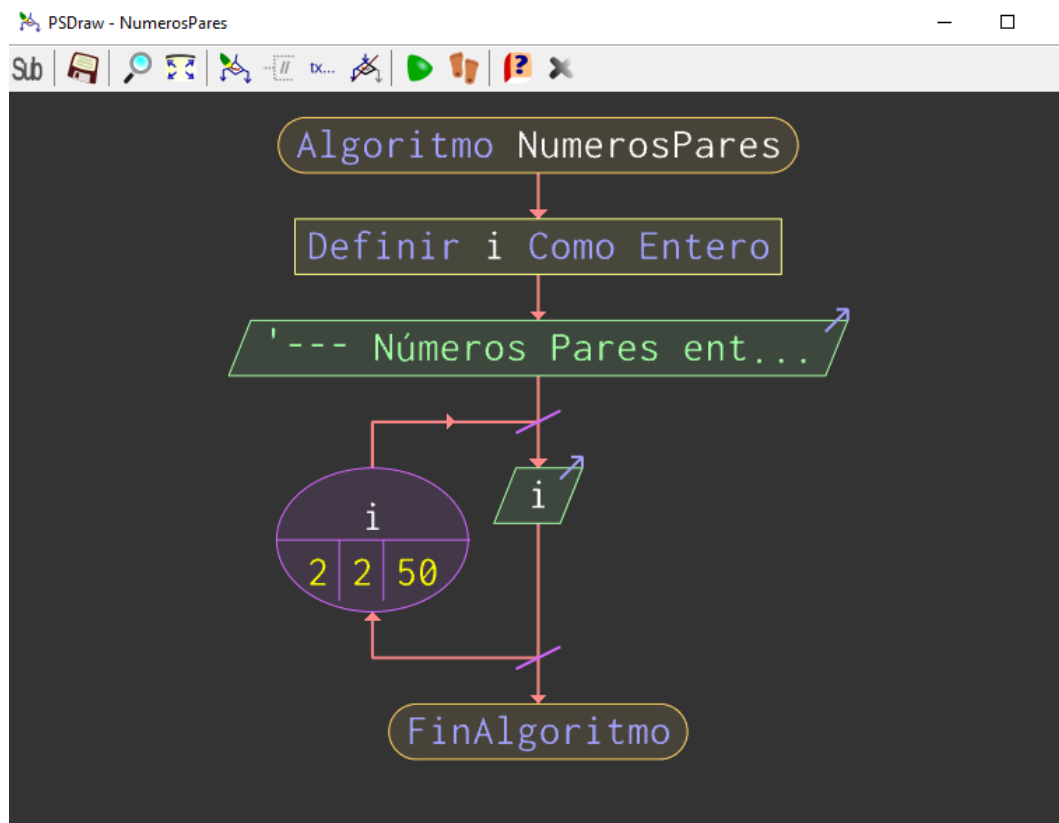
2. Pide 10 números y calcula la suma total.



3. Calcula el factorial de un número.



4. Muestra todos los números pares entre 1 y 50.



5. Pide 5 notas, calcula la suma y el promedio final.

