

Specifica dei Requisiti

Edoardo Ghirardello, Giulio Cappelli, Elia Casotti

Gruppo T42

2022

Indice

1	Scopo del documento	3
2	Requisiti Funzionali	4
	RF1 Visualizzazione Eventi	4
	RF2 Ricerca Eventi	4
	RF3 Visualizzazione Descrizione Evento (Utente Non Registrato)	4
	RF4 Visualizzazione Descrizione Evento (Utente Registrato)	4
	RF5 Creazione Evento	6
	RF6 Modifica Evento	6
	RF7 Eliminazione Evento	6
	RF8 Login	8
	RF9 Recupero Password	8
	RF10 Creazione Account	8
	RF11 Conferma Creazione Account	8
	RF12 Modifica Profilo	10
	RF14 Richiesta Upgrade a UO	10
	RF13 Modifica Profilo (UO)	11
	RF15 Consegna e Revoca Privilegi	12
3	Requisiti Non Funzionali	13
	RNF1 Privacy	13
	RNF2 Sicurezza	13
	RNF3 Scalabilità	13
	RNF4 Affidabilità	13
	RNF5 Memorizzazione	14
	RNF6 Compatibilità e Accessibilità	14
	RNF7 Supportabilità	14
	RNF8 Facilità di Utilizzo	14
4	Analisi del Contesto	15
4.1	Utenti e sistemi esterni	15
4.1.1	Utente	15
4.1.2	Utente Organizzatore	15
4.1.3	Utente Admin	15
4.1.4	DataBase	15
4.2	Diagramma di Contesto	15
5	Analisi dei Componenti	16
5.1	Definizione dei componenti	16
5.1.1	Creazione Account	16
5.1.2	Gestione Autenticazione	16
5.1.3	Gestore Account	16
5.1.4	Gestore Notifiche	16
5.1.5	Creazione Evento	16
5.1.6	Gestore Eventi	16
5.1.7	Mappa	16
5.1.8	Elenco Eventi	16
5.1.9	Gestore Visualizzazione Evento	16
5.1.10	Gestore Preferiti	16
5.2	Diagramma dei componenti	17

1 Scopo del documento

Questo documento riporta la specifica dei requisiti di sistema del sistema "Fen Festa", impiegando diversi tipologie di diagrammi UML quali:

- Diagramma dei Casi d'Uso (Use-Case Diagram)
- Diagramma di Contesto (Context Diagram)
- Diagramma dei Componenti (Component Diagram)

2 Requisiti Funzionali

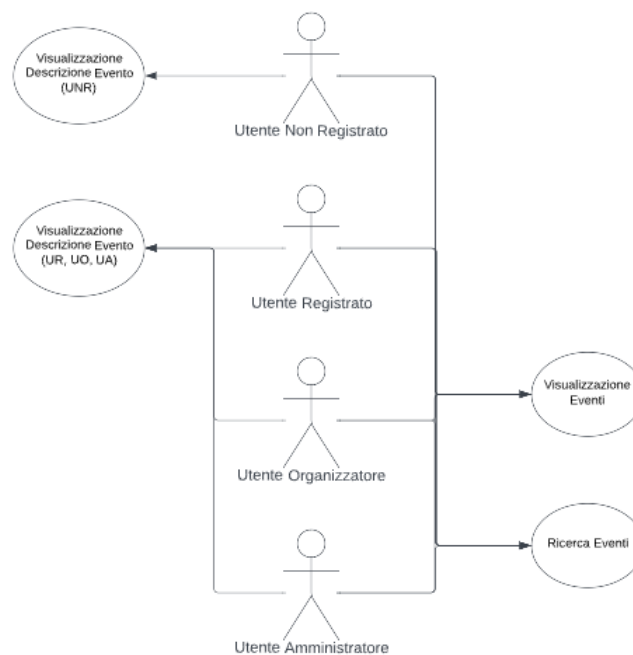
Nel seguente capitolo vengono riportati i Requisiti Funzionali (RF) del sistema utilizzando il linguaggio naturale e Use Case Diagram scritti in UML

RF1 Visualizzazione Eventi

RF2 Ricerca Eventi

RF3 Visualizzazione Descrizione Evento (Utente Non Registrato)

RF4 Visualizzazione Descrizione Evento (Utente Registrato)



Descrizione Use Case "Visualizzazione Eventi"

Titolo: Visualizzazione Evento

Riassunto: Questo Use Case descrive come avviene la visualizzazione di un evento

Descrizione:

1. Gli utenti UNR, UR, UO o UA accedono alla pagina "Home" dove visualizzeranno la lista degli eventi
2. Gli utenti sceglie il range temporale in cui filtrare gli eventi (Giorno, Settimana, Mese) tramite un selezionatore di data
3. Il sistema poi mostrerà tutti gli eventi aventi la data o il range temporale selezionato

Descrizione Use Case "Ricerca Eventi"

Titolo: Ricerca Eventi

Riassunto: Questo Use Case descrive come avviene la ricerca di un evento

Descrizione:

1. Gli utenti UNR, UR, UO o UA accedono alla pagina "Home" dove potranno cliccare sull'icona **Q**
2. Una volta selezionata l'icona l'utente successivamente inserisce cosa ricercare (tag o nome dell'evento)
3. Il sistema poi mostrerà tutti gli eventi aventi i tag o il nome inseriti

Descrizione Use Case "Visualizzazione Descrizione Evento"

Titolo: Visualizzazione Descrizione Evento

Riassunto: Questo Use Case descrive come avviene la visualizzazione delle informazioni riguardanti un evento

Descrizione:

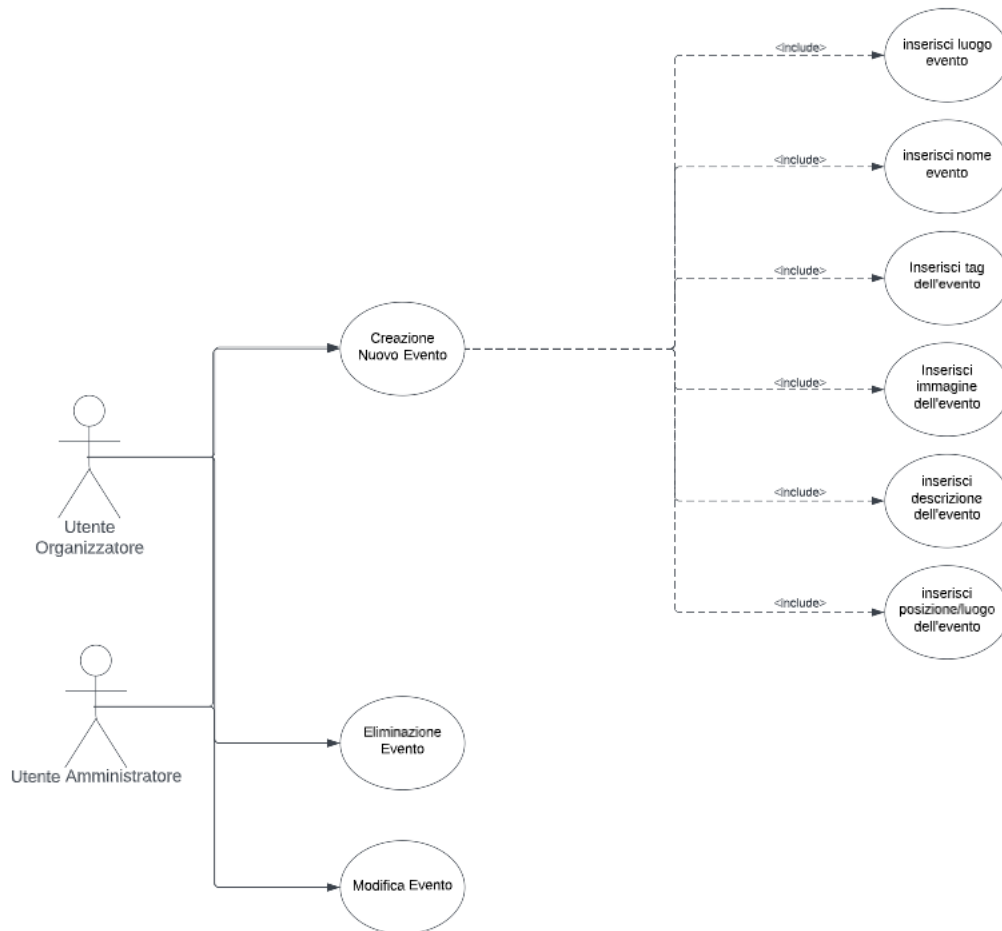
1. Gli utenti UNR, UR, UO o UA accede alla pagina "Home" dove visualizzeranno la lista degli eventi
2. L'utente preme su un evento specifico
3. Il sistema mostra l'evento nel suo intero mostrando:
 - Nome
 - Immagine
 - Descrizione
 - Tag
 - Data e Ora
 - Luogo (Posizione/Indirizzo)
 - Numero partecipanti
4. Poi in base a che tipo di utente è: UNR o UR/UO/UA il sistema mostra anche due tasti:
 - Tasto "Partecipo"
 - Tasto "Salva Evento"

che permettono a UR, UO, UA di poter salvare l'evento nei preferiti (e ricevere una mail di notifica riguardane l'inizio dell'evento) e far sapere agli altri utenti che parteciperà all'evento in questione

RF5 Creazione Evento

RF6 Modifica Evento

RF7 Eliminazione Evento




Descrizione Use Case "Creazione Evento"

Titolo: Creazione Evento

Riassunto: Questo Use Case descrive come avviene la procedura di creazione di un evento

Descrizione:

1. Gli utenti UO o UA accedono alla pagina "Home" dove potranno cliccare sull'icona 
2. Una volta selezionata l'icona il sistema mostra un form in cui l'utente deve inserire nei campi i dati richiesti:
 - Nome
 - Immagine
 - Descrizione
 - Tag
 - Data e Ora
 - Luogo (Posizione/Indirizzo)
3. Una volta inseriti i dati il sistema controlla che tutti i campi siano stati compilati [exception 1]

Exceptions:

[exception 1] Tutti i campi devono essere compilati

Descrizione Use Case "Eliminazione Evento"

Titolo: Eliminazione Evento

Riassunto: Questo Use Case descrive come avviene la procedura di eliminazione di un evento

Descrizione:

1. Gli utenti UO o UA accedono alla pagina "Home" dove potranno cliccare su un proprio evento
2. Una volta selezionata l'evento, il sistema mostra all'utente la descrizione e i tasti modifica ed elimina
3. Cliccando su modifica l'utente proprietario dell'evento accede a un form identico a quello della creazione evento, ma precompilato con i dati inseriti in fase di creazione. Può modificare ogni campo.
4. Cliccando in basso su "elimina" l'utente proprietario dell'evento eliminerà l'evento

Descrizione Use Case "Modifica Evento"

Titolo: Modifica Evento

Riassunto: Questo Use Case descrive come avviene la procedura di modifica di un evento

Descrizione:

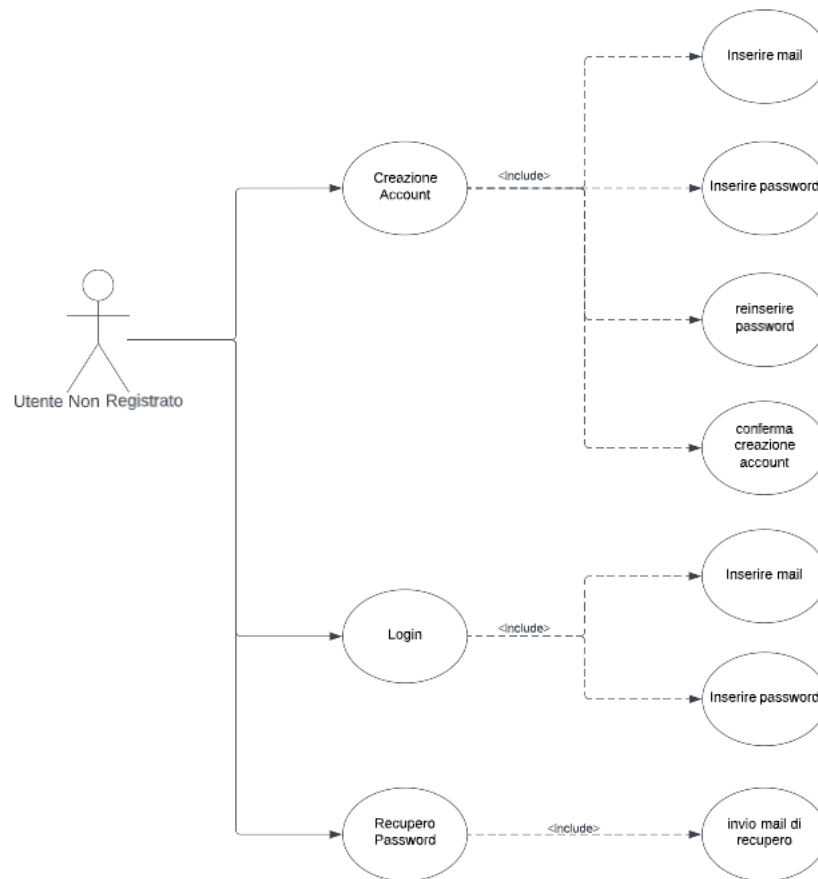
1. Gli utenti UO o UA accedono alla pagina "Home" dove potranno cliccare su un proprio evento
2. Una volta selezionata l'evento, il sistema mostra all'utente la descrizione e i tasti modifica ed elimina
3. Cliccando su modifica l'utente proprietario dell'evento accede a un form identico a quello della creazione evento, ma precompilato con i dati inseriti in fase di creazione. Può modificare ogni campo.
4. Cliccando in basso su "modifica" l'utente proprietario dell'evento salverà le modifiche apportate ai campi precedenti

RF8 Login

RF9 Recupero Password

RF10 Creazione Account

RF11 Conferma Creazione Account




Descrizione Use Case "Login"

Titolo: Login

Riassunto: Questo Use Case descrive come avviene la procedura di login

Descrizione:

1. L'utente UNR una volta selezionata la pagina "Impostazioni" tramite l'icona  può selezionare il tasto "Login" per eseguire l'accesso
2. Il sistema successivamente mostra all'utente il form di login dove richiede all'utente di inserire:
 - Email
 - Password
3. Una volta compilati i campi il sistema controlla che siano stati correttamente compilati [exception 1]

Exceptions:


[exception 1] Tutti i campi devono essere compilati

Descrizione Use Case "Recupero Password"

Titolo: Recupero Password

Riassunto: Questo Use Case descrive come avviene la procedura di recupero della password

Descrizione:

1. L'utente UNR una volta selezionata la pagina "Impostazioni" tramite l'icona  dalla home può selezionare il tasto "Login" per eseguire l'accesso
2. Se l'utente non riesce a effettuare il Login poiché non si ricorda la password la può reimpostare tramite il tasto "Reimposta Password"
3. Il sistema successivamente mostra all'utente un campo dove inserire la propria mail [exception 1]
4. Una volta inserita la mail il sistema invierà tramite un sistema di invio mail una password temporanea che successivamente l'utente dovrà cambiare

Exceptions:


[exception 1] Tutti i campi devono essere compilati

Descrizione Use Case "Creazione Account"

Titolo: Creazione Account

Riassunto: Questo Use Case descrive come avviene la procedura di creazione di un nuovo account

Descrizione:

1. L'utente UNR una volta selezionata la pagina "Impostazioni" tramite l'icona  dalla home può selezionare il tasto "Crea Account" per creare un nuovo account
2. Il sistema presenta all'utente un form in cui deve inserire:
 - Email
 - Password
 - Conferma Password
3. Una volta compilato il form il sistema controlla che i campi siano tutti compilati [exception 1] e che "Conferma Password" deve essere uguale al campo "Password" [exception 2]
4. Il sistema una volta creato l'account invia tramite sistema di mail una conferma della creazione dell'account (RF11)

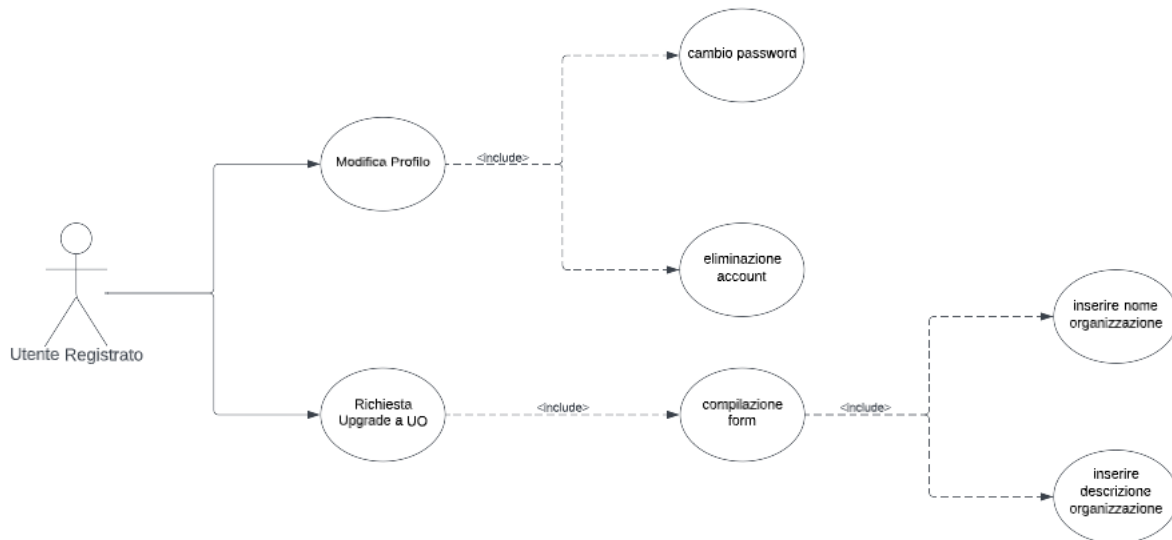
Exceptions:

[exception 1] Tutti i campi devono essere compilati

[exception 1] Il campo "Conferma Password" deve essere uguale al campo "Password"

RF12 Modifica Profilo

RF14 Richiesta Upgrade a UO




Descrizione Use Case "Modifica Profilo"

Titolo: Modifica Profilo

Riassunto: Questo Use Case descrive come avviene la procedura di modifica del profilo

Descrizione:

1. L'utente UR una volta selezionata la pagina "Impostazioni" tramite l'icona  dalla home può selezionare i tasti "Cambio Password" e "Eliminazione Account".
 - Cambio Password: selezionando "Cambio Password" l'utente potrà inserire: nuova password, conferma nuova password [exception 1][exception 2]
 - Eliminazione Account: selezionando "Eliminazione Account" l'utente potrà eliminare il proprio account. È necessario confermare cliccando su un pop-up

Exceptions:

[exception 1] Tutti i campi devono essere compilati


[exception 2] Il campo "Conferma Password" deve essere uguale al campo "Password"

Descrizione Use Case "Richiesta Upgrade a UO"

Titolo: Richiesta Upgrade a UO

Riassunto: Questo Use Case descrive come avviene la procedura di upgrade dell'utente da UR a UO

Descrizione:

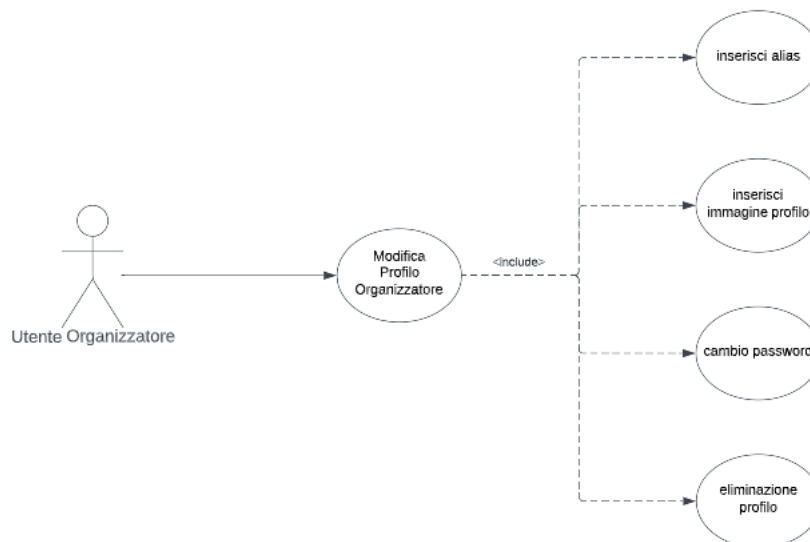
1. L'utente UR una volta selezionata la pagina "Impostazioni" tramite l'icona  dalla home può selezionare "Upgrade A Organizzatore"
2. L'utente deve compilare un form contenente:
 - nome organizzazione
 - descrizione organizzazione

[exception 1]
3. Il sistema manderà una mail agli admin per elaborare la richiesta (eventuali ulteriori messaggi effettuati all'esterno del sistema)

Exceptions:

[exception 1] Tutti i campi devono essere compilati

RF13 Modifica Profilo (UO)



Descrizione Use Case "Modifica Profilo UO"

Titolo: Modifica Profilo UO

Riassunto: Questo Use Case descrive come avviene la procedura di modifica del profilo per utente UO

Descrizione:

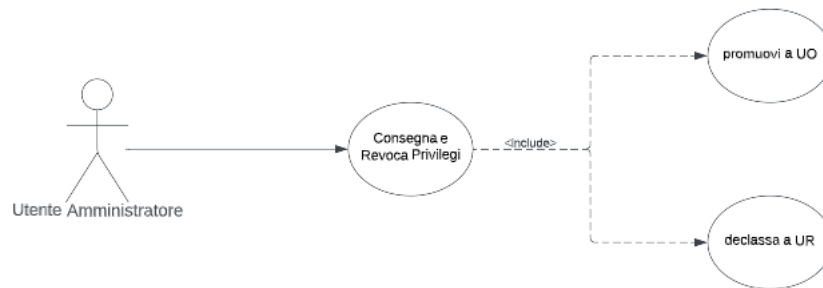
1. L'utente UO una volta selezionata la pagina "Impostazioni" tramite l'icona ⚙️ dalla home può selezionare i tasti "Modifica Profilo", "Cambio Password" e "Eliminazione Account".
 - Modifica Profilo: selezionando "Modifica Profilo" è possibile modificare il profilo con: alias, foto profilo
 - Cambio Password: selezionando "Cambio Password" l'utente potrà inserire: nuova password, conferma nuova password [exception 1][exception 2]
 - Eliminazione Account: selezionando "Eliminazione Account" l'utente potrà eliminare il proprio account. È necessario confermare cliccando su un pop-up

Exceptions:

[exception 1] Tutti i campi devono essere compilati

[exception 2] Il campo "Conferma Password" deve essere uguale al campo "Password"

RF15 Consegna e Revoca Privilegi



Descrizione Use Case "Consegna e Revoca Privilegi"

Titolo: Consegna e Revoca Privilegi

Riassunto: Questo Use Case descrive come avviene la procedura di consegna e revoca privilegi

Descrizione:

1. L'utente UA nella schermata "Impostazioni" seleziona l'opzione "Gestisci Privilegi"
2. Il sistema presenta una schermata contenente un form in cui bisogna:
 - Inserire la mail dell'utente da gestire
 - Selezionare il privilegio da assegnareinoltre il sistema deve controllare l'[exception 1]

Exceptions:

[exception 1] Tutti i campi devono essere compilati

3 Requisiti Non Funzionali

RNF1 Privacy

Proprietà	Descrizione	Misura
Codice della Privacy	Per codice della privacy intendiamo la norma della Repubblica Italiana, emanata con il Decreto legislativo 30 giugno 2003, n. 196, in vigore dal 1° gennaio 2004.	Conforme
Regolamento per la protezione dei dati (GDPR)	Il Regolamento Generale sulla Protezione dei Dati in sigla RGPD (o GDPR in inglese General Data Protection Regulation), ufficialmente regolamento (UE) n. 2016/679, è un regolamento dell'Unione europea in materia di trattamento dei dati personali e di privacy, adottato il 27 aprile 2016, pubblicato sulla Gazzetta ufficiale dell'Unione europea il 4 maggio 2016 ed entrato in vigore il 24 maggio dello stesso anno e operativo a partire dal 25 maggio 2018.	Conforme

RNF2 Sicurezza

Proprietà	Descrizione	Misura
Trasmissione dati autenticazione	Modalità di trasmissione delle credenziali raccolte in fase di autenticazione	Utilizzo protocollo HTTPS
Raccolta dati tramite form	Modalità di trasmissione dei dati raccolti tramite i form proposti dall'applicazione	Utilizzo protocollo HTTPS
Richiesta dati all'API	Modalità di autorizzazione RestAPI	Utilizzo JWT e protocollo HTTPS

RNF3 Scalabilità

Proprietà	Descrizione	Misura
Elaborazione con un numero crescente di utenti	Capacità del sistema di gestire un numero crescente di utenti in simultanea	Garantita fino a 100 utenti in simultanea
Memorizzazione dei dati con un numero alto di utenti	Capacità del sistema di gestire i dati generati da un alto numero di utenti	Garantita fino a 100 utenti

RNF4 Affidabilità

Proprietà	Descrizione	Misura
Integrità dei dati	Per integrità dei dati si intende il mantenimento dei dati nel DataBase anche dopo dei guasti/errori	Creazione di Backup periodici

RNF5 Memorizzazione

Proprietà	Descrizione	Misura
TBD	La memorizzazione dei dati avviene interamente su DataBase sul server quindi all'utente non verrà occupata memoria	Utilizzo di DataBase NoSQL

RNF6 Compatibilità e Accessibilità

Proprietà	Descrizione	Misura
Compatibilità con Android	Sistema operativo e versione a partire dalla quale l'applicazione può essere installata	L'applicazione deve essere compatibile con Android 8.0 o superiori
Compatibilità con iOS	Sistema operativo e versione a partire dalla quale l'applicazione può essere installata	L'applicazione deve essere compatibile con iOS 12 o superiori
Compatibilità con Browser	Sistema operativo e versione a partire dalla quale l'applicazione può essere installata	L'applicazione deve essere compatibile con i principali browser: Firefox, Chrome, Edge

RNF7 Supportabilità

Proprietà	Descrizione	Misura
App supportate	Disponibilità di utilizzo	Sistema composto da web-app creato in React, quindi è disponibile su ogni browser

RNF8 Facilità di Utilizzo

Proprietà	Descrizione	Misura
Accessibilità	La mappa è scalabile	L'utente può ingrandire la mappa a piacimento usando pulsanti appositi di zoom-in zoom-out
Personalizzazione	L'utente può personalizzare l'aspetto dell'app	L'utente può cambiare tra light mode e dark mode all'interno delle impostazioni
UI intuitiva	L'utente può spostarsi tra le schermate in modo semplice	L'utente può spostarsi tra le schermate in modo semplice e intuitivo

4 Analisi del Contesto

Nel presente capitolo viene discusso il contesto del funzionamento del sistema

4.1 Utenti e sistemi esterni

4.1.1 Utente

Persona che utilizza il sistema per visualizzare gli eventi

4.1.2 Utente Organizzatore

Persona che utilizza il sistema per gestire (creazione, modifica ed eliminazione) gli eventi

4.1.3 Utente Admin

Utente amministratore ha il compito di gestire l'applicazione gestendo i vari eventi (creazione, modifica, eliminazione) e assegnando e revocando i privilegi agli utenti per trasformare un utente in utente organizzatore e viceversa

4.1.4 DataBase

Sistema usato per memorizzare i dati: utenti ed eventi

4.2 Diagramma di Contesto

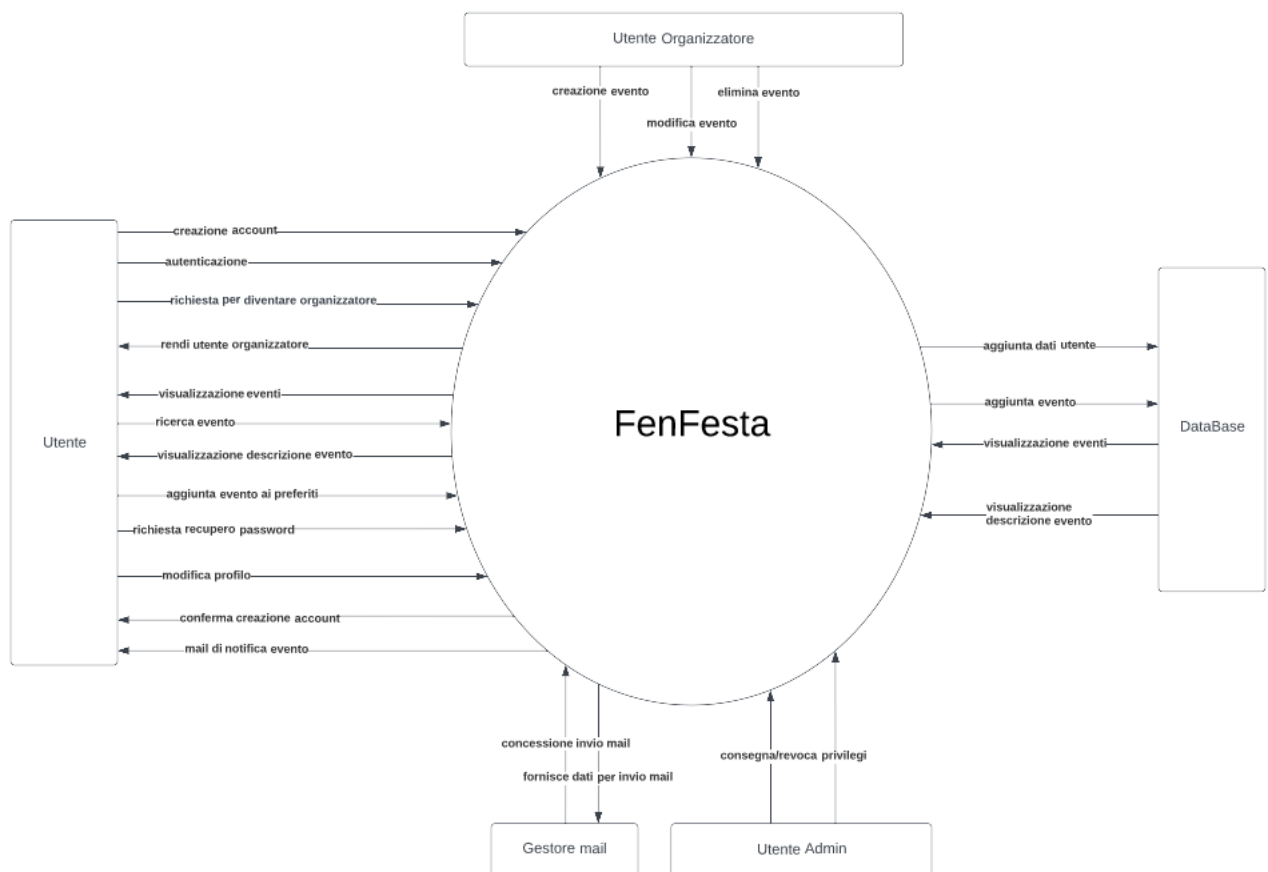


Figura 1. Diagramma di Contesto per l'applicazione FenFesta

La Figura 1 mostra le principali interazioni tra attori o sistemi esterni e l'applicazione

5 Analisi dei Componenti

In questo capitolo viene descritta l'architettura dei componenti interni al sistema.

Viene poi utilizzato il Component Diagram per rappresentare l'interconnessione tra i vari componenti

5.1 Definizione dei componenti

In questa sezione vengono definiti i vari componenti

5.1.1 Creazione Account

Motivazione: Dati i requisiti, per compiere alcune operazioni, è necessario possedere un account

5.1.2 Gestione Autenticazione

Motivazione: Dati i requisiti l'autenticazione avviene tramite un sistema di credenziali interno.

È stato quindi identificato il componente **Gestione Autenticazione** che gestirà tutte le operazioni di autenticazione

5.1.3 Gestore Account

Motivazione:

5.1.4 Gestore Notifiche

Motivazione:

5.1.5 Creazione Evento

Motivazione:

5.1.6 Gestore Eventi

Motivazione: Dati i requisiti, la gestione degli eventi

5.1.7 Mappa

Motivazione:

5.1.8 Elenco Eventi

Motivazione:

5.1.9 Gestore Visualizzazione Evento

Motivazione:

5.1.10 Gestore Preferiti

Motivazione:

5.2 Diagramma dei componenti

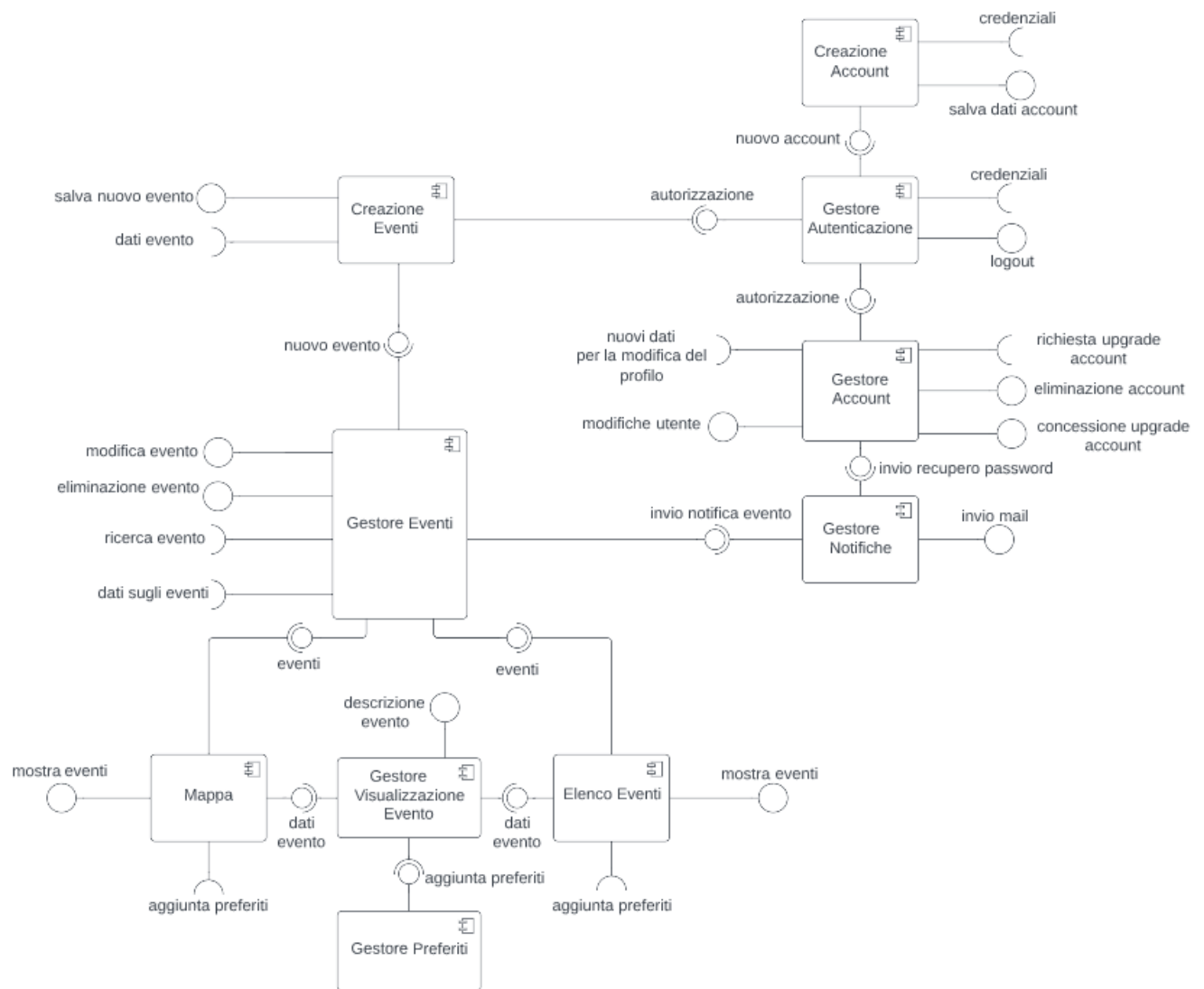


Figura 2. Diagramma dei Componenti per l'applicazione FenFesta