Analisi dei Requisiti

Edoardo Ghirardello, Giulio Cappelli, Elia Casotti

Gruppo T42

2022

Indice

1	Scopo del documento	3
2	Obiettivi del progetto	4
3	RF1 Visualizzazione eventi RF2 Ricerca Eventi RF3 Visualizzazione descrizione evento (Utente Non Registrato) RF4 Visualizzazione descrizione evento (Utente Registrato) RF5 Creazione evento RF6 Modifica evento RF7 Eliminazione evento RF8 Login RF9 Creazione account utente RF10 Modifica profilo utente RF11 Modifica profilo utente organizzatore RF12 Richiesta upgrade a utente organizzatore RF13 Consegna e Revoca Privilegi Requisiti Non Funzionali (RNF)	5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 6 7 7 8 8
	RNF2 Sicurezza RNF3 Scalabilità RNF4 Affidabilità RNF5 Memorizzazione RNF6 Compatibilità e Accessibilità RNF7 Supportabilità	888888888888888888888888888888888888888
4	4.1 Pagina home con calendario	9 10 11
5	Rack-End	12

1 Scopo del documento

In questo documento si riporta la descrizione e il funzionamento dell'applicazione "Fen Festa" in linguaggio naturale.

Verranno analizzati gli obiettivi del progetto, definiti i requisiti funzionali e non funzionali e infine verranno esposti i requisiti di front-end e di back-end.

2 Obiettivi del progetto

Data la difficoltà nella ricerca di attività serali con cui potersi svagare a Trento, siamo giunti alla conclusione che sarebbe utile un'applicazione raggruppante tutti gli eventi disponibili nelle varie serate, presenti in città e dintorni.

L'applicazione, chiamata "Fen Festa":

- aiuta gli utenti base a trovare la proposta che fa per loro, facendo visualizzare un calendario nel quale sono segnati tutti gli eventi disponibili in quella serata (o nelle successive), coadiuvati da un'immagine, un titolo, posizione e una descrizione dell'evento
- l'utente può, oltre che salvare nei preferiti l'evento, comunicare la sua partecipazione
- permette agli organizzatori di eventi, gestori di bar e simili, di inserire le loro proposte nell'applicazione, tramite un form precompilato
- permette di salvarsi gli eventi a cui l'utente è interessato e a poter ricevere una notifica nella giornata in cui sono stati programmati

3 Requisiti

Vengono definiti 4 tipi di utente:

- Utente non registrato (UNR)
- Utente registrato (UR)
- Utente organizzatore (UO)
- Utente admin (**UA**)

3.1 Requisiti Funzionali (RF)

RF1 Visualizzazione eventi

Si applica a: UNR, UR, UO, UA

L'utente può visualizzare l'elenco degli eventi attraverso un calendario (Giornaliero, Settimanale, Mensile) o può visualizzare una mappa indicante gli eventi del giorno con la loro posizione

RF2 Ricerca Eventi

Si applica a: UNR, UR, UO, UA

L'utente può ricercare un evento specifico tramite keyword o tag ottenendo in risposta una lista di risultati inerenti

RF3 Visualizzazione descrizione evento (Utente Non Registrato)

Si applica a: UNR

L'utente non registrato una volta selezionato l'evento dal calendario visualizza i dettagli dell'evento, visualizzando:

- Nome
- Immagine
- Descrizione
- Tag
- Data e Ora
- Luogo (Posizione/Indirizzo)

RF4 Visualizzazione descrizione evento (Utente Registrato)

Si applica a: UR, UO, UA

L'utente registrato una volta selezionato l'evento dal calendario visualizza i dettagli dell'evento, quali:

- Nome
- Immagine
- Descrizione
- Tag
- Data e Ora
- Luogo (Posizione/Indirizzo)
- Tasto "Partecipo"
- Tasto "Salva Evento"

RF5 Creazione evento

Si applica a: UO, UA

L'utente organizzatore o admin possono creare un nuovo evento compilando l'apposito form:

- Nome
- Immagine
- Descrizione
- Tag
- Data e Ora
- Luogo (Posizione/Indirizzo)

RF6 Modifica evento

Si applica a: $\mathbf{UO},\,\mathbf{UA}$

L'utente organizzatore o admin possono modificare un evento attraverso l'apposito form:

- Nome
- Immagine
- Descrizione
- Tag
- Data e Ora
- Luogo (Posizione/Indirizzo)

RF7 Eliminazione evento

Si applica a: UO, UA

L'utente organizzatore o admin possono eliminare un evento

RF8 Login

Si applica a: UNR

L'utente non registrato se ha già un account può effettuare il login inserendo:

- Email
- Password

RF9 Creazione account utente

Si applica a: \mathbf{UNR}

L'utente non registrato può registrarsi tramite apposito form inserendo

- Email
- Password

RF10 Modifica profilo utente

Si applica a: UR

L'utente registrato può cambiare la propria password ed eliminare il proprio profilo

RF11 Modifica profilo utente organizzatore

Si applica a: UO

L'utente organizzatore può scegliere un alias con cui farsi riconoscere e può inserire un immagine di profilo

L'utente organizzatore può cambiare la propria password ed eliminare il proprio profilo

RF12 Richiesta upgrade a utente organizzatore

Si applica a: $\mathbf{U}\mathbf{R}$

L'utente registrato può, dalla pagina del proprio profilo, fare richiesta di upgrade a utente organizzatore. Dopo aver compilato apposito form (nome organizzazione e tipologia di eventi di cui si occupa) verrà inviata una richiesta all'amministratore (mail)

RF13 Consegna e Revoca Privilegi

Si applica a: UA

L'utente admin può cambiare i permessi degli altri utenti, rendendoli ${\bf UO}$ oppure declassarli a ${\bf UR}$

3.2 Requisiti Non Funzionali (RNF)

RNF1 Privacy

L'applicazione deve essere progettata e realizzata in ottemperanza alle vigenti disposizioni di legge in materia di tutela della privacy e trattamento dei dati, nello specifico anche al Regolamento Europeo per la protezione dei dati (GDPR).

L'applicazione non permetterà ai suoi operatori di conoscere alcuna informazione personale (a esclusione del DPO) sui clienti, eccetto la mail

RNF2 Sicurezza

L'applicazione deve garantire la riservatezza delle informazioni.

È necessario assicurarsi che ogni utente veda e possa vedere solamente i propri dati.

RNF3 Scalabilità

L'applicazione deve garantire l'accesso simultaneo di un numero crescente e variabile di utenti

Deve garantire l'accesso simultaneo ad almeno 100 utenti

RNF4 Affidabilità

Il sistema si occupa di eseguire backup periodici per evitare perdite dei dati degli utenti

RNF5 Memorizzazione

I dati utente e i vari eventi vengono salvati su database senza quindi occupare più memoria del necessario all'utente

RNF6 Compatibilità e Accessibilità

L'applicazione deve essere compatibile con Android 8.0 / iOS 12 e successivi e i principali Browser web (Chrome, Safari, Edge, . . .)

RNF7 Supportabilità

L'app è facilmente utilizzabile tramite web

RNF8 Facilità di utilizzo

Il sistema permette d'ingrandire la mappa visualizzando meglio la locazione dell'evento

Il sistema permette di cambiare tra dark mode e light mode

Il sistema permette di spostarsi tra le varie schermate in modo intuitivo

4 Front-End

In questa sezione vengono riportati alcuni mock-up del frontend

1. Pagina home con calendario

2. Pagina home con mappa

3. Pagina creazione evento

4.1 Pagina home con calendario

Utenti utilizzatori: UNR, UR, UO, UA

Requisiti interessati: $\mathbf{RF1}$, $\mathbf{RF2}$



In questa schermata si possono visualizzare gli eventi giornalieri, settimanali o mensili.

Selezionando un giorno nel calendario compariranno nell'elenco solo gli eventi relativi a quella giornata.

Cliccando su un evento se ne potranno visualizzare i dettagli

Premendo l'icona "Q" si potrà ricercare un evento specifico

Premendo l'icona "🌣 si potranno cambiare le impostazioni dell'account e di sistema

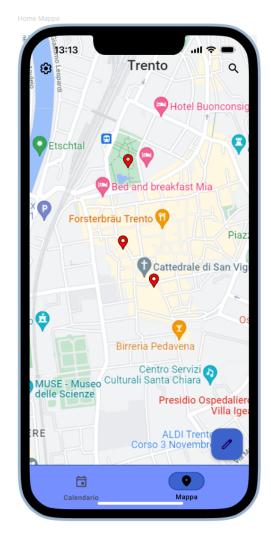
Premendo l'icona "🎤" si potrà creare un nuovo evento

(visibile e utilizzabile solo se si dispone dell'autorizzazione necessaria: UO, UA)

4.2 Pagina home con mappa

Utenti utilizzatori: UNR, UR, UO, UA

Requisiti interessati: RF1, RF2



In questa schermata viene visualizzata la mappa con indicata la posizione degli eventi del giorno in base all'indirizzo scelto al momento della creazione.

Cliccando su un "♥" si potranno visualizzare i dettagli dell'evento.

Premendo l'icona "Q" si potrà ricercare un evento specifico

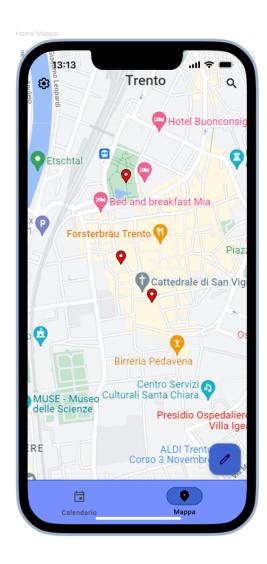
Premendo l'icona "" si potranno cambiare le impostazioni dell'account e di sistema

Premendo l'icona "" si potrà creare un nuovo evento (visibile e utilizzabile solo se si dispone dell'autorizzazione necessaria: UO, UA)

4.3 Pagina creazione evento

Utenti utilizzatori: $\mathbf{UO},\,\mathbf{UA}$

Requisiti interessati: ${\bf RF5}$



5 Back-End