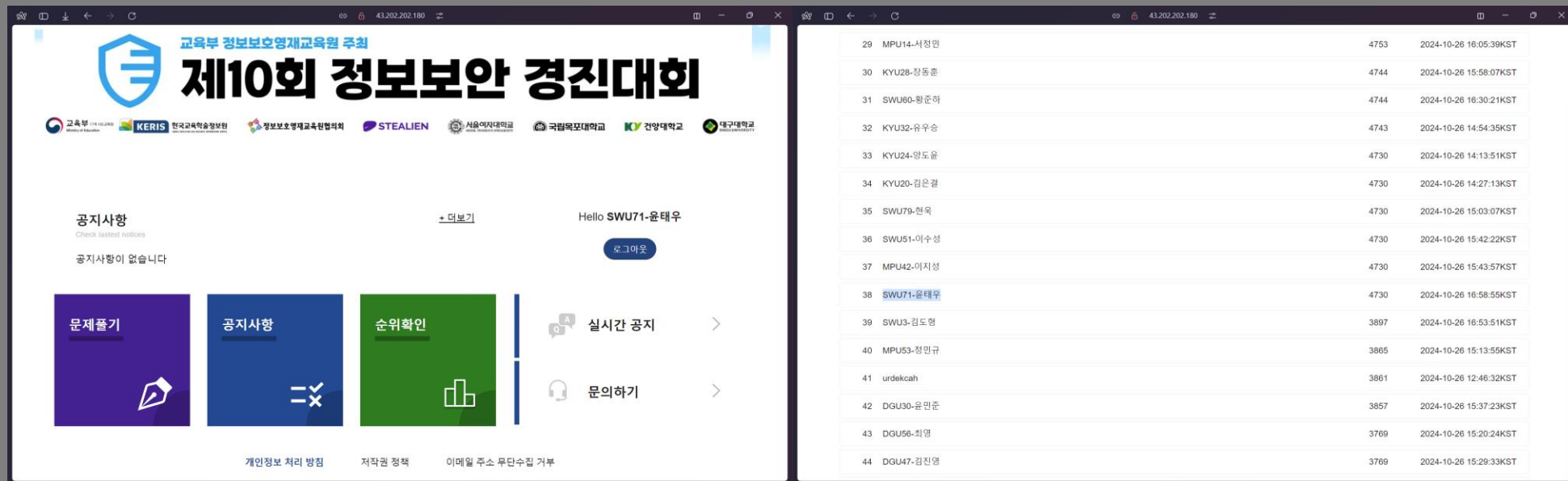




PORTFOLIO

251012 윤태우

해킹을 공부하게 된 계기



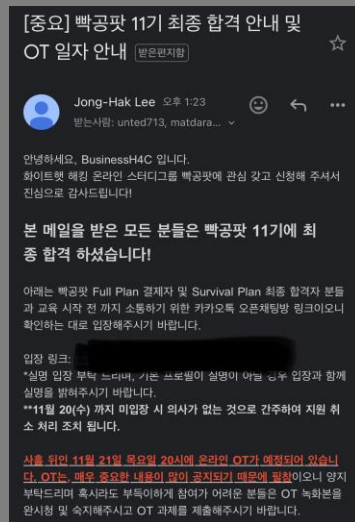
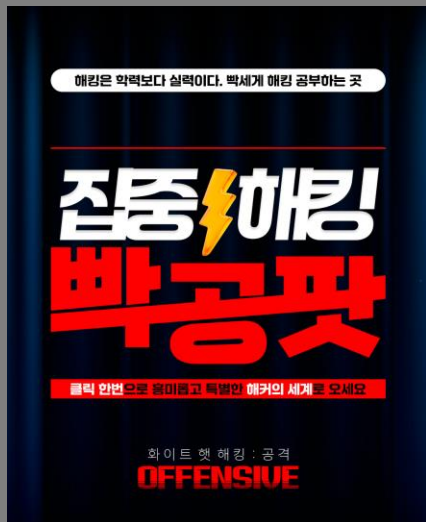
The screenshot shows the homepage of the 10th Information Security Competition (제10회 정보보안 경진대회) organized by the Ministry of Education, Information and Communications (교육부 정보보호영재교육원 주최). The page features a navigation bar with logos of participating institutions and a main content area with buttons for '공지사항' (Notice), '문제풀기' (Solve Problem), '공지사항' (Notice), '순위확인' (Check Rank), '실시간 공지' (Real-time Notice), and '문의하기' (Inquire). A user profile for 'SWU71-윤태우' is visible, showing a score of 4730 and a rank of 38. A table on the right lists participants with their IDs, names, scores, and ranks.

Rank	ID	Name	Score	Time
29	MPU14-	서정민	4753	2024-10-26 16:05:39KST
30	KYU28-	장동준	4744	2024-10-26 15:58:07KST
31	SWU60-	황준하	4744	2024-10-26 16:30:21KST
32	KYU32-	유우승	4743	2024-10-26 14:54:35KST
33	KYU24-	양도윤	4730	2024-10-26 14:13:51KST
34	KYU20-	김은결	4730	2024-10-26 14:27:13KST
35	SWU79-	전욱	4730	2024-10-26 15:03:07KST
36	SWU51-	이수성	4730	2024-10-26 15:42:22KST
37	MPU42-	이지성	4730	2024-10-26 15:43:57KST
38	SWU71-	윤태우	4730	2024-10-26 16:58:55KST
39	SWU3-	김도형	3897	2024-10-26 16:53:51KST
40	MPU53-	정민균	3865	2024-10-26 15:13:55KST
41	urdekcah		3861	2024-10-26 12:46:32KST
42	DGU30-	윤민준	3857	2024-10-26 15:37:23KST
43	DGU56-	최명	3769	2024-10-26 15:20:24KST
44	DGU47-	김진영	3769	2024-10-26 15:29:33KST

정보보호 영재교육원을 다니며 정보보안 경진대회에 참여하게 되었는데, 영재원에서 열심히 공부한 것에 비해 아쉬운 결과가 나왔습니다.

영재원에서는 CTF에 출제되는 웹해킹, 포너블, 리버싱을 교육시켜주지 않았기에, 한 번 관심을 갖고 공부하기로 하였습니다.

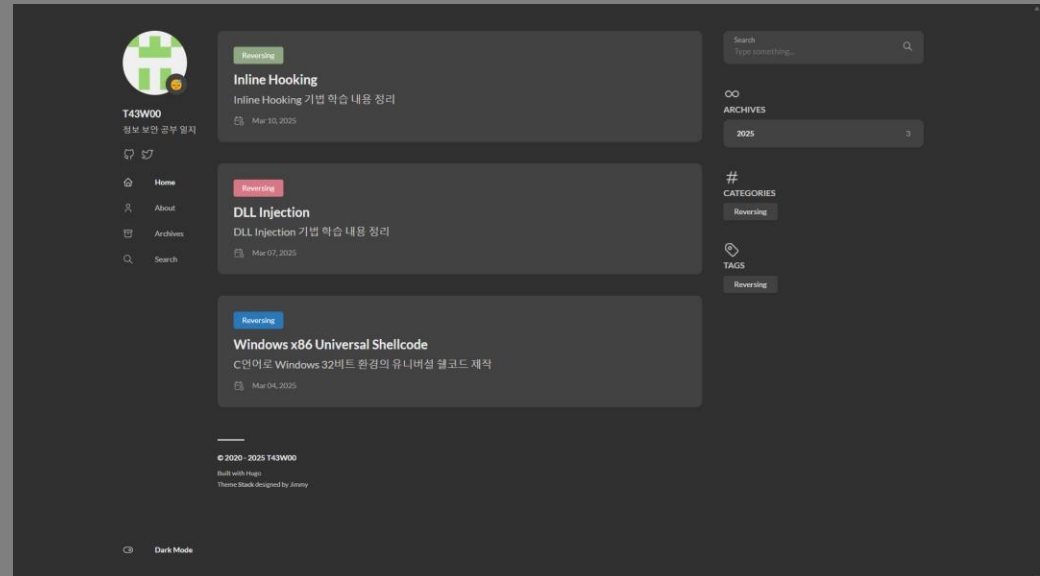
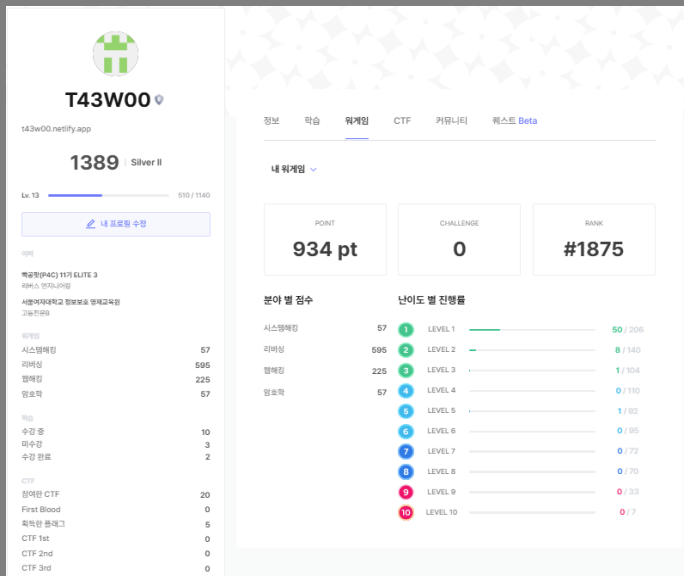
리버스 엔지니어링 공부



우연히 TeamH4C 에서 주최하는 뽀공팟이라는 스터디를 알게 되어 참여하게 되었습니다.

리버스 엔지니어링 트랙에서 기초적인 내용부터 DLL Injection과 Inline Hooking 등 다양한 리버싱 기법까지 공부하며 자기주도적으로 학습하는 법을 배우고, 해킹에 감을 잡는 데 큰 도움이 되었습니다.

공부한 내용 정리

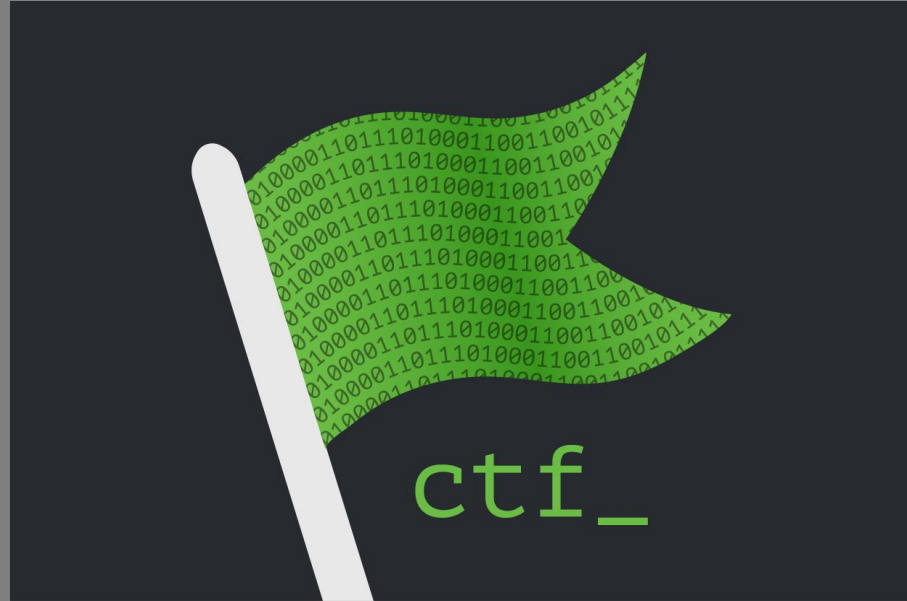


드림핵에서 워게임을 풀고, 일부는 write-up까지 적어보고 있습니다. 그리고 공부한 기법들 중 일부는 블로그에 글로 기록해보았습니다.

자세한 내용은 아래 링크에서 확인하실 수 있습니다.

[dreamhack](#) | [blog](#)

지원 동기

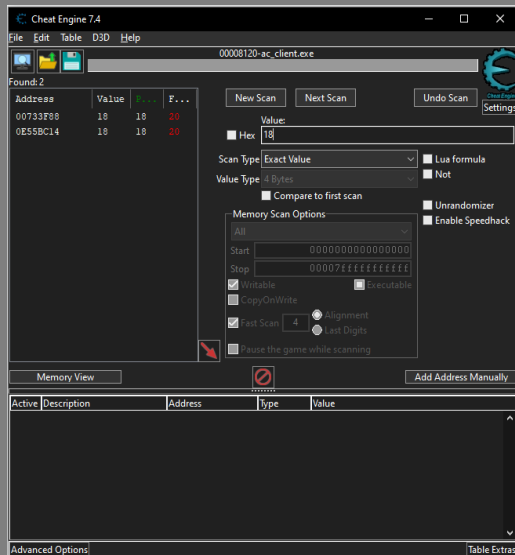


해킹에 익숙해지면서 CTF에 참여하여 수상하는 것을 목표로 하게 되었습니다.

CTF에서 수상하신 좋은 멘토분들께 교육받고 함께 공부할 수 있는 환경이 중요할 것이라고 생각하여 지원하게 되었습니다.

또한 동아리원들과 같이 프로젝트를 진행해 관심 분야에 대해 깊은 연구를 하고 싶습니다.

앞으로의 계획



리버스 엔지니어링을 공부하면서 게임 해킹에 관한 자료를 많이 접하였는데, 게임을 조작하고 이를 막는 것이 흥미롭게 느껴졌습니다.

현재는 게임 보안에 관심을 갖고 있고, 리버스 엔지니어링을 통해 게임이나 안티치트를 분석하는 프로젝트를 진행해보고 싶습니다.

■ 마무리

감사합니다.

긴 내용 읽어주셔서 다시 한 번 진심으로 감사드립니다.