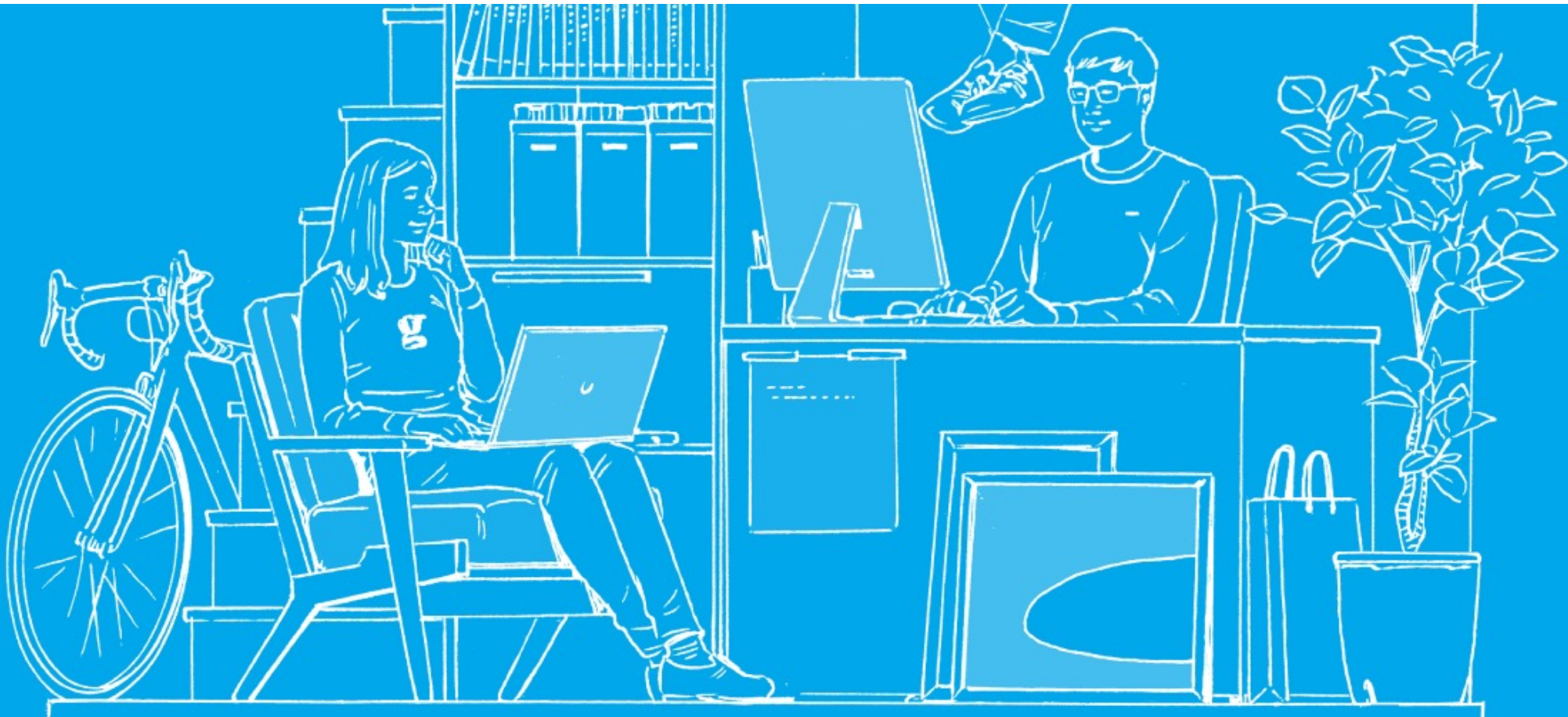




**G's ACADEMY**  
**TOKYO**

# SESSION & LOGIN



# 前回の課題

～ブックマークアプリにUSER管理画面を作る～

- ・ ユーザーを追加 (登録画面、登録処理)
- ・ ユーザー一覧表示 (一覧画面、[更新/削除リンク](#))
- ・ ユーザーを変更 ([更新画面](#)、[更新処理](#))
- ・ ユーザーを削除 ([削除処理](#))

できる人は！

# 管理ユーザー：管理画面

## ◇管理ユーザーテーブルを作成

- **DB名:** `gs_db`
- **Table名:** `gs_user_table`
- **Field名:**
  - `id:` `int(12)` `AUTO INCREMENT PRIMARY KEY`
  - `name :` `var_char(64)`
  - `lid:` `var_char(128)`
  - `lpw:` `var_char(64)`
  - `kanri_flg:` `int(1)` ※0=一般, 1=管理者
  - `life_flg:` `int(1)` ※0=使用中, 1=使用しなくなった

※Fieldの右にあるのは、データ型(Type)です。

<http://mysql.akarukutanoshiku.com/category5/entry21.html>

# 本日の授業内容

# アジェンダ

- DB準備
- SESSION
- LOGIN機能
  - \* password\_hash / password\_verify
- 管理処理

# 今日の授業準備

- 配布サンプル  
htdocs/以下に”php04”フォルダを置く
- ” gs\_db4 ”データベースを作成する  
配布サンプル” SQL ”フォルダ内の  
ファイルを2つをデータ「インポート」
  - gs\_an\_table.sql
  - gs\_user\_table.sql
- XAMPP使用の人→funcs.phpのパスワード設定

# SESSION

---

## ■SESSION: 動作確認

---

SESSIONを使用したい場合には必ずファイルの最初に、

```
<?php  
session_start();
```

を記述する。

SESSION変数は「サーバー側に変数を保持」することが可能になる  
※サーバー側においてるので、送信しなくても変数値を他ページを共有可能！！

### ◇サンプル

以下ファイルを順番に作ります。

1. session01.php  
SESSION変数をセット
2. session02.php  
SESSION変数をインクリメント (+1)



---

## ■ SESSION: IDの取得と表示

---

`session_start()`; すると、  
そのサーバーにアクセスしてるクライアントにユニークIDを付与します。  
`session_id()`; 関数で各ブラウザに割り振られたSESSION\_IDを取得することができる記述しましょう！！

◇ `sessionid.php` ( 作って確認しましょう！ )

```
<?php
```

```
//session_id を表示して確認しましょう！
```

```
session_start();
```

```
$sid = session_id();
```

```
echo $sid;
```

```
?>
```

# SESSION IDはブラウザのどこに保存されてるの？

sessionid.phpをChromeブラウザで表示しましょう！

◇操作&確認方法：

Chrome ブラウザ → 右クリック → 検証 → Application → Cookies (localhost)

※session\_idの英数字は全員違います。

0lhtsc6t4ju9qdbh998hejt36s

データ登録

1 Application

Name	Value
PHPSESSID	0lhtsc6t4ju9qdbh998hejt36s

2 http://localhost

3

## ■SESSION: IDの取得とSESSION変数へ値代入

```
<?php
session_start();
$cid = session_id();
$_SESSION["name"]="やまざき";
$_SESSION["num"]=1000;
$_SESSION["value"]=100;
?>
```

A diagram on a blue background showing the function `session_id()` on the left. Three arrows point from the parentheses of `session_id()` to the following three lines of code: `$_SESSION["name"]`, `$_SESSION["num"]`, and `$_SESSION["auth"]`.

◇サーバー側の変数保持：

... /アプリケーション/MAMP/tmp/php/ 以下にファイルが作成されます。

ファイル名：session idsess \*\*\*\*\*

---

## ■SESSION:別ページでSESSION変数を取得表示

---

```
<?php
```

```
//1. 必ず”session_start();”関数を最初に実行!!
```

```
session_start();
```

```
//2. SESSION変数に値を代入!!
```

```
$_SESSION["name"]="やまざき";
```

```
$_SESSION["num"]=1000;
```

```
//3. SESSION変数に預けた値を表示
```

```
echo $_SESSION["name"];
```

```
?>
```

# ユーザーデータベース

# アンケートシステムのDB構築

## ◇テーブル作成

前回作ってます

- **DB名:** `gs_db`
- **Table名:** `gs_an_table`
- **Field名:**
  - `id:` `int(12)` `AUTO INCREMENT PRIMARY KEY`
  - `name :` `var_char(64)`
  - `email :` `var_char(128)`
  - `age:` `int(3)`
  - `naiyou :` `text`
  - `indate:` `datetime`

※フォームの項目を増やした場合こちらのFieldも増やしましょう。

※Fieldの右にあるのは、データ型(Type)です。

<http://mysql.akarukutanoshiku.com/category5/entry21.html>

# アンケートシステムのDB構築

## ◇ユーザテーブルを作成

今日使います！

- **DB名:** `gs_db`
- **Table名:** `gs_user_table`
- **Field名:**
  - `id:` `int(12)` `AUTO INCREMENT PRIMARY KEY`
  - `name :` `var_char(64)`
  - `lid:` `var_char(128)`
  - `lpw:` `var_char(255)`
  - `kanri_flg:` `int(1)` ※0=一般者, 1=管理者
  - `life_flg:` `int(1)` ※0=使用中, 1=使用しなくなった

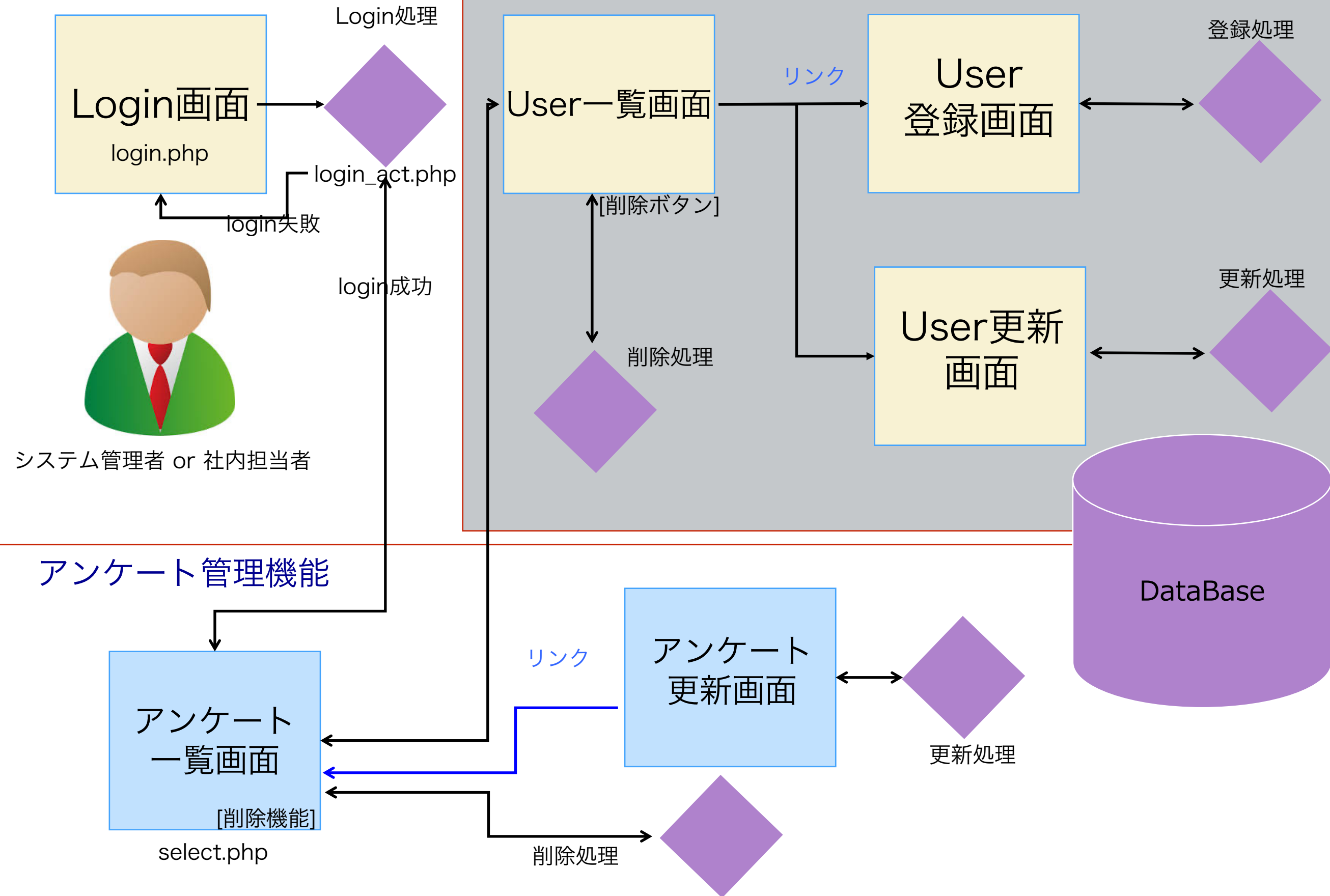
※Fieldの右にあるのは、データ型(Type)です。

<http://mysql.akarukutanoshiku.com/category5/entry21.html>

# SYSTEM完成図



# 管理システム完成図



# 【再度確認】 認証機能の流れ

## 認証機能（スクラッチ）

OKの場合：LOGIN画面 → 認証処理 → 一覧画面  
login.php → login\_act.php → select.php

NGの場合：LOGIN画面 → 認証処理 → 一覧画面  
login.php → login\_act.php → login.php

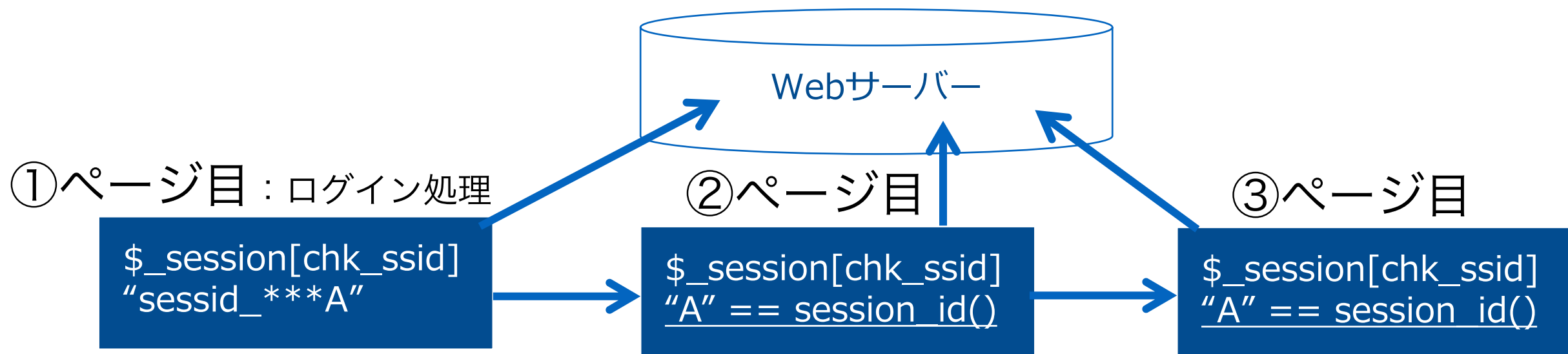
※PointはID&PasswdをSELECT文でユーザーの有無確認、SESSION使用

## ■SESSION: チェック

// 2. セッションチェック

```
if(  
    !isset($_SESSION["chk_ssid"]) ||  
    $_SESSION["chk_ssid"] != session_id()  
) {  
    exit("LOGIN ERROR");  
} else {  
    session_regenerate_id(true),  
    $_SESSION["chk_ssid"] = session_id();  
}
```

ここ超大事!!!  
ページ遷移する毎にセッション  
IDを自動で新しく発行してくれ  
ます!!



```
<?php
//必ずsession_startは最初に記述
session_start();

//現在のセッションIDを取得
$old_sessionid = session_id();

//新しいセッションIDを発行 (前のSESSION IDは無効)
session_regenerate_id( true ); //trueが大事！

//新しいセッションIDを取得
$new_sessionid = session_id();

//旧セッションIDと新セッションIDを表示
echo "古いセッション: $old_sessionid<br />";
echo "新しいセッション: $new_sessionid<br />";
?>
```

# 関数化

# SESSIONチェック まわりの処理を関数化！

# LOGOUT処理

## ■ ログアウト処理

---

logout.php

```
<?php
session_start();

//SESSION初期化
$_SESSION = array();

//Cookieに保存してたSessionIDの保存期間を過去にして破棄
if (isset($_COOKIE[session_name()])) {
    setcookie(session_name(), '', time()-42000, '/');
}

//SESSION削除
session_destroy();
header("Location: login.php");
exit();

?>
```



# 課題発表

# 【課題1】 ログイン認証&認証チェック機能を付ける

- ブックマークアプリとユーザー管理機能を合体

ブックマークアプリに”ユーザー管理機能”のリンクを作成。

[\[ブックマーク登録 | ブックマーク表示 | ユーザー登録 | ユーザー表示\]](#)

[※USER管理機能を課題で作ってる人限定です。](#)

- ログイン認証

login.phpを作成。認証後は「ブックマークアプリ」一覧表示画面に遷移すること。

- 認証チェック

”ブックマークアプリ”&”ユーザー管理機能”には、sessionをチェックするロジックを記述、認証チェックをおこなう。

今日の授業内容を「ブックマークアプリ」にも同じことをするだけです。

# 【課題】 ログイン認証を必要としない画面を追加

---

- ログインしてなくても見れるページを2ページ作成
- ログイン認証を必要としない  
ブックマークアプリ「一覧表示画面」を作成  
※select.php の認証しなくても見れるバージョン, 一部を隠す
- ログイン認証を必要としない  
ブックマークアプリ「詳細画面」を作成  
※detail.php の認証しなくても見れるバージョン, 一部を隠す

# ◇管理FLGでの表示の違いを作しましょう

## ◆ kanri\_flg = 1

ユーザー登録・変更・表示のメニューを表示  
リンク例)

[\[ブックマーク登録 | ブックマーク表示 | ユーザー登録 | ユーザー表示\]](#)

## ◆ kanri\_flg = 0

ユーザー関連のメニューは非表示  
リンク例)

[\[ブックマーク登録 | ブックマーク表示\]](#)

# パスワードのhash化

課題：できる人は！！  
(プロトタイプでは必要ないけど)

# ～注意～

## 通常のログイン時の流れ

1. ユーザーが会員登録
2. 会員登録のデータがDBに保存処理される前に、USERが記入したPWをハッシュ化する
3. ハッシュ化したPWをDBに保存 - ①
4. ログイン時、入力されたPWをハッシュ化 - ②
5. ①と②を比較して、同じ文字列ならログインさせる。

# ～ 2つの関数のみ使用 ～

## ◇パスワードハッシュ作成

*password\_hash*("登録する文字", PASSWORD\_DEFAULT);

※ DB:Passwordカラム型をvarchar(255)に変更!

※ ユーザー登録時に使用 (ハッシュ化してDBに登録しておくため)

<http://php.net/manual/ja/function.password-hash.php>

## ◇パスワードのマッチ チェック

*password\_verify*("パスワード入力値", "DB値");

※ LOGIN認証時に使用する (ハッシュ文字と入力文字を比較して判定する関数)

<http://php.net/manual/ja/function.password-verify.php>

# Passwordハッシュ化：事前準備

データベース >> gs\_user\_table >> lpwカラムを変更  
**varchar(255)** に！



サーバ: localhost » データベース: gs\_db » テーブル: gs\_user\_table

表示 構造 SQL 検索 挿入 エクスポート

名前	データ型 ?	長さ/値 ?	デフ:
lpw	VARCHAR	255	な



# 1. テストデータのパスワードをハッシュ化

①hash.phpを作成 (テストデータ作成用)

```
1 <?php
2
3 //パスワード作る場合
4 //ユーザー管理画面の登録する前に以下処理が必要になる
5 $pw = password_hash("test", PASSWORD_DEFAULT);
6 echo $pw;
7
8 ?>
```

②ブラウザで表示 → 文字をコピー

localhost/gs\_js/lab4/PHP/php04/hash.php

\$2y\$10\$jmot7MkoGd4R7Z0bNCFwVeTWweYUWOPViFc9N1vqtNydyrLPIX3Cu

③DBの"gs\_user\_table" のパスワードを変更

id	name	lid	lpw
1	TEST	test	\$2y\$10\$jmot7MkoGd4R7Z0bNCFwVeTWweYUWOPViFc9N1vqtNydyrLPIX3Cu

user登録処理にも"password\_hash()"を使い  
パスワードをハッシュ化して登録させます。

ハッシュ化する前はtest

## 2. "login\_act.php"の一部を修正

### ①SQLとbindValueを修正

修正

```
$sql = "SELECT * FROM gs_user_table WHERE lid=:id";  
$stmt = $pdo->prepare($sql);  
$stmt->bindValue(':id', $lid);  
$res = $stmt->execute();
```

### ②password\_verify関数を使ってパスワードを比較

```
if( password_verify($lpw, $val["lpw"]) ){  
    $_SESSION["chk_ssid"] = session_id();  
    $_SESSION["kanri_flg"] = $val['kanri_flg'];  
    $_SESSION["name"] = $val['name'];  
    header("Location: select.php");  
}else{  
    //logout処理を経由して全画面へ  
    header("Location: login.php");  
}
```