

# Manual de Usuario: Las Flipantes e Increíbles aventuras

¡Bienvenido a Las Flipantes e Increíbles aventuras! Esta guía te ayudará a entender cómo jugar, navegar por la interfaz y dominar las mecánicas del juego.

## 1. Primeros Pasos

### Pantalla de Inicio

Al iniciar el juego, verás la pantalla principal con las siguientes opciones:

- **Continuar Partida:** Si ya has jugado antes y guardado tu progreso, usa este botón para cargar tu última partida guardada y continuar desde el Lobby. Estará desactivado si no hay datos guardados.
- **Nueva Partida:** ¡Comienza una nueva aventura! Esto te llevará a la pantalla de creación de personaje.
- **Eliminar Datos:** Borra permanentemente cualquier partida guardada. Se te pedirá confirmación antes de borrar.
- **Repositorio:** Un enlace al código fuente del juego en GitHub.

### Creación de Personaje

Si eliges "Nueva Partida", podrás crear tu propio héroe:

1. **Nombre:** Escribe un nombre para tu personaje (máximo 20 caracteres).
2. **Estadísticas:** Tienes 10 puntos para distribuir entre cuatro estadísticas base (cada una empieza en 1):
  - **Fuerza:** Aumenta el daño que haces en combate.
  - **Defensa:** Reduce el daño que recibes de los ataques enemigos. También aumenta tu vida máxima inicial.
  - **Velocidad:** Determina quién ataca primero en combate. También puede influir en la probabilidad de huir.
  - **Suerte:** Aumenta la probabilidad de realizar golpes críticos (más daño).
  - No puedes gastar más de 10 puntos en total. El juego te avisará si te pasas.
3. **Arma Inicial:** Elige una de las armas básicas disponibles para empezar tu aventura.
4. **Crear Personaje:** Una vez que hayas introducido el nombre y distribuido los puntos (sin exceder el límite), este botón se activará. Púlsalo para finalizar la creación y entrar al Lobby.
5. **Volver al Inicio:** Si cambias de opinión, puedes volver a la pantalla de inicio.

## 2. Navegación por la Interfaz (Lobby)

El Lobby es la pantalla central desde donde accedes a las diferentes partes del juego.

### Estado del Personaje

En la parte superior del Lobby, verás un resumen de tu personaje:

- **Nombre:** El nombre que elegiste.
- **Nivel:** Tu nivel actual. Aumenta ganando experiencia (XP).
- **Experiencia (XP):** Tu XP actual y la necesaria para el siguiente nivel.
- **Dinero:** La cantidad de monedas que posees.
- **Arma Equipada:** El arma que llevas actualmente y su bonificación de ataque.
- **Estadísticas:** Tus estadísticas base actuales (Fuerza, Defensa, Velocidad, Suerte).

### Opciones del Lobby

Desde el Lobby puedes realizar las siguientes acciones:

- **Ir a la Tienda:** Visita la tienda para comprar nuevas armas.
- **Gestionar Inventario:** Abre tu inventario para ver y equipar las armas que posees.
- **¡Entrar en Combate!:** Inicia una batalla contra un enemigo aleatorio adecuado a tu nivel.
- **Guardar y Salir:** Guarda tu progreso actual. Puedes cerrar el juego de forma segura después de esto. Los botones del lobby se desactivarán para indicar que has guardado.

## 3. Mecánicas del Juego

### Tienda

- Aquí puedes comprar armas usando las monedas que ganas en combate.
- Verás tu dinero actual.
- La lista muestra las armas disponibles, su ataque, descripción y precio.
- Si ya tienes un arma en tu inventario, aparecerá marcada y no podrás comprarla de nuevo.
- El botón "Comprar" estará desactivado si no tienes suficiente dinero, si ya posees el arma o si tu inventario está lleno.

### Inventario

- Muestra el arma que tienes equipada actualmente.
- Indica cuántos objetos tienes y la capacidad máxima de tu inventario.
- Lista todas las armas que posees.
- Puedes pulsar el botón "Equipar" junto a un arma para usarla. El arma equipada

anteriormente se desequipará automáticamente. El arma equipada actualmente se indica claramente.

## Combate

Al entrar en combate, te enfrentarás a un enemigo.

- **Interfaz:** Verás a tu personaje y al enemigo, cada uno con su nombre, nivel, avatar y barra de vida. El registro de batalla (log) mostrará los eventos del combate.
- **Turnos:** El personaje o enemigo con mayor Velocidad ataca primero. Los turnos se alternan después.
- **Acciones:** En tu turno, puedes elegir entre:
  - **Atacar:** Realiza un ataque básico contra el enemigo. El daño depende de tu Fuerza y el arma equipada, y se reduce por la Defensa del enemigo. Existe una pequeña probabilidad de hacer un Golpe Crítico (más daño) basado en tu Suerte.
  - **Defender:** Reduce significativamente el daño recibido en el siguiente ataque enemigo. Tu defensa se duplica temporalmente.
  - **Huir:** Intenta escapar del combate. La probabilidad de éxito depende de tu Velocidad comparada con la del enemigo y tu Suerte. Si huyes, perderás una pequeña cantidad de XP y dinero. Si fallas, pierdes tu turno.
- **IA Enemiga:** Los enemigos también atacan o defienden según su patrón de IA (algunos son más agresivos, otros más defensivos).
- **Resultados:**
  - **Victoria:** Si reduces la vida del enemigo a 0, ganas el combate. Recibirás XP y monedas como recompensa.
  - **Derrota:** Si tu vida llega a 0, pierdes el combate. Perderás la mitad de tu dinero actual. Serás devuelto al Lobby con la vida restaurada.
  - **Huida:** Si logras huir, el combate termina. Perderás algo de XP y dinero.

## Progresión

- **Experiencia (XP):** Ganas XP al derrotar enemigos. Al acumular suficiente XP, subirás de nivel.
- **Subir de Nivel:** Al subir de nivel, tu personaje mejora automáticamente sus estadísticas (Vida Máxima, Ataque, Defensa, etc.), recupera toda su vida y necesitará más XP para el siguiente nivel.
- **Dinero:** Se obtiene derrotando enemigos y se usa para comprar armas en la tienda.

## 4. Controles

Puedes interactuar con el juego usando:

- **Ratón:** Haz clic en los botones y elementos de la interfaz.
- **Teclado:** Puedes navegar por los botones usando las teclas de flecha o Tab y activar el botón seleccionado con Enter o Espacio (la funcionalidad puede variar según el navegador). Los campos de texto (nombre, estadísticas) requieren el teclado.
- **Gamepad/Mando:** El juego tiene soporte básico para mandos. Un indicador en pantalla te dirá si se ha detectado un mando. Puedes usar el D-pad o stick analógico para moverte entre los botones resaltados y un botón principal (generalmente A o X) para activarlos.

## 5. Ampliaciones Añadidas (Características Destacadas)

Este juego incluye varias características implementadas:

- **Sistema de Guardado/Carga:** Tu progreso (personaje, inventario, dinero, nivel) se guarda en el almacenamiento local de tu navegador.
- **Soporte para Gamepad:** Puedes jugar usando un mando compatible.
- **Gestión de Audio:** El juego incluye música de fondo para el menú/lobby y para las batallas (la música alterna para evitar repetición), aunque requiere interacción inicial del usuario para activarse.
- **Sistema de Clases y Módulos:** El código está organizado usando Clases y Módulos de JavaScript para una mejor estructura.
- **Inventario y Equipamiento:** Puedes coleccionar y equipar diferentes armas que afectan tus estadísticas de combate.
- **Tienda:** Un lugar para gastar el dinero ganado y mejorar tu equipo.
- **Sistema de Combate por Turnos:** Con acciones de atacar, defender y huir.
- **Progresión del Personaje:** Sistema de niveles, experiencia y mejora de estadísticas.
- **IA Enemiga Simple:** Los enemigos tienen diferentes patrones de comportamiento.
- **Feedback Visual:** Barras de vida, mensajes de estado, avatares básicos en combate.
- **Golpes Críticos:** Basados en la estadística de Suerte.
- **Penalizaciones:** Por huir o ser derrotado.

¡Disfruta de tu aventura!