



Proyecto, diseño e implementación de sistemas computacionales  
Trabajo Práctico N° 4  
E.P.E.T. N° 5 - 2023



Tema: Estructuras de control - Operadores lógicos y relacional C#

Nota: en todos los programas deberá copiar el enunciado de cada ejercicio, como comentario.

- 1 - Realiza un programa que sólo permita introducir los caracteres 'S' y 'N'. Si el usuario ingresa alguno de esos dos caracteres se deberá de imprimir un mensaje por pantalla que diga "CORRECTO", en caso contrario, se deberá imprimir "INCORRECTO".
- 2 - Realizar un programa que pida un número y determine si ese número es par o impar. Mostrar en pantalla un mensaje que indique si el número es par o impar. (para que un número sea par, se debe dividir entre dos y su resto debe ser igual a 0).
- 3 - Realizar un programa que pida introducir solo frases o palabras de 6 caracteres. Si el usuario ingresa una frase o palabra de 6 caracteres se deberá de imprimir un mensaje por pantalla que diga "CORRECTO", en caso contrario, se deberá imprimir "INCORRECTO".
- 4 - Realizar un programa que pida una frase o palabra y si la frase o palabra es de 4 caracteres de largo, el programa le concatenara un signo de exclamación al final, y si no es de 4 caracteres el programa le concatenara un signo de interrogación al final. El programa mostrará después la frase final.
- 5 - Escriba un programa que pida 3 notas y valide si esas notas están entre 1 y 10. Si están entre esos parámetros se debe poner en verdadero una variable de tipo lógico y si no ponerla en falso. Al final el programa debe decir si las 3 notas son correctas usando la variable de tipo lógico.
- 6 - Escriba un programa que pida una frase o palabra y valide si la primera letra de esa frase es una 'A'. Si la primera letra es una 'A', se deberá de imprimir un mensaje por pantalla que diga "CORRECTO", en caso contrario, se deberá imprimir "INCORRECTO".
- 7 - Continuando el ejercicio anterior, ahora se pedirá una frase o palabra y se validará si la primera letra de la frase es igual a la última letra de la frase. Se deberá de imprimir un mensaje por pantalla que diga "CORRECTO", en caso contrario, se deberá imprimir "INCORRECTO".

Dificultad Baja

Dificultad Media

Dificultad Alta