

Backend 1: Introducción a Java



Integrador Backend 1: Introducción a Java

Puntos totales **100/100**

Al finalizar la guía, **es el momento de validar lo que has aprendido hasta ahora**. Por eso, es importante responder el Integrador Final. Tendrás sólo un intento para resolver el Integrador, así que no te apures a responder.

Tienes todos las herramientas necesarias a tu disposición para afrontar esta instancia. ¡Tú puedes! 🧠💪
Al dar click en Siguiente, darás inicio a la actividad.

Correo *

martinarana555@gmail.com

Preguntas teóricas

50 de 50 puntos

✓ 7) Una clase es: *

5/5

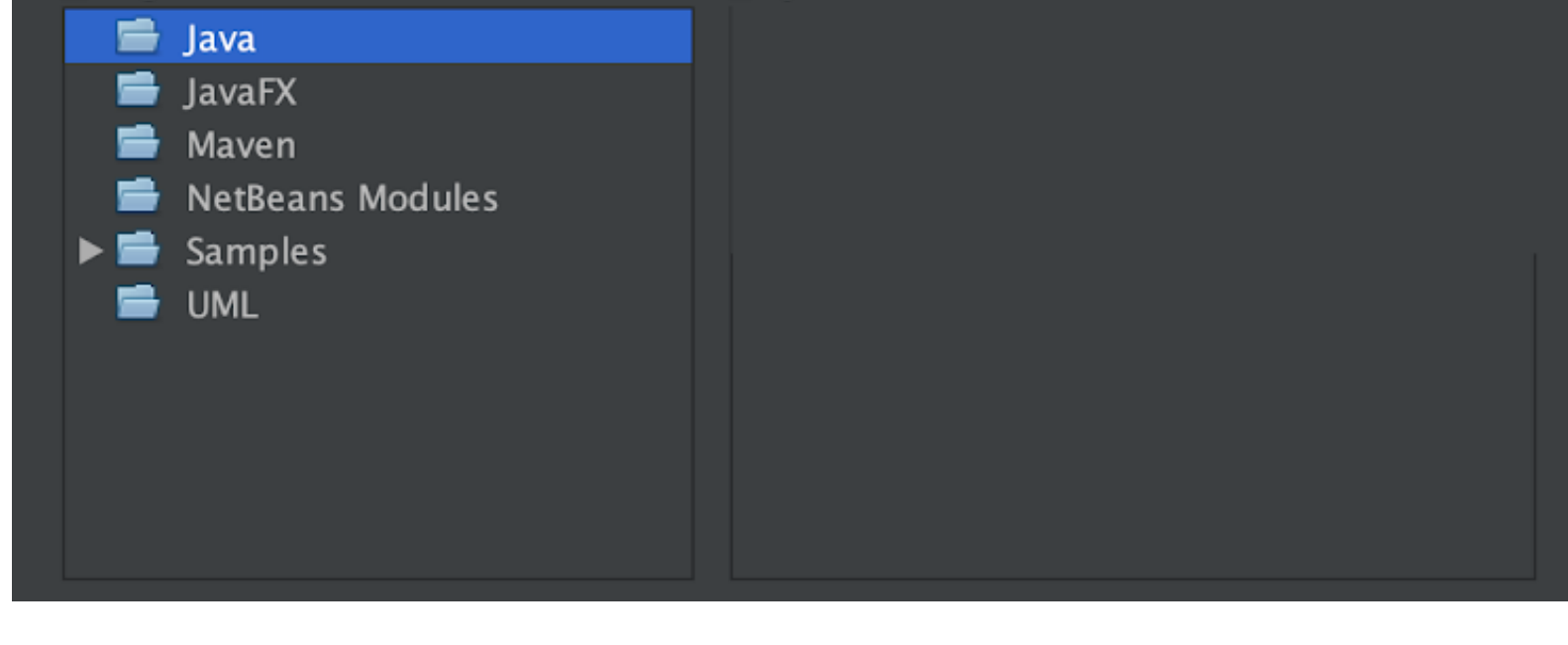
- ☒ a) Un molde para crear múltiples objetos ✓
- ☐ b) Un tipo de variable
- ☐ c) Un tipo de modificador de acceso
- ☐ d) Ninguna de las anteriores

Comentarios

Respuesta correcta!!

✓ 1) A la hora de crear un nuevo proyecto en Java que opción elegimos: *

*5/5



- ☐ a) Java Program
- ☐ b) Java Project
- ☒ c) Java Application ✓
- ☐ d) Java App

Comentarios

Respuesta correcta!!

✓ 5) ¿Qué palabra se usa en Java para instanciar un objeto de una clase? *

*5/5

- ☒ new ✓
- ☐ create
- ☐ Cualquiera de las anteriores
- ☐ Ninguna de las anteriores

✓ 3) El boolean se aplica para datos tipo: *

5/5

- ☐ a) Entero
- ☐ b) Decimal
- ☐ c) Carácter
- ☒ d) Logicos ✓

Comentarios

Respuesta correcta!!

✓ 9) ¿Que hace el encapsulamiento? *

5/5

- ☒ a) Oculta lo que hace un objeto ✓
- ☐ b) No deja que usamos los objetos en funciones
- ☐ c) Nos permite crear varios objetos
- ☐ d) Hace todos los atributos private

Comentarios

Respuesta correcta!!

✓ 4) ¿Cual de estas sentencias no es correcta para mostrar mensajes en pantalla? *

*5/5

- ☒ a) System.out.println() ✓
- ☐ b) System.out.print()
- ☐ c) System.out.println()
- ☐ Ninguna de las anteriores

Comentarios

Respuesta correcta!!

✓ 6) ¿Qué elementos crees que definen a un objeto? *

5/5

- ☐ a) Su cardinalidad y su tipo
- ☒ b) Sus atributos y sus métodos ✓
- ☐ c) La forma en que establece comunicación e intercambia mensajes
- ☐ d) Su interfaz y los eventos asociados

Comentarios

Respuesta correcta!!

✓ 10) ¿Para qué sirve la palabra reservada final en Java? *

5/5

- ☐ Para indicar que un atributo solo puede tener valores numéricos
- ☒ Para indicar que una variable no puede cambiar su valor. ✓
- ☐ Para indicar que esa clase hereda de otra clase.
- ☐ Ninguna de las anteriores

✓ 8) El modificador de acceso private, hace que los atributos puedan ser accedidos por *

*5/5

- ☐ a) Cualquier clase
- ☒ b) La clase donde se encuentran ✓
- ☐ c) El método main
- ☐ d) Ninguna de las anteriores

Comentarios

Respuesta correcta!!

✓ 2) ¿Cual de estas palabras forman la correcta definición del método main? *

*5/5

```
main(String[] args) {  
    ...  
}
```

- ☒ a) Static ✓
- ☐ c) Private
- ☐ b) Function
- ☒ d) Void ✓

Comentarios

Respuesta correcta!!

Interpretación de código

50 de 50 puntos

✓ 3) ¿Qué acción realizará este bucle for? *

10/10

```
for (int i = 0; i < 3; i++) {  
    System.out.println(estudianteVector[i].getName());  
}
```

- ☐ a. Muestra la nota de los estudiantes
- ☐ b. Le dará una nota a cada estudiante
- ☒ c. Muestra el nombre de los estudiantes ✓
- ☐ d. Mostrará error

✓ 1) Cuantas veces se ejecutara el siguiente for? *

10/10

```
for (int i = 2; i <= 128; i *= 2) {  
    System.out.println("i " + i);  
}
```

- ☐ a. 8
- ☐ b. 128
- ☒ c. 7 ✓
- ☐ d. Mostrará error

✓ 2) ¿Qué hace el siguiente código? *

10/10

```
Estudiante estudiantesVector[] = new Estudiante[3];
```

- ☐ a. Crea un vector de tipo String con estudiantes
- ☒ b. Crea un vector de tipo objeto Estudiante ✓
- ☐ c. Crea un vector de tipo Integer
- ☐ d. Ninguna de las anteriores

✓ 4) ¿Qué acción realizará este bucle for? *

10/10

```
for (int i = 0; i < 3; i++) {  
    System.out.println("¿Cual es la nota para el primer estudiante?");  
    nota = scan.nextInt();  
    estudianteVector[i].setNota(nota);  
}
```

- ☐ a. El usuario le ingresará un nombre a cada estudiante
- ☐ b. El usuario elije que nota del estudiante mostrar
- ☒ c. El usuario le ingresará una nota a cada estudiante ✓
- ☐ d. El usuario calcula el promedio de notas

✓ 5) ¿Qué acción realizará este bucle for? *

10/10

```
for (int i = 0; i < 3; i++) {  
    if (estudiantesVector[i].getNota() > notaPromedio) {  
        estudiantesEncinaPromedio[i] = estudiantesVector[i].getName();  
    }  
}
```

- ☐ a. Valida si la nota promedio es mayor a la nota del estudiante y guarda el nombre del estudiante en otro vector
- ☐ b. Calcula el promedio de notas del estudiante
- ☐ c. Guarda el nombre del estudiante en otro vector
- ☒ d. Valida si la nota promedio es menor a la nota del estudiante y guarda el nombre del estudiante en otro vector ✓

Datos personales

0 de 0 puntos

DNI *

35085843

Apellido *

Arana

Nombre *

Carlos Martin

Correo electrónico *

Deja nuevamente tu correo para que podamos validarlo

martinarana555@gmail.com

Este formulario se creó en Egg Cooperation.

Google Formularios