

Лабораторная работа №3 Контрольные вопросы

- 1) Исследование, ~~каким образом~~ наблюдение
- 2) исследование ~~переход~~ свойств одного
класса группы. Человек → работник.
Машина → "механик", Иллюзия →
загадка.
- 3) Проблемное - данные исследуются без
изменения уровня доступа к ним
- замаскированный - все исследуемые
данные становятся замаскированными
- приватный - все исследуемые
данные становятся приватными

4) Раннее связывание - означает, что компилятор может напрямую создать или идентифицировать функции, или функции или переменные с машинным адресом. Когда компилятор встречает вызов ф-ции он заменяет его инструкцией машинного кода, которая сообщает процессору перейти к адресу функции.

Позднее или динамическое связывание привода.

В языке C++ где выполнение позднее связывание неаппlicable указателю на ф-цию. Компилятор не может неаппlicable раннее связывание где выполнение вызова ф-ции, т.к. он не может вперед определить, на какую

р-ию будет указывать указатель

5) р-ие, которая при возове команд
преобладает ее дочерней вариет.

Полноразрешен cho-во метода-
р-ие к преопределению.

6) Абстрактный класс - класс
с одним или более виртуальными
методами

Чистое виртуальное р-ие
руженье; которая не имеет
определенное.

7) Интерфейс - класс, который не имеет
переменных-членов и все методы
которого являются чистыми
виртуальными р-ие

9) ~~Создание подклассов~~

Производный класс может служить базой для создания следующего производного класса когда такое происходит, конструктор порождается в порядке наследования, а деструкторы в обратном порядке.

9. RTTI - динамическое идентифицирование типа данных

Возможности в C++

1) typeid

2) dynamic_cast

3) static_cast

4) const_cast.