// **Задана матрица N x M действительных чисел. Заменить минимальный**

**// элемент числом 0.333. Вывести преобразованную матрицу.**

#include <iostream>

#include <iomanip>

#include <stdlib.h>

#include <time.h>

using namespace std;

**double\*\* mem(int n,int m,int i);**

**void create(double \*\*a,int n,int m,int i,int j);**

**double& minim (double \*\*a,int i,int j, int n ,int m);**

**void out(double \*\*a,int n,int m,int i,int j);**

**void free(double \*\*a,int i,int n);**

int main()

{

srand(time(NULL));

int n,m,i=0, j=0;

cout << " n= ";

cin>>n; cout<< endl;

cout << " m= ";

cin>>m; cout<< endl;

double \*\*a;

a=**mem(n ,m, i )**;

**create(a, n, m, i, j);**

for(i=0;i<4;i++)

{

cout<<" min : "<<**minim( a, i, j, n , m)**<< endl;

**minim( a, i, j, n , m)** =0.333;

**out(a, n, m, i, j);**

}

**free(a,i, n);**

return 0;

}

**double\*\* mem(int n,int m,int i)**

{

double \*\*a;

a=new double\* [n];

for (i=0;i<m;i++)

{

a[i]=new double [m];

}

return a;

}

**void create(double \*\*a,int n,int m,int i,int j)**

{

for(i=0;i<n;i++)

{

for(j=0;j<m;j++)

{

a[i][j]=rand()%100-50;

cout<<setw(6)<<a[i][j];

}

cout<<endl;

}

}

**double& minim(double \*\*a,int i,int j, int n ,int m)**

{

static int count = 0;

cout << endl;

cout<< " count= " << ++count;

int z=0,x=0;

for(i=0;i<n;i++)

for(j=0;j<m;j++)

{

if (a[i][j]<a[z][x]) {z=i; x=j;}

}

return a[z][x];

}

**void out(double \*\*a,int n,int m,int i,int j)**

{

cout<<" Preobr Matr:"<<endl;

for(i=0;i<n;i++)

{

for(j=0;j<m;j++)

{

cout<<setw(6)<<a[i][j];

}

cout<<endl;

}

}

**void free(double \*\*a,int i,int m)**

{

for(i=0;i<m;i++)

delete a[i];

delete []a;

}

