//Наследование классов от базового класса l1

#include <string> //Для strlen() и strcpy()

#include <iostream.h> //Для потокового ввода-вывода

**class CBox**

**{**

**public:**

**double m\_Length;**

**double m\_Width;**

**double m\_Heiht;**

**CBox(double lv = 1.0, double wv = 1.0, double hv = 1.0):**

**m\_Length(lv), m\_Width(wv), m\_Heiht(hv) {}**

**};**

//--------------------------------------------------------------------

class CCandyBox: CBox

{

public:

char\* m\_Contents;

CCandyBox (char\* str = "Candy") //Конструктор

{

m\_Contents = new char[ strlen(str) + 1];

strcpy(m\_Contents, str);

}

~CCandyBox() //Деструктор

{ delete [] m\_Contents; };

};

//--------------------------------------------------------------------

//Использование производного класса

int main()

{

CBox myBox(4.0, 3.0, 2.0); //Создать объект CBox

CCandyBox myCandyBox;

CCandyBox myMintBox("Wafer Thin Mints");

cout << endl

<<"size of myBox " << sizeof myBox

<<endl

<<" size of myMintBox " << sizeof myMintBox;

cout << endl

<<" Length of myBox "<< myBox.m\_Length;

myBox.m\_Length = 10;

// myCandyBox. m\_Length =10.0; //Ошибка

cout << endl;

return 0;

}

Результат

size of myBox 24

size of myMintBox 32

Length of myBox 4

-----------------------------------------------------------------------------

**class CCandyBox:public CBox**

**{**

**public:**

**char\* m\_Contents;**

**CCandyBox (char\* str = "Candy") //Конструктор**

**{**

**m\_Contents = new char[ strlen(str) + 1];**

**strcpy(m\_Contents, str);**

**}**

**~CCandyBox() //Деструктор**

**{ delete [] m\_Contents; };**

**};**

//Наследование классов от базового класса l1

#include <string> //Для strlen() и strcpy()

#include <iostream> //Для потокового ввода-вывода

**class CBox**

**{**

**public:**

**double m\_Length;**

**double m\_Width;**

**double m\_Heiht;**

**CBox(double lv = 1.0, double wv = 1.0, double hv = 1.0):**

**m\_Length(lv), m\_Width(wv), m\_Heiht(hv) {}**

**};**

//--------------------------------------------------------------------

**class CCandyBox: public CBox**

**{**

**public:**

**char\* m\_Contents;**

**CCandyBox (char\* str = "Candy") //Конструктор**

**{**

**m\_Contents = new char[ strlen(str) + 1];**

**strcpy(m\_Contents, str);**

**}**

**~CCandyBox() //Деструктор**

**{ delete [] m\_Contents; };**

**};**

//--------------------------------------------------------------------

//Использование производного класса

int main()

{

CBox myBox(4.0, 3.0, 2.0); //Создать объект CBox

CCandyBox myCandyBox;

CCandyBox myMintBox("Wafer Thin Mints");

cout << endl

<<"size of myBox " << sizeof myBox

<<endl

<<" size of myMintBox " << sizeof myMintBox;

cout << endl

<<" Length of myBox "<< myBox.m\_Length;

myBox.m\_Length = 10;

myCandyBox. m\_Length =10.0; cout << endl;

return 0;

}

Результат

size of myBox 24

size of myMintBox 32

Length of myBox 4

-----------------------------------------------------------------------------