**//Обращение к приватным полям базового класса l2**

#include <iostream.h> //Для потокового ввода-вывода

#include <string> //Для strlen()strcpy()

class CBox

{

public:

CBox(double lv = 1.0, double wv = 1.0, double hv = 1.0):

m\_Length(lv), m\_Width(wv), m\_Heiht(hv) {}

**//Функция для вычисления объема объекта CBox**

**double Volume() const**

**{return m\_Length\* m\_Length\* m\_Heiht;}**

private:

double m\_Length;

double m\_Width;

double m\_Heiht;

};

//--------------------------------------------------------------------

class CCandyBox: public CBox

{

public:

char\* m\_Contents;

CCandyBox (char\* str = "Candy") //Конструктор

{

m\_Contents = new char[ strlen(str) + 1];

strcpy(m\_Contents, str);

}

~CCandyBox() //Деструктор

{ delete [] m\_Contents; };

};

//--------------------------------------------------------------------

//Использование метода, унаследованного от базового класса

int main()

{

CBox myBox(4.0, 3.0, 2.0); //Создать объект CBox

CCandyBox myCandyBox;

CCandyBox myMintBox("Wafer Thin Mints");

cout << endl

<<"size of myBox = " << sizeof myBox

<<endl

<<" size of myMintBox = " << sizeof myMintBox;

cout << endl

<<" V myMintBox = " << myMintBox.Volume();

cout << endl;

return 0;

}

//--------------------------------------------------------------------

Результат

size of myBox = 24

size of myMintBox = 32

V myMintBox = 1