**МЕТОДЫ КЛАССА КАК ДРУЗЬЯ l5**

class CBottle

{

public:

CBottle (double height, double diameter)

{

m\_Height = height; //Высота бутылки

m\_Diameter = diameter; //Диаметр бутылки

}

private:

double m\_Height; //Высота бутылки

double m\_Diameter; //Диаметр бутылки

};

///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

class Ccarton

{

public

CCarton (const CBottle& aBottle)

{

m\_Height = aBottle.m\_Height; //Высота бутылки

m\_Length = 4.0\*aBottle.m\_Diameter; //Четыре ряда

m\_Width = 3.0\*aBottle.m\_Diameter; // по три бутылки

}

private:

double m\_Length; //Длина коробки

double m\_Width; //Ширина коробки

double m\_Height; //Высота коробки

};

/////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

class CBottle

{

public:

CBottle (double height, double diameter)

{

m\_Height = height;

m\_Diameter = diameter;

}

private:

double m\_Height; //Высота бутылки

double m\_Diameter; //Диаметр бутылки

**//Разрешить доступ конструктору коробки**

**friend CCarton::CCarton (const CBottle& aBottle);**

};





