**//ВИРТУАЛЬНЫЕ ФУНКЦИИ l6**

#include <iostream.h>

//CBox

class CBox //Базовый класс

{

public:

**//Функция для отображения объема объекта**

**void ShowVolume() const**

**{**

**cout << endl <<"Volume of CBox equals " << Volume();**

**}**

**//Функция вычисления объема объекта CBox**

**double Volume() const**

**{ return m\_Length\* m\_Width\* m\_Height; }**

//Конструктор

CBox(double lv = 1., double wv = 1.0, double hv = 1.0)

: m\_Length(lv), m\_Width(wv), m\_Height(hv) { }

protected:

double m\_Length;

double m\_Width;

double m\_Height;

};

//GlassBox

class CGlassBox : public CBox //Производный класс

{

public:

//функция производного классадля вычисления объема CGlassBox резервирующая 15% на упаковку

double Volume()const

{ return 0.85\*m\_Length\* m\_Width\* m\_Height; }

//Конструктор

CGlassBox (double lv, double wv, double hv):CBox(lv, wv, hv) { }

};

**//Использование унаследованной функции**

int main()

{

**CBox myBox (2.0, 3.0, 4.0); //Объявление базового ящика**

**CGlassBox myGlassBox(2.0, 3.0, 4.0); //Объявление производного ящика**

myBox. ShowVolume(); //Отобразить объем базового ящика

myGlassBox. ShowVolume(); //Отобразить объем производного ящика

cout << endl;

return 0;

}

Результат

Volume of CBox equals 24

Volume of CBox equals 24

**НЕ РАБОТАЕТ!!!**

**//ВИРТУАЛЬНЫЕ ФУНКЦИИ l6**

#include <iostream.h>

//CBox

class CBox //Базовый класс

{

public:

//Функция для отображения объема объекта

void ShowVolume() const

{

cout << endl <<"Volume of CBox equals " << Volume();

}

**//Функция вычисления объема объекта CBox**

**virtual double Volume() const**

**{ return m\_Length\* m\_Width\* m\_Height; }**

//Конструктор

CBox(double lv = 1., double wv = 1.0, double hv = 1.0)

: m\_Length(lv), m\_Width(wv), m\_Height(hv) { }

protected:

double m\_Length;

double m\_Width;

double m\_Height;

};

//GlassBox

class CGlassBox : public CBox //Производный класс

{

public:

**//функция производного классадля вычисления объема CGlassBox резервирующая 15% на упаковку**

**virtual double Volume()const**

**{ return 0.85\*m\_Length\* m\_Width\* m\_Height; }**

//Конструктор

CGlassBox (double lv, double wv, double hv):CBox(lv, wv, hv) { }

};

//Использование виртуальной функции

int main()

{

CBox myBox (2.0, 3.0, 4.0); //Объявление базового ящика

CGlassBox myGlassBox(2.0, 3.0, 4.0); //Объявление производного ящика

myBox. ShowVolume(); //Отобразить объем базового ящика

myGlassBox. ShowVolume(); //Отобразить объем производного ящика

cout << endl;

return 0;

**}**

Результат

Volume of CBox equals 24

Volume of CBox equals 20.4