

תכנון בדיקות משחק ל"משחק השאלות"

- 1) האם השאלות היו מספיק מעניינות וענייניות בעיניכם? הן גררו שיח מעמיק יותר בין חברי הקבוצה?
- 2) האם בעקבות המשחק אתם מרגישים שאתם מכירים את השחקנים האחרים יותר טוב?
- 3) האם הייתם חוזרים לשחק במשחק הזה עם אנשים אחרים? עם אותם אנשים רק ברמה יותר גבוהה?
- 4) האם הייתם מוסיפים משהו למשחק כדי שיהיה יותר חוויתי כמשחק מחשב? אם כן, מה?