

## התייחסות למשוב על "משחק השאלות"

המשוב ניתן לי על ידי אביחי ברנהולץ.

### מסמך השיווק

מסכים עם החלק שצריך להבהיר באיזה סוג שאלות מדובר. הייתי עושה שאלות פתוחות בשאלות ושאלות אמריקאיות בתרחישים (לדוגמא, להציג סיטואציה ולשאול מה שחקן מסוים היה עושה מתוך 4 אופציות).

### רכיבים

#### **שחקנים**

אני מסכים שייתכן ולשחקן 8 במשחק עשוי להיות יותר מדי (משום שכך כל סבב יהיה ארוך ומתיש). הייתי מצמצם את כמות המשתתפים ל4 או 5 כפי שמוצע במשוב.

#### **יעדים**

מסכים שבפתיחת המשחק השחקנים עשויים לחשוב שהמטרה היא לנצח ולא להכיר אחד את השני, אך עם זאת אני מאמין שההנאה ותהליך ההיכרות יבואו בנוסף ואין צורך להגיד לשחקנים "אתם פה כדי להכיר" כי אז זה יהיה מלאכותי מדי. כמובן שבפליי-טסט יהיה ניתן לראות האם השחקנים מבינים בעצמם שמטרת המשחק היא להכיר את שאר המשתתפים ולא בהכרח לנצח.

#### **תהליכים**

אני חושב שלא נכון להגדיר לשחקנים שהמשחק נגמר רק אם נגמרו השאלות משום שמטרת המשחק היא לא להיות מרכז הערב והבילוי אלא רק תוסף להנאה ובמקרים מסוימים לשבירת קרח. בעיניי אם השחקנים מחליטים שהם לא רוצים לשחק יותר במשחק זה אומר שהם כבר מרגישים כי הם יכולים להמשיך ולהכיר בעצמם ואינם זקוקים יותר לשאלות במשחק.

#### **גבולות**

אהבתי את ההבנה של המבקר שהמשחק לא מכיל גבולות ממשיים אלא רעיוניים ונותן לשחקנים יד חופשית רבה לנהל את המשחק ואת התקדמותו.

### סיכום

לא ניתנו הרבה הערות לשיפור וניכר שהמבקר אהב את רעיון המשחק.