

Création d'une application Web (SOS Player) permettant la recherche de partenaires sportifs.

Mission 1 : Mise en place de l'application Web SOS Player.

Dans le cadre de l'amélioration des services du site de la M2L, nous procédons à la création d'une application Web.

La M2L souhaite proposer aux utilisateurs (De la M2L et/ou extérieurs) une application qui leurs permettrait de s'inscrire, se créer un profil puis rechercher des partenaires sportifs.

Voici les éléments expressément demandés :

- Il s'agit d'une application web
- La méthode d'accessibilité est libre, intégrée au site de la M2L ou indépendante.

Inscription des utilisateurs demandés :

Les utilisateurs pourront s'inscrire à l'application à l'aide d'un formulaire, les données récoltées seront stockées dans une base de données.

Les données nécessaires à l'inscription sont les suivantes (ces informations sont obligatoires) :

- ☐ Le nom
- Le prénom
- ☐ Date de naissance
- ☐ Mot de passe
- ☐ Sexe
- ☐ Email

Afin de valider leur compte, les utilisateurs recevront un email de validation, contenant un lien permettant d'activer leurs comptes, sans cette validation les utilisateurs n'auront pas la possibilité d'accéder à l'application.

Administration des comptes utilisateurs :

Les utilisateurs auront la possibilité d'ajouter ou de modifier leurs informations personnelles, les informations qui pourront être modifiées sont les suivantes :

- ☐ Avatar
- ☐ Ville
- ☐ Code postale
- Numéro de téléphone
- ☐ Sport(s)

- ☐ Niveau sportif
- ☐ Mot de passe
- ☐ Email
- ☐ Description personnelle
- ☐ Le jour de la semaine
- ☐ Plages horaires
- Le choix de faire apparaître ou non les informations personnelles (email et numéro de téléphone) dans les résultats de recherche.
- Afin d'apparaître dans les recherches le sport pratiqué devra obligatoirement être renseigné.

Recherche de partenaire :

Les utilisateurs auront la possibilité de rechercher un partenaire en fonction de :

- ☐ Sa ville
- ☐ Son sport
- ☐ Son niveau
- ☐ Son login
- ☐ Son nom
- Son prénom

Affichage et disposition des profils utilisateurs :

Dans chaque profil apparaîtra :

La photo de l'utilisateur (si elle existe), Sa description, ses informations sportives et personnelles (si l'utilisateur accepte de les diffuser).

FACULTATIF A côté de la photo utilisateur se trouvera une icône de message, qui au clique affichera une box permettant aux partenaires d'envoyer un message à cet utilisateur.

FACULTATIF Barre de recherche instantanée :

(Les utilisateurs pourront aussi disposer d'un moteur de recherche instantané qui leur permettra de rechercher un partenaire)

Elle apparaîtra sous forme de champ unique, lors de la saisie, les résultats apparaîtront immédiatement dans un champ texte en dessous de la barre de recherche, l'utilisateur pourra cliquer sur l'un des résultats, il sera alors redirigé vers le profil souhaité.

Respect des normes W3C

- ☐ Nommer chaque page dans la balise <TITLE> par des titres parlant
- Remplir les balises <META> pour les descriptions et les mots clés de chaque page
- ☐ Enregistrer les pages avec des noms parlant pour les URL en ligne
- Mise en page optimale s'adaptant aux autres résolutions
- Site affichable par l'ensemble des navigateurs

Technologie employée

- Langages : Xhtml, Php (tout autre langage est autorisé ex : javascript, HTML5, ajax etc...)
- ☐ system BDD Mysql.
- Appliquer les styles CSS pour les mises en page et présentations
- Framework html/css libre (Bootstrap, Foundation...)

Navigation

- ☐ La plus simple possible
- Respect de la règle des 3 clics (information consultable en moins de 3 clics)

Graphisme et ton

- ☐ Sobre
- ☐ Reposant
- ☐ Nombre de couleurs dominantes : 3 Maximums
- Ton : repos, détente et liberté

Contraintes

- ☐ Respecter le code couleur
- ☐ Visuel en home page

Libertés

- ☐ Mise en page
- ☐ Choix des photos et visuels
- Design, formes utilisées, icônes
- Méthode d'accès à l'application SosPlayer

Contrôle et test

- Le module sera testé sur les principaux navigateurs (Opera, Chrome, Firefox et Internet Explorer)
- Sur différent formats d'écran (Full HD, résolution Smartphone, tablette etc...)

Doivent également être fournis avec le module :

- ☐ Une documentation utilisateur
- ☐ Une documentation Technique

Mission 2 : JuriConseil

- Contrat de réalisation du module entre le prestataire **et le client**.
- ☐ Contrat de maintenance.

Mission 3 : EDM

- Réaliser le Gantt du projet
- ☐ Le Planning
- ☐ Le Devis