Documentazione

Linee guida

Documentazione esterna:

• Introduzione al software.

• Descrizione degli algoritmi.

Descrivere la struttura del software, anche con l'aiuto di schemi e diagrammi di flusso.

• Input ed Output.

Descrivere cosa si dovrà dare in input al software al momento dell'utilizzo. Spiegare che output aspettarsi. Per entrambi spiegare la forma in cui i dati devono essere forniti.

• Indicatori di errore.

Spiegazione delle situazioni di errore previste e corrispondenti valori dei parametri di errore.

• Subroutine.

Il software può essere composto da più routine. Per quanto riguarda le routine scritte personalmente riportare la testata, spiegare i parametri di input e di output e dare una breve descrizione del funzionamento: aggiungere eventali condizioni per il corretto utilizzo.

• Esempi d'uso.

Riportare esempi di esecuzione del software, così come appare a video, partendo dal comando di esecuzione, fino all'output. Se si utilizzano o si generano file, riportarne il contenuto.

• Riferimenti bibliografici.

Se avete utilizzato materiale per studiare, o come riferimento per scrivere descrizioni e commenti, riportate in questa sezione libri, appunti di lezione, lucidi, articoli, siti web da cui questo materiale proviene, dove possibile specificando titolo ed autore.

• Appendice: codice.

Riportare il codice scritto, compresa la DOCUMENTAZIONE INTERNA: commentate opportunamente il codice perché sia di facile lettura e comprensione per chi lo analizza, che ne potrà dare così migliore valutazione.

Documentazione interna:

Per quanto riguarda la documentazione interna, che consiste in ogni caso in vere e proprie linee di commento scritte nel corpo stesso del programma (e quindi rispettano le regole per i commenti del linguaggio di programmazione utilizzato), oltre ad usuali linee di commento che, per aiutare la lettura del codice sorgente, descrivono singole istruzioni o blocchi di istruzioni, in genere si riporta, sempre sotto forma di linee di commento, in testa al codice sorgente, una serie di informazioni che fanno parte anche della documentazione

esterna (scopo, testata, descrizione parametri, esempio d'uso: in tal caso serve un esempio di input ed il corrispondente output, in genere un caso molto semplice, solo per verificare il funzionamento).