

Comprobación de lectura

1. Para declarar un método en C# se utiliza una $\frac{1}{2}$ estructura. Por ejemplo: `Static void main()`

`[nivel acceso] [prop.] void (nombre) (parámetro) { }`
Snippet

Ejemplo: `static public...` Tipo de método En caso sea el método principal

2. Un método void puede (del) devolver un valor tipo $\frac{1}{2}$ Null y los métodos no void son lo contrario.
El void no devuelve valores y el no void sí

3. Los parámetros son ^{variables} valores que se ingresan en una función para que se realice alguna acción con ellos. $\frac{1}{4}$
y métodos. Definen como: `[nivel acceso] [prop.] int (nombre) (parámetro)`
Snippet
return;

4. (En) Un ejemplo de función: Def.: Método que devuelve un valor. $\frac{1}{2}$

```
public int sumar (int Num1, int Num2)
int resultado = Num1 + Num2;
return resultado;
```

5. El método estático Los estáticos pertenecen a una clase y los de instancia pertenecen a una instancia específica de la clase 0

6. Si pueden

... método síncrono ejecuta de manera secuencial y bloquea el hilo de ejecución hasta que se completa y el asíncrono no lo bloquea

8. Es la capacidad de una clase

9. Una recursión es cuando