

Comprobación de lectura #2

7/10

1. La estructura para declarar (la (en)) el bucle while es la siguiente:

while (condición a cumplir)

{
 Bloque de código que se repite hasta que se cumpla la
condición
}

Do-while → lo ejecuta luego valida while → valida después ejecuta

2. El bucle 'while' se repite hasta que se cumpla una condición y el 'do-while' una cantidad de veces.

3. Regularmente se utiliza la letra $i = 0$ como un tipo de variable int en el bucle for.

4. El operador de incremento '++' hace que el contador i vaya sumando 1 unidad a su cuenta cada vez que se realice el ciclo.

5. :) foreach (int a in list) {
 proceso
}

6. La palabra clave 'break' sirve para salir de un bucle y ya no ejecutarlo nuevamente. o detenerlo.

7. La palabra clave 'continue' sirve para continuar la ejecución de un bucle.

8. La sintaxis básica de un bucle do-while puede ser por ejemplo

do-while (alguna condición) ~~X~~ \oplus do {
 código a ejecutar
} while (condición)

parentesis
proceso
llaves

9. for (\nearrow contador \nearrow condición \nearrow incremento)
{
 código a ejecutar
}

falta ejemplo : {

10. Una expresión de iteración en C# sirve para ejecutar un código una cierta cantidad de veces.
repeticiones. \checkmark \oplus

Controla el flujo de ejecución comprobando que una condición se cumpla.