



DEV Avancé

Nom de l'entreprise

Jeu de la vie

DATE	PRESTATIONS REALISEES PAR :	PRESTATIONS REALISEES POUR :
26/01/2024	BOSGIRAUD Léo	MOE

Le présent Énoncé des travaux (EDT) est émis conformément à l'accord-cadre de services de consultant entre MOE (« client ») et Nom de l'entreprise (« entrepreneur ») Date d'entrée en vigueur (l'« accord »). Le présent énoncé de travail est soumis aux termes et conditions contenus dans l'accord entre les parties et en fait partie intégrante. Tout terme non autrement défini dans les présentes aura le sens spécifié dans l'accord. En cas de conflit ou d'incohérence entre les termes du présent EDT et les termes du présent accord, les termes du présent EDT prévaudront.

Le présent SOW # 001 (ci-après appelé le « SOW »), en vigueur à la date, est conclu par et entre l'entrepreneur et le client, et est soumis aux termes et conditions spécifiés ci-dessous. La ou les pièces jointes au présent EDT, le cas échéant, seront réputées en faire partie. En cas d'incohérences entre les termes du corps du présent EDT et les termes de la ou des pièces jointes, les termes du corps du présent EDT prévaudront.

Période d'exécution

Les services commenceront le 26/01/2024, et se poursuivront jusqu'au 01/03/2024.

Étendue des travaux

L'entrepreneur doit fournir les services et les produits livrables comme suit :

Cette application qu'on veut réaliser va pouvoir permettre de se connecter à un profil utilisateur afin d'avoir à des données personnelles et de récupérer les règles spécifiques au jeu de la vie que l'on veut implémenter.

On veut créer un jeu de la vie, qui se joue à 0 joueur et qui prend en paramètres les nombres de cases vivantes et mortes défini dans une base de données.

Le nom de l'utilisateur sera codifié de manière à représenter ces règles type : 23A (23 Alives)

VOTRE
LOGO
ICI

Une cellule possède huit voisines, qui sont les cellules adjacentes horizontalement, verticalement et diagonalement.

- une cellule morte possédant exactement trois cellules voisines vivantes devient vivante (elle naît) ;
- une cellule vivante possédant deux ou trois cellules voisines vivantes le reste, sinon elle meurt.

Vous allez devoir réaliser un document de spécification technique reprenant les fonctionnalités et spécificité de l'application puis proposer un plan de réalisation (date de livraison, liste des tâches nécessaires au rendu + découpage). Dans ce contexte, vous mettrez en place toutes les bonnes pratiques nécessaires à la future distribution et maintenabilité de votre application à savoir :

- Un repos Github pour mettre votre projet et le rendre visible ainsi que sa documentation fonctionnelle et technique

(incrémentation au fur et à mesure de l'avancée de la classe)

- Justifier de vos choix techniques
- Donner un planning de développement
- Mettre en place des tests unitaires
- Les logins de connexion ne doivent pas apparaître en clair (voir Salt si besoin)

Matériaux livrables

Le client étant habitué à utiliser des jeux développer en langage C#, malgré mes connaissances limitées en C# le développement se fera en C#.

Le temps de développement est estimé à 3 jours, cela comprend :

1. Le développement back du jeu
2. Des recherches sur le langage C# pour optimiser le code
3. La mise en place des tests unitaires
4. La mise en place d'une base de données
5. La mise en place du front du jeu (optionnel)

Responsabilités de l'entrepreneur

Rendre un jeu de la vie en temps et en heure.

Responsabilités du client

S'engage à ne pas modifier ça demande.

Grille tarifaire

Cet engagement sera mené sur une base de temps et de matériel. La valeur totale des services conformément au présent EDT ne doit pas dépasser 4 680€ sauf accord contraire des deux parties via la procédure de contrôle des modifications du projet comme indiqué ci-dessous. Un PCR sera émis précisant la valeur modifiée.

Ce chiffre est basé sur 72 heures de services professionnels.

DESCRIPTION DE L'ARTICLE	TAUX HORAIRE	NOMBRE D'HEURES
Développement du back du jeu de la vie	65€	32
Mise en place de la base de données	80€	10
Mise en place des tests unitaires	80€	10
Mise en place du front du jeu de la vie	50€	20

À la fin de cette période de performance, l'entrepreneur et le client auront la possibilité de renouveler cet accord pour un nombre d'heures supplémentaires alors indiqué au taux horaire alors en vigueur pour les ressources identifiées.

ADRESSE DE FACTURATION	CHEF DE PROJET CLIENT	CENTRE DE COUTS CLIENT
6 Cours de Verdun Rambaud, 69002 Lyon, France	BOSGIRAUD Léo	Numéro de centre de coûts

Débours / Procédures de facturation

Le client sera facturé à la date du début du projet. Le Client se verra facturer tous les coûts associés aux débours (y compris, sans s'y limiter, les coûts et dépenses associés aux repas, à l'hébergement, au transport local et à toute autre dépense professionnelle applicable) indiqués sur la facture sur une ligne distincte. Le remboursement des débours liés à l'exécution du présent EDT, lorsqu'il est autorisé et dans les limites énoncées dans le présent EDT, doit être conforme aux politiques publiées alors en vigueur du client régissant les voyages et les dépenses professionnelles associées, lesquelles informations doivent être fournies par le chef de projet client. La limite des dépenses remboursables en vertu du présent énoncé de travail est estimée à 15 % des frais, sauf autorisation écrite contraire et convenue par les deux parties via la procédure de contrôle des modifications du projet décrite ci-dessous.

Critères de réalisation

L'entrepreneur doit avoir rempli ses obligations lorsque l'un des événements suivants se produit pour la première fois :

- L'entrepreneur accomplit les activités de l'entrepreneur décrites dans le présent EDT, y compris la livraison au client des matériaux énumérés dans la section intitulée « Matériaux livrables », et le client accepte ces activités et ces matériaux sans objections déraisonnables. Aucune réponse du client dans les 2 jours ouvrables suivant la livraison des produits livrables par l'entrepreneur est considérée comme une acceptation.
- L'entrepreneur et/ou le client a le droit d'annuler les services ou les livrables non encore fournis avec un préavis écrit de 20 jours ouvrables à l'autre partie.

Procédure de contrôle des modifications du projet

Le processus suivant sera suivi si une modification de cet EDT est nécessaire :

- Une demande de changement de projet (PCR) sera le véhicule pour communiquer le changement. Le RAP doit décrire le changement, la justification du changement et l'effet que le changement aura sur le projet.
- Le gestionnaire de projet désigné de la partie requérante (entrepreneur ou client) examinera la modification proposée et déterminera s'il convient de soumettre la demande à l'autre partie.
- Les deux chefs de projet examineront la modification proposée et l'approuveront pour une enquête plus approfondie ou la rejetteront. l'entrepreneur et le client conviendront mutuellement des frais de cette enquête, le cas échéant. Si l'enquête est autorisée, les maîtres d'ouvrage du client signeront le PCR qui vaudra acceptation des frais d'enquête. L'entrepreneur facturera le client pour ces frais. L'enquête déterminera l'effet que la mise en œuvre du PCR aura sur le prix de l'EDT, le calendrier et les autres termes et conditions de l'accord.
- À la fin de l'enquête, les deux parties examineront l'impact de la modification proposée et, en cas d'accord mutuel, une autorisation de modification sera exécutée.
- Une autorisation de modification écrite et/ou un PCR doivent être signés par les deux parties pour autoriser la mise en œuvre des modifications étudiées.

EN FOI DE QUOI, les parties aux présentes ont fait en sorte que le présent EDT entre en vigueur le jour, le mois et l'année indiqués ci-dessus.
26/01/2024

BOSGIRAUD LEO

MOE

Nom : BOSGIRAUD Léo

Nom : MAHIEUX Pierre

Signature : _____

Signature : _____

Titre : Entrepreneur

Titre : Client