

## Aula 4 – Exercícios Strings

**Caro aluno,**

Se você for recortar as soluções dos programas deste arquivo e colá-las no compilador DevC++, tome cuidado pois as aspas e o sinal de menos precisam ser substituídos, senão vai dar erro.

Outra dica: não use acentos nas palavras, pois não funcionam nos programas.

### Lista de exercícios da aula 4

Vamos praticar um pouco mais usando strings. Faça os exercícios sozinho, consultando os exemplos dados para ajudá-lo. Somente depois da sua tentativa é que você deve conferir as respostas. Boa sorte!

- 1) Escreva um programa que pergunte ao usuário quantas palavras tem o seu nome, depois leia cada palavra do nome e no final as concatene em uma única string com o nome completo, exibindo-a na tela.
- 2) Faça um programa que leia várias frases e conte e imprima quantas palavras há em cada frase. Use “.” para finalizar.
- 3) Faça um programa que leia várias palavras ou frases (última = “.”) e apresente a palavra em ordem inversa.

## Respostas dos exercícios

---

1)

```
/* nomecompleto.c: programa que pergunta ao usuário quantas palavras  
tem o seu nome, depois le cada palavra do nome e no final as  
concatena em uma única string com o nome completo, exibindo-a na  
tela. */
```

```
#include <stdio.h>  
#include <conio.h>  
#include <stdlib.h>  
#include <string.h>
```

```
int quantas, i;  
char palavra[20], nomecompleto[100];
```

```
int main()  
{  
    printf("\nQuantas palavras tem o seu nome? ");  
    scanf("%i", &quantas);  
  
    for (i=1; i<=quantas; i++)  
    {  
        printf("\n Digite a palavra %i do seu nome: ",i);  
        scanf("%s", palavra);  
        strcat(nomecompleto, palavra);  
        strcat(nomecompleto, " ");  
    }  
  
    printf("\n Seu nome completo eh:  %s", nomecompleto);  
  
    printf("\n\nFim do programa");  
    getch();  
    return 0;  
}
```

2)

/\* frases.c: programa que le várias frases e conta e imprime quantas palavras há em cada frase. Usa o "." para finalizar. \*/

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

int quantas, i;
char frase[100];

int main()
{
    while (1)
    {
        fflush (stdin); // comando para limpar o teclado antes de usar o gets
        printf("\n\nDigite uma frase ou . para finalizar: ");
        gets(frase);

        if (strcmp (frase, ".") == 0)
            break;

        quantas = 0;
        for (i=0; i< strlen(frase); i++)
        {
            //se ha um espaco seguido de um caracter, contamos uma palavra
            if (frase[i]==' ' && frase[i+1] != ' ')
                ++ quantas;
        }

        // conta uma palavra a mais, caso o string nao seja vazio
        if (quantas > 0)
            ++quantas;
        printf("\n A frase '%s' tem %i palavra(s)", frase, quantas);
        getch();
    }
    printf("\n\nFim do programa");
    getch();
    return 0;
}
```

**3)**

```
/* frasesinvertidas.c: programa que le várias palavras ou frase
(última = ".") e apresenta a palavra em ordem invertida. */

#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

char frase[100], fraseori[100];

int main()
{
    while (1)
    {
        fflush (stdin); // comando para limpar o teclado antes de usar o gets
        printf("\n\nDigite uma palavra, frase ou . para finalizar: ");
        gets(frase);

        if (strcmp (frase, ".") == 0)
            break;

        strcpy(fraseori, frase); // salva a frase original
        strrev(frase); //inverte a frase
        printf("\n A frase '%s' invertida = '%s' ", fraseori, frase);
        getch();
    }
    printf("\n\nFim do programa");
    getch();
    return 0;
}
```