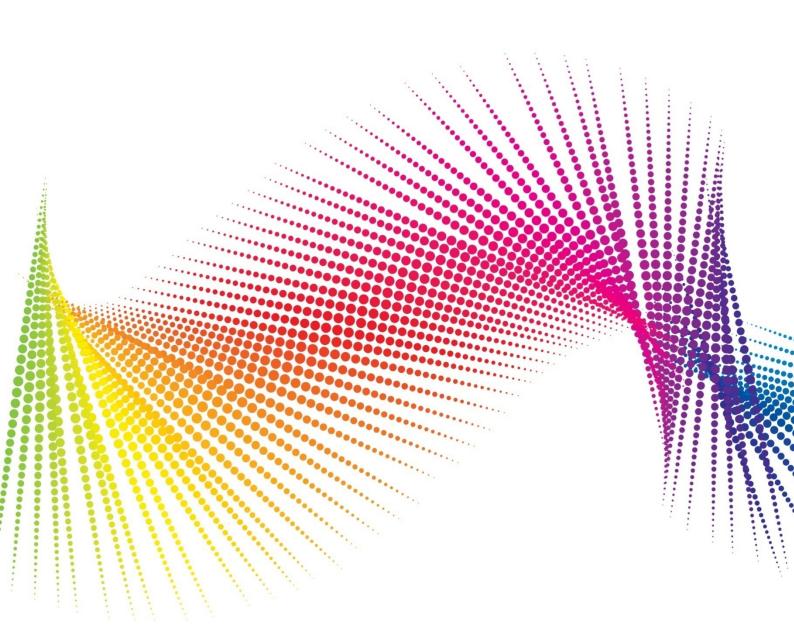


Aula 17

Estrutura de dados





Aula 17 - Exercícios - arquivos binários

Caro aluno,

Se você for recortar as soluções dos programas deste arquivo e colá-las no compilador DevC++, tome cuidado pois as aspas e o sinal de menos precisam ser substituídos, senão vai dar erro.

Outra dica: não use acentos nas palavras, pois não funcionam nos

Vamos praticar um pouco mais usando funções de manipulação de arquivos binários. Você deve tentar fazer os exercícios sozinho e somente depois ver as respostas, ok? Boa sorte!

1. Implemente e teste o programa a seguir e mostre a saída da tela.



```
if( (fp=fopen(nome_arq, "w+b"))== NULL)
{ puts("O arquivo nao pode ser aberto!");
   puts("O programa sera abortado.");
   getch();
  exit(1);
}
printf("\nEscrevendo com fwrite() no arquivo %s o conteudo de db=%f e i=%d\n",
          nome_arq, db, i);
fwrite(&db, sizeof(double), 1, fp);
fwrite(&i , sizeof(int) , 1, fp);
puts("\nRebobinando o arquivo.");
rewind(fp);
printf("\nLendo com fread() do arquivo %s para as variaveis db1 e i1\n", nome_arq);
fread(&db1, sizeof(double), 1, fp);
fread(&i1 , sizeof(int) , 1, fp);
printf("\nOs valores lidos sao: db1 = \%f e i1 = \%d\n", db1, i1);
puts("\nFechando o arquivo...");
fclose(fp);
printf("\nRemovendo o arquivo %s\n",nome_arq);
if(remove(nome_arq))
{ printf("O arquivo %s nao pode ser apagado!\n",nome_arq);
   getch();
    exit(1);
  }
```



```
printf("\nFim do programa");
getch();
return 0;
```

}

2. Modifique o programa ArquivoBinario.c para que seja pedido o nome de um segundo arquivo o qual deve ser criado como binário para escrita e deve conter os mesmos dados do primeiro arquivo, mas com o nome do curso completo. Depois, ele deve ser aberto como binário para leitura e seus dados apresentados na tela.



Respostas dos exercícios

};

1.

```
C:\ELISAUninove\EaDWaterialEstruturasdeDados_TADS\C\llsesimples.exe

Digita uma lista encadeada muito simples

Digite um numero para entrar na lista encadeada: 10

Digite outro numero para entrar na lista encadeada: 100

Digite outro numero para entrar na lista encadeada: 50

Impressao da lista encadeada muito simples:

Info=10 ->Info=100 ->Info=50 ->//

fim do programa_
```

2. /* arquivoBinario_2.c: Ilustra a criacao/leitura de um arquivo binario no formato nomedoaluno mediafinal curso e a impressao na tela do nome do curso Cria um segundo arquivo binário com o nome do curso por extenso, depois o apresenta na tela */ #include<stdio.h> #include<conio.h> #include<stdlib.h> #include<string.h> #define limpatela(); system("cls"); #define corpretoeazul(); system ("color 0B"); // cor de fundo preta e letras azuis brilhantes #define corazuleamarelo(); system ("color 1E"); // cor de fundo azul e letras azuis claras struct a { char nome[50]; float media; char curso[20];



```
struct a aluno;
char nomearq[50], nomearq2[50];
FILE *arq, *arq2;
int cont=0;
int main()
   limpatela();
   corazuleamarelo();
   puts("\nCria ou abre e insere dados num arquivo binario");
   puts(" depois mostra os dados e o nome do curso");
   printf("\nNome do arquivo binario a ser criado ou aberto (com extensao): ");
   scanf("%s",nomearq);
   arq = fopen(nomearq,"a+b");
   if (arq==NULL)
   { printf("\nProblemas na abertura ou criacao do arquivo %s.", nomearq);
    printf("\nO programa sera finalizado.");
    getch();
    return 0; //finaliza o programa
   printf("\nCriando ou inserindo dados no arquivo binario %s", nomearq);
   cont=0;
   while (1)
       fflush(stdin);
       printf("\nNome do aluno . finaliza: ");
       gets(aluno.nome);
       if (strcmp(aluno.nome,".")==0)
         break;
       printf("\nMedia de notas: ");
       scanf("%f",&aluno.media);
       fflush(stdin);
       printf("\nCurso (SI, CC ou TADS): ");
```



```
gets(aluno.curso);
       strupr(aluno.curso);
       fwrite(&aluno,sizeof(aluno),1,arq);
       fflush(stdin);
  fclose(arq);
  printf("\nNome do arquivo binario a ser criado com nome completo do curso (com
extensao): ");
  scanf("%s",nomearq2);
  arq2 = fopen(nomearq2,"w+b");
  if (arq2==NULL)
  { printf("\nProblemas na criacao do arquivo %s.", nomearq2);
    printf("\nO programa sera finalizado.");
    getch();
    return 0; //finaliza o programa
  arq = fopen(nomearq,"a+b");
  if (arq==NULL)
  { printf("\nProblemas na abertura ou criacao do arquivo %s.", nomearq);
    printf("\nO programa sera finalizado.");
    getch();
    return 0; //finaliza o programa
  }
 while (! feof(arq))
  {
       fread(&aluno,sizeof(aluno),1,arq);
       printf("\nNome do aluno: %s", aluno.nome);
       printf("\nMedia de notas: %.1f", aluno.media);
       printf("\nCurso: %s", aluno.curso);
        ++cont;
       if (strcmp( aluno.curso, "SI")==0)
       { printf("-Sistemas de Informacao\n");
         strcpy (aluno.curso, "Sistemas de Informacao");
       if (strcmp( aluno.curso, "CC")==0)
       { printf("-Ciencia da Computacao\n");
         strcpy (aluno.curso, "Ciencia da Computacao");
       if (strcmp( aluno.curso, "TADS")==0)
```



```
{ printf("-Tecnologia em Analise de Sistemas\n");
               strcpy (aluno.curso, "Tecnologia em Analise de Sistemas");
             }
             fwrite(&aluno,sizeof(aluno),1,arq2);
              printf("\n");
              getch();
            fclose(arq);
            fclose(arq2);
            if (cont==0)
              printf("\nArquivo %s vazio ou inexistente",nomearq);
            else
                printf("\nArquivo %s possui %i alunos registrados\n", nomearq, cont);
            puts("***********************************);
        printf("\n\n Lendo os dados do arquivo %s", nomearq2);
        arq2 = fopen(nomearq2,"r+b");
        if (arq2==NULL)
        { printf("\nProblemas na abertura do arquivo %s.", nomearq2);
         printf("\nO programa sera finalizado.");
         getch();
         return 0; //finaliza o programa
        }
        while (! feof(arq2))
                 fread(&aluno,sizeof(aluno),1,arq2);
                 printf("\nNome do aluno: %s", aluno.nome);
                 printf("\nMedia de notas: %.1f", aluno.media);
                  printf("\nCurso: %s", aluno.curso);
                 printf("\n");
                 getch();
        fclose(arq2);
        printf("\nFim do programa");
        getch();
        return 0;
}
```