

BÀI TẬP VỀ KHUÔN MẪU

1. Lập chương trình sử dụng khuôn mẫu hàm để nhập vào một dãy số, xuất dãy số và tính trung bình cộng các phần tử của dãy số đó.
Viết hàm main() sử dụng hàm đó cho 2 kiểu dữ liệu khác nhau.
2. Xây dựng khuôn mẫu lớp tam giác có thuộc tính là độ dài ba cạnh, các phương thức: Constructor tạo đối tượng, hàm xuất dữ liệu.
3. Lập chương trình xây dựng khuôn mẫu cho hàm tìm giá trị nhỏ nhất của hai số.
Hàm main() sử dụng hàm đó cho 2 kiểu dữ liệu khác nhau.
4. Lập chương trình sử dụng khuôn mẫu hàm để sắp xếp dãy số (kiểu dữ liệu bất kỳ) theo chiều tăng dần – dùng thuật toán SX chọn/chèn/nổi bọt.
Hàm main() sử dụng hàm đó cho 2 kiểu dữ liệu khác nhau.
5. Lập chương trình sử dụng khuôn mẫu hàm để tìm giá trị lớn nhất/nhỏ nhất của dãy bất kỳ nhập vào từ bàn phím. Hàm main() sử dụng hàm đó cho 2 kiểu dữ liệu khác nhau.
6. Viết khuôn mẫu để trả về giá trị trung bình của một mảng, các tham số hình thức của hàm này là tên mảng, kích thước mảng.
Viết hàm main() sử dụng hàm đó cho 2 kiểu dữ liệu khác nhau.
7. Viết khuôn mẫu lớp các cấu trúc dữ liệu: mảng, danh sách liên kết đơn, ngăn xếp, hàng đợi. Viết hàm main() sử dụng lớp đó cho 2 kiểu dữ liệu khác nhau.
8. Viết khuôn mẫu lớp các cấu trúc dữ liệu: ngăn xếp, hàng đợi, hàng đợi ưu tiên (đồng nhị phân)
Viết hàm main() sử dụng lớp đó cho 2 kiểu dữ liệu khác nhau.