Image Processing 실습 14주차

김 대 현

Department of Computer Science and Engineering

Chungnam National University, Korea



실습 소개

• 과목 홈페이지

• 충남대학교 사이버 캠퍼스 (https://dcs-lcms.cnu.ac.kr/)

• TA 연락처

- 김대현
- 공대 5호관 531호 컴퓨터비전 연구실
- Email: <u>seven776484@gmail.com</u>
 - [IP]을 이메일 제목에 붙여주세요
 - 과제 질문은 메일 또는 사전에 미리 연락하고 연구실 방문 가능

• Tutor 연락처

- 정주헌
- Email: 201802015@o.cnu.ac.kr



공지사항

- 공지사항
- DCT 과제 리뷰 및 채점 기준 공개
- 실습
- 과제 (Color noise reduction 구현)



목차

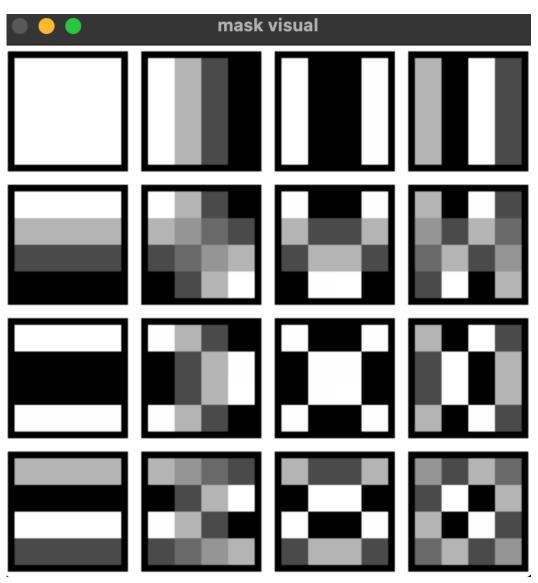
• 공지사항

- 영상처리 02 · 03분반 과제 채점 공개
 - 채점은 기본적으로 각 주차 별 채점 기준표에 의거하여 각 분반 조교가 채점
 - 과제 채점에 대한 문의 사항은 각 분반 조교에게 문의
- 영상처리 02 · 03분반 과제 채점 기준 공개
 - DCT 채점 기준 공개
- 과제 Copy 관련 공지
 - 과제 Copy와 관련하여 과제를 함께 진행하였을 경우 보고서에 같이 과제를 진행한 학부생 학번 기입



DCT 과제 리뷰

• DCT(Discrete cosine transform) mask 완성





- 영상처리 02 · 03분반 과제 채점 기준 공개
 - DCT 채점 기준 공개
 - 02 · 03 분반 코드 모두 동일
 - 코드 기준
 - 총 2가지 TODO 항목에 대하여 평가
 - Spatial2Frequency_mask 함수
 - my_transform 함수



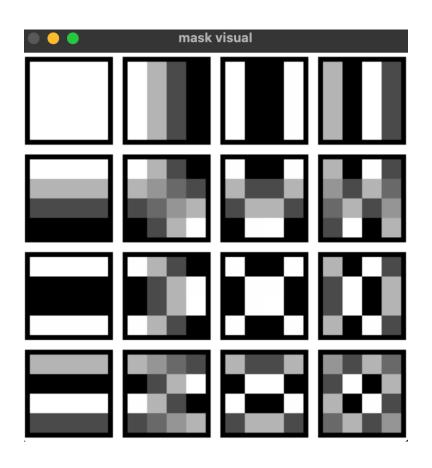
- 영상처리 02 · 03분반 과제 채점 기준 공개
 - DCT 채점 기준 공개
 - 코드 기준
 - Spatial2Frequency_mask 함수
 - Submask 잘못 구현 시 4점 감점(Normalization은 따로 평가)
 - 부분 점수 없음



- 영상처리 02 · 03분반 과제 채점 기준 공개
 - DCT 채점 기준 공개
 - 코드 기준
 - my_normalize 함수
 - 잘못 구현 시 3점 감점
 - 부분 점수
 - Mask의 최솟값과 최댓값이 같은 경우와 그 외의 영역 경우로 나누어서 처리한 경우 -> 감점 없음
 - 2가지 경우로 나누지 않고 한 가지 경우에만 처리한 경우 2점 감점



- 영상처리 02 · 03분반 과제 채점 기준 공개
 - Canny Edge Detection 채점 기준 공개
 - 보고서 기준
 - 제출 이미지 누락 시 1점 감점
 - 코드 누락 시 1점 감점







RGB to YIQ

- RGB to YIQ
 - Y: Luminace을 표현 -> 밝기 정보를 의미
 - I and Q: Chrominance을 표현 -> 색 정보를 의미

$$\begin{bmatrix} Y \\ I \\ Q \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.299 & 0.587 & 0.114 \\ 0.596 & -0.274 & -0.322 \\ 0.211 & -0.523 & 0.312 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix}$$

```
BGR2YIQ(src):
:param src: BGR 이미지
:return:YIQ 이미지지
src = src.astype(np.float32)
B = src[:, :, 0]
G = src[:, :, 1]
R = src[:, :, 2]
Y = 0.299 * R + 0.587 * G + 0.114 * B
I = 0.596 * R + (-0.274) * G + (-0.322) * B
Q = 0.211 * R + (-0.523) * G + (0.312) * B
YIQ = np.clip(np.round(np.dstack((Y, I, Q))), 0, 255).astype(np.uint8)
return YIQ
```





YIQ to RGB

- YIQ to RGB
 - Y: Luminace을 표현 -> 밝기 정보를 의미
 - I and Q: Chrominance을 표현 -> 색 정보를 의미

$$\begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1.000 & 0.956 & 0.621 \\ 1.000 & -0.272 & -0.647 \\ 1.000 & -1.106 & 1.703 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} Y \\ I \\ Q \end{bmatrix}$$

```
F YIQ2BGR(src):
 :param src: YIQ 이미지
 :return: BGR 이□
 src = src.astype(np.float32)
 \frac{Y}{x} = \text{src}[:, :, 0]
 \underline{\underline{I}} = src[:, :, 1]
 Q = src[:, :, 2]
 R = 1 * Y + 0.956 * I + 0.621 * Q
 G = 1 * Y + (-0.272) * I + (-0.647) * Q
 B = 1 * Y + (-1.106) * I + (1.703) * Q
 BGR = np.clip(np.round(np.dstack((B, G, R))), 0, 255).astype(np.uint8)
 return BGR
```

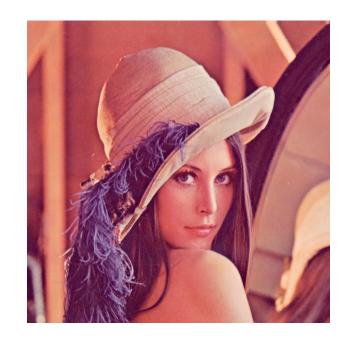


실습

• 결과 이미지







BGR -> YIQ YIQ -> BGR

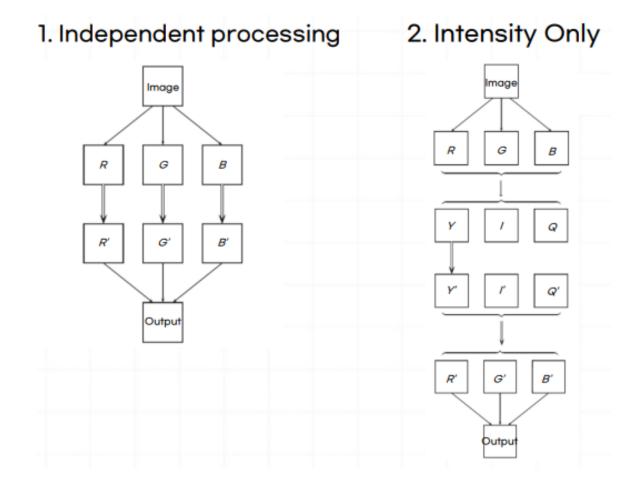


Noise reduction

- RGB, YUV 이미지에 대한 noise reduction 결과 비교하기
 - Gaussian, median filtering을 진행
- 보고서에 원본과 결과 사진 비교



- Processing of Color Images
 - YIQ와 RGB 이미지에서 filtering 진행하기





Noise reduction

– RGB 결과







Gaussian

Median



Noise reduction

– YUV 결과







Gaussian

Median



Noise reduction

- 코드 첨부 및 결과 분석 이미지 첨부
- Page 14, 15 결과 이미지 첨부
- 과제 기간:6월 2일~6월 23일 23시59분까지



Q&A

