



ECOLE NORMALE SUPÉRIEURE DE L'ENSEIGNEMENT TECHNIQUE MOHAMMEDIA DÉPARTEMENT MATHÉMATIQUES ET INFORMATIQUE

24/04/2022

Compte rendu

Des travaux pratique de la chapitre 9

Le polymorphisme en c++

PRÉPARÉE POUR TAFFAH ACHRAF

ENCADRÉ PAR PR. KHALIFA MANSOURI



TABLE DES MATIERES

Partie pratique
1 Exemples de cour :
1.Exemples de cour
REMARQUE :
Exemple 1 :
resultat :
Exemple 2 :
resultat :
Exemple 3 :
resultat :
Exemple 4 :
resultat :
Exemple 5 :
resultat :
resultat

INTRODUCTION

LE MOT POLYMORPHISME SIGNIFIE AVOIR PLUSIEURS FORMES. EN GENERAL, LE POLYMORPHISME SE PRODUIT LORSQU'IL EXISTE UNE HIERARCHIE DE CLASSES ET QU'ELLES SONT LIEES PAR HERITAGE.

LE POLYMORPHISME EN C++ SIGNIFIE QU'UN APPEL A UNE FONCTION MEMBRE ENTRAINERA L'EXECUTION D'UNE FONCTION DIFFERENTE EN FONCTION DU TYPE D'OBJET QUI APPELLE LA FONCTION.

PARTIE PRATIQUE

1. Exemples de cour :

REMARQUE:

Le polymorphisme est un concept des langages objet qui découle directement de l'héritage. Ce concept s'applique uniquement aux fonctions membres de classes dérivées. Il consiste à redéfinir une fonction pour une classe. Ainsi, une même fonction aura un traitement différent pour deux objets différents.

La résolution des liens

EXEMPLE 1:

```
[*] exemple1.cpp exemple2.cpp exemple3.cpp exemple4.cpp [*] exemple5.cpp
    #include<iostream>
    using namespace std;
3 ☐ class Vehicule{
         public:
4
 5
             void affiche() const;
6
         protected:
7
            int m_prix;
8 L };
10 - class Voiture: public Vehicule
11
         public:
12
             void affiche() const;
13
         private:
14
            int m_portes;
15
16
17 ☐ class Moto :public Vehicule {
18
         public:
19
            void affiche() const;
20
         private:
            double m_vitesse;
22 L };
23
24 □ void Vehicule::affiche() const{
        cout <<"Ceci est un vehicule."<<endl;
26 L }
27
28 # void Voiture::affiche() const{
32 ⊞ void Moto::affiche() const{
36 ⊞ int main(){
```

```
2/
28 

void Voiture::affiche() const

const

void Voiture::affiche()
29
30
       cout << "Ceci est une voiture. "<< endl;
31
32 ☐ void Moto::affiche() const{
33
       cout <<"Ceci est une moto."<<endl;
35
36 ☐ int main(){
37
         Vehicule v;
38
         v.affiche();
39
40
         Moto m;
41
         m.affiche();
42
43
        return 0;
44 }
```

```
C:\Users\taffa\OneDrive\Bureau\C++\Achraf-TAFFAH-GLSID1-2022-CHAPITRE9\Cour && Exercices\exemple1.exe

Ceci est un vehicule.
Ceci est une moto.

Process exited after 0.3219 seconds with return value 0

Appuyez sur une touche pour continuer...
```

EXEMPLE 2:

```
1 #include<iostream>
2 using namespace std;
3 ☐ class Vehicule{
4
        public:
5
            void affiche() const;
6
        protected:
7 | 8 | };
           int m_prix;
9 ☐ class Voiture: public Vehicule {
10
        public:
           void affiche() const;
11
12
        private:
13
           int m_portes;
14 };
15 ☐ class Moto :public Vehicule {
        public:
17
           void affiche() const;
18
        private:
19
            double m_vitesse;
20 };
22 ☐ void Vehicule::affiche() const{
23 24
      cout <<"Ceci est un vehicule."<<endl;
26 # void Voiture::affiche() const{
30 ⊞ void Moto::affiche() const{
34 ⊞ void presenter(Vehicule& v){
38 ⊞ int main(){
    26 - void Voiture::affiche() const{
             cout << "Ceci est une voiture. "<< endl;
```

```
28 L }
29
30 ☐ void Moto::affiche() const{
        cout <<"Ceci est une moto."<<endl;
32 L }
33
34 □ void presenter(Vehicule& v){
        v.affiche();
36 L }
37
38 ☐ int main(){
39
        Vehicule v:
        presenter(v);
40
41
42
        Moto m;
43
        presenter(m);
44
45
        return 0;
46 L }
```

```
C:\Users\taffa\OneDrive\Bureau\C++\Achraf-TAFFAH-GLSID1-2022-CHAPITRE9\Cour && Exercices\exemple2.exe

Ceci est un vehicule.

Ceci est un vehicule.

Process exited after 0.2261 seconds with return value 0

Appuyez sur une touche pour continuer...
```

EXEMPLE 3:

```
1 #include<iostream>
 2
   using namespace std;
 3
4 ☐ class Vehicule{
5
        public:
6
            virtual void affiche() const;
7
        protected:
8
            int m_prix;
9 L };
10
11 = class Voiture: public Vehicule{
12
        public:
13
            virtual void affiche() const;
14
        private:
15
            int m_portes;
16 L };
17
18 ☐ class Moto:public Vehicule{
19
        public:
20
            virtual void affiche() const;
21
        private:
22
            double m_vitesse;
23 L };
```

```
cout << "Ceci est un vehicule. "<<endl;
16 L }
27
28 ☐ void Voiture::affiche() const{
       cout << "Ceci est une voiture. "<< endl;
30 L }
31
32  void Moto::affiche() const{
33 }
       cout <<"Ceci est une moto."<<endl;
36 ☐ void presenter(Vehicule const & v){
37
       v.affiche();
38 L }
39
10 ☐ int main(){
  // Vehicule v;
   // presenter(v);
12
13
    11
14
       Moto m;
15
       presenter(m);
16
17
       // Destruction
18
       Vehicule *v(0);
19
       v=new Voiture;
9
       v->affiche();
51
       delete v;
52
53
       return 0;
```

```
C:\Users\taffa\OneDrive\Bureau\C++\Achraf-TAFFAH-GLSID1-2022-CHAPITRE9\Cour && Exercices\exemple3.exe

Ceci est une moto.
Ceci est une voiture.

Process exited after 0.3276 seconds with return value 0

Appuyez sur une touche pour continuer...
```

EXEMPLE 4:

```
1 #include<iostream>
   2
       using namespace std;
   3
   4 ☐ class Vehicule{
   5
            public:
   6
                Vehicule(int prix);
   7
                virtual void affiche() const;
   8
                virtual~Vehicule();
   9
            protected:
  10
                int m_prix;
  11 L };
  12
  13 ☐ class Voiture:public Vehicule{
            public:
  14
  15
                Voiture(int prix, int portes): Vehicule(prix), m_portes(portes){}
  16
                virtual void affiche() const;
  17
                virtual~Voiture();
  18
            private:
  19
                int m_portes;
  20 L };
  21
21 ☐ class Moto :public Vehicule{
22
        public:
23
            Moto(int prix, double vitesseMax);
24
            virtual void affiche() const;
25
            virtual~Moto();
26
        private:
            double m_vitesse;
27
28 };
29 ☐ Vehicule::Vehicule(int prix){
30
        m_prix=prix;
31 \ }
32 ☐ void Vehicule::affiche() const{
        cout <<"Ceci est un vehicule coutant "<<m_prix<<"Dhs."<<endl;</pre>
35
    Vehicule::~Vehicule(){}
36 ☐ void Voiture::affiche() const{
        cout <<"Ceci est une voiture avec "<< m_portes <<" portes et coutant "<< m_prix << " Dhs."<<endl;
37
38 L )
39 Voiture::~Voiture(){}
40 Moto::Moto(int prix,double vitesseMax):Vehicule(prix),m_vitesse(vitesseMax){}
41 ☐ void Moto::affiche() const{
        cout <<"Ceci est une moto allant a "<< m_vitesse <<" km/h et coutant "<< m_prix <<" Dhs."<< endl;
42
43 \ }
    Moto::~Moto(){}
44
45 ☐ int main(){
        Moto *m=new Moto(18,150);
46
        m->affiche();
47
48
        Voiture *v=new Voiture(19999,57);
49
        v->affiche();
50
        return 0;
```

```
C:\Users\taffa\OneDrive\Bureau\C++\Achraf-TAFFAH-GLSID1-2022-CHAPITRE9\Cour && Exercices\exemple4.exe

Ceci est une moto allant a 150 km/h et coutant 18 Dhs.

Ceci est une voiture avec 57 portes et coutant 19999 Dhs.

Process exited after 0.463 seconds with return value 0

Appuyez sur une touche pour continuer...
```

EXEMPLE 5:

```
1 #include<iostream>
2
    using namespace std;
3 ☐ class Vehicule {
4
        public:
5
            Vehicule(int prix);
6
            virtual void affiche() const;
7
            virtual int nbrRoues() const;
8
9
            virtual~Vehicule();
0
            protected:
1
2
                int m_prix;
3
  L };
4 ☐ class Voiture :public Vehicule {
5
        public:
6
            Voiture(int prix,int portes):Vehicule(prix),m_portes(portes){}
            virtual void affiche() const;
virtual int nbrRoues() const;
7
8
9
0
            virtual~Voiture();
1
        private:
2
           int m_portes;
3 L );
4 ☐ Vehicule::Vehicule(int prix){
5 6
        m_prix=prix;
7 □ void Vehicule::affiche() const{
.8 }
        cout <<"Ceci est un vehicule coutant "<<m_prix<<"Dhs."<<endl;</pre>
```

```
30 Vehicule::~Vehicule(){}
31 ☐ void Voiture::affiche() const{
         cout << "Ceci est une voiture avec "<< m_portes << " portes et coutant "<< m_prix << " Dhs."<<endl;
32
33 }
34
35 Voiture::~Voiture(){}
36
37 ☐ int Vehicule::nbrRoues() const{
38 <sub>39</sub> }
         return 0;
41 ☐ int Voiture::nbrRoues() const{
42     return 4;
43 }
44
45 ☐ int main(){
46
         Vehicule* ptr(0);
47
         Voiture caisse(2000,5);
48
49
         ptr=&caisse;
         cout << "Le nombre des Roues : " << ptr->nbrRoues() << endl;
51
52
53 \ }
         return 0;
                                                                                                    Accédez aux paramètres pour activer
```

```
C:\Users\taffa\OneDrive\Bureau\C++\Achraf-TAFFAH-GLSID1-2022-CHAPITRE9\Cour && Exercices\exemple5.exe

Le nombre des Roues : 4

Process exited after 0.1949 seconds with return value 0

Appuyez sur une touche pour continuer...
```

CONCLUSION

ALORS LE POLYMORPHISME REPRESENTE LA CAPACITE DU SYSTEME A CHOISIR DYNAMIQUEMENT LA METHODE QUI CORRESPOND AU TYPE DE L'OBJET EN COURS DE MANIPULATION.