



RAPPORT DE STAGE ESTIVAL

Elaboré par :

Taha Daoud

Présenté à :

**L'Institut Supérieur d'Informatique et de
Multimédia Sfax**

**Site Web de vente et de présentation de services
automobiles en ligne**

Réalisé au sein de :

IBS - INFORMATIQUE BUSINESS

SOLUTIONS

Encadré par :

Mr. Wajdi Bouaziz



DEDICACE

Je dédie ce modeste travail,

A mes chers parents, pour la reconnaissance que je leur dois, pour leur présence, leurs conseils et leur aide inestimable dans tout ce que j'entreprends. Ce travail n'est que le fruit de leurs énormes sacrifices, qu'ils puissent trouver dans ce travail l'expression de ma grande gratitude et affection.

A mon Frère Yessin et mes Amis Khalil Ben Atitallah, Aziz, Nada pour leurs supports, leurs présences et leurs conseils tout au long de mon parcours. A toute ma famille et tous mes amis qui en aucun moment, n'ont cessé de m'épauler et m'encourager à toujours donner le meilleur de moi-même.

Aux personnes, qui grâce à eux j'ai été toujours motivé et déterminé à m'améliorer et me battre pour ma réussite académique.

REMERCIEMENT

Au terme de ce modeste travail, je voudrais exprimer tout d'abord mes remerciements les plus sincères à mes enseignants pour la formation de qualité que j'ai eue au sein de cet institut et qui m'a permis d'être un atout au sein de l'entreprise d'accueil.

J'adresse mes remerciements les plus sincères et ma profonde gratitude à Monsieur Wajdi Bouaziz pour ses qualités humaines et son soutien tout au long de ma période de stage. Je tiens à remercier l'entreprise IBS, de m'avoir accepté et accueilli pour y accomplir ma période de stage.

Je témoigne aussi ma reconnaissance à Monsieur Wajdi Bouaziz, mon encadrant au sein de l'entreprise d'avoir accepté de me superviser et de me conseiller durant ce stage.

Et pour finir, je remercie les membres de jury pour l'honneur qu'ils m'accordent en examinant et en évaluant ce modeste travail.

TALE DES MATIERES

Introduction générale.....	8
Chapitre 1	9
A. Présentation de L'organisme :	9
B. Cadre du projet :	10
chapitre2	11
Analyse et specification des besoins	11
Les besoins fonctionnels :	11
Les besoins non fonctionnels :.....	11
Choix de la méthodologie de travail :	12
1.1. Justification du choix de la méthodologie :.....	12
1.2. Les acteurs Scrum :.....	13
Identification des acteurs :	13
Cas d'utilisation général :.....	16
Raffinement et description textuelle des cas d'utilisation :	17
Architecture :	18
Environnement de travail :	19
1.3. Laravel 9 :.....	19
1.4. PHP :	19
1.5. Npm :	19
1.6. Visual Studio Code :	20
1.7. Bootstrap :	20
1.8. PhpMyAdmin :.....	20
Conclusion	20
Chapitre3	21
A. Mise en œuvre de la partie des utilisateurs de l'application	21
1. Diagramme de Cas d'Utilisation utilisateur raffiné :	21
2. Diagrammes de Séquence :	21
2.1. Diagramme de séquence de l'authentification	23
2.2. Diagramme de séquence de l'inscription :	24
2.3. Diagramme de séquence de Gestion de service/voiture	25
2.3.1. Diagramme de séquence de l'Ajout d'un service/ d'une voiture :	25
2.3.2. Diagramme de séquence de la Modification d'un service/ d'une voiture :.....	26
2.3.3. Diagramme de séquence de la Suppression d'un service/ d'une voiture :	27
2.4. Diagramme de séquence de l'envoi d'une demande :	28
3. Diagramme de Classe :	28
3.1. Analyse Architecturale :	28
3.2. Analyse d'Use-Case :	30
3.3. Analyse de Classe :	31
4. Diagramme de Paquetage :	32

B. mise en œuvre de la partie administrateur	33
1. Cas d'utilisation administrateur raffiné :.....	33
2. Diagramme de séquence :	34
2.1. Diagramme de séquence pour mise à jour d'un utilisateur :	34
2.2.2.Diagramme de séquence pour supprimer un utilisateur :	34
Réalisation.....	36
1. Page Inscription :	36
2. Page d'authentification :	37
3. Page de profil :.....	38
4. Changer Mot de Passe :.....	38
5. Services/Cars :	40
6. Ajouter Service/Car :.....	40
7. Détails service/voiture :.....	41
8. Modifier service/voiture :.....	42
9. Supprimer service/voiture :	42
10. Page Vitrine :.....	42
11. Liste des voitures :	43
12. Liste des services :	43
13. Page contact :	44
14. Notre Base de données :	44
Conclusion générale	45

LISTE DES TABLEAU

Tableau 1 Tableau de planning	10
Tableau 2 Scrum	13
Tableau 3 Raffinement et description textuelle des cas d'utilisation	17

TABLE DE FIGURE

Figure 1 : logo du site web CarHabti	8
Figure 2 - Logo IBS.....	9
Figure 3- Les concepts clé de la référence AGILE	12
Figure 4 Identification de l'acteur : User.....	14
Figure 5- Identification de l'acteur : Vendeur.....	14
Figure 6- Identification de l'acteur : Prestataire de Service	14
Figure 7- Identification de l'acteur : Admin.....	15
Figure 8- Diagramme de cas d'utilisation général	16
Figure 9- Architecture technique de l'application.....	18
Figure 10 Logo Laravel	19
Figure 11 Logo PHP	19
Figure 12 Logo Npm	19
Figure 13 Logo Visual Studio Code.....	20
Figure 14 Logo Bootstrap	20
Figure 15- Logo PhpMyAdmin	20
Figure 16- Diagramme de cas d'utilisation raffiné	22
Figure 17- Diagramme de séquence de l'authentification	23
Figure 18- Diagramme de séquence de l'inscription	24
Figure 19- Diagramme d'ajout de service/voiture.....	25
Figure 20- Diagramme du Modification de service/voiture	26
Figure 21- Diagramme de la Suppression de service/voiture	27
Figure 22- Diagramme d'Envoi d'une demande	28
Figure 23- Diagramme de classe : Analyse architecturale.....	29
Figure 24- Diagramme de classe : Analyse de use-case	30
Figure 25- Diagramme de classe : Analyse de classe	31
Figure 26- Diagramme de paquetage	32
Figure 27- Cas d'utilisation Admin Raffiné	33
Figure 28- Diagramme de séquence M>aj d'un utilisateur	34
Figure 29 Diagramme de séquence pour supprimer un utilisateur	34
Figure 30 Interface + Modal Sign Up	37
Figure 31- Page d'authentification	38
Figure 32- Profil User/Vendeur	38
Figure 33- Profil Prestataire	38
Figure 34- Changer MDP	39
Figure 35- MDP changé	39
Figure 36 Tableau des voitures/Services	40
Figure 37 -Ajouter voiture	40
Figure 38- Ajouter service	41
Figure 39- Afficher les détails d'un service/voiture	41
Figure 40- Modifier service/voiture	42
Figure 41- Supprimer Voiture/Service	42
Figure 42- Page vitrine	42
Figure 43- Liste des voitures.....	43
Figure 44- Liste des services.....	43
Figure 45- Page Contact	44
Figure 46- Base de Données	44

INTRODUCTION GENERALE

De nos jours, les technologies modernes évoluent rapidement, elles sont devenues une nécessité dans la vie de l'être humain.

Depuis 1960 (le début de l'histoire de l'Internet) à nos jours, l'Internet devient un compagnon humain, d'où l'apparition des nouvelles techniques de l'usage de celui-ci. Le commerce électronique, prestations des services en ligne dans tous les domaines dont j'ai l'impression de créer un site web qui peut aider les petites sociétés de pièces de rechange ou les réparateurs d'automobile à fournir leurs services et/ou leurs produits d'une part.

D'autre part, chaque utilisateur peut vendre sa/ses voiture(s) d'occasion(s) ou neuve(s) à travers mon site CarHabti. Après l'authentification, chaque utilisateur peut envoyer une demande à l'administrateur pour préciser son rôle (vendeur ou prestataire de services) à travers la page de contact-us.

En guise de conclusion que mon site est à la fois un site e-commerce et un fournisseur de services en ligne.

Pour cela c'est dans ce cadre que nous avons effectué notre projet de fin d'Année au sein de la société Informatique business solutions (IBS), basée à Sfax , c'est une société de création de site web, d'applications web, de conception graphique dont l'objectif est de créer une application de gestion des devis assurant la facilité de manipulation des devis entre le client et l'employeur, car, en assurant déjà un service de bonne qualité, la société voudrait renforcer l'efficacité et la transparence de son service.

Mon travail sera sous la forme de :



Figure 1 : logo du site web CarHabti

CHAPITRE 1

A. PRESENTATION DE L'ORGANISME :

I. Présentation :

IBS est l'agence web partenaire des professionnels, propose aux entreprises ses solutions internet globales. Depuis 2009, IBS répond aux besoins de ses clients en réalisation de leurs projets sur mesure, en développement et en maintenance de solutions Internet répondant au mieux à leurs exigences.



Figure 2 - Logo

II. Activités et service :

IBS vous offre de nombreux services :

- Développement Site Web
- Applications Web
- Web design
- Webmarketing
- Communication
- Sous-traitance

L'équipe d'IBS en collaboration pour que toutes les étapes du projet soient conformes aux objectifs.

III. Planning de stage

Dans notre stage d'été, nous avons réalisé un Site Web dans une durée de 1 Mois. Chaque semaine nous avons une réunion.

Le tableau ci-dessous montre le planning du travail.

Tableau 1- Tableau de planning

	<i>01-05 aout</i>	<i>06-12 aout</i>	<i>13-19 aout</i>	<i>20-30 aout</i>
<i>Etude Conceptuelle</i>	+	+	-	-
<i>Recherche et éditer du Template</i>	-	+	+	-
<i>Etudier le Framework</i>	-	-	+	+
<i>Réalisation</i>	-	-	+	+

B. CADRE DU PROJET :

I. But de stage

L'objectif de ce stage est l'apprentissage, l'amélioration des compétences et d'en apprendre davantage sur le Framework Laravel9 avec lequel j'ai créé mon site.

Étant donné l'évolution des voitures et le nombre important de voitures dans notre ville, ce qui explique l'existence de plusieurs entreprises de réparation et de pièces de rechange. Après une étude de marché, l'idée est de créer un Site web qui permet aux magasins et aux mécaniciens de fournir un/des service(s) et/ou produit(s). L'utilisateur peut consulter en ligne et choisir le service/magasin le plus évalué, effectuer une réservation et aussi commander des pièces. Même CarHabti l'aide à choisir le plus proche magasin ou réparateur en cas d'urgence ou dans une ville qu'il ne sait pas par le biais de localisations dans la carte. Aussi, l'utilisateur peut vendre en ligne sa ou ses voitures.

II. Cadre et Cibles

Mon site web « **CarHabti** » est destiné aux gens qui veulent vendre leurs voitures, ainsi qu'à ceux qui veulent réparer leur voiture, en même temps je donne l'occasion aux entreprises (ou garage) de réparation et de pièces de rechange de présenter leurs offres et produits.

Ce projet s'est déroulé au sein d'une Société de création site web, référencement site web, design graphique à Sfax qui s'appelle « **IBS** ».

CHAPITRE2

ANALYSE ET SPECIFICATION DES BESOINS

I. Introduction :

La phase d'analyse et de spécification, est la première étape du processus de développement que nous avons adopté. Tout au long de ce chapitre, nous commencerons par définir les besoins fonctionnels et non-fonctionnels de la solution que nous allons proposer, identifier les principaux acteurs de notre futur système, et présenter le diagramme général de cas d'utilisation.

II. Analyse des besoins :

Pour pouvoir clarifier les besoins des utilisateurs de notre application, nous allons présenter les besoins fonctionnels ainsi que les besoins non fonctionnels. Voici en premier temps les besoins fonctionnels :

Les besoins fonctionnels :

- Gestion des utilisateurs** : permet de gérer les utilisateurs qui ont accès à l'application avec un système d'authentification.
- Gestion des voitures** : chaque vendeur peut gérer ses voitures avec le CRUD.
- Gestion des Stations** : chaque prestataire de service peut gérer ses Stations avec le CRUD.
- Gestion des Clients** : chaque prestataire de services peut gérer ses clients et envoyer des messages.
- Gestion des voitures** : chaque Client peut suivre les étapes de réparation de sa voiture.
- Consulter les listes de Stations** : chaque utilisateur peut consulter la liste des stations filtrées de la plus proche station.
- Consulter les listes de voitures** : chaque utilisateur peut consulter la liste des voitures à vendre.

Les besoins non fonctionnels :

Notre application doit nécessairement assurer ces besoins :

- **L'extensibilité** : dans le cadre de ce travail, l'application devra être extensible, c'est-à-dire qu'il pourra y avoir une possibilité d'ajouter ou de modifier de nouvelles fonctionnalités.
- **La sécurité** : l'application devra être hautement sécurisée, les informations ne devront pas être accessibles à tout le monde, c'est-à-dire que le site web est accessible par un identifiant et un mot de passe attribués à une personne physique.
- **L'interface** : avoir une application qui respecte les principes des Interfaces Homme/Machine (IHM) tels que l'ergonomie et la fiabilité.

- **La performance** : l'application doit être efficace, c'est-à-dire que le système doit réagir dans un délai spécifié, peu importe l'action de l'utilisateur.
- **Utilisabilité** : l'application doit être simple et facile à manipuler, même pour les non experts.
- **Ergonomiques** : le thème adopté par l'application doit inspirer des couleurs et du logotype de l'entreprise d'accueil.

Choix de la méthodologie de travail :

La méthode de production « SCRUM » est d'élaborer des objectifs et un plan d'action pour y arriver agilement et efficacement, d'où notre projet passera plusieurs fois par les phases d'évaluation, de développement et de tests. Cette activité constante se fait avec le client et l'équipe de production, c'est cette alliance qui assure une compréhension accrue des besoins du client et de l'équipe de production qui permet de réajuster le tir en cours de production et d'assurer que tous les partis impliqués au projet sont prêts à toute éventualité. Ci-dessous les concepts clé de la référence agile :

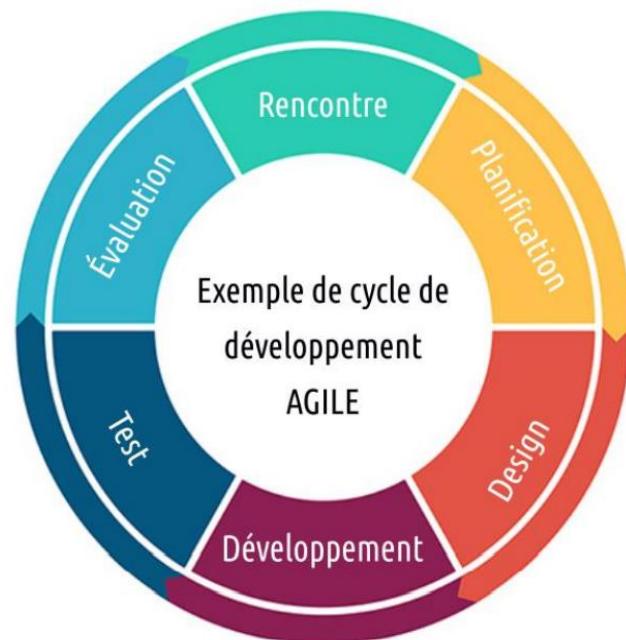


Figure 3- Les concepts clé de la référence AGILE

1.1. Justification du choix de la méthodologie :

Notre choix de la méthode SCRUM est fondé sur plusieurs raisons :

- Méthode itérative et incrémentale permettant d'éviter le fait de voir le résultat qu'à la livraison finale. Elle permet ainsi au client d'avoir une idée sur le projet au fur et à mesure du développement.

- Méthode adaptable et flexible supportant les changements apportés au projet et aux livrables en cours de route. Ce qui nous permet de produire la version « release » la plus adéquate possible.
- Méthode participative dans le sens où tous les membres de l'équipe ainsi que le client sont invités à s'exprimer et à participer à toutes prise de décisions pendant la progression du projet.

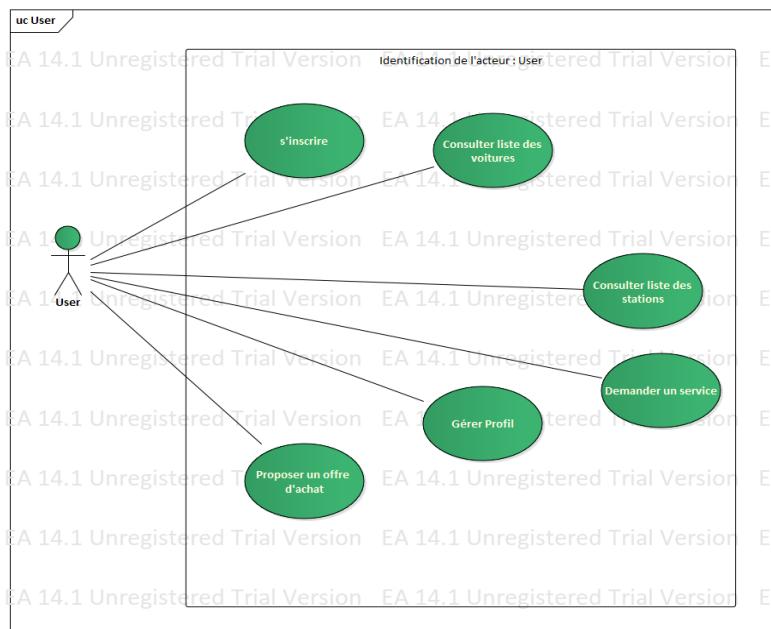
1.2. Les acteurs Scrum :

Les acteurs Scrum définissent l'équipe Scrum qui sera composée de trois rôles :

- Product Owner : le propriétaire du projet.
- Scrum Master : Il veille sur le bon développement du projet.
- Scrum Team : l'équipe productrice du projet. L'équipe sera distribuée comme cité sur le tableau ci-dessous :

Tableau 2- Scrum

Product Owner	IBS Solution
Scrum Master	Wajdi Bouaziz
Scrum Team	Taha Daoud



- **Vendeur :** Il s'agit d'une personne ou d'une entreprise qui vient de vendre une ou plusieurs voitures usagées ou neuves.

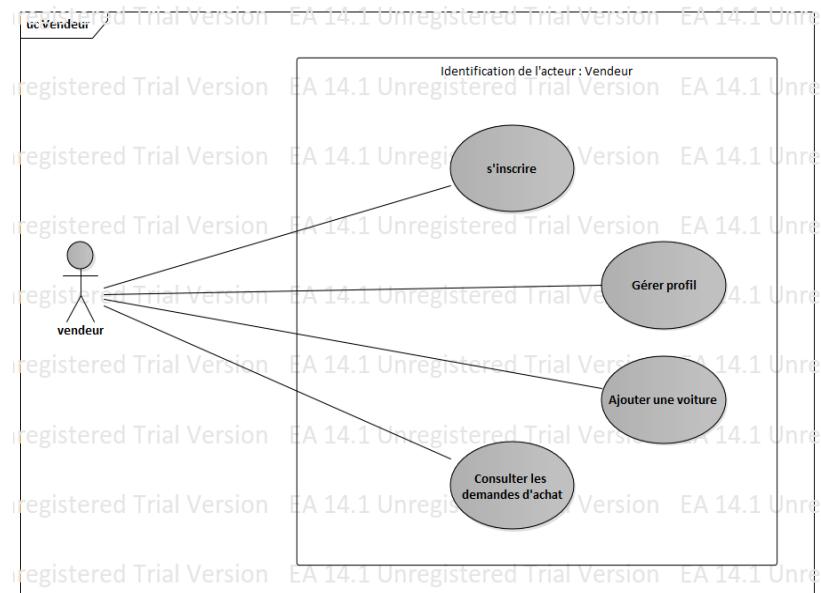


Figure 5- Identification de l'acteur : Vendeur

- **Prestataire de services :** Il s'agit d'un réparateur ou d'une entreprise qui vient de mettre en place un service(s) automobile.

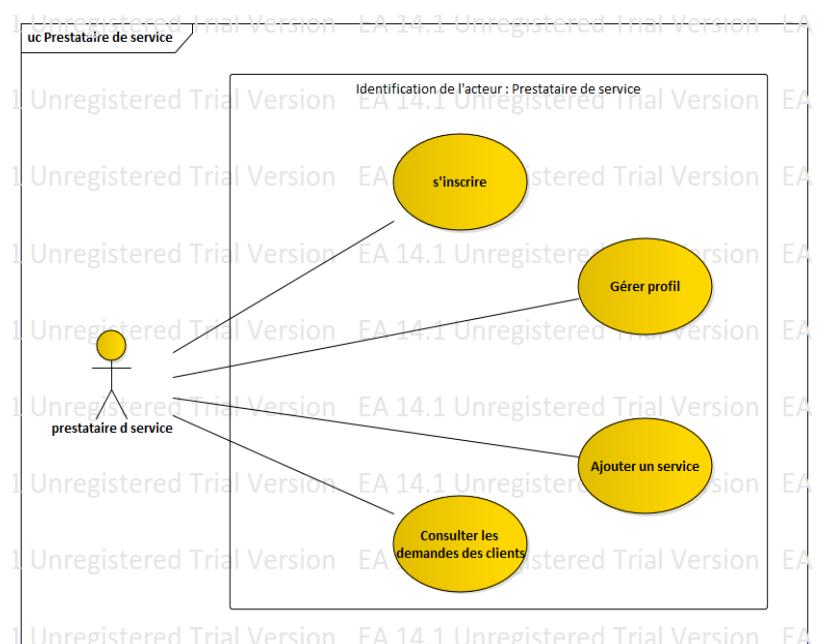


Figure 6- Identification de l'acteur : Prestataire de Service

❖ **Admin** : C'est celui qui gère les utilisateurs et donne les rôles selon ses demandes.

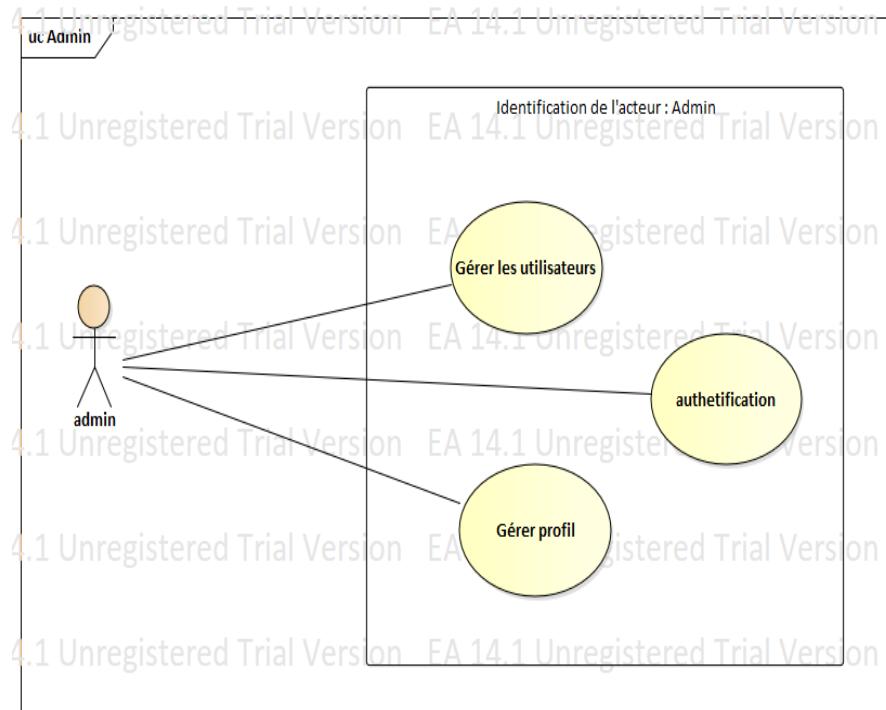


Figure 7- Identification de l'acteur : Admin

Cas d'utilisation général :

À travers ce diagramme de cas d'utilisation général nous présentons les fonctionnalités globales offertes par notre application.

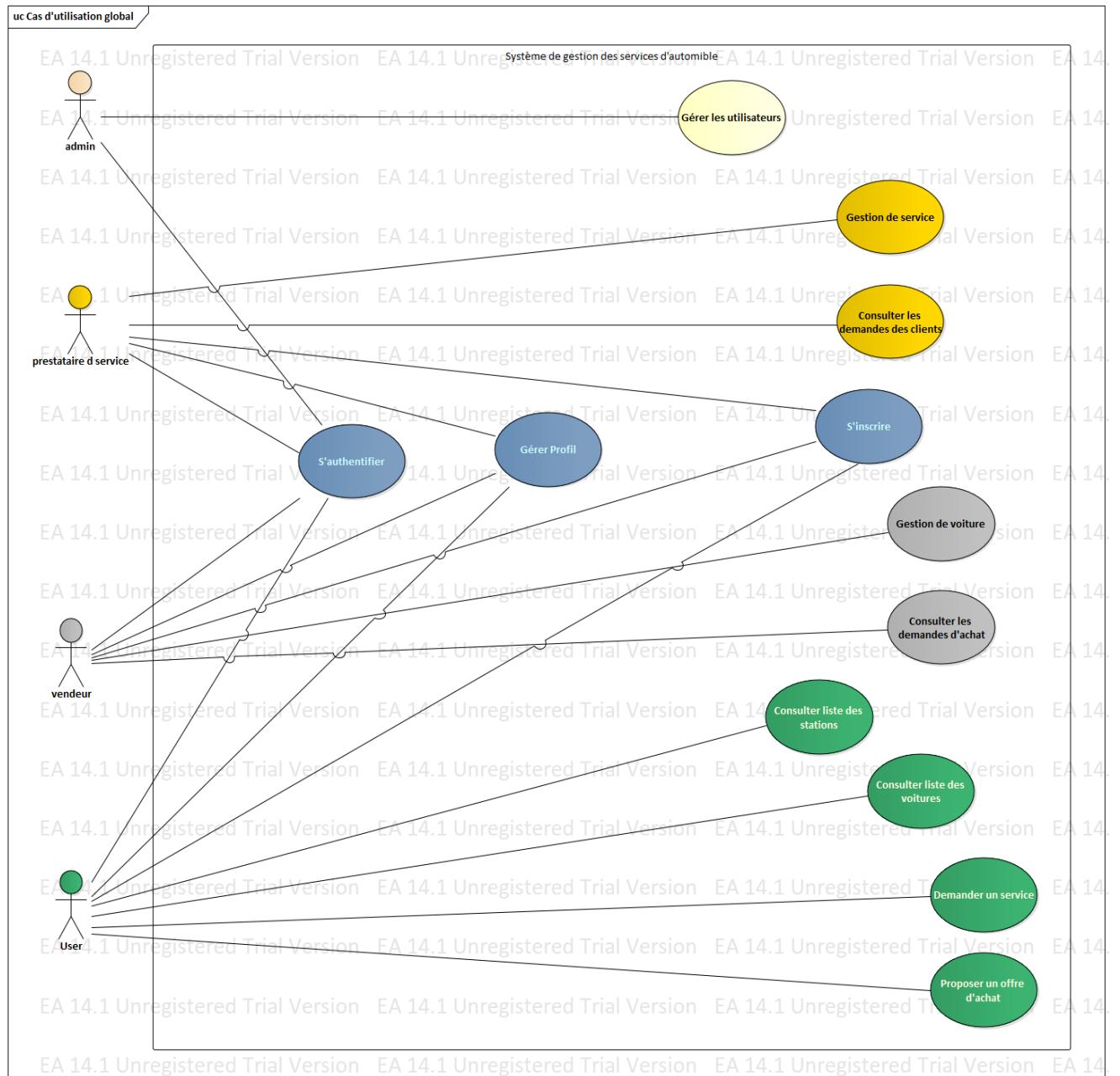


Figure 8- Diagramme de cas d'utilisation général

Raffinement et description textuelle des cas d'utilisation :

Nous présentons dans le tableau ci-dessous les fonctionnalités de notre application et les descriptions ainsi que leurs affectations avec les différents acteurs.

Tableau 3- Raffinement et description textuelle des cas d'utilisation

Cas d'utilisation	Fonctionnalité	Description	Acteur	Priorité
Authentification	Saisir un login et un mot de passe.	En tant qu'utilisateur je dois m'identifier pour accéder à l'application.	Utilisateur	1
S'inscrire	Saisir un login, un mot de passe, genre, nome, adresse.	En tant qu'utilisateur je dois m'inscrire pour accéder à l'application.	Utilisateur	1
Gestion des utilisateurs	<ul style="list-style-type: none"> • Ajouter un utilisateur • Modifier un utilisateur • Supprimer un utilisateur • Définir le rôle de l'utilisateur 	En tant qu'administrateur je peux ajouter définir le rôle, modifier ou supprimer un utilisateur sur l'application.	Administrateur	2
Gestion de Service	<ul style="list-style-type: none"> • Ajouter un service • Modifier un service • Supprimer un service 	En tant que prestataire de service je peux ajouter, modifier ou supprimer un Service.	Prestataire de service	2
Gestion de Voiture	<ul style="list-style-type: none"> • Ajouter une voiture • Modifier une voiture • Supprimer une voiture 	En tant que vendeur je peux ajouter, modifier ou supprimer une voiture.	Vendeur	2
Consulter les demandes des clients/achat	Accéder aux notifications et consulter la liste des demandes des User/d'achat.	En tant que vendeur ou prestataire je peux accéder et supprimer aux demandes des utilisateurs.	Vendeur Ou Prestataire de service	3
Gestion de profil	<ul style="list-style-type: none"> • Modifier profil. 	En tant qu'Utilisateur je peux modifier, supprimer	Utilisateur : Vendeur	2

	<ul style="list-style-type: none"> • Réinitialiser mot de passe • Supprimer compte • Déconnecter 	mon compte je peux aussi réinitialiser mon MDP ou me déconnecter.	/Prestataire /User ou Admin	
Consulter les listes des services/voitures	Accéder au catalogue et consulter les listes des services ou voitures.	En tant qu'User je peux consulter les listes des voitures à vendre ou les services d'automobile.	User	2
Proposer une offre d'achat	Accéder à la voiture et proposer au vendeur un offre d'achat.	En tant qu'User après avoir choisir la voiture à acheter proposer une offre d'achat au vendeur.	User	3
Demander un service	Accéder au service et demander un rendez-vous.	En tant qu'User après avoir choisir le service d'automobile, envoie une demande de rendez-vous.	User	3

Architecture :

À travers cette figure de notre architecture technique nous présentons les différents rôles des utilisateurs ainsi que les périphériques compatibles avec notre application et enfin les différentes fonctionnalités globales des données qui sont connectées sur la même base de données.

L'architecture technique de notre application est comme illustrée dans la figure 9.

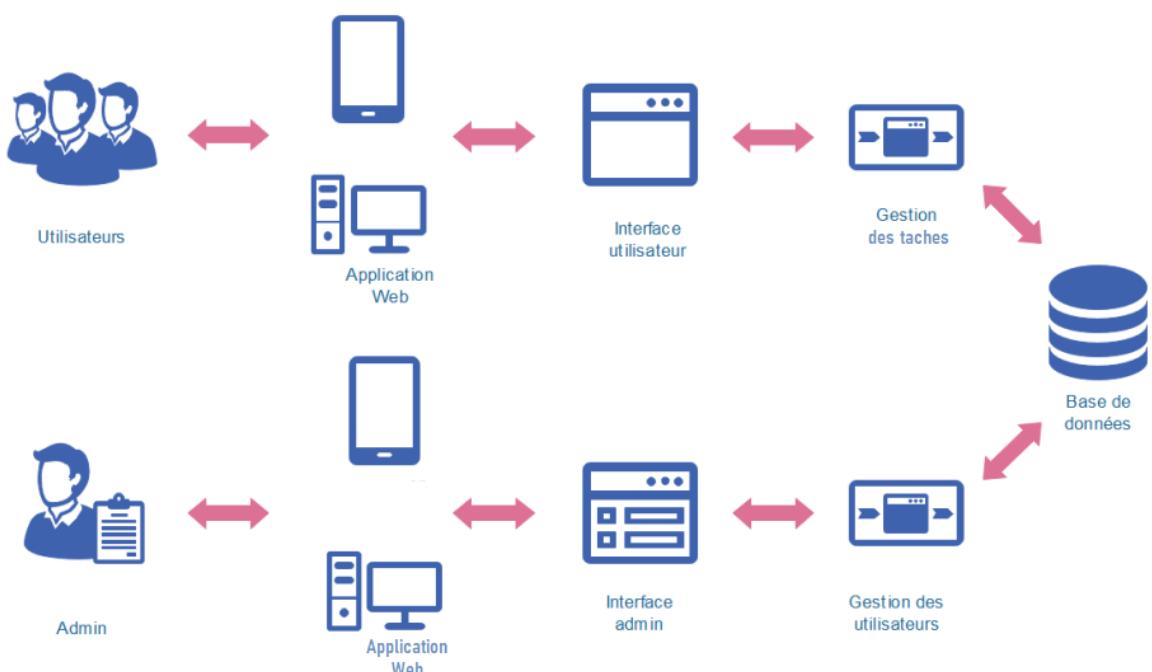


Figure 9- Architecture technique de l'application

Environnement de travail :

Dans cette section nous allons définir l'environnement de travail que nous avons utilisé pour la réalisation de ce projet.

1.3. Laravel 9 :



Figure 10 Logo Laravel

Laravel a été créé par Taylor Otwell en juin 2011. C'est un framework web open-source écrit en PHP respectant le principe modèle-vue-contrôleur et entièrement développé en programmation orientée objet. Laravel est distribué sous licence MIT, avec ses sources hébergées sur GitHub.

1.4. PHP :



Figure 11 Logo PHP

PHP, créé en 1994, est un langage de scripts généraliste et Open Source, spécialement conçu pour le développement d'applications web. Il peut être intégré facilement au HTML.

1.5. Npm :



Figure 12 Logo Npm

Npm est le gestionnaire de paquets officiel de Node.js, fonctionne avec un terminal et gère les dépendances pour une application.

1.6. Visual Studio Code :



Figure 13 Logo Visual Studio Code

Visual Studio Code développé par Microsoft est un éditeur de code pour Windows, Linux et macOS.

1.7. Bootstrap :



Figure 14 Logo Bootstrap

Bootstrap, créé le 19 août 2011 est une collection d'outils utiles à la création du design de sites et d'applications web. C'est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS, des formulaires, boutons, outils de navigation et autres éléments interactifs, ainsi que des extensions JavaScript en option.

1.8. PhpMyAdmin :



Figure 15- Logo PhpMyAdmin

PhpMyAdmin, créée le 9 septembre 1998, est une application Web de gestion pour les systèmes de gestion de base de données MySQL et MariaDB, réalisée principalement en PHP et distribuée sous licence GNU GPL.

Conclusion

Dans ce chapitre nous avons vu les différents acteurs, les besoins fonctionnels et non fonctionnels de notre application, par la suite nous avons dévoilé le choix de la méthodologie de travail privilégié, le cas d'utilisation général et la description globale de notre projet, vers la fin nous avons exposé l'architecture de notre application et notre environnement de travail.

Dans Chapitre 3 nous allons présenter la partie des utilisateurs.

CHAPITRE3

A. MISE EN ŒUVRE DE LA PARTIE DES UTILISATEURS DE L'APPLICATION

I. Introduction

Dans ce chapitre nous allons commencer par le diagramme de cas d'utilisation et les différents diagrammes de séquences et de classe, ensuite nous allons exposer le schéma de base de données et on termine avec la réalisation des fonctionnalités de chaque utilisateur.

II. Les diagrammes

1. Diagramme de Cas d'Utilisation utilisateur raffiné :

Dans la figure 17 le diagramme de cas d'utilisation raffiné représentant les fonctionnalités de chaque utilisateur.

2. Diagrammes de Séquence :

Dans cette section nous allons présenter les diagrammes de séquences de notre application qui nous permettent de décrire comment les éléments du système interfèrent entre eux et avec les acteurs.

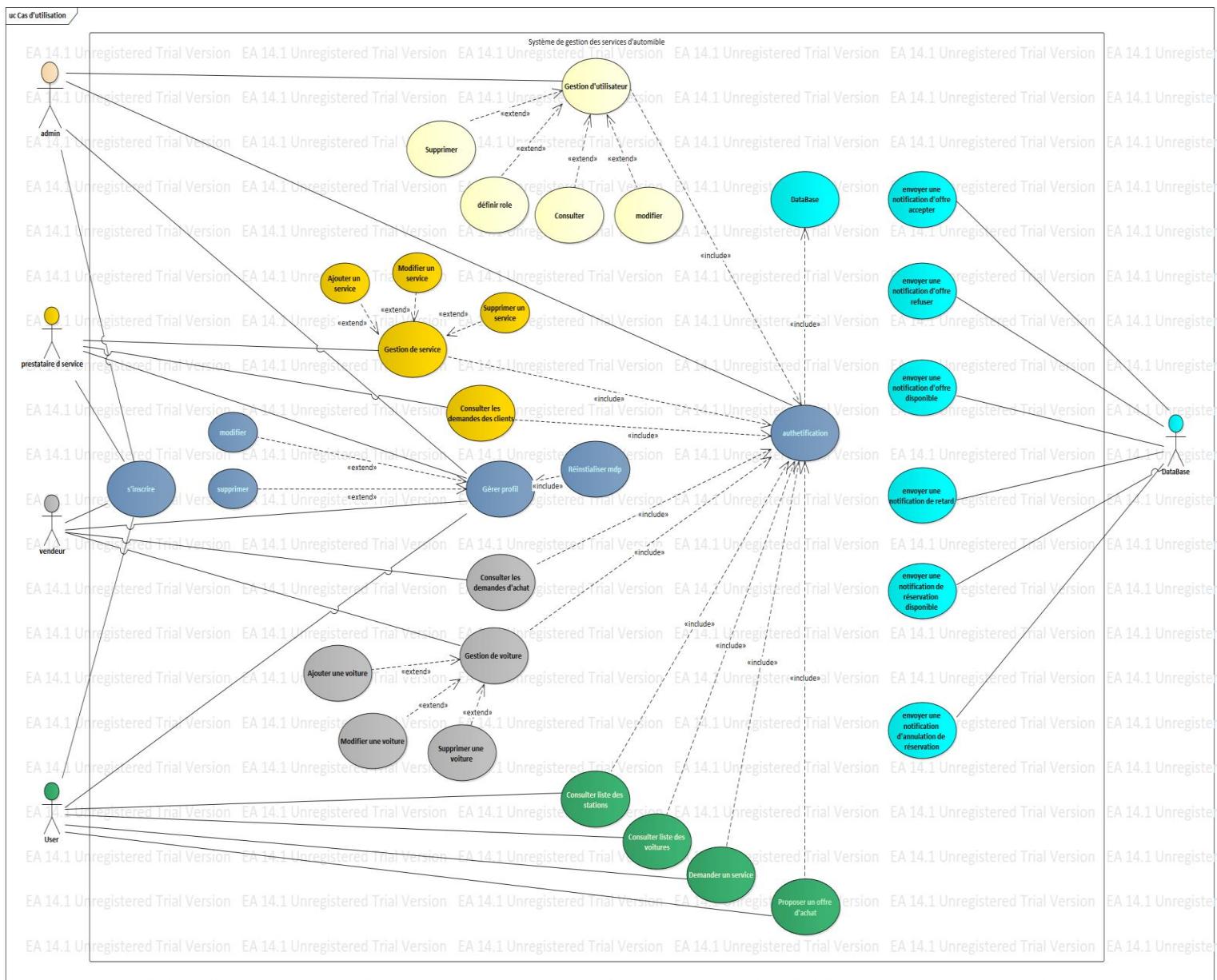


Figure 16- 1-Diagramme de cas d'utilisation raffiné

Diagramme de séquence de l'authentification

Dans cette partie nous allons présenter le diagramme de séquence de l'authentification des utilisateurs Admin/Vendeur/Prestataire/User:

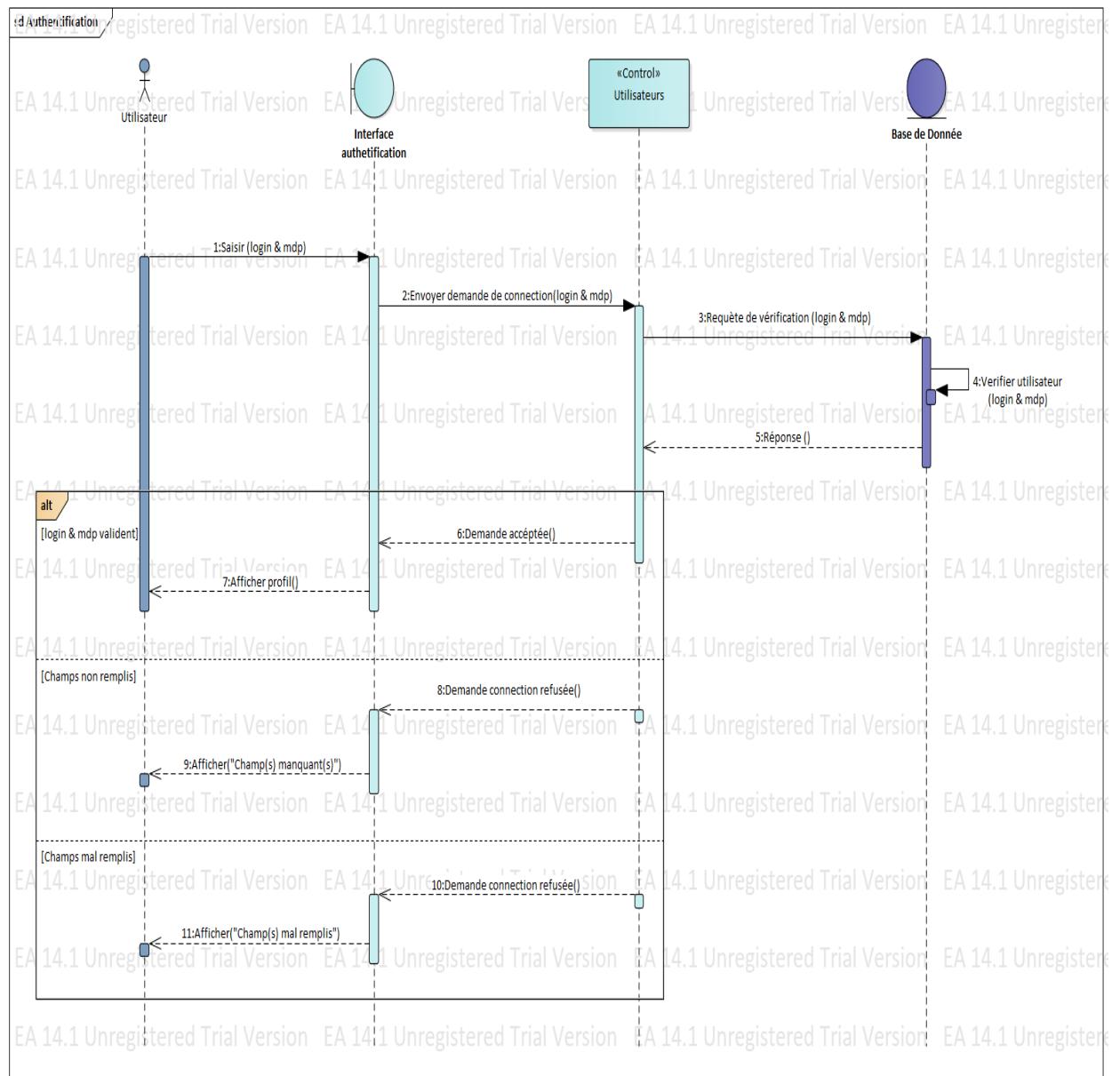


Figure 17- Diagramme de séquence de l'authentification

2.1. Diagramme de séquence de l'inscription :

Dans cette partie nous allons présenter le diagramme de séquence de l'inscription au site pour les utilisateurs Vendeur/Prestataire /User :

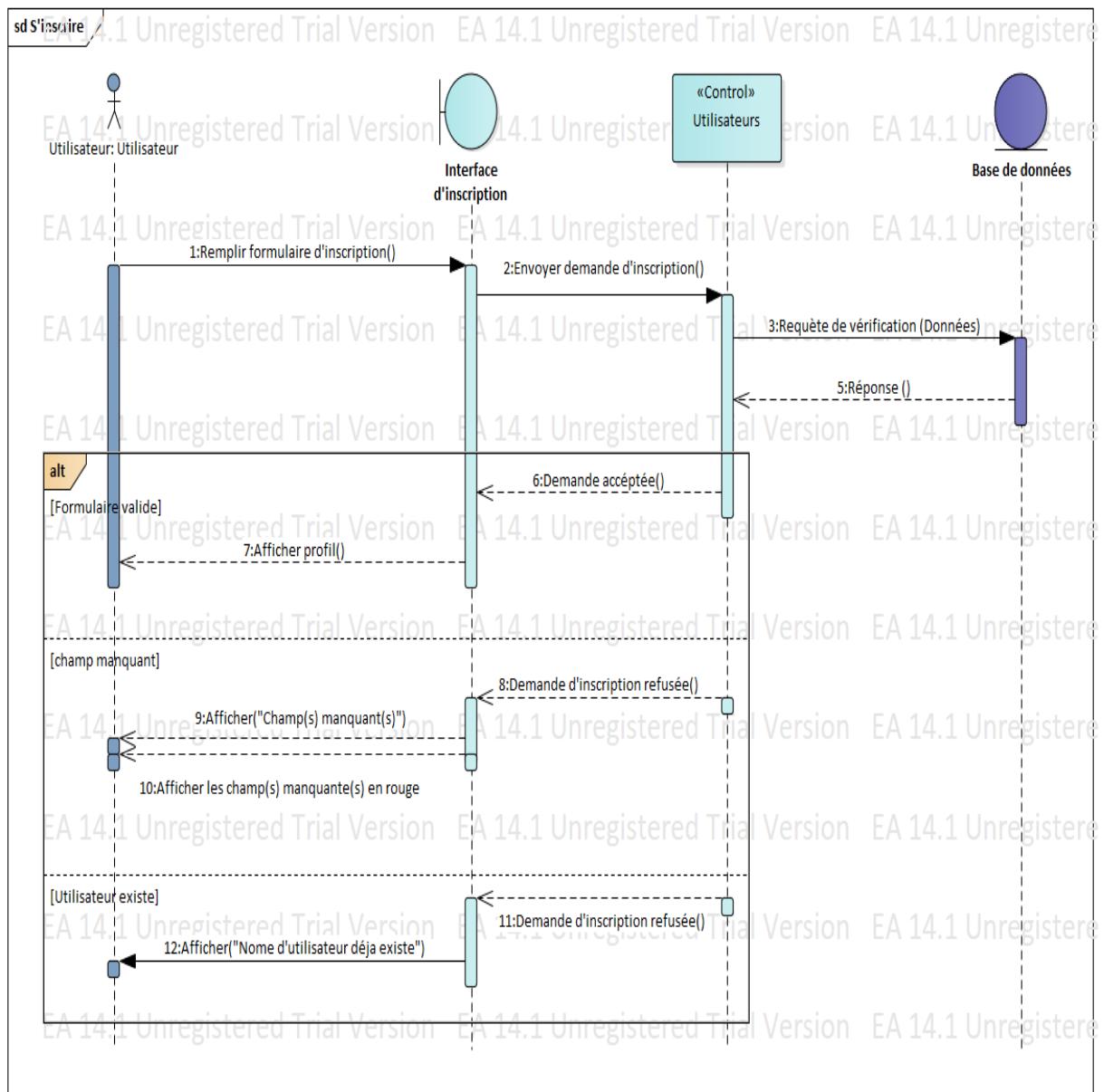


Figure 18- Diagramme de séquence de l'inscription

2.2. Diagramme de séquence de Gestion de service/voiture

2.2.1. Diagramme de séquence de l'Addition d'un service/ d'une voiture :

Dans cette partie nous allons présenter le diagramme de séquence de l'ajout d'un service par le prestataire de service ou d'une voiture par le vendeur :

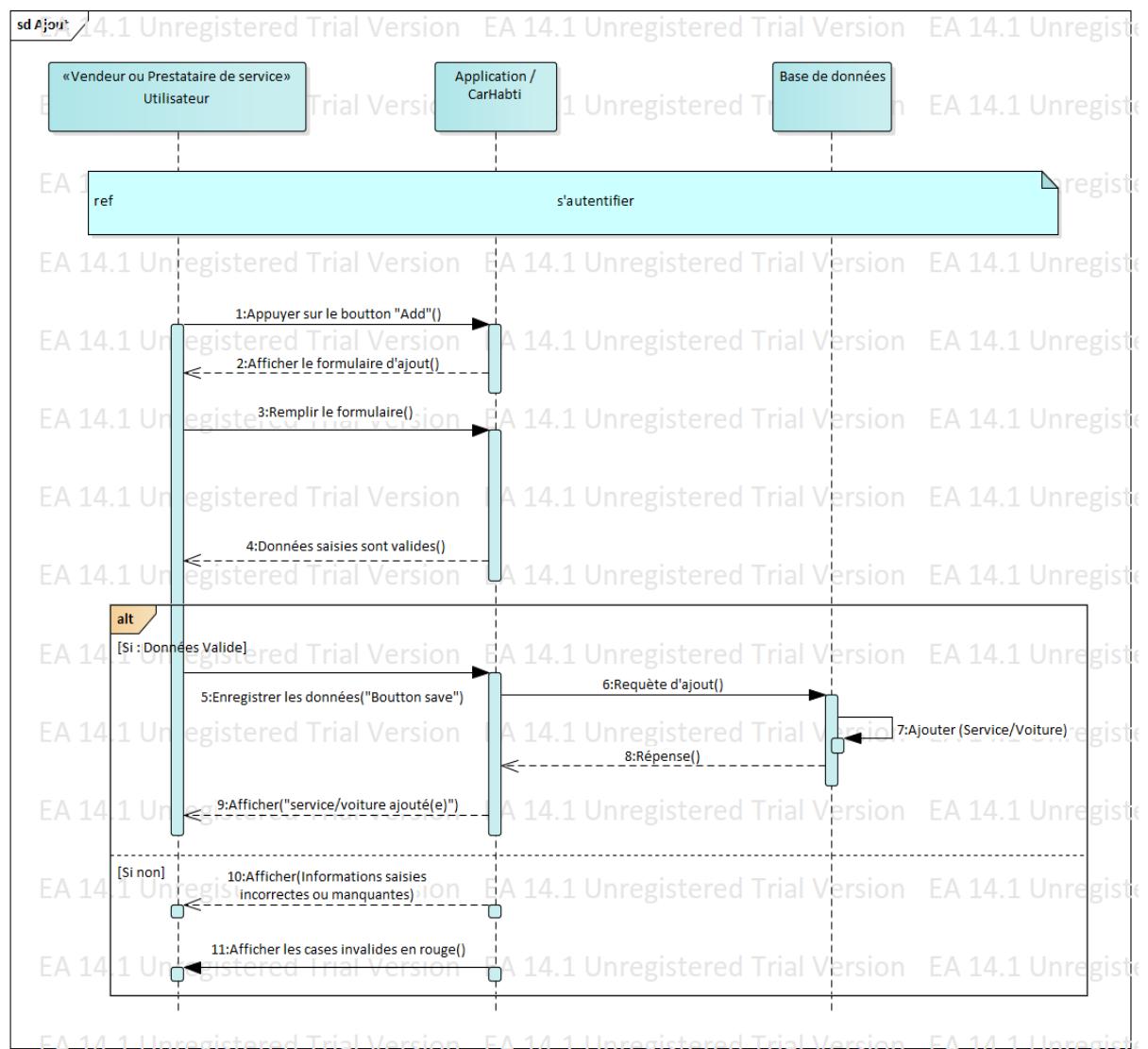


Figure 19- Diagramme d'ajout de service/voiture

2.2.2. Diagramme de séquence de la Modification d'un service/ d'une voiture :

Dans cette partie nous allons présenter le diagramme de séquence de la modification des données d'un service par le prestataire de service ou d'une voiture par le vendeur :

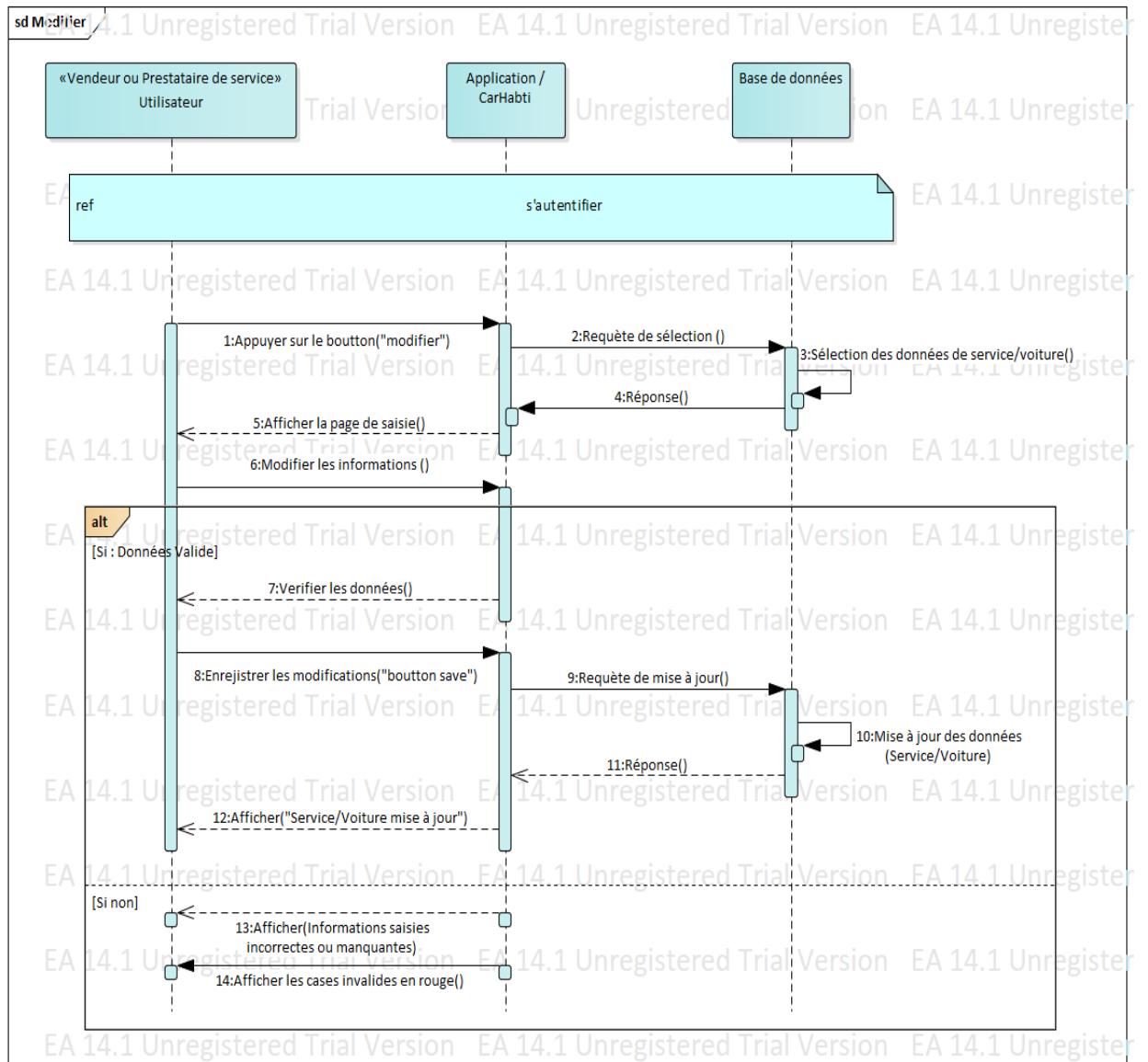


Figure 20- Diagramme du Modification de service/voiture

2.2.3. Diagramme de séquence de la Suppression d'un service/ d'une voiture :

Dans cette partie nous allons présenter le diagramme de séquence de la suppression d'un service par le prestataire de service ou d'une voiture par le vendeur :

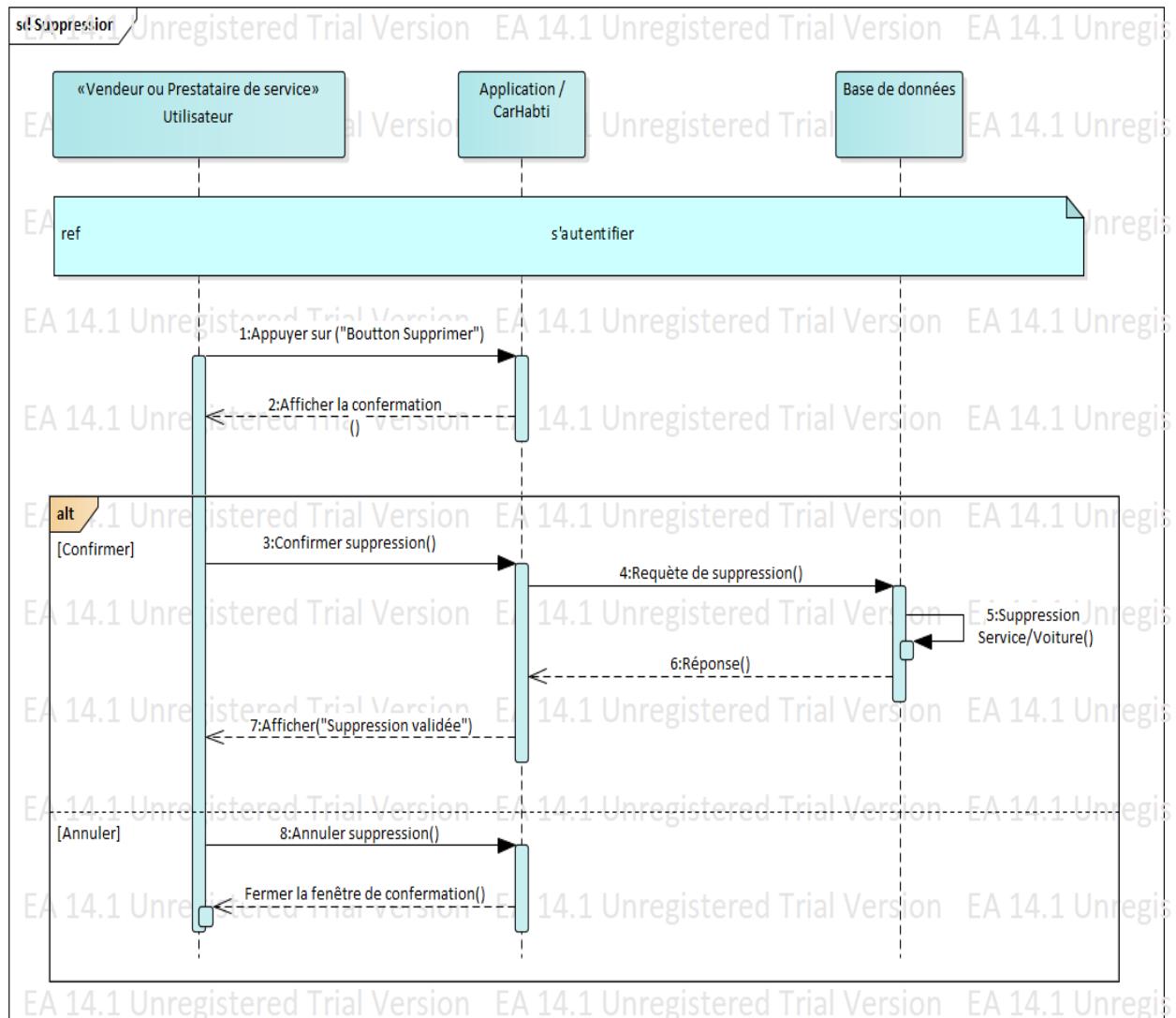


Figure 21- Diagramme de la Suppression de service/voiture

2.3. Diagramme de séquence de l'envoi d'une demande :

Dans cette partie nous allons présenter le diagramme de séquence de l'envoi d'une demande de réservation d'un service automobile au prestataire ou d'un offre d'achat au vendeur par le User:

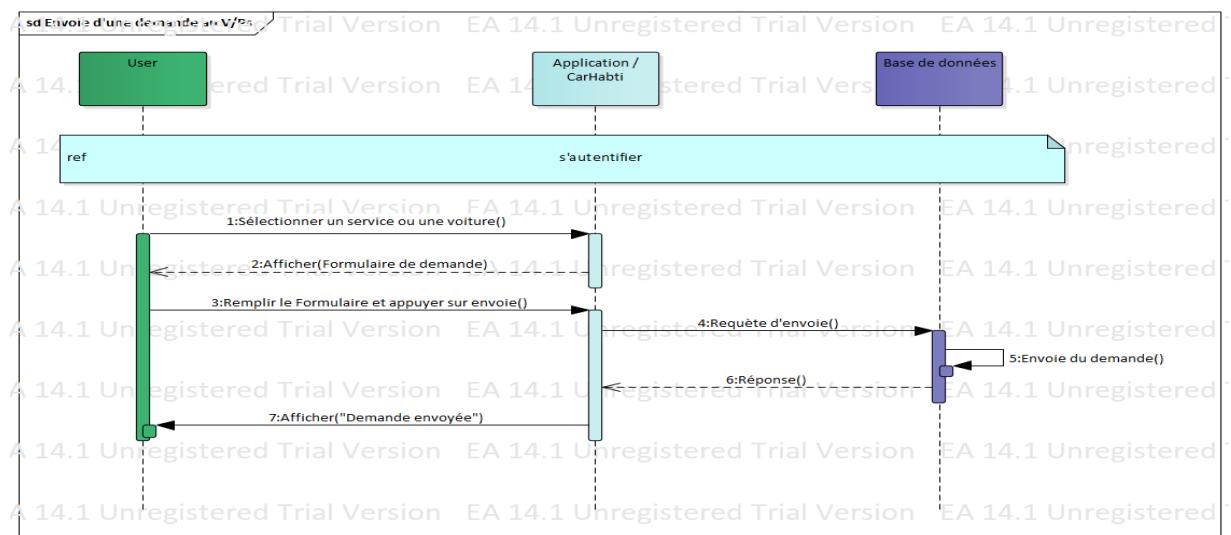


Figure 22- Diagramme d'Envoi d'une demande

3. Diagramme de Classe :

Le diagramme de classe permet de fournir une représentation abstraite et statique des objets du système qui vont s'interférer pour accomplir les cas d'utilisations prévues.

3.1. Analyse Architecturale :

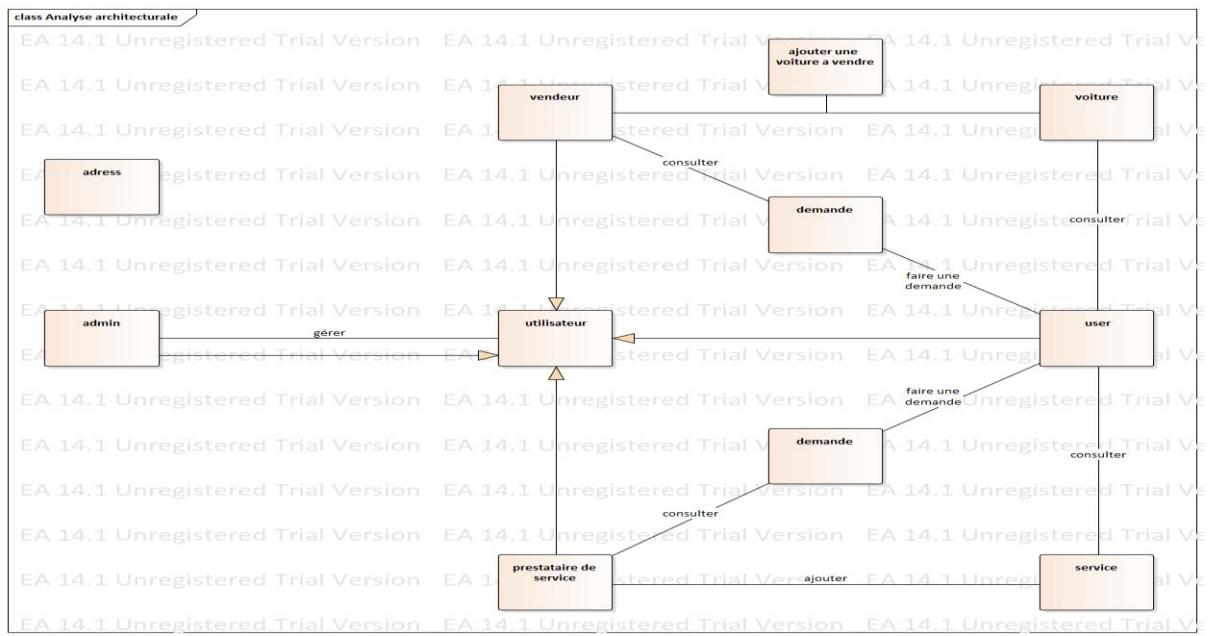


Figure 23- Diagramme de classe : Analyse architecturale

3.2. Analyse d'Use-Case :

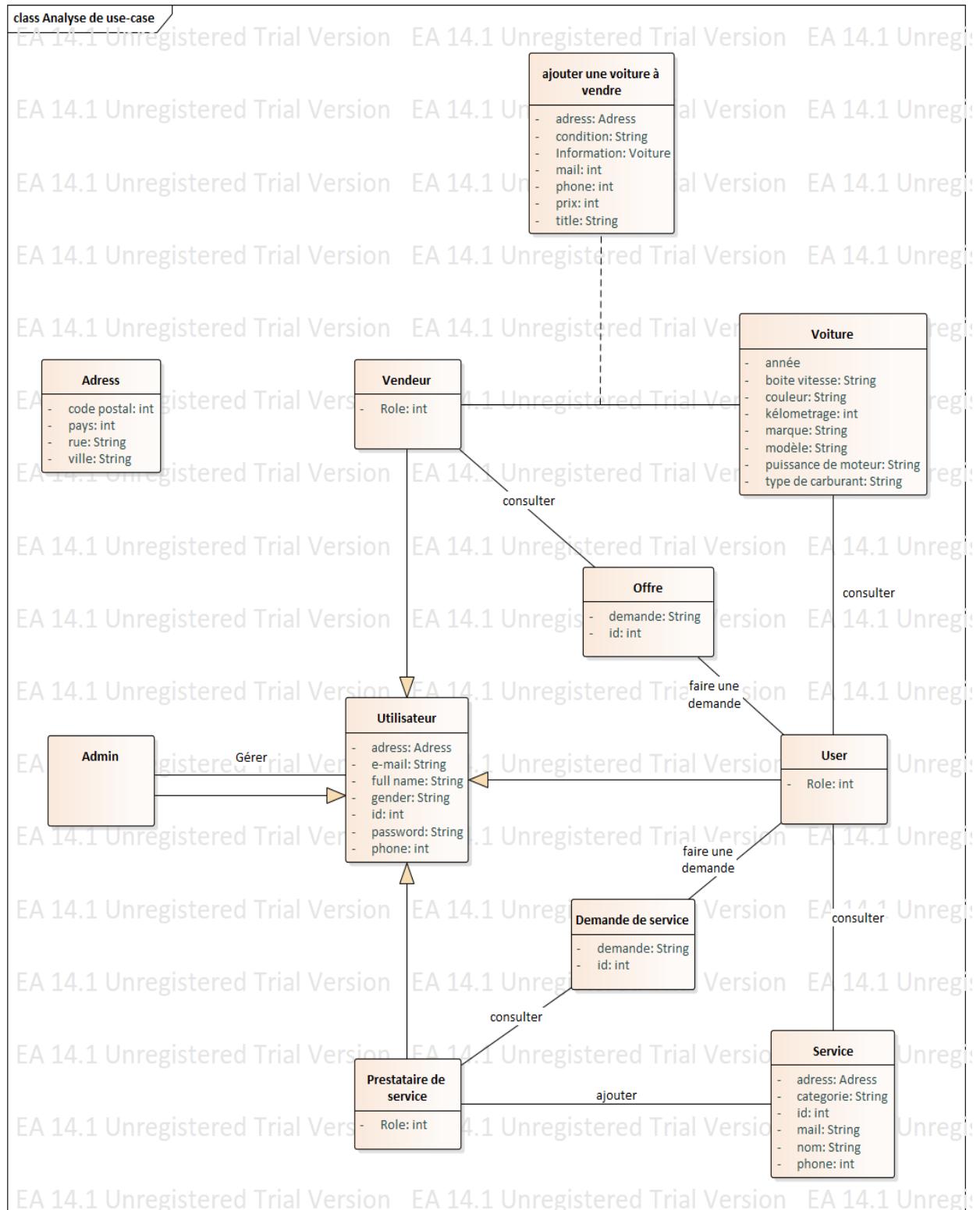


Figure 24- Diagramme de classe : Analyse de use-case

3.3. Analyse de Classe :

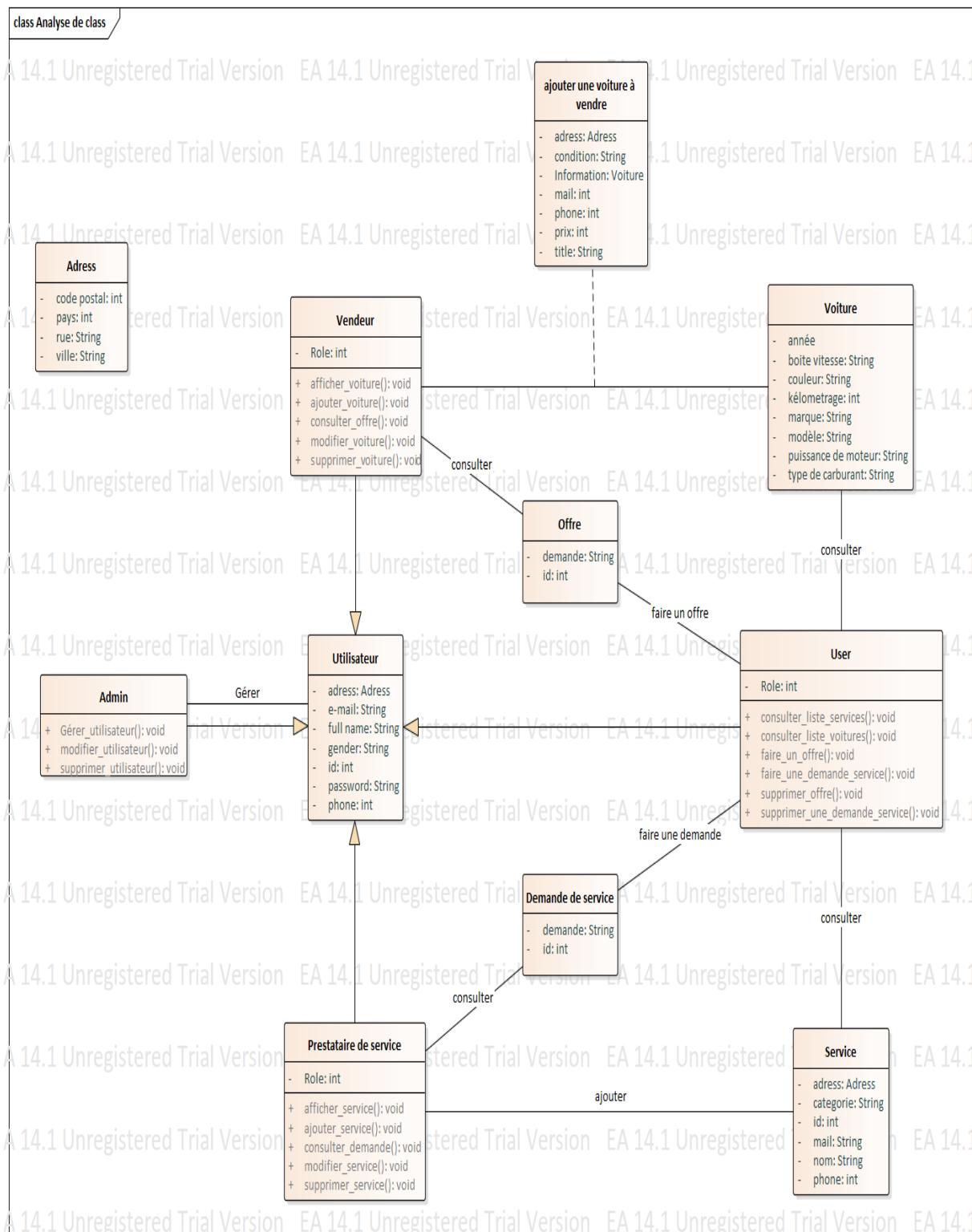


Figure 25- Diagramme de classe : Analyse de classe

4. Diagramme de Paquetage :

Le diagramme de paquetage permet de fournir une représentation graphique des relations existant entre les paquetages composant un système.

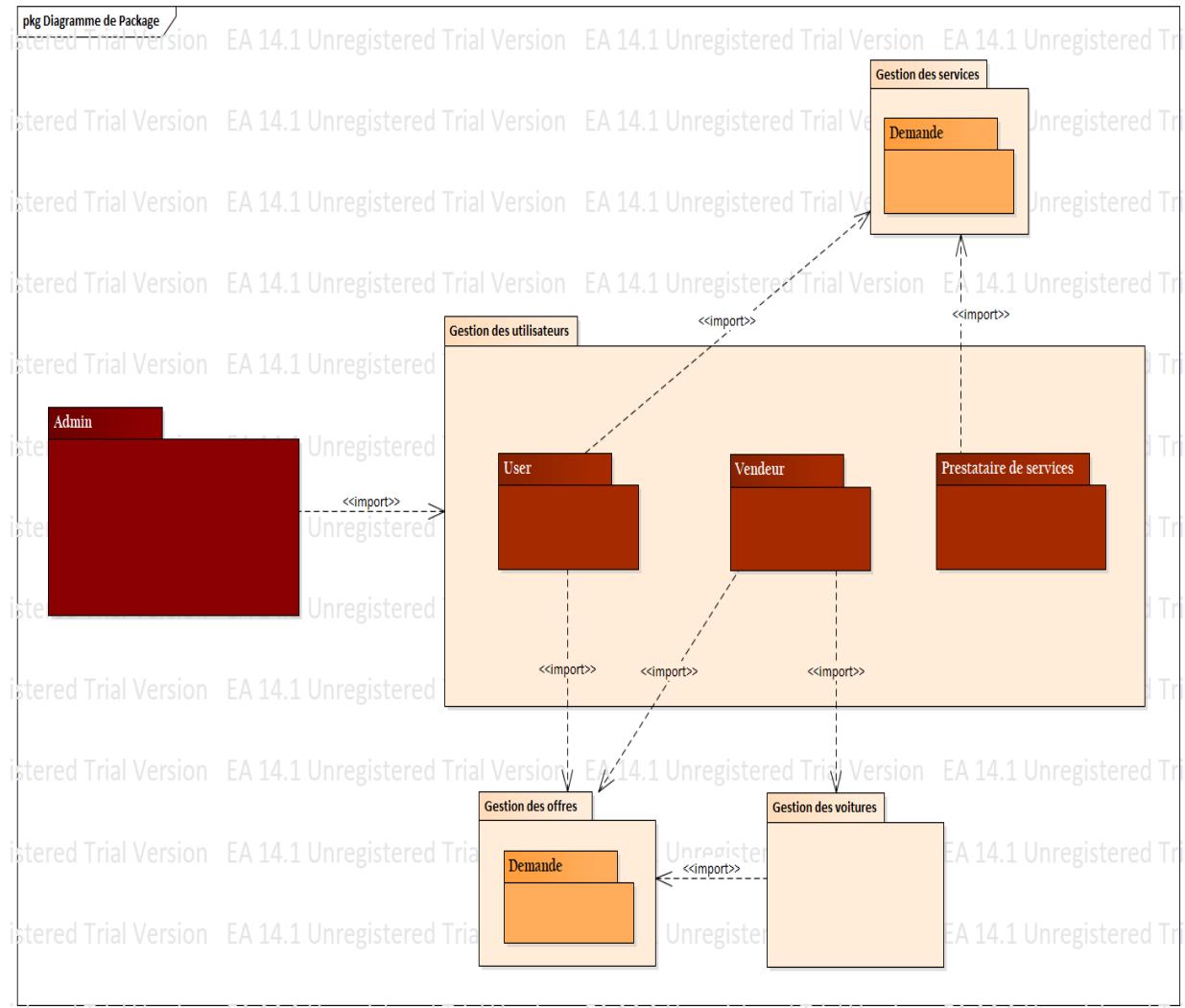


Figure 26- Diagramme de paquetage

B. MISE EN ŒUVRE DE LA PARTIE ADMINISTRATEUR

Introduction

Dans ce chapitre nous allons présenter les différents cas d'utilisation de l'administrateur, les différents diagrammes de séquence et de classe.

1. Cas d'utilisation administrateur raffiné :

Ce diagramme représente les cas d'utilisations de l'administrateur.

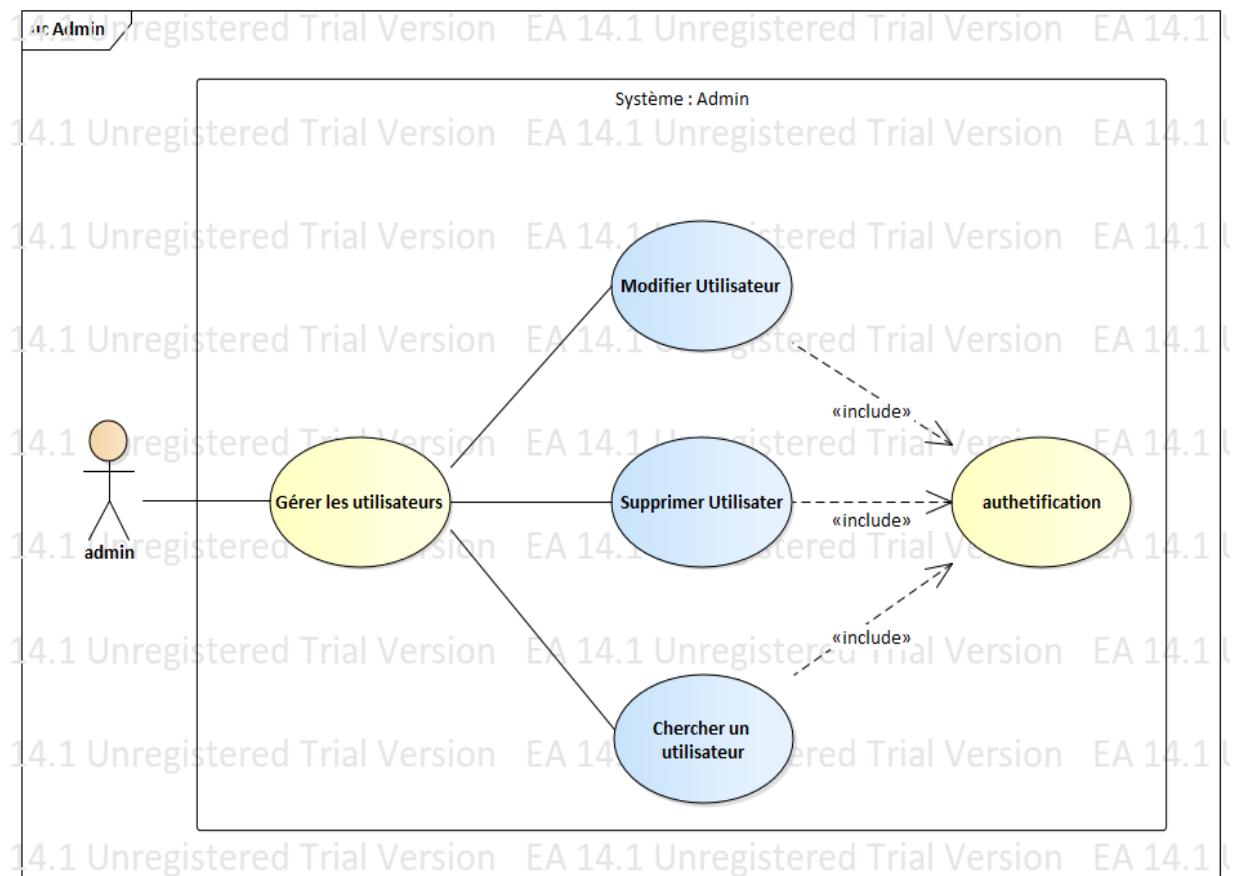


Figure 27- Cas d'utilisation Admin Raffiné

2. Diagramme de séquence :

2.1. Diagramme de séquence pour mise à jour d'un utilisateur :

Ce diagramme représente le cas où l'administrateur veut mettre à jour d'un utilisateur

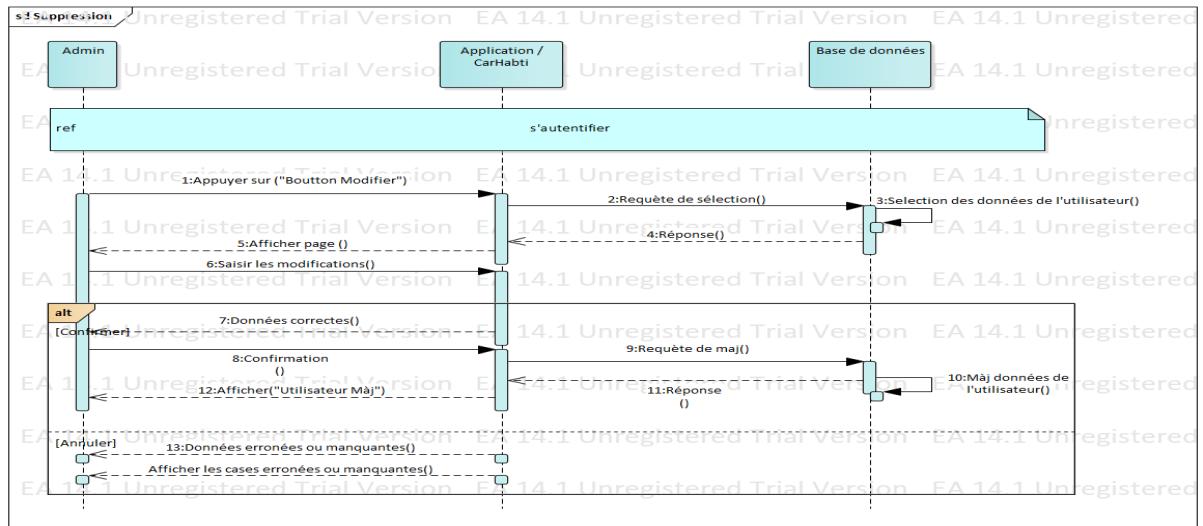


Figure 28- Diagramme de séquence M&j d'un utilisateur

2.2.2. Diagramme de séquence pour supprimer un utilisateur :

Ce diagramme représente le cas où l'administrateur veut supprimer un utilisateur.

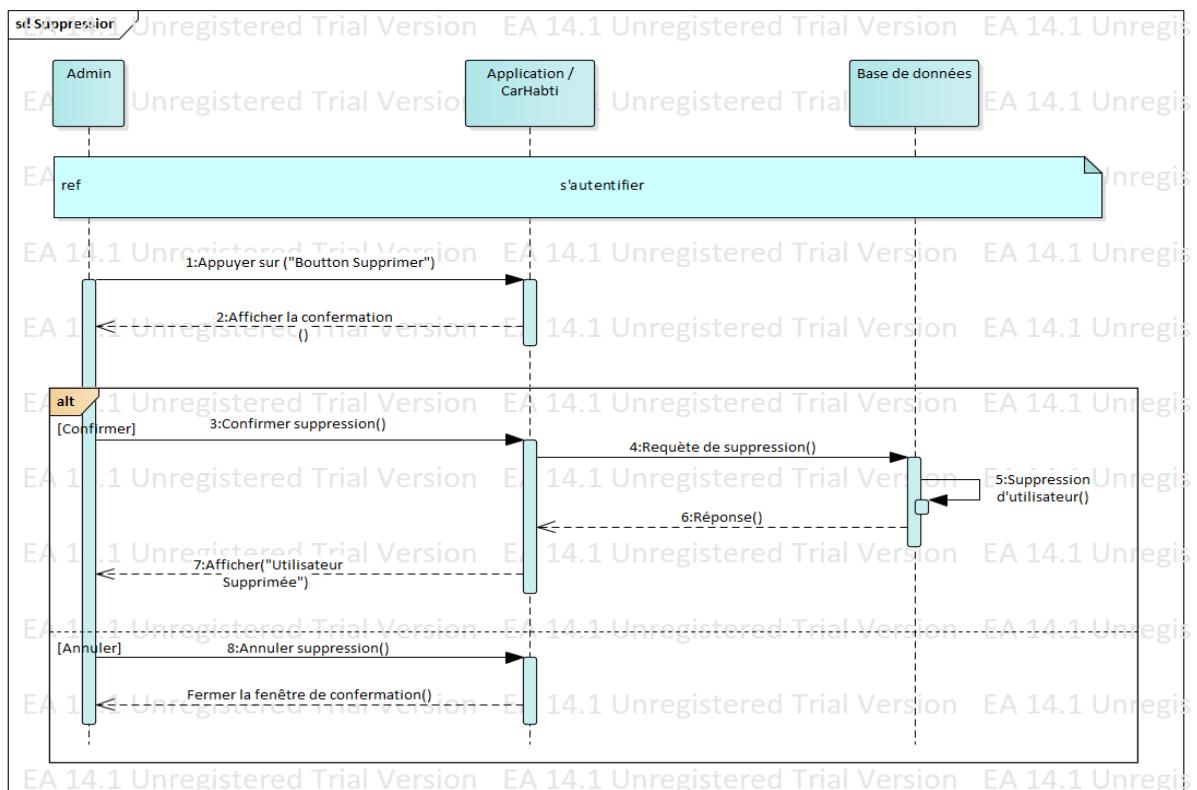


Figure 29 Diagramme de séquence pour supprimer un utilisateur

Conclusion

Dans ce chapitre nous avons vu le diagramme de cas d'utilisation raffiné, les différents diagrammes de séquences, le diagramme de classe et le diagramme de base de données pour les utilisateurs et l'admin. Ensuite nous allons dévoiler la réalisation de notre application.

REALISATION

Tant que l'application a été conçue pour le Web nous allons donc présenter notre travail par des captures d'écran qui ont été prisent directement du site localhost dont le lien est le suivant : <http://127.0.0.1:8000/>.

Nous avons choisi le framework Laravel, afin de créer un code multisupport en utilisant des outils Web comme HTML, CSS, JavaScript et PHP, Android. Nous avons choisi aussi Bootstrap pour le Template. Laragon pour gérer le terminal et la base de donnée phpMyAdmin.

1. Page Inscription :

Pour que l'utilisateur puisse bénéficier des différentes fonctionnalités de l'application, il devra passer par la page/modal d'inscription représentée ci-dessous.

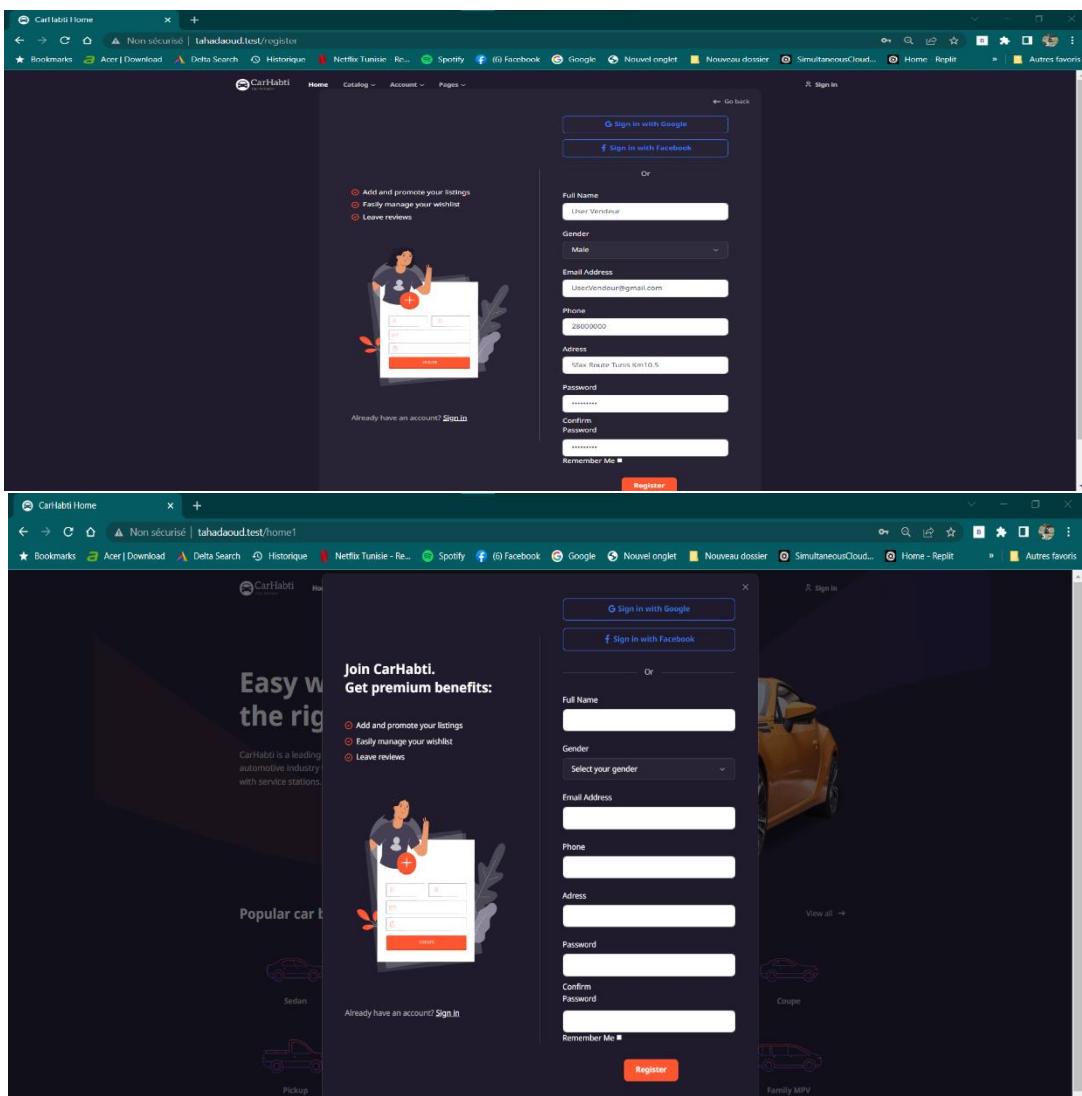


Figure 30 Interface + Modal Sign Up

2. Page d'authentification :

Afin que l'utilisateur puisse bénéficier des différentes fonctionnalités de l'application, il devra passer par la page/modal d'authentification représentée ci-dessous.

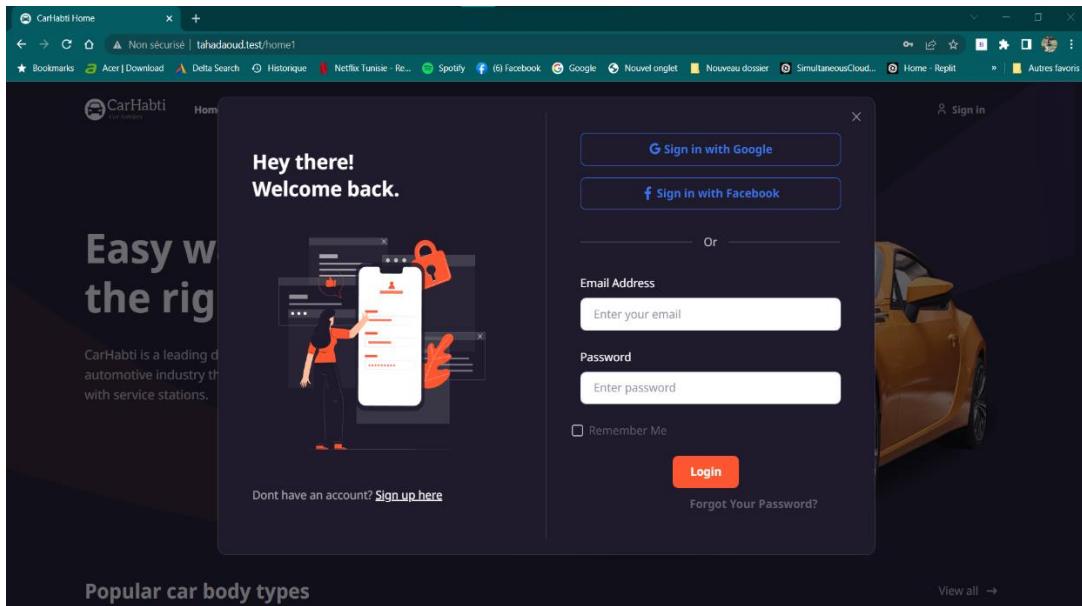


Figure 31- Page d'authentification

3. Page de profil :

Après une authentification réussie vous allez être redirigé vers la page de profil. Cette page permet à l'utilisateur actuel de voir ces informations comme il est représenté ci-dessous.

Figure 32- Profil User/Vendeur

Figure 33- Profil Prestataire

4. Changer Mot de Passe :

Lorsqu'un utilisateur est connecté il a la possibilité de changer son mot de passe, en le saisissant dans la fenêtre ci-dessous.

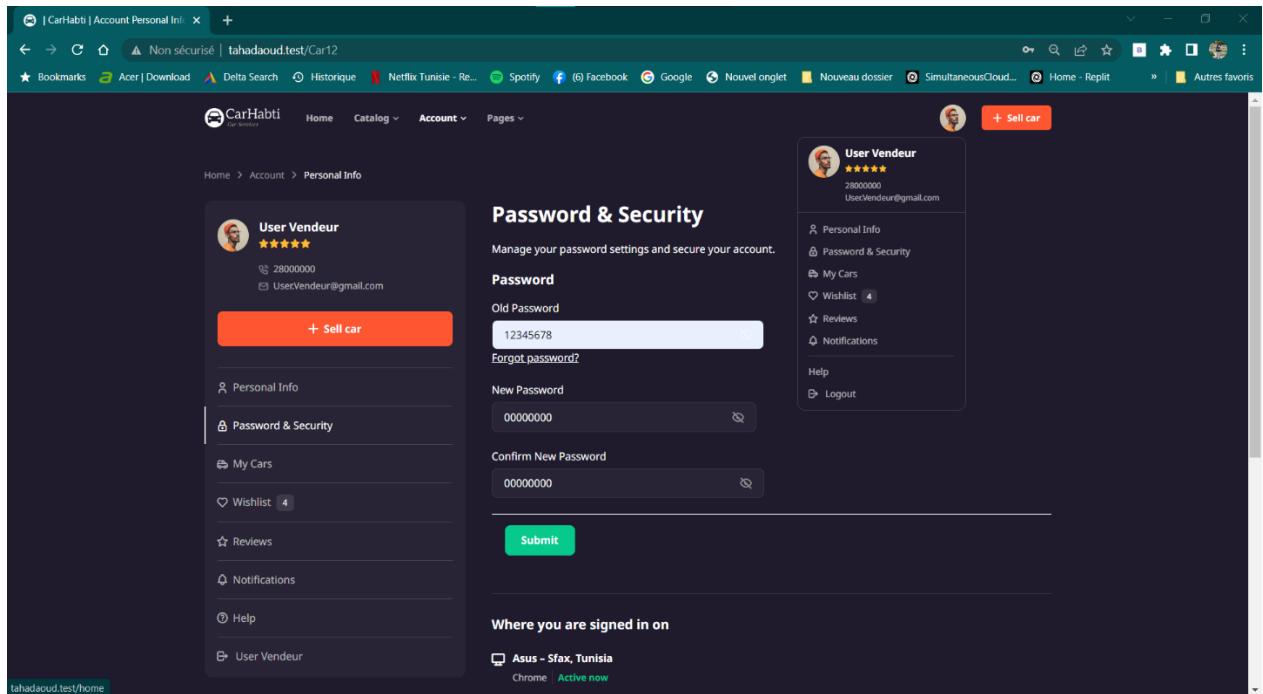


Figure 34- Changer MDP

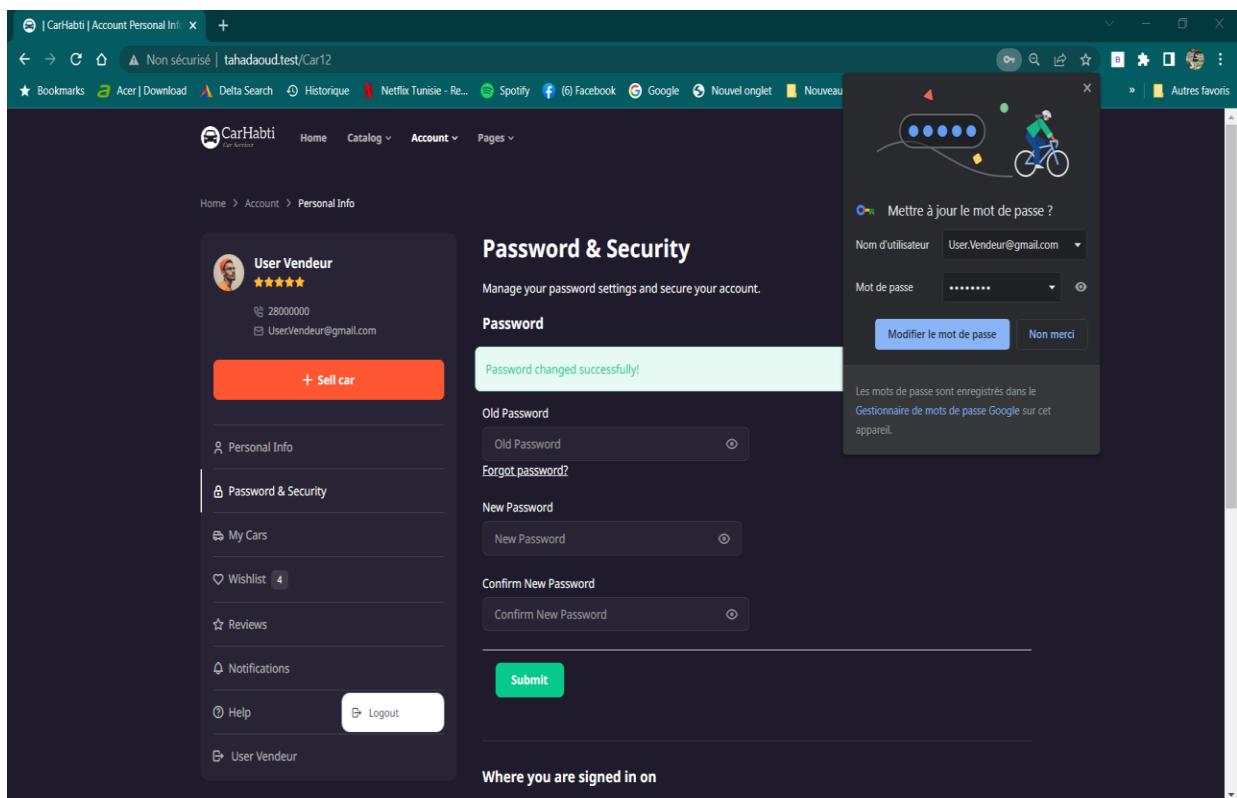


Figure 35- MDP changé

5. Services/Cars :

Grâce à cette page on peut consulter tous nos documents, on peut rechercher un document à l'aide de son titre et/ou en utilisant la segmentation avec son type (signé, non-signé, reçu ou demande de signature) comme mentionné ci-dessous.

The image shows two side-by-side browser windows. Both have a header bar with a logo, navigation icons, and a URL bar showing 'Non sécurisé | tahadaoud.test/services' and 'Non sécurisé | tahadaoud.test/cars'. Below the header is a navigation menu with 'Home', 'Catalog v', 'Account v', 'Vendor v', and 'Pages v'. A large green button labeled 'Create service' is on the left, and a large green button labeled 'Create car' is on the right. Each window contains a table with columns and rows of data, with 'Edit', 'Show', and 'Delete' buttons for each row.

S.No	service Name	service Email	service Address	Action
1	Total énergies	TotalEnergies@yahoo.fr	route gremda km0.5	<button>Edit</button> <button>Show</button> <button>Delete</button>

S.No	Car Name	Car Model	Car Price	Action
1	555555	fswtnxfnrd	25868	<button>Edit</button> <button>Show</button> <button>Delete</button>

Figure 36 Tableau des voitures/Services

6. Ajouter Service/Car :

Pour ajouter un service / voiture il suffit d'appuyer sur «Create ...». Afin d'ajouter un nouveau service/voiture il suffit d'appuyer sur le bouton « Submit ».

The image shows a single browser window with a header bar and a URL bar showing 'Non sécurisé | tahadaoud.test/cars/create'. Below the header is a navigation menu with 'Home', 'Catalog v', 'Account v', 'Vendor v', and 'Pages v'. A blue button labeled 'Back' is visible. The main area is titled 'Add car' and contains several input fields: 'Car Name:' (with placeholder 'car Name'), 'Model:' (with placeholder 'model'), 'Price:' (with placeholder 'price'), 'Email:' (with placeholder 'Email'), 'Phone number *' (with placeholder 'phone'), 'Address:' (with placeholder 'Address'), and 'Car Details:' (with placeholder 'Motorisation/Transmission/Carburant'). At the bottom is a blue 'Submit' button.

Figure 37 -Ajouter voiture

Add service

Official Service name *

Category *

service Email:

Service phone number *

service Address:

service detail:

Describe your Service

Submit

Figure 38- Ajouter service

7. Détails service/voiture :

Pour afficher les options d'un document il suffit d'appuyer sur Show.

Affichage des détails du compagnie

Retour

Nom: Total énergies
Nom: Kiosque
Email: TotalEnergies@yahoo.fr
Nom: 7100001
Adress: route gremda km0.5
Detail: Station de Carburant Lavage change d'oil

Figure 39- Afficher les détails d'un service/voiture

8. Modifier service/voiture :

Pour modifier un service / voiture il suffit d'appuyer sur « Edit ». Afin de modifier un service/voiture il suffit d'appuyer sur le bouton « Submit ».

The screenshot shows a web browser window with the title 'Edit service'. The form contains fields for 'Official Service Name' (Total energies), 'service Name' (Kiosque), 'service Email' (Totalenergies@yahoo.fr), 'service phone number' (71000001), 'service Address' (route grenda km0,5), and 'service Detail' (Describe your Service). A 'Submit' button is at the bottom left.

Figure 40- Modifier service/voiture

9. Supprimer service/voiture :

Pour supprimerez un service / voiture il suffit d'appuyer sur « Delete ».

The screenshot shows a web browser window with the title 'CarHabtiServices'. The 'Create service' button is visible. A green message box says 'Service has been deleted successfully'. Below it is a table with columns: S.No, service Name, service Email, service Address, and Action.

Figure 41- Supprimer Voiture/Service

10. Page Vitrine :

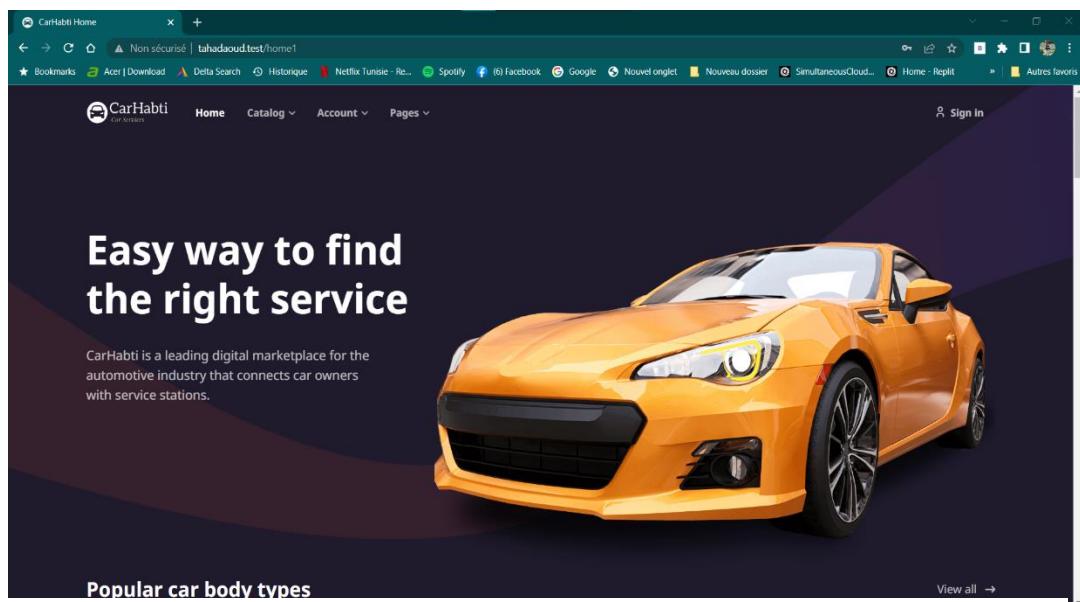


Figure 42- Page vitrine

11. Liste des voitures :

Sur cette page l'utilisateur peut chercher et consulter des voitures à vendre et proposer une offre au vendeur

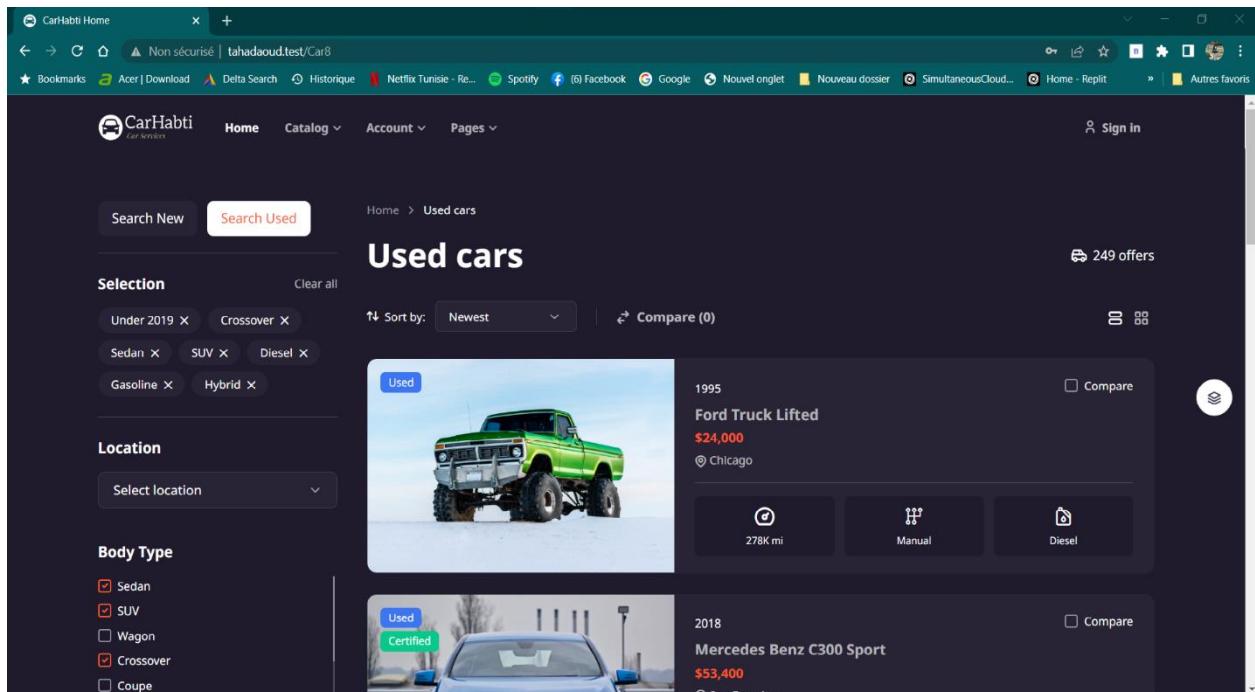


Figure 43- Liste des voitures

12. Liste des services :

Sur cette page l'utilisateur peut chercher et consulter des services et demander une réservation pour un service :

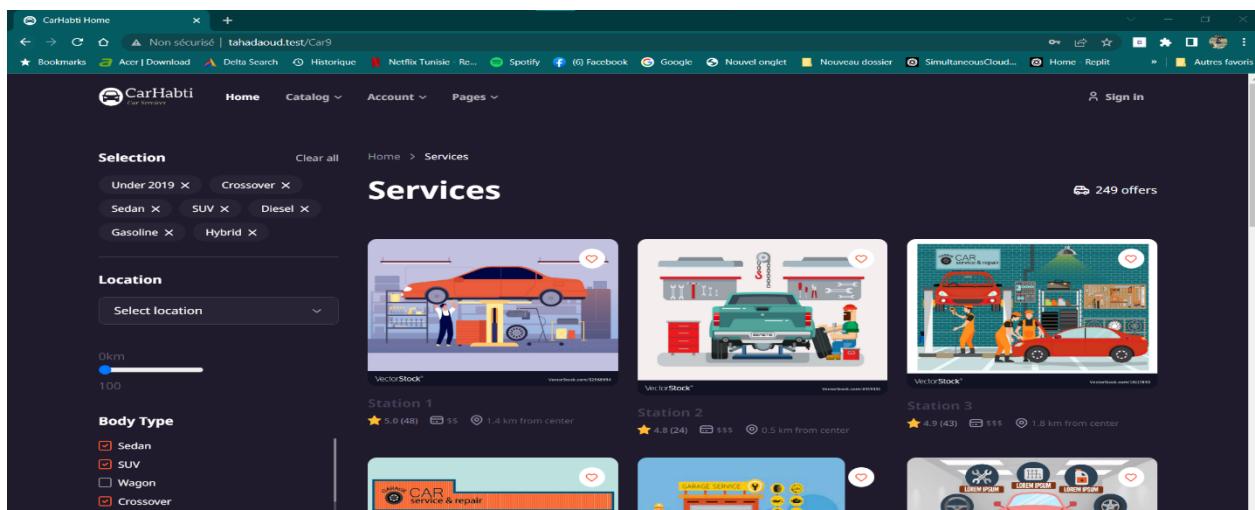


Figure 44- Liste des services

13. Page contact :

Cette page permet aux utilisateurs d'envoyer ses remarques et la demande de changement de rôle :

The screenshot shows the 'Contact us' page of the CarHabti website. At the top, there's a navigation bar with links for Home, Catalog, Account, and Pages. A 'Sign in' button is also present. Below the navigation, the page title 'Contact us' is displayed. A sub-header says 'Fill out the form and our team will try to get back to you within 24 hours.' There are three sections for communication: 'General communication' (for general queries, including partnership opportunities), 'General communication' (for technical issues, with a link to 'contact support'), and 'Our headquarters' (with address: 8502 Preston Rd, Inglewood, Maine, 98380 and a 'get directions' link). On the right side, there are input fields for 'Full Name', 'Your Email', 'Subject', and a large text area for 'Message'. A red 'Submit' button is at the bottom right.

Figure 45- Page Contact

14. Notre Base de données :

The screenshot shows the phpMyAdmin interface connected to a MySQL database named 'pfataha'. The left sidebar lists various databases and tables. The main panel shows the 'migrations' table with the following data:

		migration	batch		
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	57 2022_11_25_161424_create_profiles_table	1
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	65 2022_11_27_116052_create_cars_table	2
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	66 2022_12_09_140242_create_contacts_table	2
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	108 2014_10_12_000000_create_users_table	3
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	109 2014_10_12_100000_create_password_resets_table	3
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	110 2019_08_19_000000_create_failed_jobs_table	3
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	111 2019_12_14_000001_create_personal_access_tokens_table	3
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	112 2022_09_29_093741_create_contacts_table	3
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	113 2022_11_22_023203_create_products_table	3
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	114 2022_12_22_202319_create_services_table	3
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	115 2022_12_23_194054_create_cars_table	3

Figure 46- Base de Données

CONCLUSION GENERALE

Ce travail s'inscrit dans le cadre du projet de fin d'études réalisé au sein de l'équipe d'IBS. Ce stage nous a permis d'avoir un aperçu global sur l'activité de développement dans le secteur et une approche réelle du monde de travail.

Tout au long de la période de travail sur notre projet, nous avons accompli notre objectif, qui consiste à créer une application web des services d'automobile et de vente en ligne des voitures. Au cours de ce projet, nous avons effectué une étude et une conception qui nous a permis d'approfondir nos connaissances en programmation, l'utilisation des dernières technologies et les mettre au service de l'entreprise pour mettre en œuvre des solutions à ses besoins. Cependant, la solution réalisée reste ouverte à d'autres améliorations qui concernent la sécurité, la partie Back-and des listes des voitures et des services, le système des notifications, la partie de l'administrateur, etc.

Enfin, nous espérons que notre travail sera à la hauteur des attentes et des exigences académiques et professionnelles de l'entreprise et de l'école.

Bibliographie :

1. [En ligne] <https://laravel.com/docs/9.x>.
2. [En ligne] <https://getbootstrap.com/docs/5.3/examples/>.
3. [En ligne] <https://themes.getbootstrap.com/theme/>.
4. [En ligne] <https://icons.getbootstrap.com/icons/>.
5. [En ligne] <https://techtoolindia.com/>.
6. [En ligne] <https://www.xarala.co/blog/formation-laravel-crud-avec-laravel-9/>.
7. [En ligne] <https://laravel.sillo.org/cours-laravel-9-la-securite-lauthentification/>.
8. [En ligne] <https://www.techvbligs.com/>.

Résumé

Ce rapport a été rédigé dans le cadre du stage d'été pour obtention du diplôme de licence en sciences informatique, la spécialité Big data et analyse de données. Le but de notre projet est de développer un Site web qui permet aux magasins et aux mécaniciens de fournir un/des service(s) et/ou produit(s). L'utilisateur peut consulter en ligne et choisir le service/magasin le plus évalué, effectuer une réservation et aussi commander des pièces. Aussi d'aider les utilisateurs à vendre ses voitures.

Mot clé :

Laravel9, phpMyAdmin, User, Prestataire de service, Vendeur, Admin, Npm, Laragon, CRUD, Authentification.

Summary

This report was written as part of the summer internship for the bachelor's degree in computer science specialty big data and data analysis.

The goal of our project is to develop a Website that allows stores and mechanics to provide a service(s) and/or product(s). The user can consult online and choose the most valued service/store, make a reservation and order parts. Also to help users sell their cars.

Keyword:

Laravel 9, phpMyAdmin, User, Service Provider, Vendor, Admin, Npm, Laragon, CRUD, Authentication.

ملخص

تمت كتابة هذا التقرير كجزء من التدريب الصيفي للحصول على درجة البكالوريوس في تخصص علوم الكمبيوتر تحليل البيانات والبيانات الضخمة.
الهدف من مشروعنا هو تطوير موقع ويب يسمح للمتاجر والميكانيكيين بتقديم خدمة (خدمات) و/أو منتج (منتجات). يمكن للمستخدم الاستفادة عبر الإنترنت واختيار الخدمة/المتجر الأكثر قيمة وإجراء حجز وكذلك طلب الأجزاء. أيضًا لمساعدة المستخدمين على بيع سياراتهم.

المفاتيح:

Laravel9 ,phpMyAdmin ,User ,Service Provider ,Vendor ,Admin ,Npm ,Laragon ,CRUD ,Authentication.