TAISO Porting 매뉴얼

I. 개요

TAISO: 시골 친화형 자율주행 택시 서비스



TAISO

당신의 여정을 함께 할 시골 친화형 자율주행 택시 서비스

타이소는 교통 소외지역 주민을 위한 자율주행 택시 서비스입니다.

1. 프로젝트 개요

- 삼성 청년 SW 아카데미 SSAFY 10기 2학기 특화 프로젝트 구미 2반 12팀
- 2023.2.19 ~ 2023.4.5

⊘ 앱으로 호출하는 편리한 시골 택시

- → 터치 한번으로 예약하는 편리함!
- → 교통 소외지역에 이동의 자유를!

∥ 합승 서비스로 경제적인 주행 제공

- → 마을 사람들의 예약 목록을 확인하여 합승 신청!
- → 효율적인 주행으로 불필요한 이동 및 대기 시작 감소!

∥ 실시간 이동경로 확인

- → 현재 이동 중인 위치를 실시간으로 확인!
- → 예상 도착시간 확인 가능!

2. 프로젝트 목표 및 배경

⟨ 목표

- 교통 소외지역 주민의 이동권 보장을 위한 자율주행 서비스 제공
 - 도심지에 비해 부족한 시골 지역의 교통 인프라를 자율 주행 버스 서비스를 이용 해 개선
 - 부족한 인력과 수익 구조를 무인 자율화를 통해 보완
- 지역소멸 위기에 처한 시골 지역에 인구 유치 및 균형 발전 도모
- 이동이 불편한 노령 인구를 직접 이송함으로써 노인의 이동 편의성 증대 및 교류 확대

⊘ 배경

- 디지털 소외계층에 대한 사용자 경험 기반 서비스 제공
 - 예전부터 존재했던 버스와 자율주행을 결합한 새로운 형태의 서비스
 - 농촌지역에 도입되는 자율주행기반 기술 체험과 인식 개선
- 농촌 주민의 소외된 삶, 사회적 배려
- 도심지에 집중된 인프라 보완
- 자율주행 기반으로 교통복지 예산 낭비 방지

3. 기대 효과

∥ 기대효과

• 교통 소외지역 주민의 사회 참여 증가

- 시골 지역의 교통 인프라 개선
- 자율주행 버스가 교통 소외지역 주민에게 편의성 제공
- 교통 소외지역 주민의 교류와 이동 증가로 교통 소외 지역 주민의 사회 참여 증가

• 지역 경제 활성화

- 지역에 새로운 이동 수단이 생기면서 소비 활동이 증가하고, 지역 상권의 활성
- 관광객들의 접근성이 증대되면서 지역 관광 수입 증가 기대
- 자율주행 버스를 통해 도심 이외의 지역에도 효율적인 교통 수단을 제공함으로 써, 도시와 농촌 간의 격차 해소
- 자율주행 버스 도입을 통한 노인의 경제활동 참여 증가

4. 팀원 소개

- 삼성 청년 SW 아카데미 SSAFY 10기 2학기 특화 프로젝트 구미 2반 12팀
- 2023.2.19 ~ 2023.4.5

∥ 팀원 소개

Front-End

- 김태용
- 전근렬

Back-End

- 전근렬
- 배성연
- 정경리

자율주행

- 전인구
- 양원석

인프라

• 정경리

Ⅱ. 기술 스택 & 개발 환경

• 이슈 관리: JIRA

• 형상 관리: GitLab

• 커뮤니케이션: Mattermost, Notion, Google Docs

• 디자인: Figma, Canva

UCC: Movavi

CI/CD: EC2, Docker, Jenkins

⊘ 개발 환경

Front-end

• Node.js: 20.11.1

React: 18.2.0

Typescript: 5.2.2

• ESLint: 7.1.1

• Prettier: 3.2.5

DaisyUI: 4.9.0

PWA: 0.19.7

Back-end

• JDK: 17.0.10 LTS

• SpringBoot: 3.2.3

SpringSecurity

• Gradle: 8.5

jjwt-api:0.11.5

MQTT: spring-integration-mqtt 5.5.0

Firebase Admin SDK: firebase-admin:9.2.0

DotEnv: dotenv-java:3.0.0

• Swagger: 2.3.0

Mapper: 1.5.3.Final

DB

MariaDB: 10.11.7 LTS

Self-driving

Simulator : MORAI SIM ver22.R2.1

• Python: 3.8.10

scikit-learn: 1.3.1

scipy: 1.10.1

Linux os: Ubuntu 20.04.6 LTS

• ROS : noetic

NVDIA Driver: 470.199.02

• CUDA Version: 11.4

Infra

Server:

AWS EC2: Ubuntu 20.04.6 LTS

Containerization Platform:

Docker: 25.0.4

CI/CD:

• Jenkins: 2.448

Web Server:

• Nginx: 1.18.0 (Ubuntu)

⊘ 외부 서비스

- Kakao Map API
- Firebase API
- Morai Simulator

O Gitignore

```
[Back]

HELP.md
.gradle
.gradle
build/
!gradle/wrapper/gradle-wrapper.jar
!**/src/main/**/build/
!**/src/test/**/build/
```

```
.apt_generated
.classpath
.factorypath
.project
.settings
.springBeans
.sts4-cache
bin/
!**/src/main/**/bin/
!**/src/test/**/bin/
### IntelliJ IDEA ###
.idea
*.iws
*.iml
*.ipr
out/
!**/src/main/**/out/
!**/src/test/**/out/
### NetBeans ###
/nbproject/private/
/nbbuild/
/dist/
/nbdist/
/.nb-gradle/
### VS Code ###
.vscode/
# FCM 비공개 키
/src/main/resources/{FCM 비공개 키 파일 이름}.json
```

```
[Front]

# Logs
logs
*.log
npm-debug.log*
yarn-debug.log*
```

```
yarn-error.log*
pnpm-debug.log*
lerna-debug.log*
node_modules
dist
dist-ssr
*.local
# Editor directories and files
.vscode/*
!.vscode/extensions.json
.idea
.DS_Store
*.suo
*.ntvs*
*.njsproj
*.sln
*.sw?
```

⊘ 환경변수 (front)

```
VITE_BASE_URL={사이트 URL}
VITE_KAKAO_MAP_API_KEY={카카오맵 API 키}

# Firebase 프로젝트를 식별하는 데 사용
VITE_FIREBASE_API_KEY={Firebase 프로젝트의 API 키}

# Firebase Authentication 서비스를 사용하여 인증할 때 사용
VITE_FIREBASE_AUTH_DOMAIN={Firebase Authentication 도메인}

# Firebase 콘솔에서 프로젝트를 식별하는 데 사용
VITE_FIREBASE_PROJECT_ID={Firebase 프로젝트의 ID}

# Firebase Storage 서비스에서 파일을 저장할 때 사용
VITE_FIREBASE_STORAGE_BUCKET={Firebase Storage 버킷}

# Firebase Cloud Messaging (FCM)에서 사용
VITE_FIREBASE_MESSAGING_SENDER_ID={Firebase 프로젝트의 메시징 발신자 ID}
```

```
# Firebase 앱을 식별하는 데 사용
VITE_FIREBASE_APP_ID={Firebase 앱의 ID}

# Firebase 애널리틱스 서비스를 사용하여 앱 이벤트를 추적할 때 사용
VITE_FIREBASE_MEASUREMENT_ID={Firebase 애널리틱스의 측정 ID}

# 웹 앱에서 Firebase Cloud Messaging(FCM)을 사용하여 푸시 알림을 보낼 때 사용
VITE_FIREBASE_PUBLIC_VAPID_KEY={Firebase 웹 푸시 알림을 위한 VAPID 키}
```

```
[Back]
# 서버 설정
SERVER_PORT={백엔드 서버용 포트}

# DB 서버 연결 설정
DB_URL=jdbc:mariadb://{도메인}:{DB용 포트}/{DB 이름}
DB_USERNAME={DB 아이디}
DB_PASSWORD={DB 패스워드}

# MQTT 연결 설정
MQTT_BROKER_URL=tcp://{도메인}:{MQTT용 포트}
```

Ⅲ. 빌드 및 배포

⊘ 개발 환경에서 직접 빌드(로컬 빌드)

[Front]

1. 의존성 설치

npm install

2. 프로젝트 빌드 (정적 파일 생성)

npm run build

[Back]

1. 프로젝트 빌드

./gradlew build

(Gradle - Tasks - build - bootJar 로도 jar 파일 생성 가능)

2. 빌드된 JAR 파일 실행

java -jar build/libs/{프로젝트명}.jar

• 빌드/실행 동시에 하는 경우

./gradlew bootRun

⊘ 배포 시 빌드(jenkins 파이프라인)

jenkins 파이프라인

```
pipeline {
   agent any
   environment {
       // BE 디렉터리명
       DIR_BE = 'BE/taiso'
       // FE 디렉터리명
       DIR_FE = 'FE'
       IMG_FE = 'fe-img'
       IMG_BE = 'be-img'
       CONT_FE = 'TAISO-fe'
       CONT_BE = 'TAISO-be'
       FE_PATH = '/TAISO/Front'
       DOCKERFILE_BE = '/TAISO/Back'
       PROJECT_NAME = 'Taiso-develop'
   }
   stages {
       //다운받기 전에 이전 폴더 삭제하기
       stage('Remove Previous Diretory') {
           steps {
               sh 'rm -rf ${PROJECT_NAME}'
           }
       }
       stage('Checkout') {
           steps {
```

```
git credentialsId: '7f65973d-a3e4-4815-9bd5-09326151d5cd',
                                                            url: 'https://lab.ssafy.com/s10-mobility-autodriving-
sub2/S10P22D212.git',
                                                            branch: 'develop' // 원하는 브랜치 지정
                                                            script {
                                                                            def currentDir = pwd()
                                                                            echo "Current Directory: ${currentDir}"
                                                            }
                                             }
                              }
                              stage('Add Env') {
                                             steps {
                                                            dir("${DIR_BE}") {
                                                                            withCredentials([file(credentialsId: 'env', variable: 'env')])
{
                                                                                   sh "cp \$env .env"
                                                                                   sh "chmod +r .env"
                                                                            }
                                                            }
                                             }
                              }
                              stage('Add FCM SDK KEY') {
                                             steps {
                                                            dir("${DIR_BE}/src/main/resources") {
                                                                           with Credentials ([file(credentials Id: 'fcmKEY', variable: 'fcmXEY', variable: 'fcm
'fcmKEY')]) {
                                                                                   sh "cp \$fcmKEY taiso-18ea8-firebase-adminsdk-m9qcd-
e458ff02c9.json"
                                                                                   sh "chmod +r taiso-18ea8-firebase-adminsdk-m9qcd-
e458ff02c9.json"
                                                                            }
                                                            }
                                             }
                              }
                              stage('Build main BE image') {
                                             steps {
```

```
script {
               try {
                   sh 'ls -al'
                   dir("${DIR_BE}") {
                       sh 'ls -al'
                       sh 'chmod +x ./gradlew'
                       sh './gradlew clean build'
                       sh "docker build . -t ${IMG_BE}"
                       }
                   echo 'Build main image...'
               } catch (Exception e) {
                   // 에러가 발생하면 에러 로그를 파일에 저장
                   def errorLog = "Error occurred in Build main BE image
stage:\n${e}\n"
                   writeFile file: 'error.log', text: errorLog
                   currentBuild.result = 'FAILURE' // 빌드를 실패로 표시
                   throw e // 예외를 다시 던져서 빌드를 중단
                   }
               }
           }
       }
       //BE - 이전 컨테이너 삭제
       stage('Remove Previous main BE Container') {
           steps {
               script {
                   try {
                       sh "docker stop ${CONT_BE}"
                       sh "docker rm ${CONT_BE}"
                   } catch (e) {
                       echo 'fail to stop and remove main container'
               }
           }
       }
```

```
//새 BE 컨테이너 실행
        stage('Run New main BE image') {
            steps {
                sh "docker run --name ${CONT BE} -d -p 3000:3000 -v
/home/ubuntu/docker/jenkins-data/workspace/Taiso-
develop/BE/.env:/home/ubuntu/docker/jenkins-data/workspace/Taiso-develop/BE/.env
${IMG_BE}"
                echo 'Run New main BE image'
            }
        }
        //FE - 이미지 생성
        stage('Build FE image') {
            steps {
                dir("${DIR_FE}") {
                    sh "ls"
                    sh "docker build . -t ${IMG_FE}:latest --no-cache"
                    script {
                        def currentDir = pwd()
                        echo "Current Directory: ${currentDir}"
                    }
                }
            }
        }
               //이전 컨테이너 삭제
        stage('Remove Previous Container') {
            steps {
                script {
                   try {
                        sh "docker stop ${CONT FE}"
                        sh "docker rm ${CONT_FE}"
                    } catch (e) {
                        echo 'fail to stop and remove container'
                    }
                }
```

```
}
       //새 FE 컨테이너 실행
       stage('Run FE image') {
           steps {
               script {
                   sh "docker run --name ${CONT_FE} -d -p 5173:5173
${IMG FE}:latest"
                   sh "docker cp TAISO-fe:/app/dist ."
               }
           }
       }
   }
       post {
           always{
               script{
                   // 빌드 결과에 따라 Mattermost로 메시지 전송
                   def Author_ID = sh(script: "git show -s --pretty=%an",
returnStdout: true).trim()
                   def Author_Name = sh(script: "git show -s --pretty=%ae",
returnStdout: true).trim()
                   if (currentBuild.result == 'SUCCESS') {
                       // 성공 시
                       mattermostSend (
                           color: 'good',
                           message: "빌드 성공: ${env.JOB_NAME}
#${env.BUILD_NUMBER} by ${Author_ID}
(${Author_Name})\n(<${env.BUILD_URL}|Details>)",
                           endpoint:
'https://meeting.ssafy.com/hooks/6ychb7e6ajnimj5ybt1tzgsg7o',
                           channel: '212'
                       )
                   } else {
                       // 실패 시
```

Frontend Dockerfile

```
# 작업 디렉토리 설정
WORKDIR /app
# 소스 코드 복사
COPY . .
# npm install을 하기 전에 불필요한 파일을 삭제
RUN rm -rf /app/node_modules /app/package-lock.json
# 필요한 패키지 설치
RUN npm install
# React 프로젝트 빌드
RUN npm run build
```

[→] Dockerfile을 사용해서 빌드한 후, 젠킨스 컨테이너에서 만들어진 dist 디렉터리를 컨테이너 밖으로 복사해 옴.

Backend Dockerfile

```
# base 이미지 설정
FROM amazoncorretto:17

# Docker 컨테이너 안으로 환경변수 파일 복사
COPY .env /.env

# json
COPY src/main/resources/{fcm 비공개 키 이름}.json src/main/resources/{fcm 비공개 키 이름}.json

# jar 파일을 컨테이너 내부에 복사
COPY build/libs/{복사 전 jar파일 이름: Taiso(에시)}.jar /{저장할 jar파일 이름: Taiso-copy(예시)}.jar

# 외부에 호출될 포트 설정
EXPOSE {백엔드 포트번호}

# 실행 명령어
ENTRYPOINT ["java","-jar","/{저장한 jar파일 이름: Taiso-copy(예시) }.jar"]
```

⊘ Nginx 설정파일

```
server {
listen 80;
listen [::]:80 default_server;
server_name {도메인};
root {정적 파일의 경로};
return 301 https://$host$request_uri;
}

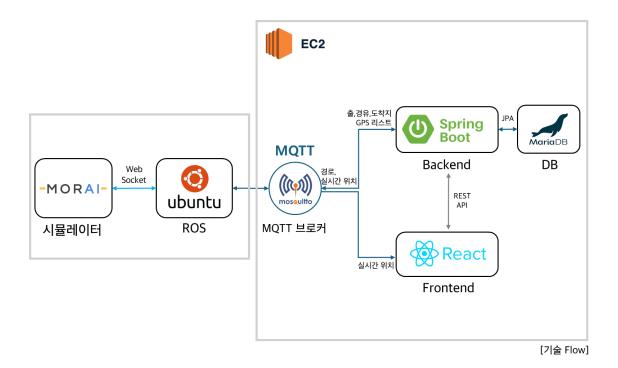
server {
# TLS1, SSLv2, SSLv3는 보안에 취약하므로 사용하지 말 것.
ssl_protocols TLSv1.3 TLSv1.2 TLSv1.1;
listen 443 ssl;
listen [::]:443 ssl;
```

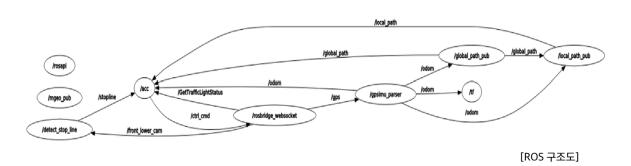
```
# root에 정적 파일이 위치한 디렉토리를 지정함.
   # -> 클라이언트에 제공할 정적 파일들이 위치함.
   root {정적 파일의 경로};
   server name {도메인};
   # HTTP 요청을 처리하는 부분
   # 클라이언트로부터의 요청이 /로 시작할 때의 처리를 정의
   location / {
   # 정적 파일을 제공하고, 존재하지 않는 경우에는 /index.html 파일을 반환
      try_files $uri $uri/ /index.html;
   }
   location /api/ { # Backend 서버로의 요청을 처리할 엔드포인트
      # 프록시 대상 서버 및 포트 설정
      proxy_pass http://{도메인}:{백엔드 서버 포트};
   }
    # SSL 설정을 위한 인증서 및 개인 키 파일의 경로를 지정
   ssl certificate /etc/letsencrypt/live/{도메인}/fullchain.pem;
   ssl_certificate_key /etc/letsencrypt/live/{도메인}/privkey.pem;
   include /etc/letsencrypt/options-ssl-nginx.conf;
   ssl_dhparam /etc/letsencrypt/ssl-dhparams.pem;
}
```

IV. 프로젝트 산출물

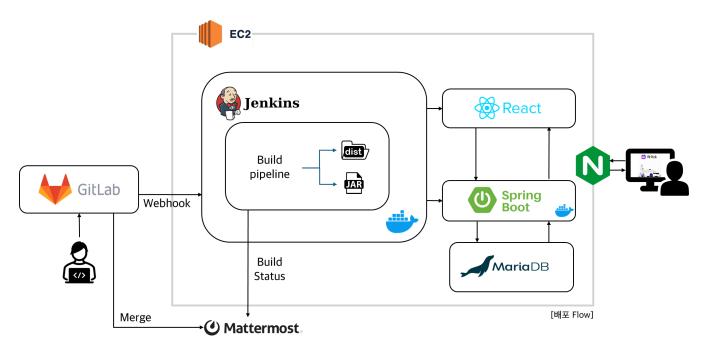
아키텍처

1. 기술





2. 배포



<u>기능 명세서</u>

<u>요구사항 정의서</u>

<u>API 명세서</u>

<u>통신 프로토콜 명세서</u>

ERD