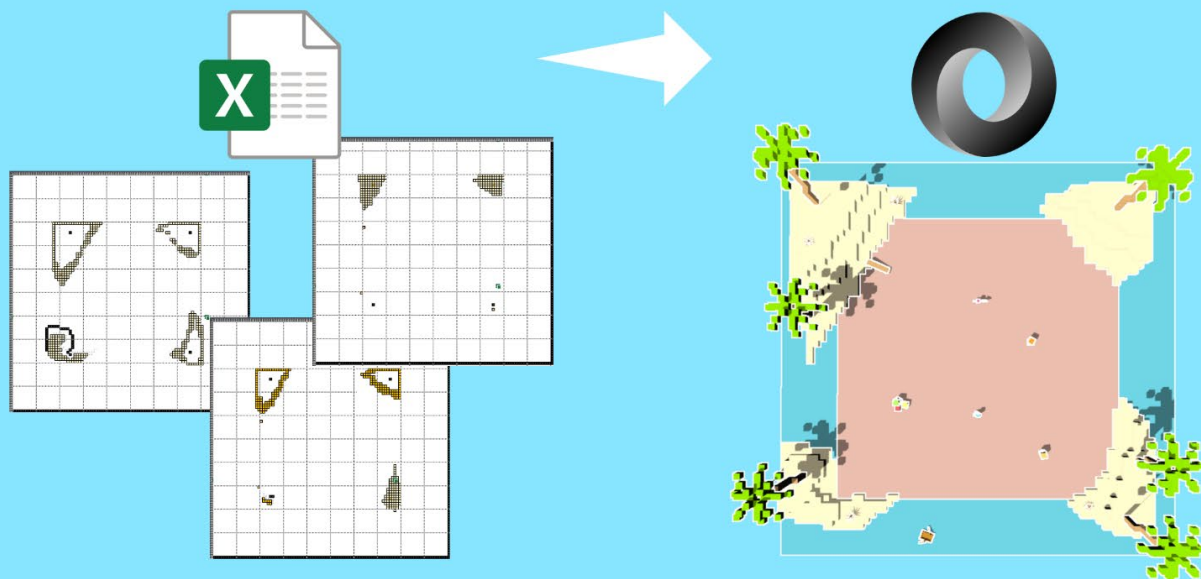
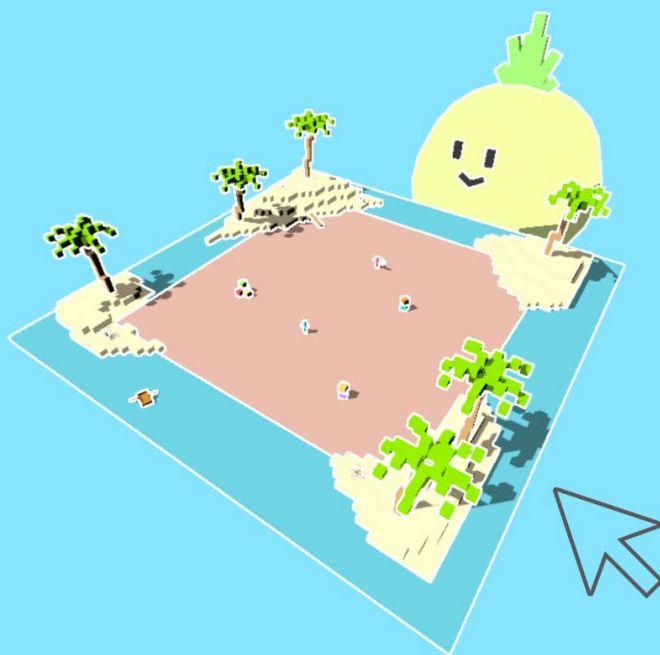


VERSUS

DirectX12



ステージをエクセルで配置し、
C++ でエクセルを操作して json に変換！



モーションエディター
配置ツール
オブジェクト編集ツールなども！