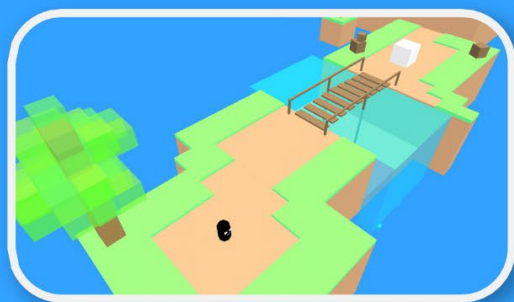


# Go Ahead!



**NOW LOADING**  
ENERGYDRINK N.E.T.



ライティングを変え  
見た目もこだわりました

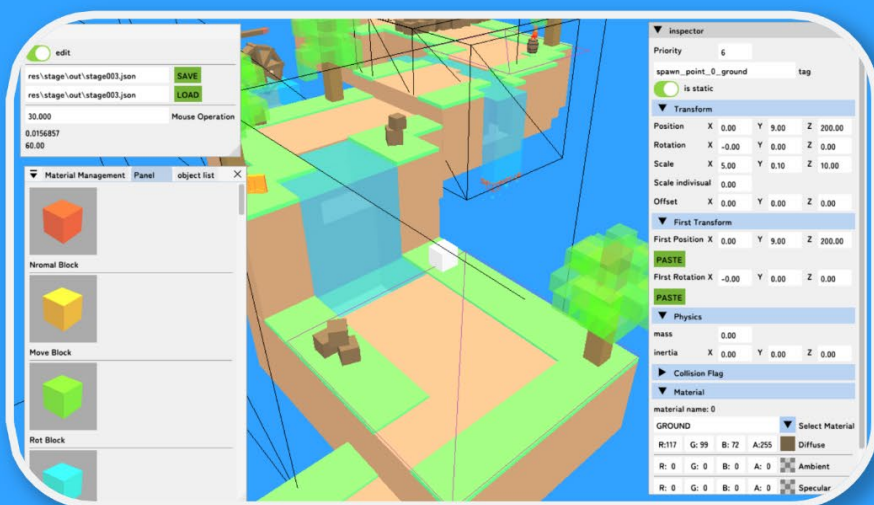
マルチスレッドによる  
ローディング画面



```
"$schema": "../schema/blocks_object_schema.json",  
"$loadingitter": {  
  "DROP_GRAVITY": 5.0,  
  "DROP_POS": {  
    "x": 378.3438415527344,  
    "y": 338.88471435546875,  
    "z": 766.4140814648438  
  },  
  "DROP_SCALE": 0.5,  
  "INERTIA": {  
    "x": 0.0,  
    "y": 0.0,  
    "z": 0.0  
  },  
  "IS_STATIC": true,  
  [list]  
  material=res¥list¥  
  model=res¥list¥moc  
  texture=res¥list¥t  
  [load]  
  filename=res¥stage  
  [save]  
  filename=res¥stage
```

物理挙動による心地良さ

外部ファイルの駆使



GUI ツールでらくらくステージ制作

Jin Taito