

# 論理学レポート

学籍番号C5TB2006

氏名安倍 太陽

# 第Ⅰ部 授業内容のまとめ

## 論理学とは

論理学とは理屈を述べるための理屈であり、前提と結論に関する学問のことである。また、実生活の役に立つことは無いに等しく、学ぶという事象に満足する学問であるとも言えるかもしれない。効率化が騒がれる現代で論理学を学ぶことは非効率・非現代的の象徴であり愚行とも捉えられかねないが、自分なりの学ぶ意味を再構築するという点において重要な意味を持つ。かもしれない。

実生活の役に立たない論理学であるが、学問においてその多岐性は目を見張る物がある。特に情報領域においてはコンピュータの発展に大きく寄与しており、現代技術を支えている。現代という時代を支える一方で、学問としてはアンチ現代的であるがゆえに、矛盾的葛藤を内包した学問とも言える。かもしれない。また、数学、哲学の発展にも大きく発展したという歴史がある。論理学が確立した理論体系は様々な学間に幅広く影響を与えていた。

論理学の特徴としてそのとっつきやすさが挙げられる。勉強を始めてから最新分野へ至るまで網羅すべき知識が他学間に比べても限られており、勉強しようと意気込んでからパイオニアになるまであまり時間を要しないという学問上大きなメリットも存在している。

論理学は立場によって捉え方が変わるという特徴もある。コンピューターサイエンス、哲学専攻の人たちにとっての論理学は、論理学者にとっての論理学とは別物である。今回の講義ではあくまで論理学者にとっての論理学、すなわち前提と結論に関する学問としての論理学を学修した。

## 学修の手順

本講義は全ての論理に対して、以下の手順で進められた。

- STEP.1 形式言語の導入
- STEP.2 意味論
- STEP.3 証明論
- STEP.4 意味論と証明論の関係

数学科においては意味論より先に証明論を学ぶ場合が多いが、本講義においては意味論から証明論という順で論理学について学修していった。

# 1 古典命題論理

## 1.1 論理学が扱う論理

まず初めに、論理学が扱う論理とは何なのか、例に従って簡単に確認する。

### 例 1.1.1. (推論)

- 「 $1 + 1 = 2$ 」 , 「 $1 + 1 = 2$ 」ならば『 $1 + 1 + 1 = 3$ 』  
ゆえに、『 $1 + 1 + 1 = 3$ 』
- 「仙台は日本の首都である」 , 「仙台は日本の首都である」ならば『東北地方に日本の首都はある』  
ゆえに、『東北地方に日本の首都はある』

1 つ目の例は確からしく見える。一方で、2 つ目の例は一見すると違和感がある。仙台は日本の首都ではないからだ。しかし、論理の構造に着目すると、2 つの例はどちらも同じ形をしていることがわかる。論理学とは、こうした論理の構造に焦点を当てた学問なのである。以下に授業で扱ったもう1つの例を提示しておく。

### 例 1.1.2. (推論)

- 「 $n$  は偶数である」ならば『 $n^2 + 3n + 1$  は奇数である。』  
ゆえに、『 $n^2 + 3n + 1$  は奇数でない』ならば「 $n$  は偶数ではない。」
- 「大森は仙台に住んでいる」ならば『大森は日本に住んでいる』  
ゆえに、『大森は日本に住んでいない』ならば「大森は仙台に住んでいない」

この例においても、どちらも対偶の形であるという点で共通している。論理学ではこうした論理の構造を形式言語を用いて表現していく。

## 1.2 古典命題論理

論理学の中でももっとも基本的な古典命題論理 (Classic Propositional Logic) についてまとめる。

### STEP.1 形式言語の導入

**定義 1.2.1.** 古典命題論理の言語  $\mathcal{L}_{CPL}$  (Classic Propositional Logic) は以下のものからなる。

- 命題変数:  $p, q, r, \dots$
- 論理結合子:  $\neg, \wedge, \vee, \rightarrow$
- カッコ:  $(, )$

ここで、論理演算子はそれぞれ、 $\neg$ は否定、 $\wedge$ はかつ、 $\vee$ はまたは、 $\rightarrow$ はならばをそれぞれ表す。

**定義 1.2.2.** 言語  $\mathcal{L}_{CPL}$  が与えられているとき、論理式を以下のように定める。

- 命題変数は論理式である
- 2つの論理式  $A, B$  が与えられているとき、 $\neg A, (A \wedge B), (A \vee B), (A \rightarrow B)$  も論理式である。
- 上の 2つの条件によってのみ論理式は決まる。

これらによって言語  $\mathcal{L}_{CPL}$  は定められる。以下は定義に沿った例である。

### 例 1.2.3. (論理式)

- $P$  は論理式である。
- $\neg P, (\neg P \rightarrow \neg\neg P), \neg(P \rightarrow P)$  は論理式である。
- $P \neg \rightarrow \wedge$  や  $\neg \rightarrow QPR$  は論理式ではない。

**定義 1.2.4.** 論理式の記述法は他にもあり、ここではポーランド記法を紹介する。ここで、 $n$  は  $\neg$ 、  
 $c$  は  $\rightarrow$ 、 $k$  は  $\wedge$ 、 $a$  は  $\vee$  にそれぞれ対応している。

### 例 1.2.5. (ポーランド記法)

$$\neg p : np \tag{1}$$

$$p \rightarrow q : cpq \tag{2}$$

$$p \wedge q : kpq \tag{3}$$

$$p \vee q : apq \tag{4}$$

## STEP.2 意味論

ここでは論理式が、どの状況で真、偽になるかを定めていく。なお古典命題論理では

- 排中律 (P である、または P でないが成立する原理)
- 無矛盾律 (正しくてなおかつ間違っていることはない)

の 2 つの哲学により、真、偽という 2 つの状態にのみ従うとしている。

**定義 1.2.6.** 言語  $\mathcal{L}_{CPL}$  に対する解釈 (INTERPRETATION) とは、命題変数全体から {T, F} への関数である。

**定義 1.2.7.** 言語  $\mathcal{L}_{CPL}$  に対して解釈  $I$  が与えられたとき、論理式全体が {T, F} への (付値) 関数  $v$  (valuation) を以下のように定める。

$$v(p) = I(p) \quad (5)$$

ここで  $p$  は命題変数である。

**例 1.2.8. (付値)**

$$v(\neg A) = T \iff v(A) = F \quad (6)$$

$$v(\neg A) = F \iff v(A) = T \quad (7)$$

$$v(A \wedge B) = T \iff v(A) = T \text{ かつ } v(B) = T \quad (8)$$

$$v(A \wedge B) = F \iff v(A) = F \text{ または } v(B) = F \quad (9)$$

$$v(A \vee B) = F \iff v(A) = T \text{ または } v(B) = T \quad (10)$$

$$v(A \vee B) = F \iff v(A) = F \text{ かつ } v(B) = F \quad (11)$$

$$v(A \rightarrow B) = T \iff v(A) = F \text{ または } v(B) = T \quad (12)$$

$$v(A \rightarrow B) = F \iff v(A) = T \text{ かつ } v(B) = F \quad (13)$$

## STEP.3 証明論

証明論の展開方法は複数存在する。本講義では公理的方法を主に扱った。

**定義 1.2.9.** 古典命題論理の公理は以下の 11 個の図式からなる。

- |       |   |
|-------|---|
| Ax.1  | $A \rightarrow (B \rightarrow A)$   |
| Ax.2  | $(A \rightarrow (B \rightarrow C)) \rightarrow ((A \rightarrow B) \rightarrow (A \rightarrow C))$ |
| Ax.3  | $(A \wedge B) \rightarrow A$  |
| Ax.4  | $(A \wedge B) \rightarrow B$  |
| Ax.5  | $(C \rightarrow A) \rightarrow ((C \rightarrow B) \rightarrow (C \rightarrow (A \wedge B)))$      |
| Ax.6  | $A \rightarrow (A \vee B)$  |
| Ax.7  | $B \rightarrow (A \vee B)$  |
| Ax.8  | $(A \rightarrow C) \rightarrow ((B \rightarrow C) \rightarrow ((A \vee B) \rightarrow C))$        |
| Ax.9  | $(A \rightarrow \neg A) \rightarrow \neg A$   |
| Ax.10 | $A \rightarrow (\neg A \rightarrow B)$  |
| Ax.11 | $A \vee \neg A$   |

これらに加えて、以下の推論規則を加える。MP(MODUS PONENS)

$$\frac{A \quad A \rightarrow B}{B}$$

**定義 1.2.10.** 形式言語  $\mathcal{L}_{CPL}$  のもとで、体系 HCPL に対して、 $\vdash_{CPL}$  を以下のように定める。

$A_1, \dots, A_n, B$  を論理式とするとき、 $A_1, \dots, A_n \vdash B \iff$  ある論理式の列  $C_1, \dots, C_n$  があって、 $C_n$  は  $B$  で書き、 $C_i$  は以下の 3 つの条件のうちの 1 つを満たす。

- $C_i$  は  $A_1, \dots, A_n$  のうちの 1 つ
- $C_i$  は Ax.1~Ax.11 のうちの 1 つ
- $C_i$  はすでに出現している 2 つの論理式に対して、MP を適用することで得られる。

このとき、 $\vdash_{CPL}$  を古典命題論理の証明論的帰結関係という。

#### STEP.4 意味論と証明論の関係

授業を休んだため省略。

## 2 様相論理

### 2.1 様相論理とは

様相論理とは、古典命題論理を拡張し、必然性や可能性といった様相概念を扱う論理である。古典命題論理では命題の真偽を1つの解釈の下で考えるのに対し、様相論理ではこれらの様相概念を解釈するために、複数の可能世界を用いた意味論が導入される。

### 2.2 様相論理

様相論理 (Modal Logic) についてまとめる。

#### STEP.1 形式言語の導入

**定義 2.2.1.** 様相論理の言語  $\mathcal{L}_{ML}$  (Modal Logic) は以下のものからなる。

- 命題変数:  $p, q, r, \dots$
- 論理結合子:  $\neg, \wedge, \vee, \rightarrow$
- カッコ:  $(, )$
- 様相演算子:  $\Box, \Diamond$

ここで様相演算子はそれぞれ、 $\Box$  は必然性を、 $\Diamond$  は可能性を表す。

**定義 2.2.2.** 様相論理にもポーランド記法が存在し、以下のように記述する。ここで、 $\Box$  は1に、 $\Diamond$  はmにそれぞれ対応している。

**例 2.2.3.**

$$\Box p : lp \tag{14}$$

$$\Diamond \neg p : lnp \tag{15}$$

$$\Box(p \rightarrow q) : lcpq \tag{16}$$

$$\Box p \rightarrow \Diamond q : clpmq \tag{17}$$

## 3 述語論理

述語論理を学修した。

## 4 講義を受けての感想

様相論理はよくわからなかった。