

Formation Java Pôle Emploi

Nicolas Rousset

Sujet n°2 - lecture de fichiers avec gestion des erreurs

Dans ce sujet on reprendra le projet de gestion de reconversion, en se concentrant sur 3 classes :

- la classe `Personne`
- la classe `Formateur`
- la classe `PersonneEnReconversion`

Auxquelles on rajoutera une classe `Compétence`, avec un `id` et un `String`.

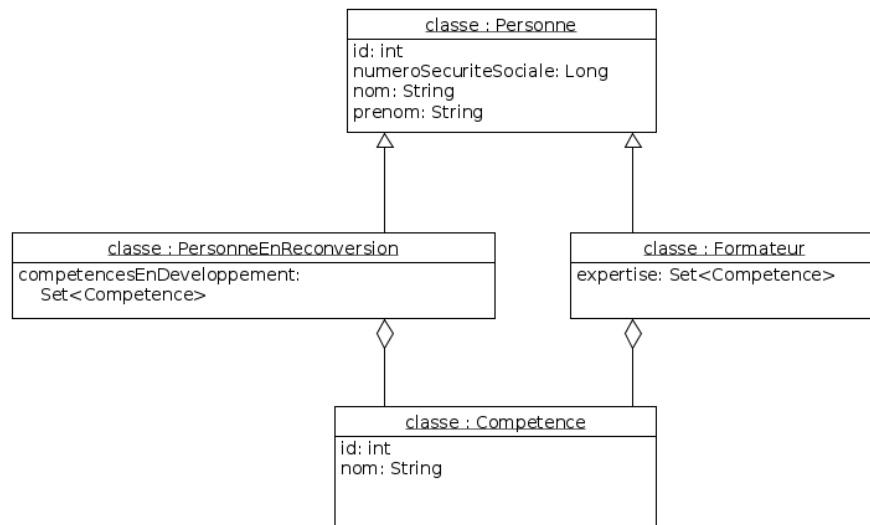


Figure 1: Diagramme classe

Les fichiers de données d'entrées auront la forme :

Fichier **formateurs.csv**
et **personneEnReconversions.csv**

numeroSecuriteSociale;competences
223357989824420;Java,C++

(Les colonnes sont séparées par des ;, les compétences par des ,).

On dispose d'un fichier de compétences réalisé **à posteriori** :

competences
Java
C++
Php
HTML
CSS

Et enfin du fichier **personnes.csv**

numeroSecuriteSociale;nom;prenom
121805264266599;Shelley;Renaud
202332172011871;Watson;Michaël

Hélas, le référentiel de compétences a été créé après coup, et donc certaines compétences ont été entrées à la main et diffèrent légèrement ("Java" ou "java", "back-end" ou "Backend").

De plus les formateurs et personnes en reconversion ne sont pas toutes référencées dans le fichier **personnes.csv**

On veut donc pouvoir lire ces 3 fichiers en étant tolérant aux erreurs, à savoir :

- une compétence qui n'est pas dans le référentiel est simplement ignorée
- une personne en reconversion ou un formateur qui n'existe pas dans le fichier personnes.csv est également ignoré.

Mais toutes ces anomalies sont loggées dans un fichier spécifique (du nom que vous voulez).

On commencera donc par lire le fichier personne et soit :

- ne créer l'objet Personne que si aucune correspondance n'a été trouvée dans les fichiers formateurs et personnesEnReconversion.
- ou tous les créer et les remplacer ensuite si une correspondance est trouvée

Il n'est pas possible d'"upgrader" une instance en une instance de classe héritée (on peut toutefois créer une copie)

1 Déroulement de l'exercice

1.1 Exercice 1

Implémentez les méthodes pour lire les fichiers et les stocker les objets créés dans un objet central.

1.2 Exercice 2

Créez dans les classes `PersonneEnReconversion` et `Formateur` des méthodes `matches` qui prennent chacun en argument l'autre objet (celle de la classe `Formateur` prend en argument une `PersonneEnReconversion` et réciproquement) et renvoie `true` si il y a un `matche` (toutes les compétences de la `PersonneEnReconversion` recouvre celles du `Formateur`).

1.3 Exercice 3

Créez une méthode statique dans une classe dédiée qui prend en argument une liste de `Formateur` et une liste de `PersonneEnReconversion` et effectue le meilleur `matching` possible.