**《C语言程序设计》模拟测试试卷**

**姓名： 考试时间： 120分钟 考试方式：** 闭卷

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **题号** | **一** | **二** | **三** | **总 分** |
| **得分** |  |  |  |  |
| **评卷人** |  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 得分 | 一、单项选择题（将选出的答案填入答题表格内，每题2分，共30分） |
|  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 题号 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 答案 |  |  |  |  |  |  |  |
| 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

1.执行以下程序：int a; float b; scanf(“a=%d,b=%f”,&a,&b);欲将28和2.8分别赋给a和b，正确的输入方法是（ ）

A.28 2.8 B.a=28,b=2.8 C.28,2.8 D.a=28 b=2.8

2.下列标识符中，合法的标识符是（ ）。

A.abc B.int C.7\_a D.a+b

3.C语言程序经过编译、连接后生产的可执行文件的扩展名是（ ）。

A.c B.exe C.o D.obj

4.养成良好的编程习惯对程序员来说很重要，在编写C语言程序时，不正确的是（ ）

A．在程序代码中穿插一些必要的注释

B．变量名字符数越少越好

C．采用分层缩进的书写格式

D．以模块化方式考虑程序结构，以函数形式书写较复杂的程序。

5.已知int x=5,y=5,z=5;，执行语句x%=y+z;后，x的值是（ ）。

A.0 B.1 C.5 D.6

6.已知int a=0,b=4;，下列语句中i++;语句能够执行的是（ ）

A.if（a）i++; B.if(a=4)i++;

C.if(a>=b)i++; D.if(!(b-a))i++;

7.若int x=-1;，则while(!x) x=x+10;语句中循环体执行的次数为（ ）

A．1 B.0 C.无数次 D.2

8..在一个C语言程序中（ ）

A．可以有多个main（）函数 B.可以没有main（）函数

C．有且只有一个main（）函数 D.必须有数据输入函数

9.以下程序段的输出结果为（ ）

int i=65;

putchar(i);

printf(“%d”i);

printf(“%c”,i);

A.A,65,A B.65,65,A C.A,A,65 D.A,A,A

10.对于以下程序段的叙述中，正确的是（ ）

#include "stdio.h"

void main()

{

int x=-1;

do

{

x=x\*x;

}

while(!x);

}

A.是死循环 B.循环体执行两次

C．循环体执行一次 D.有语法错误

11.下面程序的运行结果是（ ）

#include "stdio.h"

void main()

{

int i,sum;

for(i=1;i<5;i++)

sum+=i;

printf("%d\n",sum);

}

A.15 B.14 C.不确定 D.0

12.假设在程序中a、b、c均被定义成整型，并且已赋非0值，则能正确计算代数式的表达式是（ ）

A.1/a\*b\*c B.1/(a\*b\*c) C.1/a/b(float)c D.1.0/a/b/c

13.已知int i=10;，表达式20-0<=i<=9的值是（ ）

A.0 B.1 C.19 D.20

14.以下程序的执行结果是（ ）

#include <stdio.h>

void main()

{

char c=’z’;

printf(“%c\n”,c-25);

}

A.a B.Z C.z-25 D.y

15.执行for(m=1;m++<=5;);语句后,变量m的值为（ ）

A.5 B.6 C.7 D.8

|  |  |
| --- | --- |
| 得分 | 二、填空题（每空2分，共20分） |
|  |

1.C语言中语句必须以 结尾。

2.每个C语言程序有且只有一个 函数，它是程序的起点和终点。

3.为解决某个特定问题而采取的 称为算法。

4.int a=2;，则表达式(a+’E’-‘A’)\*3的值为 。

5.若有定义：int a=0,b=3,c=4;，则表达式a&&||c的值为 。

6.20<x<30或x<-100的C语言表达式为 。

7.已知 int I;，则表达式“”i=2，++I,i++“”的值为 。

8.以下程序运行后的输出结果是 。

#include <stdio.h>

void main( )

{

Int a=200,b=010;

Printf(“%d%d\n”, a,b);

}

9.有以下程序

#include <stdio.h>

void main( )

{

Int x,y;

scanf(“%2d%1d”,&x,&y);

printf(“%d\n”,x+y);

}

程序运行时输入2345678，程序的运行结果为 。

10.若有定义语句：int a=21,b=25;，要求用printf()函数以a=21，b=55的形式输出结果，则完整的输出语句为 。

|  |  |
| --- | --- |
| 得分 | 三、编程题。（共4小题，共50分） |
|  |

1. 编写程序：输入一个矩形的长和宽，计算该矩形的面积。要求：给出必要的提示语句；结果保留两位小数。（10分）
2. 编写程序：从键盘上输入三个数，求出这三个数的和以及平均值，并在屏幕上输出。要求：给出必要的提示语句；结果保留两位小数。（10分）
3. 从键盘输入成绩的等级，输出对应的百分制分数段。成绩的等级与百分制分数段之间的对应关系如下：A（或a）等级为85分以上，B（或b）等级为70-84分，C（或c）等级为60-69分，D（或d）等级为60分以下。要求采用多分支switch语句编程，并且当输入的数据不正确时，程序能够输出错误提示信息。（15分）
4. 编程从键盘输入k的值及k个整数，统计其中正数、零和负数的个数。（15分）