

# 汤宝琳

4年工作经验 | 湖南软件职业学院 | 25岁 | 男

联系电话：17620010927

电子邮箱：tangbl93@gmail.com

## 自我描述

责任心 执行力 自驱动 抗压能力 适应能力

1. 熟练掌握OC语言以及Swift语言，熟悉iOS开发相关环境和工具
2. 掌握处理性能优化，热更新，线上崩溃，调试工具的经验
3. 熟悉iOS体系架构以及新旧版本兼容处理，具备主流开源组件使用及二次开发经验
4. 熟练使用IM、语音通话、Weex、Flutter、JSPatch、抓包、脚本等框架或工具
5. 可熟练阅读英文文档资料，有较强的创新意识与责任感

## 工作经历



广州智悦网络科技有限公司

2017.10 – 至今

iOS工程师 iOS Weex

松果倾诉、基础组件库



广州小鸡快跑网络科技有限公司

2015.09 – 2017.09

iOS工程师 iOS Swift OC

小鸡模拟器、小鸡游戏世界、手柄精灵等

## 项目经历

松果倾诉——2017.10 – 至今

项目描述：

服务全球超过86个国家的私密咨询倾诉平台，中国领先的移动互助应用

主要工作内容：

负责研发或维护一些核心功能模块

1. 信息流
2. IM、语音通话
3. 支付模块(三方支付+内购)
4. Weex、H5模块
5. 网络、日志等基础支撑组件

- 信息流：负责将从其早期的30FPS优化到如今的接近60FPS，且可维护性大大提升
- IM、语音通话：负责维护环信IM、声网+游密语音业务，处理客服反馈的延迟、推送、通话问题。

- **支付模块**：负责接入、维护微信支付、支付宝支付、QQ支付、银联支付、苹果支付、PayPal支付，此外也修复了内购消耗性商品的丢单问题(<https://tangbl93.github.io/2018/12/02/iap-issues/>)
- **Weex、H5模块**：负责接入 Weex、H5 功能，完成自动降级、拦截请求、预加载数据等功能
- **基础支撑组件**：主动推进并实现了组件化，已有如：日志、网络库、基础功能、Socket、自定义UI、内部调试工具、防崩溃组件等

## 其他工作内容：

1. 维护自动化脚本来实现打包上传、内购、维护证书
  2. 搭建并维护业务逻辑公共文档
  3. 在早期维护公司JSPatch热更新模块
  4. 接入 HttpDns 解析 服务器DNS，防止用户域名劫持的情况
- 

## 手柄精灵——2015.09 – 2017.09

### 项目描述：

无需越狱，支持一键启动官方正版游戏，即可使用小鸡外设进行游戏

### 主要工作内容：

1. 实现蓝牙连接手柄功能、以及设计图效果
  2. 实现接收蓝牙信号后在App内模拟触摸、手势的功能
  3. 实现测试模式可视化用户在手柄中操作后在游戏内效果反馈
  4. 实现点击，长按，滑动，滚动等多种手势混合使用
- 

## 小鸡游戏世界——2015.09 – 2017.09

### 项目描述：

线上游戏玩家社区App，支持在App内调试 MFi 游戏手柄

### 主要工作内容：

1. 基于 AsyncDisplayKit 优化信息流
  2. 实现蓝牙连接手柄后可调试 MFi 游戏手柄功能
  3. 实现检测、清除Emoji表情 (Unicode 10) 的库
  4. 接入友盟分享(微信+QQ+Facebook)、友盟统计
  5. 负责该产品从研发到上架一切事务
- 

## 小鸡模拟器——2015.09 – 2017.09

### 项目描述：

模拟器游戏平台，支持模拟街机(fba\mame\mameplus)、PS、PSP、FC(NES) SFC(SNES)、GBA、GBC、MD、NDS、DC、NGP等18款经典游戏机

### 主要工作内容：

1. 实现检测蓝牙设备意外断开检测功能(蓝牙模块本身不支持该功能)
2. 基于GCD信号量实现无侵入式增加用户条款模块
3. 基于JSCore实现下载游戏前声明功能模块
4. 接入 GBA4iOS 2.0，让用户可以在手机上玩 GBA 游戏