

联系方式

- 手机/微信: 17620010927
- Email: tangbl93@gmail.com

个人信息

- 汤宝琳 / 男 / 1993 / 工作年限 4年
- 大专 / 湖南软件职业学院 软件工程系 2015年毕业
- Github: <https://github.com/tangbl93>
- Blog: <https://tangbl93.github.io>
- 求职意向: iOS工程师 广州

工作经历

广州智悦网络科技有限公司(2017.10 ~ 当前)

松果倾诉

私密咨询倾诉平台,行业龙头

工作职责:

- 多次迭代优化首页信息流
- 负责优化代码结构、拆分基础组件,图片按版本存放
- 通过代理设计模式无侵入的额外集成一套IM方案(环信+花火(爱拍提供))
- 负责维护IM、语音通话功能模块
- 主动重构优化支付、内购功能模块(有博客详细说明)
- 主动重构网络请求框架,理清内部逻辑,统一请求方式
- 负责集成Weex模块,以及其降级功能,支持拦截请求、预缓存数据
- 实现YXKeyValues(类似于MJExtension),实现Swift模型与字符串、二进制、字典互相转换
- 负责集成 CallKit、PushKit等功能实现推送通话功能(已按法律法规要求下架该模块)
- 排查客服系统中的工单问题,迅速修复、反馈给用户
- 参与产品版本需求会,拆解产品版本需求,按照组内成员的水平进行任务分派、估时
- 负责检查同事PR的代码,确保代码没有出现明显错误;定期组织代码审查会
- 实现远程打包自动化工具,支持混淆、不混淆两种模式,有钉钉群通知
- 编写内部技术文档,沉淀已有经验,方便后续新人

业绩效果:

- 优化首页信息流从主流手机都卡顿到现在的低端机型都比较流畅,且可定制化程度更高
- 版本需求从延迟交付到定时、提前交付。且代码质量也有了很大的提升。工单数量大幅减少
- 从手动打包提交IPA到自动打包,提高开发人员的工作效率
- 内购丢单优化后,再也没有收到过用户投诉内购相关的工单
- 整体代码结构从较为混乱到比较清晰的程度,且查找更为方便

- Weex 模块非常稳定，核心代码从开始到现在，基本没有改动过

松果倾诉马甲包

工作职责(提供技术支持):

- 优化打包工具支持自动在后台创建App，并设置证书、通知证书等
- 添加自动创建内购功能的脚本
- 通过xcconfig简化第三方AppId的设置
- 优化混淆技术，提高机审通过率

业绩效果:

单个马甲包可以减少起码一天的工作量，且不会出现疏忽导致的差错

马甲包:

易测测、吗吗答、情感咨询、橙橙心理、算命大师等大概11个左右(部分未上架、部分由于后期方向调整下架)

广州小鸡快跑网络科技有限公司(2015.9 ~ 2017.7)

小鸡模拟器

模拟器游戏平台，支持模拟街机(fba\mame\mameplus)、PS、PSP、FC(NES) SFC(SNES)、GBA、GBC、MD、NDS、DC、NGP、WS (WSC) PCE、ONS等18款经典游戏机

工作职责: 负责协助组长实现产品需求、以及处理线上社区、客服反馈的问题

- 负责按照产品需求实现用户界面、功能等
- 检测优化App的性能，卡顿情况，并优化代码
- 研究实现无侵入式增加用户条款模块、检测蓝牙设备意外断开检测等功能
- 接入 GBA4iOS 2.0 到项目中，让用户可以在手机上玩 GBA 游戏
- 实现基于JSCore实现的下载游戏前声明功能模块

小鸡游戏世界(已下架)

工作职责:独立负责该产品的一切开发、上架工作

- 通过 AsyncDisplayKit 框架优化首页信息流卡顿
- 实现基于 GameController 框架的MFI手柄调试功能，通过蓝牙连接成功后可以同步展示手柄事件
- 实现检测、清除Emoji表情（Unicode 10）的库 [NSString-RemoveEmoji](#)
- 接入友盟分享微信、QQ、新浪微博、Facebook 等社区

手柄精灵

该项目通过接收硬件的信号,在任意游戏/应用内模拟真实触摸(模拟触摸事件由组长实现)

工作职责:负责实现该产品的用户界面、处理按键事件冲突

- 按照产品需求实现用户界面与功能，并修复线上反馈的问题
- 接收蓝牙模块传递的信号，触发真实触摸信号
- 实现在测试模式下，展示模拟真实触摸的可视化效果

- 实现同一套布局实现点击，长按，滑动，滚动等多种模式的混合实现、互不干扰

技能清单

- 精通 Objective-C 语言，熟悉 Swift 语言， 以及两者的混编。
- 熟悉常用框架的使用及机制，熟悉 Cocoapods 依赖库工具，了解 Carthage 使用
- 熟悉使用 Instruments 下的性能调试工具进行性能优化
- 熟悉 Git、SVN等代码管理工具，熟悉友盟或者腾讯 Bugly 的 Crash 错误分析
- 熟悉使用 fastlane 、 bash shell 编写针对业务需求的脚本
- 熟悉 iOS 项目从需求到上线的完整流程，由完整的项目开发经验