1. JavaScript变量练习
   1. 名词解释
      1. JavaScript变量 其表示的值可以发生改变的量，称为变量。
      2. avaScript常量 JS中定义常量，只有const语法
      3. 创建变量 var
      4. 表达式就是一个表达式会产生一个值,它可以放在任何需要一个值的地方

语句js 整句或命令。js 语句是以分号结束；表达式计算出一个值，但语句用来自行以使某件事发生。“使某件事发生”的一个方法是计算带有副作用的表达式。

变量的声明 变量声明不开辟内存，只是告诉编译器，要声明的部分存在，要预留部分的空间。变量的赋值

* + 1. 变量的赋值
    2. 变量的初始化 var a =1
    3. 变量提升

 //console.log(a);

        a = 10;

        var a = 10;

        let a = 10;

        const a = 10;

        a();

        console.log(a);

        function a(){ console.log("输出"); }

        var a = function (){ console.log("输出"); };

* + 1. 扩展知识点：
       1. JavaScript引擎
          1. 解释器
          2. 页面渲染引擎
       2. 关键字
          1. 使用var创建变量
          2. 使用let创建变量
          3. 不使用关键字创建变量
       3. 解构赋值（了解）
  1. 规则练习
     1. 变量命名规范
     2. 变量使用规范
     3. JavaScript代码执行顺序
     4. JavaScript语法格式（至少写出5条）
  2. 代码练习

创建一个var va1 = log.value;

            var va2 = pas.value;

            var va3 = spas.value;

* + 1. 在控制台打印。