# 温州大学计算机与人工智能学院

<u>Java程序设计(17网工) 课程作业</u>

实验名称	控制一个圆的大小						
班 级	18电科2	姓 名		方涛涛	学	号	18211110208
实验地点		实验时间		2020-12-31,12:11:37	指导老师		

#### 一、问题编号:

1769

地址: http://10.132.254.54/problem/1769/

## 二、问题描述:

```
编写一个程序,使用两个按钮控制一个圆的大小。
界面如下图所示。
```

## 三、输入说明:

四、输出说明:

五、输入样列:

六、输出样列:

#### 七、解答内容:

所用语言:

源代码:

```
import java.awt.Color;
import java.awt.Graphics;
01.
       import java.awt.GridLayout;
import java.awt.event.ActionEvent;
       import java.awt.event.ActionListener;
05.
06.
       import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JPanel;
07.
08.
09.
10.
       public class Main extends JFrame {
11
              public Main() {
12.
                    JPanel jp1 = new JPanel();
JButton jb1 = new JButton("Enlarge");
JButton jb2 = new JButton("Shrink");
final CirclePanel circlePanel = new CirclePanel();
13.
14.
15.
16.
17.
                     jp1.add(jb1);
18.
                     jp1.add(jb2);
19.
20.
                     jb1.addActionListener(new ActionListener() {
                           @Override
                           public void actionPerformed(ActionEvent actionEvent) {
    circlePanel.Enlarge();
22.
23.
24.
                    });
25.
```

```
26.
27.
28.
29.
                   jb2.addActionListener(new ActionListener() {
                        @Override
                        public void actionPerformed(ActionEvent actionEvent) {
30.
                              circlePanel.Shrink();
31.
32.
33.
34.
                  });
                   setLayout(new GridLayout(2,1,0,0));
                  add(circlePanel);
add(jp1);
35.
36.
37.
            }
38.
            public static void main(String[] args) {
   Main frame = new Main();
   frame.setSize(300, 300);
   frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
39.
40.
41.
42.
43.
                   frame.setVisible(true);
44.
            }
45.
      }
46.
47.
48.
      class CirclePanel extends JPanel {
49.
            private int x = 0;
private int y = 0;
private int r = 50;
50.
51.
52.
53.
54.
55.
            public void Enlarge() {
56.
57.
                  repaint();
58.
59.
            public void Shrink() {
60.
61.
                  repáint();
62.
            @Override
63.
64.
            public void paint(Graphics g) {
                  super.paint(g);
g.setColor(Color.BLUE);
g.fillOval(x, y, r, r);
65.
66.
67.
68.
            }
69.
70. }
```

### 八、判题结果

## AC - 正确

判题结果补充说明: