

温州大学计算机与人工智能学院

Java程序设计（17网工）课程作业

实验名称	运动的圆				
班 级	18电科2	姓 名	方涛涛	学 号	18211110208
实验地点		实验时间	2020-12-28,22:41:31	指导老师	

一、问题编号：

1766  
地址：<http://10.132.254.54/problem/1766/>

二、问题描述：

编写一个程序，在面板显示一个球，从左向右不断运动。当圆到达最右边时，又从左边重新开始。  
  
界面如下：

三、输入说明：

四、输出说明：

五、输入样例：

六、输出样例：

七、解答内容：

所用语言：  
  
源代码：

```
01. import java.awt.Color;
02. import java.awt.Graphics;
03. import java.awt.event.ActionEvent;
04. import java.awt.event.ActionListener;
05.
06. import javax.swing.JFrame;
07. import javax.swing.JPanel;
08. import javax.swing.Timer;
09.
10. public class Main extends JFrame {
11.     public Main() {
12.         add(new CirclePanel());
13.     }
14.
15.     public static void main(String[] args) {
16.         Main frame = new Main();
17.         frame.setTitle("ControlSphere");
18.         frame.setSize(300, 300);
19.         frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
20.         frame.setVisible(true);
21.     }
22. }
23.
24. class CirclePanel extends JPanel {
25.     private int x = 0;
```

```
28.     private int y = 100;
29.
30.     public CirclePanel() {
31.         Timer timer = new Timer(5, (ActionListener) new TimerListener());
32.         timer.restart();
33.     }
34.
35.     @Override
36.     public void paint(Graphics g) {
37.         super.paint(g);
38.         g.setColor(Color.BLUE);
39.         g.fillOval(x, y, 50, 50);
40.         x += 1;
41.         if (x > getWidth())
42.             x = 0;
43.     }
44.
45.     class TimerListener implements ActionListener {
46.         @Override
47.         public void actionPerformed(ActionEvent e) {
48.             repaint();
49.         }
50.     }
51. }
52. }
```

## 八、判题结果

### RE - 运行错误

#### 判题结果补充说明:

test id:3317,result:RE, usedtime:148MS, usedmem:3356KB,score:100 Exception in thread "main" java.awt.HeadlessException: No X11 DISPLAY variable was set, but this program performed an operation which requires it. at java.awt.GraphicsEnvironment.checkHeadless(GraphicsEnvironment.java:173) at java.awt.Window.<init>(Window.java:547) at java.awt.Frame.<init>(Frame.java:419) at java.awt.Frame.<init>(Frame.java:384) at javax.swing.JFrame.<init>(JFrame.java:174) at Main.<init>(Main.java:11) at Main.main(Main.java:16)